

# 反逆的魯路修 R2 C.C.版

パチスロコードギアス反逆のルルーシュ R2 C.C.ver.

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/01  
五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



3ライン有効

三線有效

50枚約可遊技轉數 32G

小役構成



**GEASS BIG BONUS**

得分超過 324 枚時結束



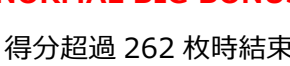
**HYPER BIG BONUS**

得分超過 322 枚時結束



**NORMAL BIG BONUS**

得分超過 262 枚時結束



**MIDDLE BONUS**



**MIDDLE BONUS**

得分超過 72 枚時結束

- 
- 
- 
- 
- 

轉輪配列



開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BONUS 後突入 RT

轉輪凍結特典與確率

確率 1/32768, 特典為 GEASS BIG+C.C.TIME 確定

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上段瞄押 8 號紅櫻（雙白七中間）

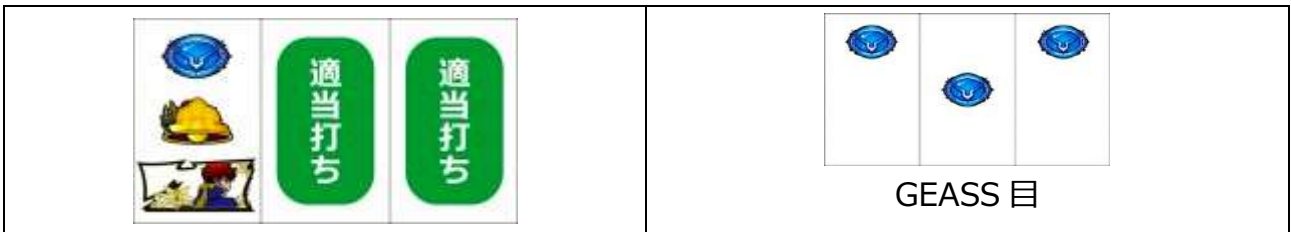


左轉輪中段紅櫻停止時為立直目，中右轉輪適當停止

左轉輪紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪必須瞄押紅櫻才能獲得代幣



左轉輪下段白七停止時，中右轉輪適當停止，青再停止小 V 型時為 GEASS 目

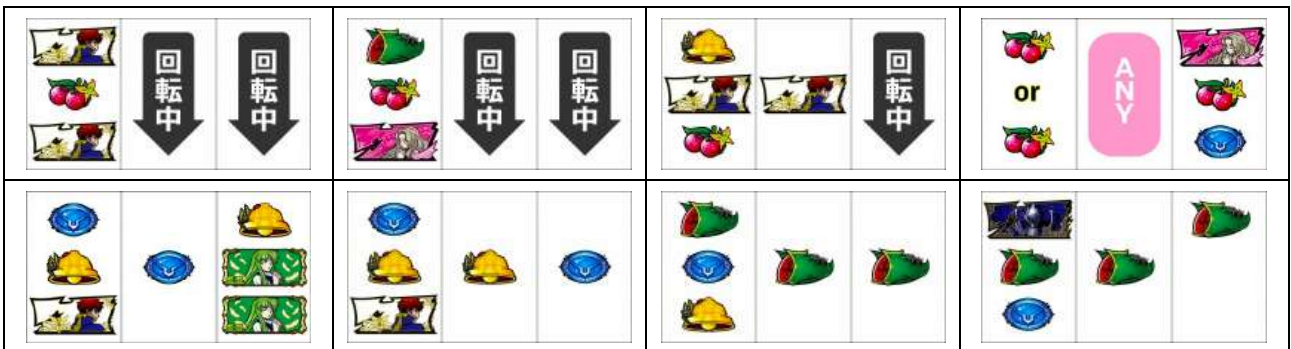


左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

青再停止小 V 型時為滑落 GEASS 目



### 立直目（順押與順夾押限定）



## HYPER&NORMAL BIG BONUS 中的打法

必須進行以下的瞄押一次才能獲得最大枚數，預告音發生時首先必須逆押  
之後左轉輪必須瞄押雙白七，成功一次之後皆順押適當停止即可



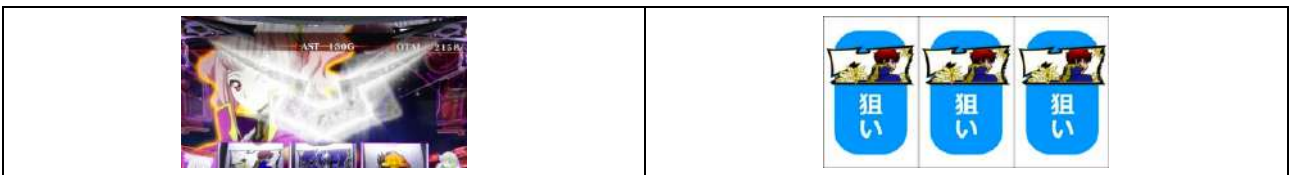
## MIDDLE BONUS 中的打法

每次左轉輪都必須瞄押雙白七附近的紅櫻，有時畫面偶而會出現示唆設定值的圖案  
如果瞄押到 C.C.圖案時有可能會使獲得枚數減少，請注意



## RT 中的打法

基本上照通常時打法瞄押，畫面上出現 GEASS 圖案時則其中一個轉輪瞄押白七即可



## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 通常時場景



學園場景



學園祭場景



屋頂場景



ZERO 場景

通常時的場景有上面的四種，移行屋頂場景時為好機，移行 ZERO 場景時為大好機

#### GEASS BIG



全部適當停止可以獲得約 252 枚的代幣  
BOUS 結束後會突入無限 RT「C.C.TIME」

#### HYPER BIG



技術介入後最大可獲得 250 枚的代幣  
BONUS 結束後突入 150G 的 RT

## NORMAL BIG



技術介入後最大可獲得 205 枚的代幣  
BONUS 結束後突入 150G 的 RT

### RT「C.C.TIME」



GEASS BIG 後或是 MB 後  
RT 內的 C.C.圖案連線時突入  
會持續到當選次回 BONUS

## MIDDLE BONUS



技術介入後最大可獲得 70 枚的代幣  
