

# 龍娘~雙龍的爭鬪~

## ドラゴンギャル~双龍の闘い~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



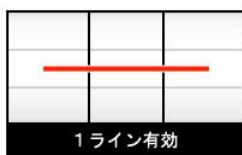
導入年月 2015/05

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 59G

小役構成



雙龍亂舞 (REPLAY)



7 枚



1 枚

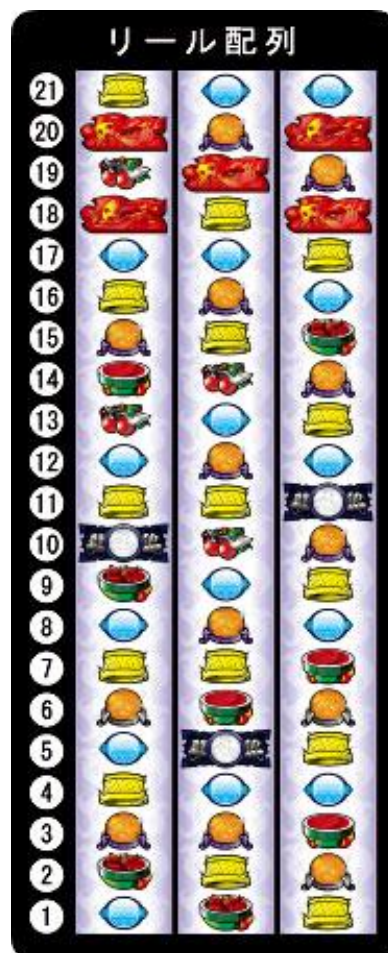


1 枚/REPLAY



RPELAY

轉輪配列



開獎條件

- 經由 CZ
- 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻成立的 1/4 發生 (確率 1/65536)  
為 AT 5SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1616G (+前兆) 或是ムイムイ挑戰突入第 10 次  
天井到達時 AT 突入確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業的中線電活  
最即時的線電活  
最廣大的線電活  
最有效的線電活

各種中文線上玩活動  
情報機台論壇消費廣告  
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



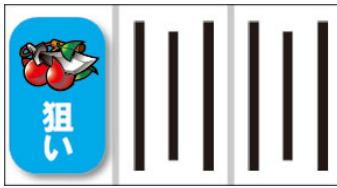
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪約在上中段瞄押紅櫻（雙紅七中間）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，左轉輪中段銅鐘停止時為弱櫻，未停止為強櫻



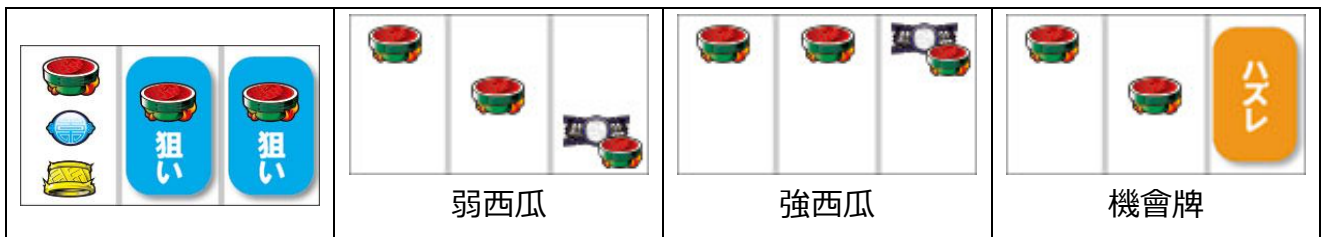
左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，中段鐘再再連線時為機會牌

