

# 噬神者 荒神版

パチスロ ゴッドイーター 荒神 Ver.



手機掃描 QR 進入機種介紹



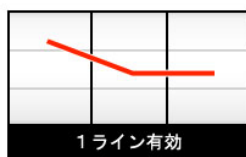
導入年月 2015/11

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



ARAGAMI BURST



9 枚/3 枚/REPLAY



3 枚

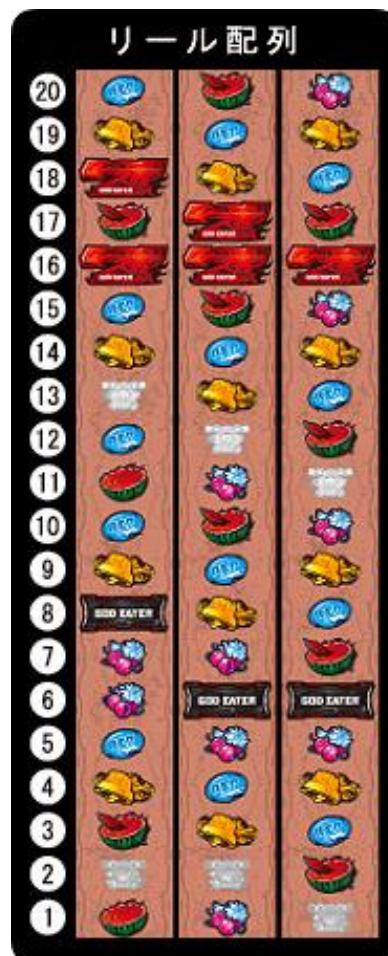


1 枚



REPLAY

轉輪配列



## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「殲滅模式」
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

為三枚銅鐘成立時的一部分發生(確率 1/40000)  
特典為特務ウロヴォロス討伐戰突入確定

## 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時當選 AT 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪的黑 BAR，約在轉輪上段附近瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時為神櫻確定，中右轉輪瞄押 BAR 可連線

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR，黑 BAR 要是形成連線為神櫻

紅櫻三連線為強櫻，未三連線為弱櫻，此時要是形成銅鐘連線時為強銅鐘



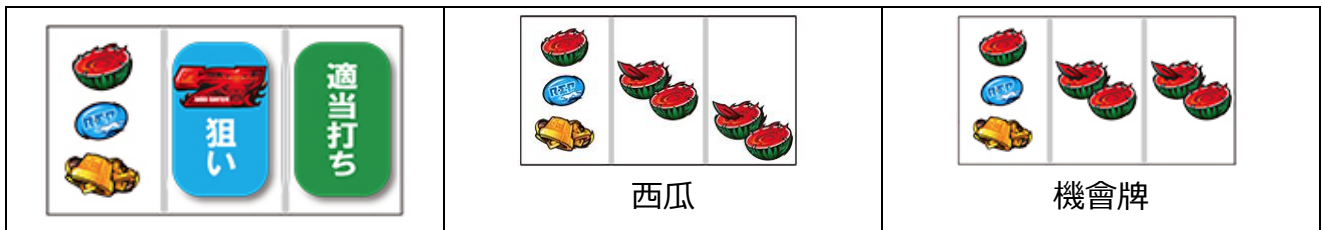
左轉輪黑 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可，停止時轉輪閃爍的話為機會牌

以下為機會牌中其中兩種停止型



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押紅七，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但聽牌未連線時為機會牌



通常時有時突入前兆演出中會發生押順指示，此時務必照押順停止

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式說明

### 通常場景



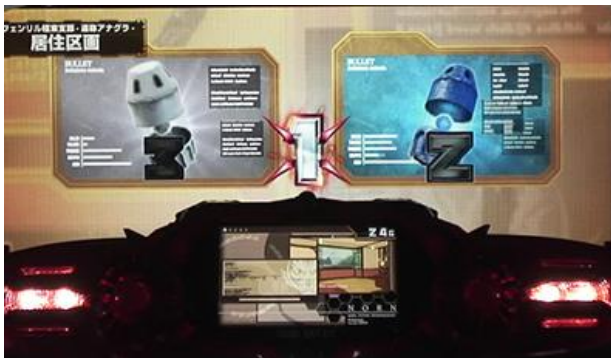
通常時大部分為左邊兩個場景移行，最右邊的場景為高確率示唆的場景

### 作戰區域 (前兆場景)



作戰區域為前兆場景，其中有四種不同的場景，上面右邊三個越右邊的前兆期待度越高  
還有一個煉獄的地下街為期待度最高的前兆場景

### 感應現象



轉輪右方的感應現象燈亮起時，會突入通常時比較容易發生押順指示的狀態

此為前兆示唆的演出，頻繁發生時的 AT 當選期待度會上升

### 殲滅模式 (自力解除 CZ)



通常時特殊小役抽選突入的對決高確模式，繼續 G 數為  $10G+a$ ，期間內會依照小役進行 ARAGAMI BATTLE 的突入抽選，勝利的話則突入 AT，CZ 中的 AT 當選期待度約 50%

