

# 企業傭兵 3

## パチスロブラックラグーン 3

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



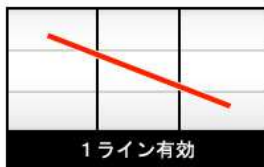
導入年月 2017/12

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



**SUPER BIG BONUS**



**NORMAL BIG BONUS**



**REG BONUS**



6 枚



3 枚



8 or 11 or 13 枚



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

|    |              |              |              |
|----|--------------|--------------|--------------|
| 20 | Blue Eye     | Yellow Bomb  | Blue Eye     |
| 19 | Black Lagoon | Red Bomb     | Green Bomb   |
| 18 | Black Lagoon | Black Lagoon | Black Lagoon |
| 17 | Green Bomb   | Green Bomb   | Black Lagoon |
| 16 | Yellow Bomb  | Blue Eye     | Yellow Bomb  |
| 15 | Blue Eye     | Yellow Bomb  | Blue Eye     |
| 14 | Red Bomb     | Green Bomb   | Green Bomb   |
| 13 | Red Bomb     | Red Bomb     | Red Bomb     |
| 12 | Green Bomb   | Green Bomb   | Green Bomb   |
| 11 | Yellow Bomb  | Blue Eye     | Yellow Bomb  |
| 10 | Blue Eye     | Yellow Bomb  | Blue Eye     |
| 9  | Green Bomb   | Red Bomb     | Red Bomb     |
| 8  | Blue Eye     | Blue Eye     | Red Bomb     |
| 7  | Green Bomb   | Green Bomb   | Green Bomb   |
| 6  | Yellow Bomb  | Blue Eye     | Yellow Bomb  |
| 5  | Blue Eye     | Yellow Bomb  | Blue Eye     |
| 4  | Green Bomb   | Red Bomb     | Green Bomb   |
| 3  | Red Bomb     | Blue Eye     | Red Bomb     |
| 2  | Green Bomb   | Red Bomb     | Blue Eye     |
| 1  | Yellow Bomb  | Blue Eye     | Yellow Bomb  |

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS/CZ/ART
2. BONUS 中抽選 CZ/ART
3. CZ 中抽選 ART

### 轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/16384  
 特典為 SUPER BIG+ART 100G+  
 Dead or Alive 突入確定

### 天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的中機種情報查詢  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪的紅七，約在轉輪上方到上段附近瞄押



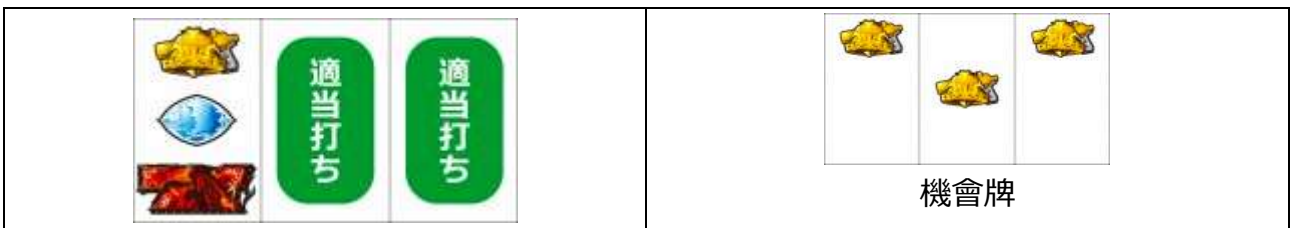
左轉輪中段櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押大牌圖案

右轉輪中段停止大牌圖案，或是右轉輪停止西瓜.紅櫻.西瓜時為強紅櫻，反之都沒有為弱櫻



左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小V型停止時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜.西瓜.銅鐘連線時為機會牌



### BONUS 中的打法

基本上全轉輪適當停止即可，REG 中出現！時則左轉輪必須瞄押紅七

BIG 中發生預告時逆押後左轉輪瞄押 BAR.BAR.西瓜.會有特殊的演出…？

### ART 中的打法

有押順時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押黑 BAR

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 場景演出



ロアナプラ市街地



ラグーン号ドック



バラライカ ステージ

通常時的場景有四種，會依照滯在場景示唆高確期待度，基本場景為ロアナプラ市街地與ラグーン商会事務所，ラグーン号ドック移行時為高確滯在好機，バラライカステージ為高確濃厚