中段鐘鐘寶玉連線時為對決目，大牌.寶玉.寶玉.連線時為寶玉 RP



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，右轉輪黑 BAR 可以替代西瓜

斜線西瓜連線為弱西瓜，平行西瓜連線為強西瓜，西瓜有瞄押不中時為機會牌



## CZ 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出按一般打法即可



# 各種演出說明

## 通常場景與模式介紹

### 通常場景



基本場景總共有四種，依照滯在場景不同而有不同的ムイムイ挑戰突入期待度  
上方四個場景，越右邊的場景期待度越高

### 雲上場景



通常時所移行的寶玉高確區間  
一口氣大量獲得寶玉吧！

### ムイムイ挑戰



主要為規定 G 數消化後所突入的 CZ，依照寶玉的數量而有其 AT 突入期待度的不同

### 雙龍挑戰



寶玉的數量比較少而比較有機會當選 AT 的另外一個 CZ  
紅七連線成立則當選 AT

### 雙龍亂舞



純增約 2.5 枚/G，1SET 50G+a 的 AT，除了 G 數直上乘，還有功夫對決中的連續上乘以及紅七連線的 SET 數上乘等等

## 通常時的演出

### 圓桌輪盤



### メイ的包包演出



### 箭文演出



### 岩石大佛演出



小役系演出發生時，可期待成立特殊小役而短縮到ムイムイ挑戰間的 G 數  
當然不只有告知小役成立，也有告知 CZ 甚至是 AT 當選告知都有可能



### 熊貓彈珠台演出



主要畫面與機台下部畫面的連動演出，使用彈珠台風格來告知後續發展

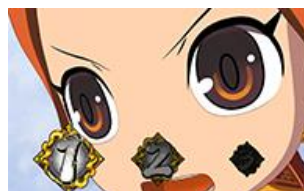
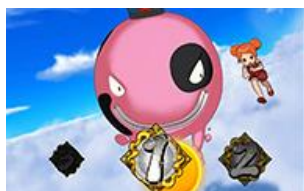
### 下方液晶演出



ムイムイ們的動作示唆期待度，待機畫面變成三人時則為ムイムイ挑戰當選的大好機？

出現全體拋接ムイムイ的話則ムイムイ挑戰就近在眼前！？

### 鬼鬼演出



### 突破雲層演出

雲上場景當押順指示發生時為寶玉獲得的好機會！？這些演出都只在此場景中發生

### 破木演出



### 集中演出



### 斬瀑布演出



連續演出的內容會依照角色而有所不同，不過都一樣要注意標題文字的颜色

紅色文字為好機，出現ドキドキ花紋的話則為激熱！

### ムイムイ挑戰



最初需要注意的為敵方的登場角色，大佛連續出現時可能接近ムイムイ挑戰的天井

對決回數會依照當下所獲得的寶玉數而變化（0顆時也會有保障），出現リ一的時候為好機



### 雙龍挑戰



除了紅七連線為 AT 確定以外，特殊小役成立時也會進行 AT 抽選

切入演出發生時越多人則期待度越高，如果 10G 間都沒有發生切入演出也會有延長的保證機制

### 轉輪凍結演出



暗轉之後告知音以及特別影像一起發生的特殊演出，大量出玉必至！？

## AT 中的演出

### 敵館內場景



為功夫對決突入的高確率狀態  
連續突入的話可期待大上乘

### 天場景



跟通常時的雲上場景一樣為  
寶玉高確狀態，不過會進行  
黃金龍的對決抽選

### 押順指示角色



角色將面具拿開露出真面目  
這演出頻繁發生的話可期待  
發動強制特殊小役系統

### 直上乘



### 功夫 ACTION



### 紅七連線



AT 中不突入上乘區間也是有機會上乘轉數以及 SET 數的，功夫 ACTION 最大發生三階使上乘變多  
紅七如果形成雙線連線的話則上乘 2SET!



### 功夫對決



為 1~3G 構成一戰的對決型上乘區間，對決中每一轉都有可能發生上乘，如果將敵方打倒則突入次戰  
繼續率約 50~95%，不過必定會持續到寶玉使用完，甚至特殊小役成立時必定繼續

### 黃金龍襲來



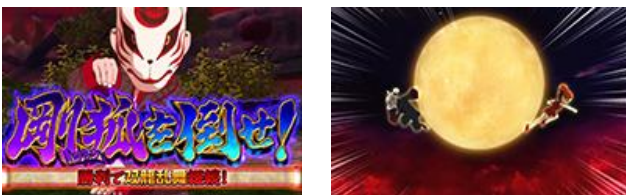
從天場景發展的對決演出，4G 的保證消化之後會進行轉落抽選，轉落前將黃金龍打倒的話  
則突入上乘性能優化的 黃金龍同行狀態

### 覺醒 RUSH



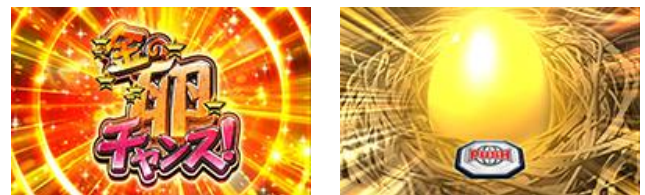
功夫對決結束或是繼續時的一部分突入，平均約可上乘 200G 的最強上乘特化區間  
4G 間全部停止按鍵上乘，加上 PUSH 鍵進行連打上乘等等，有多樣化的告知演出

### 打倒剛狐



AT 結束時有機會移行的拉回區間  
突入時與對戰中的小役會進行拉回抽選  
AT 中的功夫對戰勝利數會影響此拉回區間  
將三人全部打倒時必定突入此拉回區間

### 金蛋機會



突入時不只 AT 拉回確定，而且 6G 間都會  
進行上乘抽選，特殊小役成立時上乘確定  
而且當選時必定上乘 50G 以上

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 基本 SPEC

### 各種確率

| 設定    | 1       | 2       | 3       | 4       | 5       | 6       |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| AT 初當 | 1/499.7 | 1/467.6 | 1/435.2 | 1/388.4 | 1/343.2 | 1/281.9 |
| 機械割   | 97.6%   | 98.9%   | 100.8%  | 104.5%  | 109.2%  | 114.3%  |