## ARAGAMI BURST



為純增 2.7 枚的 AT，第一 SET 的 G 數為紅七連線數來決定，單線為 50G、雙線為 100G

AT 中增加 G 數方式為對決 ARAGAMI 獲勝或是突入上乘特化區間等

### 「神を喰らえ」上乘



為打贏 ARAGAMI 後的上乘演出

上乘 20~510G

之後往故事演出

### 神機解放



為 AT 中特殊小役抽選突入

繼續率 60~90%，一直繼續的

話則上乘轉數會越多！

### 特務ウロヴォロス討伐戰



為轉輪凍結突入的上乘區間

1SET 為 15G，期間為紅七高確

率成立狀態

## AT 中的演出

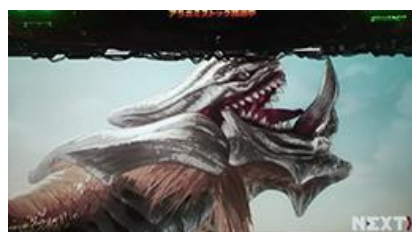
## ARAGAMI BURST



本機種的 AT 為先進行故事劇情後，再突入與 ARAGAMI 的對決

對決勝利的話則再度突入下一話故事

### 故事部分



一個故事的展開部分為 12G，且故事分成全 25 話，全部故事看完會進入最終 ED 的 39G 故事

故事消化中成立特殊小役會進行對決勝利的庫存抽選

## 對決任務抽選



八種 ARAGAMI 各有不同的對決勝利期待度以及上乘期待度

故事部分終了後會進行要對決的 ARAGAMI 的抽選，各種 ARAGAMI 也有不同的特性  
有些打贏必定上乘 50G、特定的小役為好機等等，AT 突入時選擇高 AT 等級時比較容易獲勝

## BATTLE 部分



為 AT 最主要的部分，戰鬥的目標首先是 3 結合崩壞，銅鐘以外的小役都為結合崩壞的好機

畫面右下角會表示現在的狀態，千萬不要忽略，3 結合崩壞後就會往連續演出發展

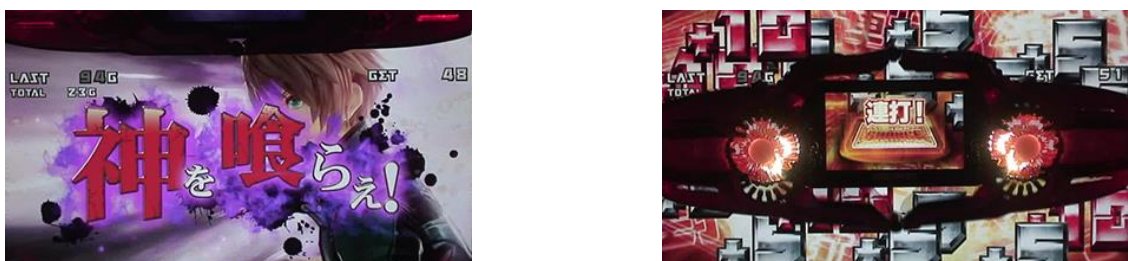
## 活性化 BATTLE



最大 4G 的展開對決，勝利則往上乘演出發展，敗北則重新抽選任務，以下有三種激熱演出要注意：

第一 G 的反擊攻擊、第 3G 的ソーマ登場、第 4G 突入的三種

## 「神を喰らえ」上乘演出



一次的上乘為 20~510G，上乘結束後會往故事部分移行

## 神機解放



液晶畫面中間的小螢幕落下時突入的上乘特化區間，每轉上乘 5~510G，繼續率為 60~90%  
登場的角色與背景的颜色會示唆繼續期待度以及上乘期待度

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/399	1/376	1/372	1/353	1/350	1/328
機械割	96.9%	98.8%	100.3%	102.1%	105.0%	108.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
西瓜	1/82.6	1/80.6	1/78.7	1/76.8	1/75.1	1/73.4	
機會牌 A	1/504	1/437	1/504	1/386	1/504	1/345	
機會牌 B	1/328	1/364	1/328	1/410	1/328	1/468	
共通銅鐘 RP	1/32.8	1/32.0	1/31.2	1/30.5	1/29.1	1/27.9	
小役	弱櫻		強櫻		神櫻		強銅鐘
確率	1/110		1/395		1/32768		1/6554

### 與前一版本的不同之處

1. AT 初期 G 數 1/3 為 100G, 2/3 為 50G
2. AT 純增枚數從 2.4 枚/G 上升到 2.7 枚/G
3. 天井從 777G 上升到 999G

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>