

神社祭典！

まつりば！

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

中段一線有效

50枚約可遊技轉數 31G

小役構成



祭 BONUS

獲得枚數超過 247 枚時結束



花火大會

獲得枚數超過 247 枚時結束



神輿挑戰/神社祭典 BONUS

求神保佑機會

8 轉消化後結束



6枚



1枚



3枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

BIG「花火大會」中 RB 成立時發生
此時突入「求神保佑機會」確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 777G, 天井到達時經由前兆後當選無限 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討論族群平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



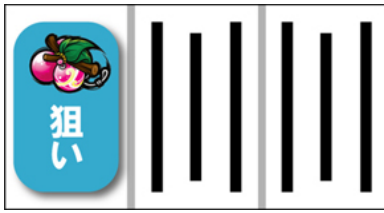
f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段到中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪中段紅櫻停止時為祭典炸裂目確定，中右轉輪瞄押 BAR 可形成下面排列



左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止

紅櫻三連時為強紅櫻，非三連時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，有瞄押西瓜不中時為強機會牌



BONUS&ART 中的打法

有押順指示時按照指示，瞄押指示發生時依照必須瞄押的轉輪瞄押下面的 BACHI 確目



本機基本演出說明

基本場景與模式介紹

通常時的場景



場景總共有六種，神社場景滯在時有機會為高確，高台場景滯在時為 BONUS 當選的大好機
尼加拉瀑布場景移行時為 BIG 濃厚。通常時的太鼓能量條很重要，MAX 時會進行高確移行抽選