### 通常時小役確率

| 小役 | 弱櫻    | 強櫻    | 弱西瓜   | 強西瓜   | 機會牌  | 寶玉 RP | 對決目    | 中段櫻     |
|----|-------|-------|-------|-------|------|-------|--------|---------|
| 確率 | 1/133 | 1/409 | 1/113 | 1/512 | 1/85 | 1/128 | 1/2978 | 1/16384 |

### 轉輪鎖定發生抽選

小役成立時會進行轉輪鎖定發生抽選

| 成立役 | 左銅鐘  | 共通寶玉 | 弱櫻/弱西瓜/機會牌 A | 強西瓜/機會牌 B/對決目 | 強櫻   |
|-----|------|------|--------------|---------------|------|
| 當選率 | 0.01 | 0.2  | 2.34         | 9.38          | 12.5 |
| RL1 | 100  | 100  | 83.3         | 50            | 81.3 |
| RL2 |      |      | 16.7         | 50            | 18.8 |

### 強制特殊小役出現抽選

特殊小役出現時、AT 突入時、黃金龍同行時會決定特殊小役天井 G 數

特殊小役天井 G 數到達時會強制出現特殊小役

#### 黃金龍同行時

| G 數 | 1G | 2G | 3G   | 4G | 5G   | 6G | 7G   | 8G |
|-----|----|----|------|----|------|----|------|----|
| 比例  | 5  | 10 | 16.5 | 15 | 16.6 | 15 | 11.9 | 10 |

#### 特殊小役出現時

| 設定 | 4G   | 8G   | 16G  | 24G | 32G  | 40G  | 48G | 56G | 64G  | 96G  | 256G |
|----|------|------|------|-----|------|------|-----|-----|------|------|------|
| 1  | 2.5  | 2.5  | 5    | 3   | 15   | 7.5  | 19  | 8   | 12.5 | 5    | 20   |
| 3  | 2.61 | 2.61 | 5    |     | 15.3 | 7.8  |     |     |      |      | 19.2 |
| 5  | 4    | 4    | 10   |     | 16.5 | 8    |     |     |      |      | 10   |
| 2  | 1.95 | 1.95 | 5    |     | 11.8 | 8.65 | 20  | 5   | 10   | 3.15 | 29.5 |
| 4  | 2.58 | 2.58 | 8    |     | 13.7 | 10   |     |     |      |      | 22   |
| 6  | 3.12 | 3.12 | 10.8 |     | 15   | 12   |     |     |      |      | 11.5 |



## AT 突入時

| 設定 | 4G   | 8G   | 16G  | 24G  | 32G | 36G | 44G  | 256G |
|----|------|------|------|------|-----|-----|------|------|
| 13 | 1.25 | 1.25 | 5    | 5    | 12  | 10  | 12.5 | 53   |
| 5  |      |      | 4.5  | 8    | 10  |     | 55   |      |
| 24 |      |      | 8.75 | 8.75 | 10  |     | 50   |      |
| 6  |      |      |      |      |     |     |      |      |

## 通常時雲上場景移行抽選

通常時特殊小役成立時、ムイムイ挑戰失敗時會進行雲上場景移行抽選

| 設定 | 弱櫻   | 強櫻   | 弱西瓜  | 強西瓜  | 左銅鐘  | 共通寶玉 | 機會牌  | ムイムイ挑戰失敗 |
|----|------|------|------|------|------|------|------|----------|
| 1  | 5.00 | 12.1 | 9.25 | 38.5 | 0.01 | 1.00 | 7.50 | 5.50     |
| 2  | 5.64 | 13.6 | 9.88 |      |      |      |      | 6.70     |
| 3  | 6.30 | 12.1 | 10.7 | 41.5 |      |      |      | 6.00     |
| 4  | 7.20 | 13.6 | 11.7 |      |      |      |      | 7.10     |
| 5  | 8.00 | 12.1 | 12.3 | 43.5 |      |      |      | 6.70     |
| 6  | 8.69 | 13.6 | 13.1 |      |      |      |      | 8.00     |

雲上場景突入時會有 5G 的保證 G 數，消化後每 G 都會進行轉落抽選，當選時 2G 後結束  
但是特殊小役成立與寶玉獲得時不會進行保證 G 數的減算

轉落率：設定 135 **20%**、設定 246 **25%**

雲上場景中沒有獲得任何寶玉時會進行拉回抽選

| 設定  | 1-3  | 4    | 5    | 6    |
|-----|------|------|------|------|
| 拉回率 | 10.0 | 10.7 | 11.4 | 12.0 |

