

# 真の北斗

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

台灣廠商

導入年月 2021/01  
台灣特仕機 C TYPE

框體圖片



有效線  
五線有效

小役構成



轉輪配列



## 開獎條件

1. M3A 模式為經由前兆開獎模式，規定轉數 1~666G 抽選中段櫻移行 M4 前兆模式後開獎
2. M3H 模式為一發直擊 M5/M6 模式，規定轉數 111~777G 到達後一發直擊 M5/M6 開獎

## 天井情報與恩惠

M3A 模式最大天井為 666G+前兆 32G

M3H 模式最大天井為 777G，96.88%抽選北斗特別獎

本機內建自動停牌功能，按下押一分鍵或是長押起動桿 4 秒可起動自動功能或停止

## 小役種類及瞄壓方式



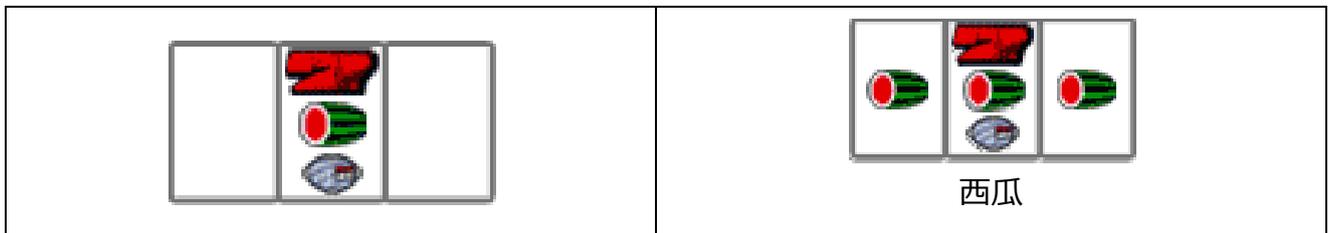
通常時先瞄壓中轉輪的北斗圖案，約在中段到轉輪下瞄壓

中轉輪中段銅鐘停止時，右左轉輪適當停止

右轉輪中段銅鐘停止時為機會牌，上段停止時為銅鐘或是押順銅鐘錯誤



中轉輪上段紅七停止時，西瓜確定，右左轉輪瞄壓西瓜(北斗下方三格處)



中轉輪上段青再停止時，右轉輪先適當停止

右轉輪上段青再停止時為青再確定，左轉輪必須閃避紅七防止青再押牌失敗

右轉輪上段青再否定時，左轉輪瞄壓紅櫻，紅櫻未停止時為機會牌



### 開獎中的打法

有押順提示按照押順停止，其餘演出時依照一般時打法即可

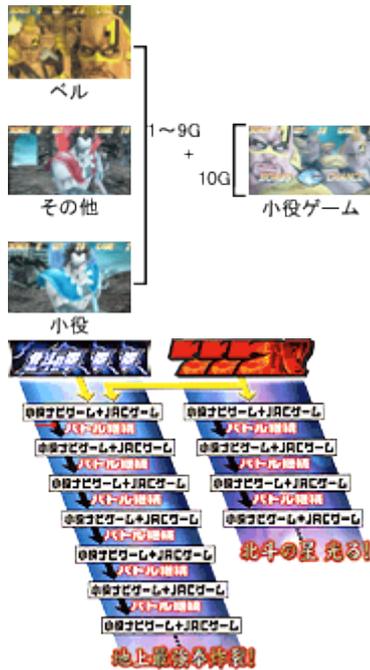
內部彩金最大庫存 255 個 BB，平均 1BB 可獲得約 140 枚

經由 M4 前兆移行 M5/M6 時開獎最高上限為 99 連莊

一發直擊 M5/M6 時則無連莊上限

# 本機基本說明

## BATTLE BONUS 說明



BB 為小役遊戲+JAC GAME 為 1SET

9G 間的小役遊戲消化後必定會突入 JAC GAME

1 SET 平均可獲得約 140 枚

BB 突入後只要按照畫面提示或是轉輪背景燈光的押順停止  
畫面出現綠色或是紅色的敵人時必須瞄押對應的小役

BB 有連莊的特性，BB 會依照連線的圖案有不同的連莊期待

紅七連線平均四連莊、**北斗連線平均二十八連莊**

就算 BB 連莊結束時也有機會短 G 數再度開牌突入 BB

所以絕對不要太早棄台

JAC 入賞之後突入拳四郎與拳王的一對一對決演出

會依照對決演出的內容會有連莊期待度的變化

拳四郎使出北斗百烈拳或是托奇與雷伊登場的話為大好機

要是拳四郎不小心敗北時也會有復活演出

所以不要太早放棄!