### 骷髏頭系統



イエローフラッグ



ホテルモスクワ



ブレイズゾーン

特殊小役抽選突入の前兆+ART 高確狀態，為 CZ 或 ART 突入的好機

轉輪下方會出現保留，其顏色會示唆期待度：白<藍<綠<紅<岩漿紋<彩色

上面三個場景越右邊的場景則期待度越高，移行ブレイズゾーン則為 CZ 以上當選確定！？

在這裡要是成立特殊小役往連續演出發展則為大好機，沒發展時出現公事箱時則為好機

在這裡當選 BONUS 的話，BIG 時則發生 Dead or Alive 確定，REG 則為 CZ 突入確定

### GANGSTA BATTLE



VS ロベルタ



VS 銀次



VS ヘンゼル&グレーテル



VS ソーヤー



VS ロットン



裏 GB

銅鐘連線或是特殊小役成立時會攻擊敵人的 CZ，如果有子彈時當押順銅鐘成立時會發生押順指示

繼續轉數為 15G 以上，最後一轉要是攻擊敵方或是還有剩下子彈時則會延長 10G

會依照對戰對手而有勝利的期待度變化。押順指示出現的角色跟平常不一樣時為大好機

此 CZ 中當選 BONUS 時為勝利濃厚，要是畫面被包圍紫色火焰時為「裏 GANGSTA BATTLE」

此裏 GB 勝利時則報酬會上升成 ART 100G

## DEAD or ALIVE



BIG 要結束前出現倒數演出的話則會發生！？BIG 後只限定一轉的大好機演出  
成立小役的話則當選 ART 確定，成功期待度約 50%，ART 中可期待大量轉數上乘！？

## ART「GANGSTA PARADISE」



子彈高確



子彈 MAX

1SET 50G 以上繼續，純增約 1.9 枚/G 的 ART，特殊小役成立時會上乘轉數、獲得子彈、  
同時當選 BONUS、突入 HEAVEN'S ZONE，會同時進行以上的四種抽選。子彈高確滯在中  
押順銅鐘成立時也會高確率抽選獲得子彈，子彈 8 個時會突入子彈 MAX 狀態，上乘性能會上升五倍  
此時要是又獲得子彈時則會轉變成上乘轉數，也就是一次會進行兩次的上乘抽選

ART 結束後會突入 CZ，在 ART 獲得的子彈數越多則越有機會拉回 ART

## HEAVEN'S ZONE



ART 中特殊小役抽選突入的 HEAVEN'S RUSH 高確率區間，為 10or20G 繼續

特殊小役的一部分或是 BAR 連線時則突入 HEAVEN'S RUSH，突入期待度 30%以上！

HEAVEN'S ZONE 還有剩餘轉數就突入 HEAVEN'S RUSH 時，剩餘轉數會保留到 RUSH 結束後

## HEAVEN'S RUSH



為系列作都有搭載的上乘特化區間，這次的抽選方式改為 ST 型  
三個硬幣會發生三轉切入演出，當選 BAR 連線或是特殊小役成立  
則會發生上乘且硬幣數重置回三個，繼續率約 80%

## SUPER HEAVEN'S RUSH



HEAVEN'S RUSH 中小役成立  
的一部分或是雙線 BAR 時突入  
為上位版本的上乘特化區間  
最低上乘轉數上升到 30G

## BONUS 說明

### BIG BONUS



EPISODE 演出

倒數演出

BIG 有兩種類型，藍七連線的 SBB 可獲得 256 枚、紅七連線的 NBB 可以獲得 152 枚

消化中用槍將畫面給擊破時則會發生 EPISODE 演出或是發生上乘

第一轉畫面破壞則為大好機，第 7.17G 的話…EPISODE 演出最後會發生 PUSH 按鍵的的演出成功的話則突入 ART 或是發生大量上乘。BIG 最後發生倒數演出則突入 DEAD or ALIVE 濃厚