## 週期的ムイムイ挑戰抽選

AT 結束時會先抽選周期 TABLE

| TABLE | 設定 1   | 設定 2 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 |
|-------|--------|------|------|------|------|------|
| A     | 15.3   | 11.1 | 14.0 | 10.5 | 13.0 | 10.0 |
| BCDE  | 各 14.6 |      |      |      |      |      |
| F     | 13.9   |      |      |      |      |      |
| G     | 7.50   | 9.15 | 7.50 | 9.15 | 7.50 | 9.15 |
| H     | 5.00   | 7.50 | 6.26 | 8.11 | 7.26 | 8.61 |

通常時每 64G 周期會依照 TABLE 進行ムイムイ挑戰抽選

| 周期 | 1G    | 64G   | 128G  | 192G  | 256G  | 320G  | 384G  | 448G  | 512G  | 576G  |
|----|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| A  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 |
| B  | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 1.00  | 20.0  | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 1.00  |
| C  | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 0.002 |
| D  | 1.00  | 0.002 | 0.002 | 10.0  | 1.00  | 20.0  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 1.00  |
| E  | 1.00  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 0.002 |
| F  | 1.00  | 10.0  | 0.002 | 0.002 | 1.00  | 20.0  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  |
| G  | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 35.0  |
| H  | 5.00  | 0.002 | 20.0  | 0.002 | 1.00  | 20.0  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 10.0  |
| 周期 | 640G  | 704G  | 768G  | 832G  | 896G  | 960G  | 1024G | 1088G |       |       |
| A  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 5.00  |       |       |
| B  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 1.00  | 1.00  | 0.002 | 20.0  | 0.002 |       |       |
| C  | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 0.002 | 0.002 |       |       |
| D  | 0.002 | 1.00  | 10.0  | 1.00  | 0.002 | 1.00  | 20.0  | 1.00  |       |       |
| E  | 1.00  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 1.00  | 0.002 | 1.00  | 20.0  |       |       |
| F  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  |       |       |
| G  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 35.0  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 35.0  |       |       |
| H  | 20.0  | 35.0  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 10.0  | 20.0  | 35.0  |       |       |
| 周期 | 1152G | 1216G | 1280G | 1344G | 1408G | 1472G | 1536G | 1600G |       |       |
| A  | 0.002 | 0.002 | 1.00  | 0.002 | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 10.0  |       |       |
| B  | 0.002 | 5.00  | 0.002 | 1.00  | 0.002 | 0.002 | 10.0  | 20.0  |       |       |
| C  | 35.0  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 0.002 | 10.0  |       |       |
| D  | 0.002 | 1.00  | 35.0  | 1.00  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 20.0  |       |       |
| E  | 0.002 | 1.00  | 0.002 | 10.0  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 10.0  |       |       |
| F  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 5.00  | 20.0  |       |       |
| G  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 35.0  | 0.002 | 0.002 | 0.002 | 35.0  |       |       |
| H  | 0.002 | 1.00  | 5.00  | 10.0  | 20.0  | 35.0  | 0.002 | 20.0  |       |       |



## 消化 G 數的ムイムイ挑戰抽選

設定變更時、AT 結束時、ムイムイ挑戰結束時會決定規定 G 數

規定 G 數消化後會經由 10-24G 的前兆後突入ムイムイ挑戰

| 契機     | 40G  | 72G  | 104G | 136G | 168G | 200G | 232G | 264G |
|--------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定變更時  | 4    | 4    | 12.5 | 5    | 3.5  | 2.5  | 12.5 | 2.5  |
| AT 結束時 |      |      |      | 3.33 | 4.03 | 12.5 | 5    | 10   |
| 契機     | 296G | 328G | 360G | 392G | 424G | 456G | 476G |      |
| 設定變更時  | 5    | 3.5  | 12.5 | 2    | 5    | 5    | 20   |      |
| AT 結束時 | 3.33 | 4.03 | 10   | 12.5 | 4.75 | 15.3 | 15.3 |      |

### ムイムイ挑戰結束時

| 設定 | 168G | 200G | 232G | 264G | 296G | 328G | 360G | 392G | 424G | 456G | 476G |      |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1  | 2.5  | 3.33 | 12.5 | 2.5  | 20   | 2.5  | 2.5  | 15   | 5    | 14.2 | 20   |      |
| 2  | 4    | 6    |      | 4.35 | 18.5 | 3.33 | 3.33 | 12   | 4    | 12   |      |      |
| 3  | 3    | 4    |      | 3    | 20   | 3    | 3    | 15   | 5    | 13.7 | 17.8 |      |
| 4  | 4.23 | 7.1  |      | 5.51 | 18.5 | 4.5  | 4.5  | 11.4 | 3.24 | 10.7 |      |      |
| 5  | 3.5  | 4.7  |      | 3.6  | 20   | 3.29 | 3.29 | 14.4 | 5    | 13.2 |      | 16.7 |
| 6  | 5.55 | 8.75 |      | 5.64 | 18.5 | 4.73 | 4.73 | 10.7 | 3    | 10.1 |      | 15.8 |