## 場景演出

### 一般場景



一般場景有「ジャギ」「サウザー」「シン」三種，可以期待與各場景的 BOSS 對決  
與ジャギ對決的話則 BB 突入的期待大增

### 拳王場景



拳王場景滯在中雖然不會直接與拳王對打  
但是附有各種特殊演出  
如果最後拳王登場的話則 BB 突入確定

## 通常演出

### 奇蹟之村



此演出出現時有機會會有特殊人物登場

托奇登場為 BB 確定

阿米巴登場時發展對決的話為 BB 確定

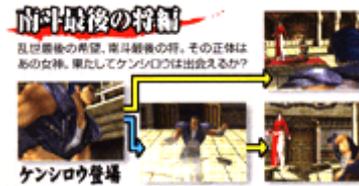
### 同行角色演出



有時會有補助的角色與拳四郎同行

不同角色登場時會有不同的期待度及演出

### 南斗最後的將



拳四郎如果能順利見到南斗最後的將的話

則 BB 突入確定

### 小役提示演出



各種物品或是敵人的顏色對應各種成立小役

通行人或雜魚出現時有機會發展對決演出

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BB 確率	全設定共通 1/352.84					
機械割	全設定共通 94.1%					

### 通常時小役確率

2 枚紅櫻出現率約 1/333, 除此以外沒有其他小役

### BB 中小役確率

設定	青再	銅鐘	機會牌	4 枚紅櫻	2 枚紅櫻	西瓜 A	西瓜 B
設定 1	1/7.230	各 1/11.03	1/100.08	1/134.75	1/246.68	1/167.38	1/413.61
設定 2	1/7.242		1/100.25	1/130.42	1/238.74	1/161.50	1/399.10
設定 3	1/7.258		1/100.46	1/125.10	1/229.01	1/154.72	1/382.33
設定 4	1/7.279		1/100.76	1/119.22	1/218.24	1/144.97	1/358.24
設定 5	1/7.285		1/100.84	1/119.22	1/218.24	1/140.55	1/347.30
設定 6	1/7.298		1/101.02	1/112.59	1/206.11	1/140.55	1/347.30

## 模式移行抽選

通常時的模式有天國(M3)/前兆(M4)，天國模式再細分成一般模式(M3A)與直擊模式(M3H)

大獎可連線模式也分成紅七(M5)、北斗(M6)兩種模式

### M3A 滯在時

規定轉數消化後成立 2 枚紅櫻時 100%移行 M4

### M3H 滯在時

規定轉數消化時 3.12%往 M5、96.88%往 M6 移行

### M4 滯在時

最大 32G 的前兆轉數消耗完畢之後，96.88%往 M5、3.12%往 M6 移行

### 大獎可連線模式 (M5、M6 滯在時)

在 M5 的模式中，在沒有小役成立的狀態下可以瞄壓紅七連線

在 M6 的模式中演出轉輪凍結，保底 20 關+繼續率抽選(可能第一次就轉落，故最低 20 關)

之後在沒有小役成立的狀態下可以瞄壓北斗連線

在上述兩個大獎連線時的當下會決定 BATTLE BONUS 的繼續率模式

### 繼續率模式分配

繼續率模式	66%模式	79%模式	84%模式	89%模式
紅七連線時	58.94	37.94	1.95	1.17
北斗連線時	0.05	0.05	61.96	37.94

JAC 連線時會進行繼續率模式的移行抽選，當 JAC GAME 消化完畢後進行模式移行

### 各繼續率模式的移行抽選

繼續率模式	同模式繼續	轉落模式
66%模式	66.02	33.98
79%模式	79.20	20.80
84%模式	84.67	15.33
89%模式	88.96	11.04

