

帥氣女射手

パチスロガールズガンズグルービー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

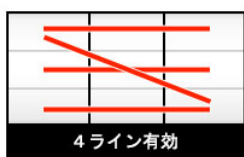


導入年月 2018/04
五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



四線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 348 枚時結束



REGULAR BONUS

獲得枚數超過 96 枚時結束

3BET 7 枚	3BET 1 枚
BONUS 中 12 枚	RB 中 12 枚
3BET 3 枚	BB 中 12 枚
RB 中 12 枚	
	REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BONUS 與 RT 後突入 CZ
3. CZ 中抽選 RT

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明, 特典為 BIG BONUS 確定

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪，約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（白 BAR 下方）



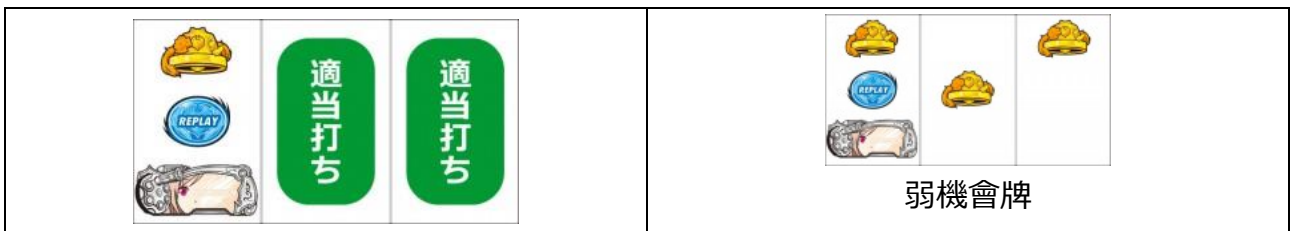
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止即可

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押雙 BAR

紅櫻三連時為強紅櫻，非三連時為弱紅櫻，右轉輪雙 BAR 停在中下段時為 SP 紅櫻



左轉輪下段白 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小 V 型時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

右轉輪中下段雙 BAR 停止時為強機會牌



BONUS 中的打法

基本上順押消化即可，CHANCE 燈亮起時左轉輪瞄押雙 BAR 時成功則會出現設定示唆圖片

RT 中的打法

照通常時打法即可

各種演出說明

模式介紹

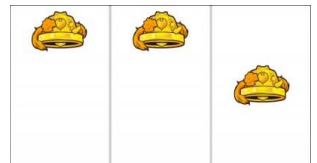
CZ 「G BATTLE」



優勢模式

均衡模式

劣勢模式



勝利 RP

勝利 RP

敗北 RP

三枚役押順錯誤目

BONUS 後或是 RT 結束後突入，RT 突入率約 55%的自力 CZ，會繼續到敗北 RP 連線為止

勝利 RP 連線則突入 RT。???發生時則會發展攻防，將敵人打倒則獲得 BONUS 或 RT

受到敵人攻擊的話則為結束的危機，會依照滯在的模式而有可能連線的 RP 會有所不同

優勢模式中只會成立勝利 RP 與劣勢 RP，CZ 不可能會結束

均衡模式中則是哪個都有可能，劣勢模式中則是只剩下勝利 RP 與敗北 RP

各模式中要是出現三枚役押順錯誤目則會往優勢模式移行，出現劣勢 RP 則會往劣勢模式移行

REG 後移行的劣勢模式中因為不會成立勝利 RP，所以請期待出現三枚役押順錯誤目吧

RT



Gunners High



Punish Live

G BATTLE 中勝利 RP 連線時突入的 1SET 30G，純增約 0.2 枚的 RT

每一 SET 的演出場景會互相交換，RT 結束後會往 G BATTLE 的優勢模式移行

BONUS 說明

BIG BONUS



此 BIG 約可獲得 300 枚，CHANCE 燈點亮時
 瞄押雙 BAR 的話會出現示唆設定的圖案
 消化後往 G BATTLE 的均衡模式

REG BONUS



約可獲得 90 枚的 BONUS，角色介紹的組合
 會示唆設定，出現金框的角色介紹的話…
 消化後突入 G BATTLE 的劣勢模式

通常時演出

STEP UP STAGE



特殊小役成立時移行的高期待
 前兆場景，連續演出失敗後
 也有機會移行

擬似連演出



最後會出現過場畫面？
 繼續越多圖片變化時為好機

彈痕演出



畫面突然被射擊之後
 會換成高期待度的連續演出？

時間凍結



時間變換演出



時間攻擊演出



惡魔之門演出

起動時發生轉輪鎖定的話，特殊小役成立時有機會發生時間凍結
 會依照發生時的狀態而時間凍結中的演出會有不同，通常時會發生時間變換演出
 連續演出中會發生時間攻擊演出，RT「Gunners High」中會發生惡魔之門演出
 無論哪個演出中要是凍結時間越長則期待度越高