BONUS



BIG 有「祭 BONUS」與「煙火大會」，REG 有「神輿挑戰」與「神社祭典 BONUS」
都會進行 ART 突入抽選以及 SET 數上乘抽選

ぬん吉場景



BONUS 後所突入的特殊場景
門打開則當選 BONUS 或 ART

求神保佑機會



煙火大會中凍結或是 REG 當選時的一部分所突入的特殊 BONUS
8 回入賞或是 8 回遊技則繼續（純增約 104 枚）



完走型 ART「祭」



純增約 0.8 枚/G，1SET 30G 的完走型 ART
告知類型有三種不同的存在，沒有 G 數上乘
出玉需靠 BONUS 或 SET 數上乘來增加

燃燒祭



ART 中的凍結或 BACHI 確目成功後則突入
SET 數上乘特化區間，RP 以外的全部小役都會
進行上乘抽選，上乘確率約 1/6

通常時的演出

公告紙四擇演出



必須要注意揭示板的公告紙
最後放大的公告則往該發展

妄想輪盤演出



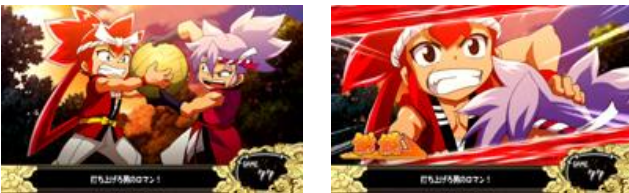
按鍵按下後所停止的內容
則往該內容發展

不是這傢伙 STEP UP 演出



STEP UP 越多則期待度越高

煙火彈爭奪對決



天馬與クウガ展開爭奪煙火彈的對決
天馬將煙火給發射出去的話則勝利

撈金魚對決



比チドリ撈更多的金魚則獲勝
蝌蚪出現時為激熱

章魚燒俄羅斯輪盤



首先先讓對手吃章魚燒時為好機
V 章魚燒出現時為勝利濃厚

選美大會



紅音與凜的選美大會對決，紅音做出性感姿勢
或是用滑滑蛋肌膚攻擊時則期待度上升



那個夏天的煙火



連續演出中期待度最高的，能夠回想起與紅音的約定則當選 BONUS

紅音流下眼淚時為好機，紅色地毯出現時為特殊演出

BONUS 中的演出

祭 BONUS



純增約 200 枚的 BIG，消化中興奮呼叫發生則會突入 BACHI 確機會高確，BACHI 確機會中瞄押指定轉輪又停止 BACHI 卻則當選 ART

煙火大會



白七連線當選的純增 200 枚 BB 中轉輪拉門打開的時候黑 BAR 停止則會發射煙火成功，然後能量條會上升，之後依照能量條進行 ART 抽選

求神保佑機會



當選時 ART 當選濃厚的 RB 會使用畫面下的觸控感應器來進行 ART 的 SET 數上乘 消化中會依照許願的角色而有上乘期待度的變化

神轎挑戰



8 回遊技後直到三次押順失敗前會一直繼續 消化中銅鐘成立時會發生押順猜猜樂 正確的話則最終 G 的押順選擇數會減少



神社祭典 BONUS



為 ART 中限定的 RB 必定會發生全部押順指示 最終轉時 CHANCE 燈點亮的話則上乘 SET 數

ART 中的演出

熱血祭 (機會告知)



主角天馬活躍的機會告知型 ART，太鼓的顏色會示唆 BONUS 的期待度

熱血對決勝利的話則當選 BONUS，期待度依序為：クウガ<チドリ<ピエール<お凜<伽藍

裏腹祭 (完全告知)



天馬的宿敵クウガ所活躍的完全告知型 ART 演出為轉輪或是按鍵發生違和感的話為大好機 伽藍出現時為 SET 數上乘或 BONUS 濃厚

別腹祭 (最終告知)



小夏所活躍的最終告知型 ART，消化中所獲得的任務，會在最終轉來判定是否獲得 BONUS 或是 ART SET 數上乘，保留玉的顏色會示唆

熱血炸裂祭 (機會告知)



機會告知類型的上乘特化區間，切入演出發生時為上乘的好機，敵方角色切入演出為大好機

裏腹炸裂祭 (完全告知)



為完全告知類型的上乘特化區間，演出期待度幾乎沒啥差別，只要有演出就有上乘的期待

別腹炸裂祭 (最終告知)



為最終告知類型的上乘特化區間，會從吃的食物中顯示%數使右下角のめんきっち變化變化越多則期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
祭 BONUS	1/321.3	1/312.1	1/307.7	1/295.2	1/283.7	1/269.6
煙火大會	1/1170		1/1111	1/1074	1/1024	
神轎挑戰 神社祭典 BONUS	1/327.4	1/364.1	1/344.9	1/337.8	1/324.4	1/304.3
BONUS 合算	1/150.3	1/146.9	1/141.8	1/137.4	1/131.9	1/125.4
ART	1/370.4	1/361.7	1/349.6	1/332.6	1/317.8	1/303.3
BONUS+ART	1/106.9	1/104.5	1/100.9	1/97.2	1/93.2	1/88.7
機械割	97.4%	98.7%	100.4%	105.3%	108.5%	112.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘合算	1/3.77	1/3.76	1/3.74	1/3.73	1/3.72	1/3.71
弱櫻	1/109.2	1/107.1	1/105.0	1/102.4	1/98.3	1/94.4
西瓜	1/109.2	1/107.1	1/105.0	1/102.4	1/98.3	1/94.4
強櫻	1/199.8	1/198.0	1/196.2		1/195.6	1/194.5
弱機會牌	1/99.9		1/99.0		1/98.9	
強機會牌	1/172.5	1/171.1	1/169.8		1/169.3	1/168.5
BACHI 確 RP	1/5461			1/4369		1/3641
小役	W 強機會牌		神社祭典機會牌		祭典炸裂目	
確率	1/910		1/5461		1/16384	