### REG BONUS



約可獲得 56 枚的 BONUS，13 枚役成立五次

後則會結束，一枚役成立時會出現！演出

成立次數越多則期待度越高

成立六次則突入 ART 濃厚

### HEAVEN'S GATE



REG BONUS 的一部分會突入此

這邊為庫存 HEAVEN'S RUSH 的上乘特化區間

BAR 連線則獲得 RUSH 庫存。ART 中當選 REG

時突入率會上升，RUSH 中當選 REG 時必突入

## 通常時演出

### 岩漿紋



本機的大好機花紋

只要出現時則為激熱！

### 轉輪凍結



發生時的特典為 SBB+ART 100G，且必定突入 DEAD or ALIVE

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 連續演出

### 連續演出



讓液貨船成功停泊



迴避導彈



殲滅特殊部隊



將ソーヤー給擊退



將武裝集團給擊退



成功的駭進去吧

本機的連續演出全部有七種，演出成功則當選 CZ/ART/BONUS 的其中一種

上面的演出中越下方越右邊的演出期待度越高

## ART 中的演出

### 結局動畫



有利區間消化接近 1500G 的時候，會播放特殊影片之後結束 ART

影片中成立特殊小役一樣也會進行 BONUS 抽選，BONUS 消化中影片也會繼續播放

## 各種確率

### 基本 SPEC

| 設定        | 1     | 2     | 3      | 4      | 5      | 6      |
|-----------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| BIG BONUS | 1/485 | 1/452 | 1/423  | 1/366  | 1/317  | 1/284  |
| REG BONUS | 1/551 |       |        |        |        |        |
| BONUS 合算  | 1/258 | 1/248 | 1/239  | 1/220  | 1/201  | 1/187  |
| ART 初當    | 1/599 | 1/594 | 1/589  | 1/572  | 1/556  | 1/541  |
| 機械割       | 97.4% | 98.9% | 100.6% | 104.0% | 107.1% | 112.3% |

## 通常時小役確率

| 設定    | 1      | 2       | 3      | 4      | 5       | 6      |
|-------|--------|---------|--------|--------|---------|--------|
| 紅櫻    | 1/100  | 1/99.8  | 1/99.2 | 1/98.9 | 1/98.3  |        |
| 西瓜    | 1/77.2 | 1/76.8  | 1/76.7 | 1/76.1 | 1/74.7  | 1/72.7 |
| 機會牌 A | 1/164  | 1/162   | 1/161  | 1/155  | 1/152   |        |
| 小役    | 押順銅鐘合算 | 凍結 RP   | 強銅鐘    | 強櫻     | 中段櫻     | 機會牌 B  |
| 確率    | 1/4    | 1/16384 | 1/1638 | 1/400  | 1/16384 | 1/299  |

## BONUS 同時當選期待度

| 設定    | 1     | 2    | 3    | 4    | 5     | 6 |
|-------|-------|------|------|------|-------|---|
| 紅櫻    | 6.1   | 6.4  | 7    | 7.2  | 7.8   |   |
| 西瓜    | 3.4   | 3.9  | 4.1  | 4.8  | 6.5   | 9 |
| 機會牌 A | 20    | 20.8 | 21.6 | 24.5 | 25.9  |   |
| 小役    | 凍結 RP |      | 強銅鐘  | 強櫻   | 機會牌 B |   |
| 確率    | 100   |      | 40   | 25   | 20.1  |   |

## BONUS 中小役確率

**BIG 中**（特殊銅鐘為逆押時精準瞄押的話左轉輪會停止兩連 BAR）

| 設定   | 1-3    | 4    | 5      | 6      |  |
|------|--------|------|--------|--------|--|
| 銅鐘   | 1/1.07 |      | 1/1.08 |        |  |
| 特殊銅鐘 | 1/16   | 1/15 | 1/14   | 1/12.8 |  |

## REG 中

銅鐘 A 為順押時會形成 BAR 連線、銅鐘 B 為逆押時會形成 BAR 連線

一枚役是必須瞄押紅七迴避的

| 小役 | 銅鐘 A  | 銅鐘 B | 一枚役 |
|----|-------|------|-----|
| 確率 | 1/2.4 | 1/4  | 1/3 |