世界在時間中演出



發生時則期待度大！
期待當選 BONUS 吧

特殊圖片演出



出現一張圖的大好機
演出，可期待開獎

究極時間爆裂



特殊小役の下一轉可能
出現的凍結演出
發生時為開獎濃厚
出現 V 為 BIG 確定？

長轉輪凍結



轉輪起動時發生的
轉輪凍結
發生時為 BIG 確定

連續演出

任務系連續演出



處置任務 抓住リルー！



跟蹤任務 尋找魔界的入口

任務系演出有上面的兩種，上方右邊的任务則期待度高
如果第一轉發生彈痕演出的話則升格成 N BATTLE！？

N BATTLE

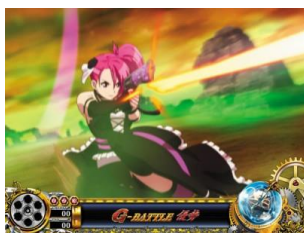


我方勝利的話則當選 BONUS，對戰對手有五位

期待度依序為：マルス<白蛇<バルル<ラファエル<ベリア

G BATTLE 中的演出

我方強攻擊



我方攻擊時為好機
強攻擊時期待度更高

敵方強攻擊



敵人的攻擊也有強弱
強攻擊時為危機

兩人同時攻擊



兩人同時攻擊時則
勝利就在眼前！？

リルー切入演出



對決中發生時
則期待度上升

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	5	6
BIG BONUS	1/328	1/318	1/275	1/273
REG BONUS	1/504	1/482	1/426	1/328
BONUS 合算	1/199	1/192	1/167	1/149
機械割	98.5%	99.9%	106.8%	111.1%

通常時小役確率

設定	1	2	5	6			
銅鐘	1/8.19		1/7.99	1/7.53			
弱櫻	1/75	1/70	1/65	1/61			
SP 紅櫻			1/32768	1/16384			
西瓜	1/52	1/50	1/47	1/45			
小役	RP	三枚役 A	三枚役 B	共通三枚役	強櫻	弱機會牌	強機會牌
確率	1/7.8	1/15	1/15	1/1311	1/183	1/120	1/261

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

CZ 中小役確率

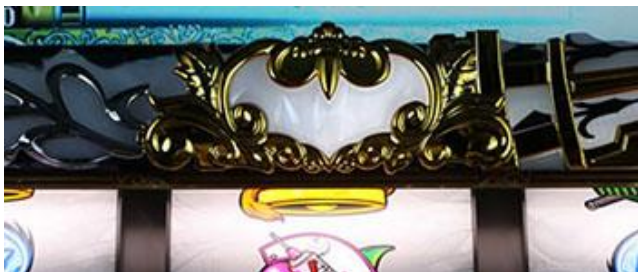
小役	通常 RP	單獨劣勢 RP	單獨勝利 RP	1/3 敗北 RP	1/3 劣勢 RP
優勢時	1/5	1/22	1/22		1/7
劣勢時	1/3		1/44	1/5	
REG 後劣勢	1/15	1/15			
小役	1/3 勝利 RP	2/3 敗北 RP	2/3 劣勢 RP	2/3 勝利 RP	三枚役不中
優勢時	1/15		1/7	1/29	1/15
劣勢時	1/18	1/12		1/58	1/15
REG 後劣勢					1/15

通常 RP 不影響 RT 狀態、劣勢 RP 則會往劣勢移行（單獨則必定移行，有機率則押順正確才移行），敗北 RP 則連線時結束 CZ，勝利 RP 則連線時往 RT 移行

BONUS 同時成立期待度

設定	1	2	5	6
弱櫻	3.2	3.4	5.4	7.4
SP 紅櫻			100	100
西瓜	4.6	4.9	6.1	6.9
小役	強櫻		弱機會牌	強機會牌
確率	30.2		8.8	30.3

BONUS 圖案連線時的蝙蝠燈光顏色示唆



BONUS 連線當轉長按第三停止鍵三秒以上的話則圖上的燈會有顏色變化
 藍色為奇數設定期待大、黃色為偶數設定期待大、綠色為高設定期待度大
 紅色為設定 5 以上確定、彩色為設定 6 確定

BIG 中瞄押時的出現圖片示唆



ルーシェ



サーシャ



ベリア



サキュバス



リルー

BIG 中 CHANCE 燈亮起左轉輪瞄押雙 BAR 時出現的圖片會依照設定有所不同

出現圖片	ルーシェ	サーシャ	ベリア	サキュバス	リルー
設定 12	26%	26%	11%	26%	11%
設定 56	23%	23%	15%	23%	17%

REG 中角色介紹組合

以下順序為設定 5 以上確定



以下順序為設定 2 以上確定



以下順序為偶數設定確定