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行規定 G 數減算抽選

**通常 RP** (低確 0.05%、高確 0.1%、超高確 0.2%、雲上 5%)

**共通寶玉** (低確 0.5%、高確 1%、超高確 2%、雲上 10%)

| 10G  | 20G  | 30G  | 40G  | 50G  | 60G  | 70G  | 80G  |
|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 |

**左銅鐘** (低確 0.2%、高確 0.3%、超高確 0.39%、雲上 1%)

| 5G | 10G | 15G  | 20G | 25G  | 30G | 40G | 50G |
|----|-----|------|-----|------|-----|-----|-----|
| 30 | 10  | 12.5 | 20  | 12.5 | 5   | 5   | 5   |

**押順銅鐘** (低確 0.1%、高確 0.2%、超高確 0.75%、雲上 1%)

| 10G  | 15G  | 20G  | 25G  | 30G  | 35G  | 40G  |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 16.7 | 16.7 | 16.7 | 16.7 | 16.7 | 8.33 | 8.33 |

**機會牌** (低確 12.5%、高確 20%、超高確 33.3%、雲上 100%)

| 20G | 30G | 50G  | 100G | 150G | 200G |
|-----|-----|------|------|------|------|
| 25  | 25  | 44.5 | 2.5  | 2    | 1    |

**強西瓜** (低確 20%、高確 40%、超高確 100%、雲上 100%)

| 50G | 100G | 150G | 200G |
|-----|------|------|------|
| 25  | 25   | 25   | 25   |

**弱櫻**

| 滞在 | 設定  | 當選  | 10G | 15G | 20G | 30.40.50G | 60.70.80.90G | 100G | 150G | 200G |
|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----------|--------------|------|------|------|
| 低確 | 1-6 | 25  | 25  | 25  | 20  | 各 10      |              |      |      |      |
| 高確 | 1-6 | 45  | 25  | 25  | 10  | 各 10      |              | 10   |      |      |
| 超高 | 135 | 50  | 25  | 25  | 10  | 各 10      |              | 10   |      |      |
|    | 246 |     | 10  |     | 10  | 各 10      | 各 10         | 10   |      |      |
| 雲上 | 1-6 | 100 | 50  |     | 10  | 各 10      |              | 8.5  | 1    | 0.5  |

**強櫻** (當選率 100%)

| 滞在 | 設定  | 10G | 15G  | 20.30.40.50G | 60.70.80.90G | 100G | 150G | 200G |
|----|-----|-----|------|--------------|--------------|------|------|------|
| 低確 | 1-6 | 25  | 25   | 各 10         |              | 10   |      |      |
| 高確 | 1-6 | 10  |      | 各 10         | 各 10         | 10   |      |      |
| 超高 | 135 | 10  | 10   | 各 10         | 各 10         | 10   |      |      |
|    | 246 |     | 19   | 各 10         | 各 10         | 10   | 0.5  | 0.5  |
| 雲上 | 1-6 |     | 9.99 | 各 10         | 各 10         | 10   | 5    | 5    |

**弱西瓜**

| 滞在   | 低確   |      |      |      |      |      | 高確   |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
|      | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
| 當選   | 7.50 | 12.0 | 10.0 | 12.5 | 11.0 | 15.0 | 10.0 | 14.0 | 12.5 | 17.5 | 15.0 | 20.0 |
| 50G  | 87.5 |      |      |      |      |      | 70.0 |      |      |      |      |      |
| 100G | 12.5 |      |      |      |      |      | 10.0 |      |      |      |      |      |
| 150G |      |      |      |      |      |      | 10.0 |      |      |      |      |      |
| 200G |      |      |      |      |      |      | 10.0 |      |      |      |      |      |
| 滞在   | 設定   | 當選率  | 50G  | 100G | 150G | 200G |      |      |      |      |      |      |
| 超高   | 135  | 100  | 70.0 | 10.0 | 10.0 | 10.0 |      |      |      |      |      |      |
|      | 246  | 45.0 | 62.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 |      |      |      |      |      |      |
| 雲上   | 1-6  | 50.0 | 62.5 | 12.5 | 12.5 | 12.5 |      |      |      |      |      |      |



## 小役成立時的ムイムイ挑戰抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行ムイムイ挑戰抽選，對決目 100%當選

| 成立役 | 押順銅鐘 | 左銅鐘  | 共通寶玉  | 弱櫻   |     | 強櫻   | 弱西瓜  | 強西瓜  | 機會牌  |
|-----|------|------|-------|------|-----|------|------|------|------|
| 設定  | 1-6  |      |       | 135  | 246 | 1-6  |      |      |      |
| 低確  |      | 0.01 | 0.002 | 1    |     | 3.33 | 0.25 | 0.75 | 0.75 |
| 高確  |      | 0.05 | 0.01  | 1.5  | 2   | 10   | 0.5  | 2    | 1    |
| 超高  |      | 0.1  | 0.02  | 2    |     | 12.5 | 1    | 7.5  | 1.5  |
| 雲上  | 0.2  | 0.2  | 0.04  | 3.33 |     | 20   | 2    | 10   | 3    |

