

# CR 假面騎士 MAX 版

## CR ぱちんこ仮面ライダー-MAX EDITION

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2009/10

MAX TYPE, ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70.8 轉

大當圖案



### 基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/43.7

確變突入率 100%

確變最大 74 轉

### 平均出玉

14R : 約 1350 個

ROUND 數 14

1R COUNT 數 7

時短 無

### 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

#### 通常時

40% 14R 確變、2.5% 無出玉確變

57.5% 無出玉潛伏確變

#### 潛伏確變中

40% 14R 確變、50% 無出玉確變

10% 無出玉潛伏確變

### 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

100% 14R 確變

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻略討論族群平台

盡在

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : [slotto.tainan@gmail.com](mailto:slotto.tainan@gmail.com)



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式介紹

**通常模式**



通常場景為海旁邊的  
工業地帶

**秘密結社模式**



移行時為好機，從陷阱  
模式移行時則可能為  
潛伏確變

**龍捲風模式**



為 70 轉電嘴補助確變  
一號遇到敵人時為  
大當的好機

**擊破首領**



龍捲風模式後移行的  
4 轉無電嘴補助確變  
將首領打倒則獲得大當

**戰鬥員場景**



**怪人場景**



**大幹部場景**



**首領場景**



陷阱模式為上面的四個，場景前進到越右邊則期待度越高，內部的確變期待度也會上升

## 預告演出

**戰鬥員 STEP UP 預告**



シヨッカーの種類與女孩子的  
衣服顏色必須注意  
本鄉變身時為大好機

**本鄉 STEP UP 預告**



STEP UP 預告中最容易發展  
SP 立直的預告  
一樣本鄉變身時為大好機

**訊息預告**



風吹過來的訊息卡片會告知  
機會等的演出，描繪著  
シヨッカー等圖案時為好機

**圖案導引預告**



京樂機種的經典演出，變動中  
出現的 MARK 與停止的圖案  
會示唆擬似連演出

**POWER MEMORY 預告**



為保留先讀預告，燈變成紅色時  
為好機，且變動時變成其他圖案  
時則期待度上升

**圖案特效預告**



立直時出現按鍵，按下後圖案  
周圍會出現特效  
紅色時為好機

### PUSH TV 預告



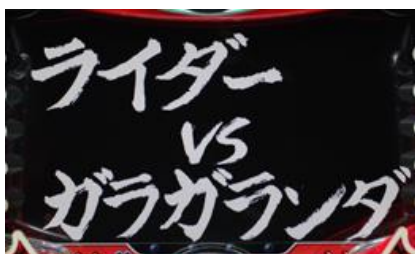
出現的影像要注意，九分割  
比四分割期待度高

### 連續假面騎士變身預告



紅色亂數字連線開始的擬似連  
會演出假面騎士變身的演出  
1.2 號同時變身時為激熱

### 標題切入演出預告



告知立直發展目標的預告演出  
紅色文字的期待度更高

## 立直演出

### 一般立直



期待發展擬似連或是 SP 立直

### 連續滑落預告



右邊數字圖案滑落，之後再轉動  
的擬似連演出，繼續時中間停止  
皮帶圖案時則突入下一轉

### 戰鬥員 FIGHT 預告



出現三名戰鬥員，使用按鍵將其  
打倒的演出，特殊戰鬥員時為好  
機，最後出現的文字要注意

### イイー群預告



立直成立時按下按鍵有機會發生  
的預告，文字較大時為好機  
彩色文字群發生時為大好機

### 發展演出



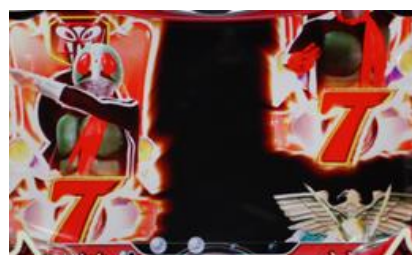
安全帽的顏色必須注意  
也有激熱的演出版本？

### 連續故事滑落預告



播放故事影片的擬似連演出  
故事持續播放後假面騎士出動  
時為大好機

### 假面騎士煽動預告



左邊停止 7 時的煽動預告  
立直成立時為大好機

### 加速切入演出預告



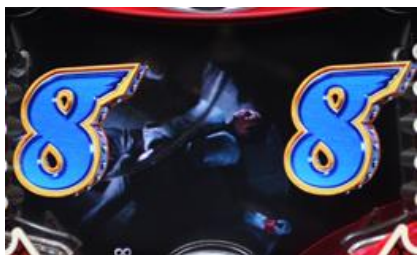
本鄉坐上的機車加速部分切入  
後開始的預告，加速全開  
假面騎士變身時為激熱！

### 本鄉特訓立直



將巨大岩石破壞則獲得大當  
一開始出現 EXCELLENT 為好機

### 改造立直



繼承前一代的立直演出  
三線聽牌時為超激熱!

### 殲滅シヨッカー戰鬥員立直



按下按鍵打倒シヨッカー的演出  
剩下的數量越少期待度越高

### 假面騎士機會



紅色亂數字連線發展的立直  
選擇演出，當然是選期待度高的

### 本鄉 VS 蜂女



變身前的本鄉對戰怪人的演出，按下按鍵出現切入演出中的角色會有期待度變化

### 本鄉 VS 蜘蛛男



本鄉攻擊時則為好機，腰帶役物掉落下來時則發展一號假面騎士 VS 立直演出

### 本鄉 VS 蝙蝠男



### 一號假面騎士 VS 蜂女



### 一號假面騎士 VS 蜘蛛男



### 一號假面騎士 VS 蝙蝠男



一號假面騎士的演出展開不一樣，有兩次攻擊機會，按下按鍵時切入演出發生的那一方進行攻擊  
連續兩次我方攻擊時為勝利濃厚，第二次的攻擊是一擊必殺時為激熱

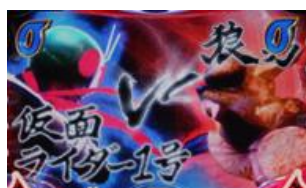
### ガラガンダ



### ヒルカメレオン



### 狼男



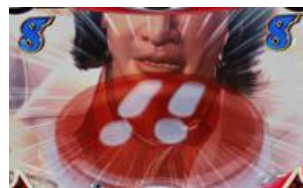
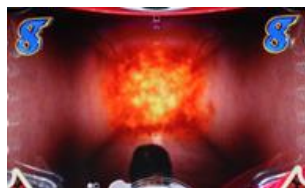
### イカデビル



大幹部系的四個跟上面的立直展開大致相同，期待度稍微高一點

## 其他演出

### 逃離陷阱演出



陷阱模式中的陷阱期待度依序為：冰柱/落穴/岩石<大鎌刀/針天花板/巨大鋸子<巨大岩石/火戰車

### 加速預告



龍捲風模式中遭遇敵人時的  
基本演出，加速越多使特效  
顏色變紅色與彩色時為好機

### 加速切入預告



出現ショックー後能跳躍迴避  
時為好機的預告演出

### 救出人質立直



龍捲風模式中主要的立直演出  
將人質救出則獲得大當  
連打按鍵打倒ショックー吧

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>