## RT 狀態說明

RT 狀態有 0~5 的六種，以下進行移行說明（以下 RT0 與 RT2 即為高確狀態）

BIG 後移行 RT5、RT5 中一轉後移行 RT0，要是當轉剛好是銅鐘又押順錯誤會移行 RT1

RT0 銅鐘成立且押順錯誤時移行 RT1、RP B 成立時的 2/3 移行 RT2

RT1 中 RP C 成立時的 1/6 移行 RT3

RT2 中消化 20G 後移行 RT0

RT3 中成立 RP B 的 2/3 或是 RP D 的 2/3 移行 RT2、RP D 的 1/3 移行 RT4

RT4 中（ART 狀態），押順錯誤後會轉落 RT1

### 各 RT 狀態中的 REPLAY 確率

| RT 狀態  | RT0   | RT1    | RT2   | RT3    | RT4   | RT5 |
|--------|-------|--------|-------|--------|-------|-----|
| RP A   | 1/8.8 | 1/42.7 |       | 1/26.6 | 1/16  | 1/4 |
| RP B   |       | 1/331  | 1/7.5 | 1/2.1  |       |     |
| RP C   |       |        | 1/7.3 |        |       |     |
| RP D   |       |        |       | 1/5.3  |       |     |
| BAR 連線 |       |        |       |        | 1/1.6 |     |

## 骷髏頭系統說明

骷髏頭系統為通常時特殊小役抽選突入的有利區間，突入率約 1/120.2

16~32G 繼續，每一轉都會進行 CZ 與 ART 的抽選。此系統中有低模式與高模式的兩種（高低模式的分配比例不明）

低模式中約 1/233 抽選 CZ、1/11377 抽選 ART

高模式中約 1/38 抽選 CZ、1/5702 抽選 ART

### 各個保留顏色的期待度

| 顏色  | 無  | 白  | 藍  | 綠  | 紅  | 岩漿  | 彩   |
|-----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| 期待度 | 84 | 36 | 31 | 38 | 77 | 100 | 100 |

### 當選骷髏頭系統時的 CZ 與 ART 抽選

（非同時當選 BONUS 時才會進行抽選）

| 小役  | 強銅鐘  | 弱櫻  | 強櫻   | 西瓜  | 機會牌 A | 機會牌 B |
|-----|------|-----|------|-----|-------|-------|
| CZ  | 49.6 | 9.8 | 19.5 | 9.8 | 9.8   | 19.5  |
| ART | 0.39 |     |      |     |       |       |

## 骷髏頭系統前半中 CZ 與 ART 抽選

小役只在沒有當選 BONUS 時抽選

BIG 只有在沒有設定差的 BIG 當選時進行抽選（當選時會變成 EPISODE BB）

| 小役  | 銅鐘  | 強銅鐘/REG | 弱櫻/西瓜/機會牌 A | 強櫻/機會牌 B | BIG  |
|-----|-----|---------|-------------|----------|------|
| 低模式 |     | 100     | 6.3         | 50       | 17.2 |
| 高模式 | 6.2 | 100     | 20          | 100      | 17.2 |

上面的抽選當選時會進行 CZ 與 ART 的分配

| 當選契機 | 強銅鐘  | BIG | REG | 其他   |
|------|------|-----|-----|------|
| CZ   | 96.9 | 100 |     | 99.6 |
| ART  | 3.1  |     | 100 | 0.4  |

## 骷髏頭系統後半中 ART 抽選

| 小役  | 弱櫻/西瓜/機會牌 A | 強櫻/機會牌 B | 強銅鐘 | BONUS |
|-----|-------------|----------|-----|-------|
| 當選率 | 0.8         | 12.5     | 25  | 100   |

## CZ 「GANGSTA BATTLE」抽選

CZ 當選時首先會抽選 CZ 等級，會依照當選契機進行抽選

CZ 前兆中會進行 Lv5 上升抽選：強特殊小役與中段櫻 100%上升，弱特殊小役為 25%

| CZ 等級           | Lv.1 | Lv.2 | Lv.3 | Lv.4 | Lv.5 |
|-----------------|------|------|------|------|------|
| 對戰對手            | □ベルタ | 銀次   | 双子   | ソーヤー | ロットン |
| 對戰對手平均體力值       | 7.7  | 6.7  | 4.1  | 2.5  | 0    |
| 通常當選            | 37.1 | 39.1 | 15.6 | 7.8  | 0.4  |
| REG 中當選/ART 結束後 | 64.8 | 32.8 | 1.6  | 0.4  | 0.4  |