BONUS 結束後突入 50G 的 RT, 此 RT 中要是  
抽到 C.C.圖案連線時則升格成「C.C.TIME」

### RT「Black Rebellion R2」



HYPER BIG、NORMAL BIG、MIDDLE BONUS 後所突入的 RT  
BIG 後為 150G、MB 後為 50G  
發生切入演出時瞄押 C.C.圖案時則可期待升格成 C.C.TIME



## 通常時的演出

### GEASS 狀態演出



RP 連續或是成立特殊小役時，畫面周圍出現特效時所突入的 GEASS 狀態  
繼續越久特效顏色上升時則為好機，最後會往演出發展來告知是否當選 BONUS  
出現的特效不是 C.C.而是ゼロ或是ナナリー時則期待度上升

### 轉輪拉門演出



起動時轉輪下方的拉門會進行 STEP UP 演出，上升的越多則期待度越高  
上升到 STEP 3 後要是發生轉輪鎖定的話則發生切入演出濃厚！  
還有要是 STEP UP 中出現的角色跟通常時不一樣的話則為好機

### Rebellion ATTACK



這一代會在通常時發生

對決勝利則當選 BONUS

勝利期待度依序為：暁>紅蓮>

紅蓮&神虎>V.V.

### C.C.出現



C.C.出現時為好機

出現時有機會當選 BONUS

### 紫色特效



無論演出內容是什麼

只要出現紫色特效時為好機

### 刃物演出



任務演出跟前一代一樣

大致上期待度跟前一代差不多

### 瞄押！切入演出



C.C.圖案平行連線時則當選 BONUS 確定

(RT 中則有機會升格 C.C.TIME)

斜線連線時則當選 HYPER BIG 以上確定！

沒有連線的話也是有機會當選 BONUS

## BONUS 中與結束時的演出

### MID BONUS 中的演出



MB 中左轉輪瞄押紅櫻時有時會出現特殊畫面，出現的畫面會示唆設定值

出現少見的畫面時則有拼個一天的價值！？

### BONUS 結束畫面



BONUS 結束畫面也有很多種，一樣會示唆設定值

## RT 中的演出

### 押順指示演出



押順指示發生時可以期待出現 GEASS 目

因為 GEASS 目有機會同時當選 BONUS

所以出現押順時為好機

押順出現三個數字比只出現一個時期待度要大

### 瞄押！切入演出



MB 後以外的 RT 中要是出現 C.C.圖案連線

則為 BONUS 當選濃厚，要是為 MB 後的 RT 中

則有機會升格 C.C.TIME

### GEASS BATTLE



本代此演出為 RT 中來告知

是否當選 BONUS

會依照對戰對手而有

勝利期待度的變化

### 角色卡片演出



畫面左邊的 PIZZA 會在銅鐘

連線時會少一塊，將一整個

PIZZA 吃掉後則會出現卡片

這卡片的種類必須要注意

### 貓貓演出



此演出發生時為 BONUS 當選

的好機，持續到第三停止時

則為當選 BONUS 濃厚！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
GEASS BIG	1/21845	1/16384	1/13107	1/10923	1/9362	1/8192
HYPER BIG	1/936	1/910	1/851	1/819	1/780	
MORMAL BIG	1/529	1/508	1/478	1/452	1/423	1/420
MIDDLE BONUS	1/500	1/493	1/465	1/431	1/410	1/345
BONUS 合算	1/200	1/194	1/182	1/171	1/161	1/150
機械割①	97.8%	99.4%	102.6%	105.5%	109.3%	112.0%
機械割②	99.4%	101.2%	104.4%	107.3%	111.1%	113.9%

