

CR 魯邦三世 消失的魯邦

CR ルパン三世 ~消されたルパン~



導入年月 2013/11
MAX TYPE, 一般確變機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

67.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&10&15

通常時大當確率 1/394.8

確變時大當確率 1/39.5

確變率 82%

平均出玉

(實質) 4R : 約 490 個

6R : 約 734 個

8R : 約 979 個

(實質) 10R : 約 1224 個

15R : 約 1847 個

ROUND 數

2/4/6/8/10/13/15

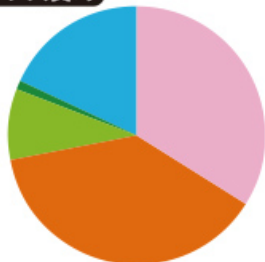
1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 20/40/60 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時



13R(實質 10R) 確變	34%
8R(實質 4R) 確變	38%
4R 確變出玉ナシ	9%
2R 確變出玉ナシ	1%
8R(實質 4R) 通常	18%

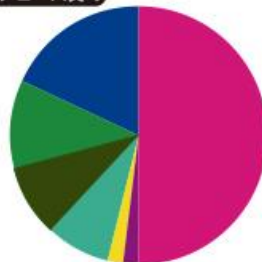
34% 實質 10R 確變、38% 實質 4R 確變

9% 4R 確變無出玉、1% 2R 確變無出玉

18% 實質 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



15R 確變	50%
10R 確變	2%
8R 確變	2%
6R 確變	8%
4R 確變	9%
2R 確變出玉ナシ	11%
2R 通常出玉ナシ	18%

50% 15R 確變、2% 10R 確變、2% 8R 確變

8% 6R 確變、9% 4R 確變

11% 2R 確變無出玉、18% 2R 通常無出玉

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上文機台攻
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



(真) 雷雲模式



有「魯邦」「次元」「五衛門」「錢形」的四個場景
有各自的專用預告，電嘴補助終了後可能移行「ネオン」場景

潛伏確變或通常模式
立直不中之後停止雷雲圖案
則突入，真雷雲則期待度更高

大當



通常時數字連線時當選，BIG BONUS 為 4R 或 10R 確變大當，BONUS 為 4R 確變或通常

為確變中的大當，採用 4~15R 的上乘方式演出
還有確變中會依照選擇的而有演出的不同

RUSH

GOLDEN TIME



會持續到次回大當繼續的確變模式，如果當選無出玉的 2R 通常時則會移行時短
演出有兩種可以選擇

復仇機會



為電嘴補助 20/40/60 轉的確變或時短模式，如果內部是確變則 60 轉以後會升格 GOLDEN TIME

予告演出

保留預告



先讀演出會依照保留的顏色與形狀示唆期待度

台詞預告



角色台詞顏色是綠或紅的時候可期待之後發展

奪取寶物挑戰預告



魯邦奪取到寶物則繼續完全奪取時則期待大

魯邦機會預告



會發生迷你遊戲成功的話則發展演出

LOGO 連續預告



變動中或預告中的各個時間點發生的擬似連預告，LOGO 出現時則開始擬似連

LONG RUSH 預告



回轉開始畫面破壞時突入，夥伴增加越多則期待度會上升，最初登場的角色會對應滯在場景

虎紋預告



為激熱的花紋，發生時間點有很多種但是出現時則期待度大幅上升

先讀預告



有「大神偷 ZONE」「不二子 ZONE」「SEVEN ZONE」的三種，特別是「SEVEN ZONE」

突入時則 7 圖案聽牌濃厚，為最強的先讀演出

立直演出

音樂立直



從普通立直直接發展
上下跑馬燈所流動的圖案
種類必須要注意

錢形特訓立直



錢形的特訓成功為主要關鍵的立直，沙包上貼的擬人畫會有
期待度的變化，如果錢形直接攻擊的話則為好機



魯邦逃走立直



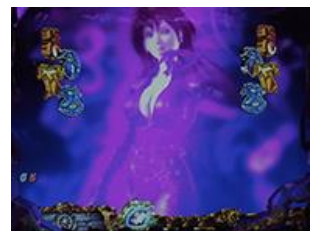
魯邦能成功從錢形那逃走的話則大當確定
道具的顏色與切入演出是紅色時則期待度上升



3D 立直



聽牌後探照燈役物發光的話則發展
聽牌線數增加的話則期待度上升



角色系立直



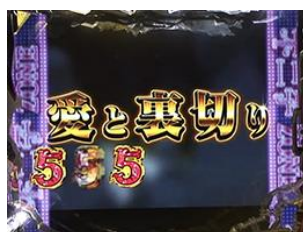
有「大教堂與大神偷」「岩壁的陷阱與斬鐵劍」「槍手與異教徒」的三種演出
如果發展到立直後半而幫手登場的話則期待度上升，三人及何時則為激熱



故事系立直



有「永遠的宿敵」「愛與背叛」「信賴的形式」的三種演出
立直中 LOGO 落下或是切入演出是紅色或金色則期待度一口氣上升



確變中的演出

RUSH 路徑選擇（我方先制）



切入演出發生後魯邦一行人登場的話則繼續以上確定，夥伴人數增加時則期待度上升

RUSH 路徑選擇（錢形先制）



錢形先制為終了の危機，能迴避錢形的攻擊的話則模式繼續，被逮捕時會發生連打演出
連打演出成功的話則模式繼續，失敗的話則往復仇機會

RUSH 路徑選擇（機會上升演出）



出現寶物接近中或是最上方的燈光亮起的演出發生時為大好機

BATTLE 路徑 (對戰對手)



會依對戰對手而有期待度變化，依序為：錢形<錢形ロボ<ルパン一味討伐用ロボ<量産型銭形ロボ

BATTLE 路徑 (對決演出)



對決發展時按下按鍵，如果為己方先登場的話則為好機

BATTLE 路徑 (魯邦先制)



魯邦先制時則保證不會敗北，即等於模式繼續以上確定對決的最後按下按鍵時，大探照燈役物落下則獲得大當

BATTLE 路徑 (敵方攻擊)



敵方攻擊時為模式終了の危機，能夠迴避敵人攻擊或是連打演出成功的話則繼續以上濃厚

確變中的大當演出

RUSH 路徑



有「超連打 RUSH」「左輪手槍 RUSH」「運動槍 RUSH」「一擊 RUSH」「填充 RUSH」「影子 RUSH」「我的名字是魯邦 RUSH」的以上七種，演出達成 MAX 的話則獲得 15R 大當

BATTLE 路徑



有「魯邦 RUSH」「次元 RUSH」「五衛門 RUSH」的三種大當可以選擇

魯邦在 ROUND 繼續時會發生按鍵演出，次元是會突然發生告知，五衛門則是用一擊告知

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>