場景移行抽選

通常時的基本場景為白天（通常）與黃昏（高確率）的兩種

高確滯在中當選 BONUS 時會有 ART 突入率的優遇

通常時銅鐘/特殊小役成立時會增加框體左上方的能量條（8pt）

能量條滿的時候會進行黃昏（高確率）的移行抽選

移行黃昏後會有 20G 的保證 G 數，之後每轉都會以 25% 進行轉落抽選

RESET 時的能量條分配比例

pt	0	1	2	3	4	5	6	7
分配比例	20.7	20.3	20.3	14.8	9.77	6.25	4.69	3.13

黃昏場景移行率

會依照白天滯在的連續次數，連續越多次則移行黃昏機率越高

連續次數	0~2	3~
設定 135	25	50
設定 246		66.4

BONUS/ART 結束後的移行抽選

移行場景	白天場景	黃昏場景
設定 135	96.9	3.1
設定 246	95.3	4.7

BONUS 同時當選期待度

通常時 (中段櫻/BACHI 確 RP/神社祭典機會牌 100%當選 BONUS)

設定	通常 RP	弱櫻/西瓜	弱機會牌	強櫻	強機會牌	W 強機會牌
1	1	4	12.5	25	25	50
2	4.25	12.5		25.7	25.6	
3	4.49	13.3		26.4	26.2	
4	5.31	13.3		26.4	26.2	
5	6.15	13.4		26.6	26.4	
6	6.92	13.4		27	26.7	

ART 中

設定	1	2	3	4	5	6
弱機會牌	6.25	6.25	6.68	6.68	6.75	6.75
強機會牌	16.7	17.1	17.5	17.5	17.7	18.0

煙火大會中的抽選

煙火大會中為將煙火打上累積能量條抽選 BONUS 的抽選方式

獲得的點數會按照比例分配到四個角色中，各角色獲得 3pt 時會進行 ART 抽選

點數獲得時的角色分配與 ART 抽選當選率

角色名	小夏	阿門	天馬	紅音
分配比例	35	35	20	10
ART 當選率	25	33.3	50	100

點數分配

轉輪拉門打開時中轉輪瞄押雙 BAR，如果停止 BAR 西瓜 BAR 時則獲得 pt

滯在狀態	通常		高確	
	瞄押失敗或沒發生	瞄押成功時	瞄押失敗或沒發生	瞄押成功時
1pt	11.7	99.2	30.1	89.5
2pt	0.4	0.4	2.3	7.0
3pt	0.4	0.4	1.2	3.5

低確當選 BONUS 時置換成高確的抽選

設定	1-3	4	5	6
置換率	3.1	6.3	7.8	9.4

神輿挑戰中的抽選

神輿挑戰為 8 轉後三擇銅鐘押順錯誤後結束，之間押順銅鐘正確時會獲得 pt

銅鐘押順指示出現抽選

會依照 BONUS 成立時的狀況而會有不同的押順指示出現率

狀態	無押順	二則押順	全押順
通常	87.5	12.5	
高確率		87.5	12.5

點數獲得抽選

會依照成立小役進行 pt 獲得抽選，最大 13pt，會與畫面上的能量條完全同步演出

pt	1	2	4
銅鐘	84.4	12.5	3.1
弱櫻/西瓜/機會牌		87.5	12.5
強櫻/強機會牌/W 強機會牌			100

神社祭典 BONUS 中的抽選

只有共通銅鐘成立時會進行 ART 上乘抽選

設定	1-3	4	5	6
上乘率	12.5	16.4	20.3	25

祭 BONUS 中的抽選

此 BONUS 中 BACHI 確目的出現率會依照 BONUS 當選時的狀態而會有影響

通常時為 1/70、高確中為 1/32

BACHI 確機會出現時的成功期待度

當選時狀態	左轉輪	右轉輪	中轉輪
通常	10	33.3	90
高確	20	50	100

燃燒祭抽選

燃燒祭是 ART 中的凍結或是 BACHI 確目成功後的凍結所突入的機會 ART

ART 當選時的 1/256 會進行燃燒祭的升格抽選

上面的突入如果抽選失敗，則 ART 中每轉會以 1/1500 進行燃燒祭的突入權利抽選

燃燒祭中的抽選

燃燒祭中會依照成立小役進行 ART 庫存抽選

角色名	押順銅鐘	共通銅鐘/弱櫻/西瓜/弱機會牌	其他特殊小役
當選率	33.6	50	100

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>