接著會抽選子彈個數（ART 結束後的子彈數為 ART 中所剩下的）

| 子彈個數 | 1    | 2   | 3   | 8   |
|------|------|-----|-----|-----|
| 分配比例 | 98.8 | 0.4 | 0.4 | 0.4 |

接著會依照成立小役（押順銅鐘必須押順正確）來給予傷害點數（以下為平均傷害點數）

| 小役   | 銅鐘  | 強銅鐘   | 弱櫻    | 強櫻    | 中段櫻 |
|------|-----|-------|-------|-------|-----|
| 平均傷害 | 1   | 5.5   | 2.2   | 3     | 8   |
| 小役   | 西瓜  | 機會牌 A | 機會牌 B | BONUS |     |
| 平均傷害 | 1.7 | 2.2   | 3     | 8     |     |

CZ 當選時的 3.1%會當選裏 GANGSTA BATTLE，勝利時 ART 為 100G 開始

## BIG BONUS 中的抽選

有利區間中當選 BIG 時則會當選 DEAD or ALIVE

無設定差的 BIG 成立時的 17.2% 會當選 ART

以下為有設定差的 BIG：弱櫻/西瓜/機會牌 +BIG（其餘為無設定差）

## REG BONUS 中的抽選

通常時成立的 REG 中，一枚役（出現率約 1/5）成立時會進行 CZ/ART 抽選

REG 中成立六次一枚役的話則當選 ART 確定

| 一枚役成立時 | CZ   | ART |
|--------|------|-----|
| 分配比例   | 15.2 | 0.4 |

ART 中的 REG 中成立一枚役時會進行 G 數上乘抽選，上乘當選率 33.6%

| G 數  | 10G  | 20G | 30G | 50G | 100G |
|------|------|-----|-----|-----|------|
| 分配比例 | 87.5 | 7.8 | 3.1 | 1.2 | 0.4  |

ART 中的 REG 中成立銅鐘時的 10.2% 會獲得子彈一顆

## HEAVEN'S GATE 抽選

通常時成立時的 1/16、ART 中成立時的 1/6 抽選突入

BAR 連線成立時當選 HEAVEN'S RUSH 確定

一枚役成立六次當選 SUPER HEAVEN'S RUSH 確定

## ART 中的 G 數上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會進行上乘抽選

| 小役         | 上乘率 | 10G  | 20G  | 30G | 50G  | 100G | 200G | 300G |
|------------|-----|------|------|-----|------|------|------|------|
| 強銅鐘        | 100 |      | 47.7 | 25  | 25   | 0.8  | 0.8  | 0.8  |
| 弱櫻/機會牌 A   | 5   | 79.7 | 12.5 | 6.3 | 0.4  | 0.4  | 0.4  | 0.4  |
| 強櫻         | 100 | 62.5 | 30.1 | 3.1 | 3.1  | 0.4  | 0.4  | 0.4  |
| 西瓜         | 0.8 |      |      | 75  | 23.1 | 0.4  | 0.4  | 1.2  |
| 機會牌 B      | 33  | 62.5 | 30.1 | 3.1 | 3.1  | 0.4  | 0.4  | 0.4  |
| 無設定差 BONUS | 100 | 90.6 | 2.7  | 6.3 | 0.4  |      |      |      |
| RP+藍七 BB   | 100 |      |      |     |      | 81.3 | 12.5 | 6.3  |