## 双龍挑戰抽選

通常時會依照所持的寶玉數，每 G 進行双龍挑戰抽選

| 設定 | 寶玉 0 個 | 寶玉 1 個 | 寶玉 2 個 | 寶玉 3 個  | 寶玉 4 個  | 寶玉 5 個  |
|----|--------|--------|--------|---------|---------|---------|
| 1  | 1/1928 | 1/2341 | 1/8192 | 1/16384 | 1/32768 | 1/65536 |
| 2  | 1/2341 | 1/4096 | 1/6554 | 1/10923 |         |         |
| 3  | 1/1820 | 1/2048 | 1/5461 | 1/8192  | 1/16384 | 1/21845 |
| 4  | 1/2048 | 1/2979 | 1/3641 | 1/5461  |         | 1/16384 |
| 5  | 1/1560 | 1/1820 | 1/3277 | 1/4096  | 1/5461  | 1/8192  |
| 6  | 1/1725 | 1/2341 | 1/2979 | 1/4681  | 1/6554  | 1/10923 |

## AT 直擊抽選

AT 結束時與小役成立時會進行 AT 高確抽選，AT 高確為 G 數管理，消化後轉落低確

### AT 高確抽選

AT 結束時：奇數設定 50%為 10G、25%為 20G。偶數設定 80%為 10G、10%為 20G

### 小役成立時

| 滞在 | 成立役    | 共通銅鐘 | 弱櫻 | 強櫻  | 弱西瓜  | 強西瓜  | 機會牌  |
|----|--------|------|----|-----|------|------|------|
| 低確 | 高確 10G |      | 20 | 4.5 | 22.2 | 10   | 22   |
|    | 高確 20G | 2.5  | 5  | 2.5 | 11.1 | 5    | 11   |
| 高確 | 高確 10G | 1    | 15 | 2.5 | 25   | 12.5 | 12.5 |

### 左銅鐘成立時

| 滞在 | 設定  | 1-3 | 4    | 5    | 6  |
|----|-----|-----|------|------|----|
| 低確 | 5G  | 10  | 11.2 | 12.5 | 15 |
|    | 10G | 5   | 5.43 | 5    | 5  |

通常時會依照滯在狀態、成立小役與轉輪鎖定階數進行 AT 抽選

| 小役 | 左銅鐘  |      |      |      | 弱櫻   |      |      |       |          |      |      |      |      |
|----|------|------|------|------|------|------|------|-------|----------|------|------|------|------|
| RL | 0    |      |      | 1    | 0    |      |      | 1     |          | 2    |      |      |      |
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆   | 不論   | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確    | 高確<br>前兆 | 低確   | 高確   | 前兆   |      |
| 1  | 0.01 | 0.02 | 0.02 | 100  | 0.12 | 0.20 | 0.20 | 2.00  | 4.00     | 10.0 | 12.5 | 11.0 |      |
| 2  |      | 0.03 | 0.03 |      | 0.15 | 0.23 | 0.19 |       |          |      |      |      |      |
| 3  |      | 0.04 | 0.04 |      | 0.20 | 0.27 | 0.27 |       |          |      |      |      |      |
| 4  |      |      |      |      | 0.02 | 0.31 | 0.39 |       |          |      |      |      | 0.35 |
| 5  |      | 0.03 | 0.05 |      | 0.05 | 0.45 | 0.48 |       |          |      |      |      | 0.48 |
| 6  |      | 0.04 |      |      |      | 0.50 | 0.60 |       |          |      |      |      | 0.60 |
| 小役 | 強櫻   |      |      |      |      |      |      |       | 中段櫻      |      |      |      |      |
| RL | 0    |      |      | 1    |      |      | 2    |       |          |      |      |      |      |
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確/前兆 | 不論       |      |      |      |      |
| 1  | 1.00 | 10.0 | 2.00 | 4.50 | 12.5 | 10.0 | 12.5 | 25.0  | 100      |      |      |      |      |
| 2  |      |      | 1.25 |      |      |      |      |       |          |      |      |      |      |
| 3  | 1.25 | 11.6 | 2.42 |      |      |      |      |       |          |      |      |      |      |
| 4  |      |      | 2.00 |      |      |      |      |       |          |      |      |      |      |
| 5  | 1.60 | 14.0 | 3.00 |      |      |      |      |       |          |      |      |      |      |
| 6  |      |      | 2.50 |      |      |      |      |       |          |      |      |      |      |