當移行到轉落模式後會依照比例進行模式移行抽選

模式種類	M3A	M3H
分配比例	88	12

M3A 移行時抽選規定轉數 1~666G，規定轉數到達時出現中段櫻後移行 M4

M3H 移行時抽選規定轉數，規定轉數到達時移行 M5/M6

111G.222G.333G 各 20%、444G.555G.666G.777G 各 10%抽選

## BATTLE BONUS 相關

### 大獎成立連線時的繼續率示唆

當大獎連線出現 BATTLE BONUS 的字樣時，拳四郎周圍的氣的颜色會示唆繼續率

紅七連線時，各種氣颜色的繼續率期待度

氣颜色	白	青	黄	綠	紅	彩虹
66%繼續	72.2	59.8	42.2	25.0	21.1	26.1
79%繼續	26.8	38.5	54.4	64.4	54.3	33.7
84%繼續	0.7	1.4	2.8	6.6	11.2	6.9
89%繼續	0.2	0.4	0.6	4.0	13.4	33.3

北斗連線時，各種氣颜色的繼續率期待度

氣颜色	白	青	黄	綠	紅	彩虹
84%繼續	76.9	77.0	83.0	62.0	44.9	17.0
89%繼續	22.8	22.8	16.9	38.0	55.0	83.0

M6 移行北斗連線成立時演出轉輪凍結，保底 20 關+繼續率抽選

### JAC GAME 演出中的繼續率示唆

JAC GAME 中拳四郎與拳王的對戰中，某些演出出現時為特定繼續率以上的演出

79%繼續率以上確定：

水鳥拳レイ出現

拳王剛掌波攻擊時，拳四郎受到攻擊後未倒下（背景雲會動）

84%繼續率以上確定：

拳王拳頭攻擊時，拳四郎受到攻擊後倒下，之後ゴリア呼喚復活

拳王拳頭攻擊時，出現トキ迴避演出

拳四郎發動北斗百裂拳攻擊打中拳王

### BB 終了時的演出選擇率

在 BATTLE BONUS 未滿 20 次之前，如果繼續抽選失敗會以拳四郎倒下做為結束演出而結束時所選擇的拳王攻擊的演出選擇率為

拳頭攻擊：10%、腳踢攻擊：30%、剛掌波攻擊：60%

也就是說出現剛掌波攻擊時為大危機

## 一般遊戲時天國模式演出相關

因為本機通常遊戲中幾乎都滯在 M3 與 M4，所以以下演出僅供參考

### 天國、前兆模式移行拳王關卡時的演出選擇率

在天國與前兆時大部分是以雷伊加閃電方式→拳王關卡移行

演出	雷伊出現	大閃電	小閃電	大閃電 + 雷伊	小閃電 + 雷伊
選擇率	1.53%	3.05%	6.10%	36.62%	52.70%

### 拳四郎集氣演出

藍色大氣功為天國以上確定

白色大氣功頻繁發生時或機會牌成立時天國以上的可能性大

### 拳四郎動作

啟動&第3停止「轉身」時，天國以上可能性大

第3停止「環視」時為天國以上濃厚

2枚紅櫻成立時、第3停止「折指」為天國以上濃厚

### 巴特動作

沒中牌型時、第3停止「空罐」頻繁發生時天國以上濃厚！

青再連線時、「藍色空罐3個」演出時天國以上濃厚！

4枚紅櫻成立時、啟動時&第1停止「紅蘋果3個」天國以上濃厚

2枚紅櫻成立時、第1停止&第3停止「紅蘋果3個」天國以上濃厚，BB確定機會大！

機會牌成立時、第3停止「空罐」天國以上濃厚！

### 琳兒動作

第2停止「跌倒」&第3停止「差點跌倒」「跌倒」天國以上濃厚

### 通行人演出

機會牌成立時、第3停止「斗篷吹落」（白服）天國以上的可能性大

青再連線時、第3停止「斗篷吹落」（藍服）天國以上濃厚

### 雜魚兵演出

2枚紅櫻成立時以「北斗百烈拳」打倒，天國以上的可能性大，BB確定機會大！

西瓜B成立時以「北斗百烈拳」打倒，天國以上的可能性大

以奧義絕招打倒藍雜魚&黃雜魚時，天國以上濃厚

### LED燈演出

成立牌型與左右上方LED顏色矛盾的話，天國以上確定