ART 中發生後上乘時，如果發生 PUSH 連打演出的話則上乘 100G 確定

且連打中要是出現 4G 則為設定 4 以上確定，出現 6G 則為設定 6 確定

## DANGER ZONE 中的抽選

ART 中轉數歸零時會突入，在這邊要是成立押順銅鐘且押順錯誤時則會結束  
如果這邊持續消化超過 50G 時則拉回 ART 確定

## ART 中子彈上乘抽選

ART 中有通常狀態與子彈高確、銅鐘成立時的 1/9.1 會抽選移行子彈高確

子彈高確中每一轉的 1/16 抽選轉落通常狀態

| 小役    | 銅鐘   | 弱櫻   | 西瓜   | 機會牌 A | 機會牌 B | 強銅鐘  | 強櫻   |
|-------|------|------|------|-------|-------|------|------|
| 通常當選率 | 0.4  | 12.5 | 0.8  | 25    | 50    | 100  | 100  |
| 1 個   | 100  | 100  | 100  | 100   | 99.2  | 100  | 100  |
| 8 個   |      |      | 100  |       | 0.8   |      |      |
| 高確當選率 | 26.3 | 50   | 25   | 50    | 100   | 100  | 100  |
| 1 個   | 100  | 99.2 | 93.8 | 99.2  | 99.2  | 99.2 | 99.2 |
| 8 個   |      | 0.8  | 6.25 | 0.8   | 0.8   | 0.8  | 0.8  |

子彈 MAX 狀態時，獲得子彈的話則會進行上乘抽選

| G 數  | 10G  | 20G  | 30G  | 50G | 100G |
|------|------|------|------|-----|------|
| 分配比例 | 66.4 | 18.8 | 12.5 | 1.2 | 1.2  |

## HEAVEN'S ZONE 的抽選

| 設定     | 1     | 2     | 3     | 4     | 5     | 6     |
|--------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| HZ 突入率 | 1/389 | 1/391 | 1/399 | 1/390 | 1/391 | 1/391 |

HZ 當選時會抽選繼續的轉數：10G 93.8%、20G 6.3%

以下為各小役的 HEAVEN'S ZONE 當選率

| 小役  | 弱櫻/機會牌 A | 西瓜   | 強櫻/機會牌 B | 強銅鐘 |
|-----|----------|------|----------|-----|
| 當選率 | 1.6      | 10.2 | 20       | 50  |

HZ 中會依照成立小役進行 HEAVEN'S RUSH 的抽選

弱櫻/西瓜/機會牌 A/BIG 成立時 25%當選

BAR 連線/強銅鐘/強櫻/機會牌 B 成立時 100%當選

REG 成立時則移行 HEAVEN'S GATE 確定

## HEAVEN'S RUSH 的抽選

會依照成立小役進行上乘抽選，雙線 BAR 成立時則移行 SUPER HEAVEN'S RUSH

### HEAVEN'S RUSH 的上乘抽選

| 小役                  | 10G  | 20G | 30G | 50G  | 100G | 200G | 300G |
|---------------------|------|-----|-----|------|------|------|------|
| 單線 BAR              | 65.9 | 25  | 3.1 | 1.6  | 0.4  |      |      |
| 雙線 BAR              | 100  |     |     |      |      |      |      |
| 強銅鐘                 |      |     |     | 50   | 50   |      |      |
| 弱櫻/機會牌 A/無設定差 BONUS | 81.3 | 5.1 | 5.1 | 5.1  | 3.5  |      |      |
| 強櫻/機會牌 B            |      | 50  | 25  | 23.4 | 1.6  |      |      |
| 西瓜                  |      |     | 68  | 25   | 7    |      |      |
| RP+藍七 BB            |      |     |     |      | 81.3 | 12.5 | 6.3  |

### SUPER HEAVEN'S RUSH 的上乘抽選

| 小役                    | 30G | 50G  | 100G | 200G | 300G |
|-----------------------|-----|------|------|------|------|
| 單線 BAR                | 50  | 25   | 25   |      |      |
| 雙線 BAR/強銅鐘/無設定差 BONUS |     |      | 100  |      |      |
| 弱櫻/機會牌 A              |     | 89.8 | 10.2 |      |      |
| 強櫻/機會牌 B              |     | 50   | 50   |      |      |
| 西瓜                    |     | 75   | 25   |      |      |
| RP+藍七 BB              |     |      | 81.3 | 12.5 | 6.3  |

## 結束畫面的設定值示唆

### ART 結束畫面

|   |   |  |   |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| 基本畫面  | 基本畫面  | 弱的高設定示唆  | 中的高設定示唆   |
|  |  |  |  |
| 強的高設定示唆   | 設定 4 以上確定   | 設定 5 以上確定  | 設定 6 確定   |

### BONUS/ART 結束的下面板畫面

|   |   |   |  |   |
|---|---|---|--|---|
|  |  |  |  |  |
| 基本畫面  | 基本畫面  | 設定 35 否定  | 設定 24 否定   | 設定 1 否定   |