機械割②為完全攻略時的機械割

## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
一枚役	1/10	(廠商未公布)				
確定役	1/7282					
轉輪凍結	1/32768					
銅鐘	1/7.45	1/7.41	1/7.32	1/7.28	1/7.05	1/6.97
紅櫻	1/127	1/123	1/116	1/108	1/103	1/99.3
西瓜	1/95.4	1/93.8	1/86	1/81.4	1/77.8	1/75.2

## 各 RT 狀態中小役確率

以下 GEASS 目為排版方便，一律簡稱「GEA」

### 通常時

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/1.64		1/1.65	1/1.66	1/1.67	1/1.68
RP	1/8.48		1/8.49		1/8.5	1/8.51
GEA	1/63.2					
滑落 GEA	1/697		1/662		1/630	
C.C.連線	1/1537	1/1492	1/1419	1/1344	1/1303	1/1203
假 C.C.	1/851					

### RT 150G 中

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/32.8	1/31.2	1/29.8	1/28.5	1/27.3	1/26.2
RP	1/1.45	1/1.46	1/1.47	1/1.48	1/1.49	1/1.5
GEA	1/38.6	1/38.5	1/38.4	1/38.2	1/38.1	1/37.6
滑落 GEA	1/697		1/662		1/630	
C.C.連線	1/2284	1/2186	1/2072	1/1950	1/1897	1/1846
假 C.C.	1/851					



## RT 50G 中

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/32.8	1/31.2	1/29.8	1/28.5	1/27.3	1/26.2
RP	1/1.54		1/1.56	1/1.57	1/1.59	1/1.6
GEA	1/13107					
滑落 GEA	1/697		1/662		1/630	
C.C.連線	1/216	1/201	1/185	1/161	1/145	1/128
假 C.C.	1/16.8					

## 無限 RT 中

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/14.9	1/14.4	1/13.5	1/13.1	1/12.7	1/12.5
RP	1/1.51	1/1.52	1/1.54	1/1.55	1/1.57	1/1.58
GEA	1/63.4					
滑落 GEA	1/697		1/662		1/630	
C.C.連線	1/1016	1/993	1/957	1/910	1/904	1/898
假 C.C.	1/851					

## BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
RP	1.9		2	2.1	2.2	2.4
滑落 GEA	20.2		24.2		27.9	
紅櫻	8.9	9.6	9.9	10.7	11.2	12.1
西瓜	2.5	2.7	2.9	3.1	3.8	3.7

## SAMMY 獎盃示唆演出

BONUS 結束時的轉輪左邊，要是為高設定時則會出現獎盃



金色為設定 4 以上、豹紋為設定 5 以上、彩色為設定 6 確定

## 迷你角色示唆

 <p>基本角色</p>	 <p>偶數設定期待度高 複數出現期待度更高</p>	 <p>BIG 當選濃厚 當選 MB 為設定 2 以上確定</p>
 <p>高設定期待度高 複數出現期待度更高</p>	 <p>設定 2 以上確定 3 連 RP 就出現為設定 4 以上</p>	 <p>設定 5 以上確定 3 連 RP 就出現為設定 6 確定</p>

BONUS 確定畫面出現後 RP 連續 3.6.9.12.15 次時會出現迷你角色進行示唆

如果出現 BONUS 瞄押指示後沒抓到的話，之後就算連續成立 RP 也不會再出現迷你角色

## MB 中特殊畫面示唆

MB 中左轉輪精準瞄押白七.紅櫻.白七.時會出現設定示唆的特殊畫面

 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>高設定期待度高</p>	 <p>高設定期待度高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>
 <p>設定 3 以上確定</p>	 <p>設定 4 以上確定</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>	

## BONUS 結束畫面示唆

			
基本畫面	基本畫面	基本畫面	
			
BIG 後偶數設定期待度高 MB 後偶數設定確定	BIG 後高設定期待度高 MB 後設定 3 以上確定	BIG 後設定 4 以上確定 MB 後設定 5 以上確定	設定 6 確定

## RT 結束畫面示唆

			
基本畫面	基本畫面	基本畫面	
			
高設定期待度高	設定 2 以上確定	設定 4 以上確定	設定 6 確定

## C.C. TIME 中的角色卡片示唆

C.C.TIME 的無限 RT 中，每成立十次銅鐘會出現卡片，此卡片會示唆設定值

			
基本卡片	機會卡片	設定 2 以上確定	設定 3 以上確定
			
設定 4 以上確定	設定 5 以上確定	設定 6 確定	