

眼鏡蛇

コブラ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



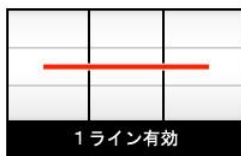
導入年月 2015/03

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 45 枚時結束



PREMIUM BONUS

獲得枚數超過 45 枚時結束



9 枚

1 枚



5 枚

REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ「サイコガンチャンス」

轉輪凍結特典與確率

發生確率不明，特典為 PREMIUM BONUS 確定
PB 中平均約上乘 255G

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1315G，天井到達時經由前兆後突入 ART，此 ART 為 315G 開始

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻討族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



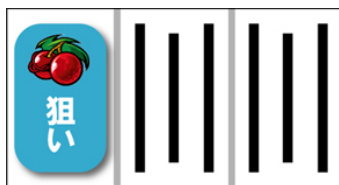
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



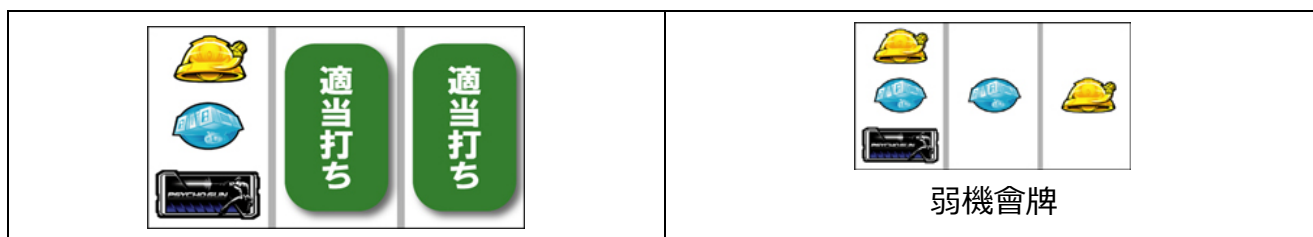
通常時左轉輪約在上中段瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅七

右轉輪中段大牌圖案停止時為強紅櫻，中段青再停止時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘停止時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，西瓜有確實瞄押但不中時為強機會牌



BONUS 中的打法

切入演出發生時全轉輪瞄押紅七

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出按一般打法即可

各種演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



基本場景有街道以及酒吧兩種，黃昏時可期待滯在高確
如果移行侵入場景時為高確濃厚

出擊 ZONE



可期待 ART 前兆場景
會有專用演出發生

光熱線槍機會



為目標突入 ART 的自力 CZ，期待度 33%，突入後 10G 間會依照成立小役進行點數抽選
最終會依照獲得點數進行 ART 抽選，兩旁的跑馬燈顏色會示唆當選期待度

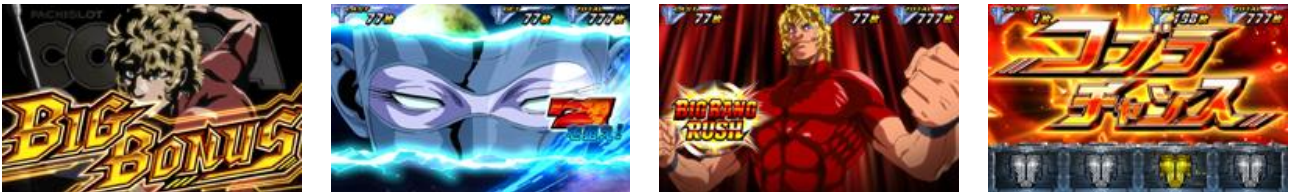
ART BIG BANG RUSH



初期 G 數為 50G 或 315G，純增約 1.6 枚/G 的 ART，突入時發生凍結的話則為 315G 開始
消化中特殊小役或是 BONUS 成立時為出玉增加的關鍵

BONUS 說明

BIG BONUS



紅七或藍七連線的 BONUS，獲得枚數約 204 枚，切入演出發生瞄押七連線成功則獲得 ART 切入演出的種類會有期待度的不同，還有 ART 中當選的 BONUS 時銅鐘不中會進行 G 數上乘抽選會以眼鏡蛇機會告知上乘 G 數

REG BONUS



紅七紅七 BAR 連線的 BONUS，獲得枚數約 36 枚，消化中會進行 CZ 以及 ART 抽選 RP 連續成立時會獲得點數，此時當選 ART 的期待度會比較高，門的顏色會示唆當下所獲得的點數

PREMIUM BONUS



BAR 連線所當選的 BONUS，開講完後保證突入 ART，消化中 RP 連續會進行上乘 G 數的填充直到銅鐘成立時會進行填充的 G 數獲得，填充時左右的跑馬燈顏色會示唆已經填充的 G 數變成紅色或是彩色時可期待獲得大量的上乘 G 數

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

SPACE MISSION



特殊小役成立的一部分所發生的演出，任務演出成沽的話則突入眼鏡蛇輪盤抽選獎勵
可以獲得 G 數直上乘或者是突入任一個上乘區間又或是當選 BONUS

熱光線槍 ATTACK



SPACE MISSION 成功時的一部分所突入的上乘特化區間，RP 連續成立時會獲得 G 數填充
銅鐘成立時放出填充的 G 數，所以連續成立 RP 越多越好

(HYPER) METEOR ATTACK



METEOR 圖案連線或是 SPACE MISSION 成功時的一部分所突入的上乘特化區間
切入演出發生時瞄押 METEOR 圖案連線時上乘 10~100G，HYPER 則上乘 30~100G
還有突入時會有保障 METEOR 的連線次數，直到轉落 RP 成立之前會一直繼續