弱西瓜

| RL | 0    |      |      | 1    |      |      | 2    |      |      |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   |
| 1  | 0.02 | 0.29 | 0.29 | 1.50 | 3.24 | 3.24 | 8.00 | 11.1 | 10.0 |
| 2  | 0.05 | 0.34 | 0.10 |      |      |      |      |      |      |
| 3  | 0.09 | 0.45 | 0.45 |      |      |      |      |      |      |
| 4  | 0.15 | 0.59 | 0.20 |      |      |      |      |      |      |
| 5  | 0.20 | 0.75 | 0.75 |      |      |      |      |      |      |
| 6  | 0.39 | 0.88 | 0.49 | 2.00 |      |      |      |      |      |



### 強西瓜

| RL | 0    |      |      | 1    |      |      | 2    |      |      |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   |
| 1  | 0.50 | 1.00 | 1.00 | 3.24 | 7.50 | 5.00 | 11.0 | 20.0 | 18.5 |
| 2  | 0.58 |      | 0.58 |      |      |      |      |      |      |
| 3  | 0.65 |      | 1.00 |      |      |      |      |      |      |
| 4  | 0.78 |      | 0.78 |      |      |      |      |      |      |
| 5  | 1.00 |      | 1.00 |      |      |      |      |      |      |
| 6  | 1.11 | 1.11 | 1.11 |      |      |      |      |      |      |

### 機會牌

| RL | 0    |      |      | 1    |      |      | 2    |      |      |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   | 低確   | 高確   | 前兆   |
| 1  | 0.32 | 0.40 | 0.40 | 1.50 | 3.00 | 3.00 | 5.00 | 10.0 | 10.0 |
| 2  | 0.50 | 0.63 | 0.50 |      |      |      |      |      |      |
| 3  | 0.75 | 0.91 | 0.91 |      |      |      |      |      |      |
| 4  | 0.88 | 1.00 | 0.88 |      |      |      |      |      |      |
| 5  | 1.00 | 1.20 | 1.20 |      |      |      |      |      |      |
| 6  | 1.10 | 1.50 | 1.10 |      |      |      |      |      |      |

### 對決目

| RL | 0    |      |     | 1    |      |     | 2    |      |     |
|----|------|------|-----|------|------|-----|------|------|-----|
| 設定 | 低確   | 高確   | 前兆  | 低確   | 高確   | 前兆  | 低確   | 高確   | 前兆  |
| 1  | 1.00 | 2.00 | 100 | 2.00 | 4.00 | 100 | 25.0 | 45.0 | 100 |

### 轉輪凍結發生時的 SET 數抽選

| 5 SET | 6 SET | 7 SET | 8 SET | 9 SET |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 80.0  | 2.50  | 10.0  | 2.50  | 5.00  |

## ムイムイ挑戰中的抽選

### 寶玉 Lv 分配

寶玉 Lv 在寶玉獲得時就會先決定好

|      | 獲得第 1 個寶玉時 |      |      |      |      |      | 獲得第 2 個寶玉時 |      |      |      |      |      |
|------|------------|------|------|------|------|------|------------|------|------|------|------|------|
| 設定   | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
| LvA  | 49.4       | 48.6 | 42.3 | 32.0 | 25.8 | 11.2 | 51.8       | 46.5 | 45.5 | 31.1 | 27.9 | 10.9 |
| LvB  | 43.0       | 45.8 | 46.8 | 59.5 | 60.2 | 78.5 | 45.1       | 43.8 | 50.3 | 57.8 | 65.1 | 76.2 |
| LvC  | 2.50       | 2.00 | 4.00 | 3.33 | 5.00 | 4.00 | 1.00       | 4.50 | 1.25 | 5.00 | 2.50 | 5.87 |
| LvD  | 2.00       | 1.50 | 3.00 | 2.50 | 4.00 | 3.00 | 0.88       | 2.50 | 1.00 | 2.90 | 2.00 | 3.33 |
| LvE  | 1.50       | 1.25 | 2.00 | 1.50 | 2.50 | 1.88 | 0.60       | 1.54 | 0.75 | 1.70 | 1.25 | 2.00 |
| LvF  | 1.25       | 0.75 | 1.41 | 1.00 | 1.70 | 1.25 | 0.45       | 0.77 | 1.02 | 1.00 | 1.11 |      |
| LvEX | 0.39       | 0.10 | 0.48 | 0.15 | 0.75 | 0.20 | 0.20       | 0.39 | 0.20 | 0.50 | 0.20 | 0.57 |
|      | 獲得第 3 個寶玉時 |      |      |      |      |      | 獲得第 4 個寶玉時 |      |      |      |      |      |
| 設定   | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
| LvA  | 50.2       | 48.8 | 42.9 | 32.4 | 25.5 | 11.2 | 52.4       | 46.0 | 45.2 | 30.7 | 27.1 | 10.8 |
| LvB  | 43.6       | 46.0 | 47.4 | 60.1 | 59.6 | 78.7 | 45.6       | 43.4 | 50.0 | 57.1 | 63.3 | 75.6 |
| LvC  | 1.72       | 1.25 | 2.69 | 2.00 | 3.69 | 2.50 | 0.50       | 3.03 | 1.25 | 3.48 | 2.50 | 4.50 |
| LvD  | 1.72       | 1.25 | 2.69 | 2.00 | 3.69 | 2.50 | 0.50       | 3.03 | 1.25 | 3.48 | 2.50 | 4.50 |
| LvE  | 1.72       | 1.25 | 2.69 | 2.00 | 3.69 | 2.50 | 0.51       | 3.03 | 1.25 | 3.48 | 2.50 | 2.50 |
| LvF  | 1.00       | 1.35 | 1.56 | 1.41 | 3.69 | 2.50 | 0.39       | 1.41 | 1.00 | 1.70 | 2.00 |      |
| LvEX | 0.10       |      |      |      |      | 0.05 | 0.10       |      |      |      |      |      |
|      | 獲得第 5 個寶玉時 |      |      |      |      |      | 獲得第 6 個寶玉時 |      |      |      |      |      |
| 設定   | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    | 1          | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
| LvA  | 47.7       | 46.8 | 41.2 | 31.4 | 24.5 | 10.9 | 45.5       | 41.2 | 40.4 | 28.0 | 25.5 | 10.0 |
| LvB  | 41.5       | 44.0 | 45.6 | 58.3 | 57.3 | 76.0 | 39.5       | 38.8 | 44.6 | 52.0 | 59.5 | 70.0 |
| LvC  | 3.33       | 3.00 | 4.50 | 3.33 | 5.00 | 4.00 | 4.50       | 5.03 | 4.50 | 5.03 | 4.50 | 5.03 |
| LvD  | 3.33       | 3.00 | 4.50 | 3.33 | 5.00 | 4.00 | 4.50       | 5.03 | 4.50 | 5.03 | 4.50 | 5.03 |
| LvE  | 2.00       | 1.50 | 2.00 | 1.70 | 4.00 | 2.50 | 4.50       | 6.47 | 4.50 | 6.47 | 4.50 | 6.47 |
| LvF  | 2.00       | 1.50 | 2.00 | 1.70 | 4.00 | 2.50 | 0.75       | 3.05 | 0.75 | 3.05 | 0.75 | 3.05 |
| LvEX | 0.20       |      |      |      |      | 0.10 | 0.75       | 0.39 | 0.75 | 0.39 | 0.75 | 0.39 |

## 寶玉 Lv 昇格抽選

寶玉獲得 6 個時會進行寶玉 Lv 昇格抽選

| 原本   | LvA  |      |      |      | LvB  |      |      |      | LvC  |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 設定   | LvD  | LvE  | LvF  | LvEX | LvD  | LvE  | LvF  | LvEX | LvD  | LvE  | LvF  | LvEX |
| 1    | 17.4 | 1.50 | 0.75 | 0.38 | 21.0 | 2.25 | 1.25 | 0.50 | 22.5 | 5.00 | 2.50 | 0.20 |
| 2    | 11.0 | 2.50 | 1.00 | 0.50 | 19.5 | 4.50 | 0.50 | 0.50 |      |      |      |      |
| 3    | 22.4 | 1.50 | 0.75 | 0.38 | 21.0 | 2.25 | 1.25 | 0.50 |      |      |      |      |
| 4    | 16.0 | 2.50 | 1.00 | 0.50 | 19.5 | 4.50 | 0.50 | 0.50 |      |      |      |      |
| 5    | 27.4 | 1.50 | 0.75 | 0.38 | 21.0 | 2.25 | 1.25 | 0.50 |      |      |      |      |
| 6    | 21.5 | 2.00 | 1.00 | 0.50 | 19.5 | 4.50 | 0.50 | 0.50 |      |      |      |      |
| 原本   |      |      |      | 設定   |      |      |      | LvEX |      |      |      |      |
| LvDE |      |      |      | 1-6  |      |      |      | 1.00 |      |      |      |      |
| LVF  |      |      |      | 135  |      |      |      | 2.00 |      |      |      |      |
|      |      |      |      | 246  |      |      |      | 2.50 |      |      |      |      |

## AT 抽選

ムイムイ挑戰中會依照寶玉 Lv 進行 AT 抽選

| 設定   | 1    | 2    | 3    | 4    | 5    | 6    |
|------|------|------|------|------|------|------|
| LvA  | 0.39 | 0.44 | 0.49 | 0.59 | 0.63 | 2.00 |
| LvB  | 10.0 |      | 10.5 |      | 11.8 | 15.0 |
| LvC  | 20.0 |      | 22.5 |      | 25.0 | 27.5 |
| LvD  | 40.0 | 41.0 | 42.0 | 45.0 | 47.5 | 50.0 |
| LvE  | 66.7 |      |      |      |      |      |
| LvF  | 80.0 |      |      |      |      |      |
| LvEX | 100  |      |      |      |      |      |