メビウス LOOP 系統



SPACE MISSION 達成後發生メビウス切入演出後發動，MISSION 與報酬會以 1G 連的形式發生
MISSION 一直成功的話則會上乘之後再突入任務持續循環，可期待獲得大量 G 數

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG 合算	1/442.8	1/414.7	1/402.0	1/394.8	1/381.0	1/368.1
REG	1/642.5	1/618.2	1/595.7	1/574.8	1/546.1	1/524.2
BONUS 合算	1/255.0	1/248.2	1/240.0	1/234.0	1/224.4	1/216.2
ART 初當	1/449.2	1/415.7	1/408.4	1/343.3	1/314.3	1/257.1
BONUS+ART	1/162.6	1/155.4	1/151.1	1/139.1	1/130.9	1/117.4
機械割	97.2%	99.0%	100.3%	104.7%	109.3%	114.8%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	1/95.0	1/91.4	1/88.1	1/85.2	1/82.5	1/79.7
強紅櫻	1/256	1/255	1/254	1/253	1/251	1/249
弱西瓜	1/89.3	1/89.0	1/88.1	1/87.5	1/86.3	1/85.2
強西瓜	1/452		1/446		1/440	1/434
小役	中段櫻	共通銅鐘	弱機會牌	強機會牌	通常 RP	
確率	不明	1/256	1/234	1/437	1/7.3	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱紅櫻	2.03	2.23	2.42	2.6	2.77	2.92
強紅櫻	21.1	21.4	21.7	22	22.6	23.2
弱西瓜	1.09	1.63	2.15	2.67	3.16	3.64
強西瓜	31.7		32.7		33.6	34.4
共通銅鐘	1.56					
弱機會牌	21.4				22.5	22.9
強機會牌	36				36.7	
中段櫻	100					

通常時狀態移行抽選

設定變更時、ART 結束時、BONUS 成立時、特殊小役成立時會進行高確移行抽選

		設定變更時			ART 結束時			
設定	當選率	20G	30G	50G	當選率	20G	30G	40G
135	50.0	83.8	10.0	6.25	33.3	67.5	20.0	12.5
2		80.0		10.0	22.5			
4					25.0			
6					29.5			
BONUS 成立	當選率	20G	30G	40G	50G			
BIG	50.0	75.0	12.5	12.5				
REG	100		25.0	50.0	25.0			
PB					100			

特殊小役成立時

小役	設定	當選率	15G	20G	25G	30G	40G
共通銅鐘	135	20.0		50.0		25.0	25.0
	246	22.5		43.8		43.8	12.5
強西瓜	135	50.0		95.0		5.00	
	246			92.5		7.50	
弱西瓜	135	12.5		50.0		50.0	
	24	10.0					
	6	11.1					
強紅櫻	1-6	20.0	50.0	25.0		25.0	
弱紅櫻	135	6.25	50.0	25.0	25.0		
	246	5.75					
強機會牌	135	12.5	50.0	37.5		12.5	
	246	15.0					
弱機會牌	135	5.55					
	246	6.67					

高確保證 G 數消化後的不中小役/押順銅鐘成立時會進行低確轉落抽選

設定	不中小役	左銅鐘	中銅鐘	右銅鐘
135(246)	12.5	34.0(37.4)	37.4(34.0)	25.0

通常時 CZ 抽選

通常時會依照成立小役與滯在狀態進行 CZ 抽選

小役	強機會牌		弱機會牌		強西瓜		中段櫻		共通銅鐘	
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
12	5.00	25.0	0.50	2.50	10.0	50.0	1.56	25.0	0.01	0.05
34	5.33		0.72							
56	7.50		1.50							
小役	弱西瓜		強櫻		弱櫻		不中小役			
設定	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確		
1	1.25	4.00	3.33	7.25	0.11	0.73	0.002	0.006		
2	1.54	5.64	4.37	9.10	0.24	0.92	0.003			
3	1.39	4.50	3.49	7.50	0.13	0.78	0.006			
4	2.00	6.75	5.55	10.5	0.30	1.09	0.003			
5	1.56	5.46	4.77	9.53	0.23	0.91	0.003			
6	2.75	7.50	6.75	12.5	0.68	1.52	0.002			

BIG 中 ART 抽選

紅七連線為 ART 確定, 銅鐘不中時 ART 當選率: 設定 1-4 1% 設定 5 1.25% 設定 6 1.52%

REG 中 ART 抽選

REG 中會依照 RP 連續成立次數進行 pt 抽選

RP 連	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt	7pt	8pt	16pt	32pt	48pt	64pt
1	90	5	1.99	1	1	1			0.01			
2-3	33.3	20	20	12.5	6.25	1	1		4.87	1		0.05
4-7	33.3	20	5	5	5	5	5	5	10.1	2.25		0.53
8-	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26	5.26
RP 連	9pt			10pt			11pt			12-15pt		
4-7	2.5			1.12			0.19					
8-	5.26			5.26			5.26			各 5.26		

最終會依照獲得 pt 進行 ART 抽選

pt	0	1-3	4-7	8-11	12-15	16-31	32-47	48-63	64-
當選率	100	0.1	0.2	0.5	1	2	5	12.5	100