

P 天才麻將少女 阿知賀篇

P 咲-Saki-阿知賀編 episode of side-A

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/03

LIGHT MIDDLE TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

64.8~102.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&14

通常時大當確率

1/239.1~1/173.3

確變中大當確率

1/59.9~1/43.4

確變率 60%

平均出玉

4~7R : 約 560~980 個

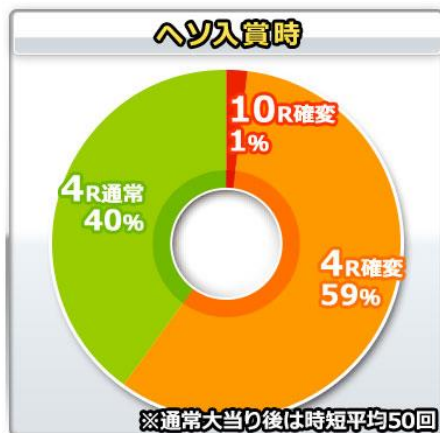
10R : 約 1400 個

ROUND 數 4/7/10

1R COUNT 數 10

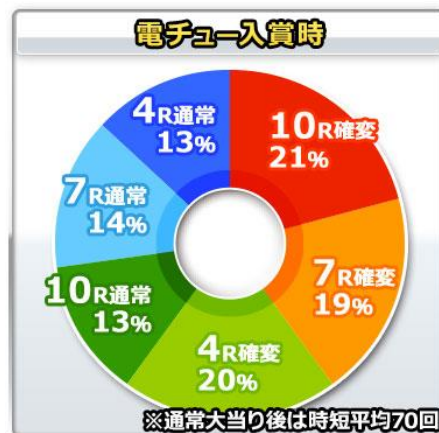
時短 平均 50~70 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



1% 10R 確變、59% 4R 確變
40% 4R 通常(時短平均 50 轉)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



21% 10R 確變、19% 7R 確變、20% 4R 確變
13% 10R 通常、14% 7R 通常、13% 4R 通常
(時短平均 70 轉)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常時



阿知賀模式



千里山模式



新道寺模式

通常時有好幾個模式，移行新道寺模式時為大當的好機!?

因為沒有潛伏確變的關係所以在哪個場景都可以立刻棄台

初回大當



麻將戰鬥 BONUS



超級覺醒役滿 BONUS

初當的大部分都是 4R 確變或通常的麻將戰鬥 BONUS，大當後會經由對局 SLOT 後突入

麻將戰鬥模式。10R 確變的超級覺醒役滿 BONUS 則大當後突入覺醒 RUSH

對局 SLOT 挑戰



4 轉繼續的我方角色選擇區間，會依照角色示唆

麻將戰鬥模式的繼續率，期待度依序為：先鋒<

次峰<中堅<副將<大將

麻將戰鬥模式



此模式有可能為確變或時短，確變則電嘴補助

一定持續到次回大當，時短則不知道會持續多久

搭載回合制對決系統，攻擊時不會結束電嘴補助

我方胡牌的話則獲得大當濃厚

覺醒 RUSH



超級覺醒役滿 BONUS 後、麻將戰鬥模式中的覺醒點數到達 100、復活模式復活成功時突入突入時為確變濃厚的安心模式

復活模式



麻將戰鬥模式中的對決敗北時突入的 10 轉的確變或時短模式，復活成功為確變濃厚後突入覺醒 RUSH，失敗則轉落通常

右打中的大當



滿貫 BONUS



倍滿 BONUS



役滿 BONUS

右打中的對決勝利時獲得的大當，滿貫 BONUS 為 4R 確變或通常、倍滿為 7R 確變或通常役滿為 10R 確變或通常，當然還有 10R 確變濃厚的超級覺醒役滿 BONUS

預告演出

鬪牌卡片系統



PLUS 卡



役物卡



無効卡



SR 卡



USR 卡

被稱為卡片咲讀系統(咲日文音同先)，卡片獲得時後的狀況會好轉，變動中獲得且在之後進行使用 PUSH 卡會使各演出期待度上升，役物卡會強制使役物作動，無效卡會使不利的演出無效還有存在不同效果的七種 SR 卡以及四種 USR 卡，USR 獲得時為大好機!

白系台模式



突入時為大好機的先讀區間
宮永照登場時發展 SPSP 立直
僅接下來預告

山預告



立直成立後穩乃的能力具象化
的機會預告，會發展 SPSP 立直

群預告



立直後迷你角色群通過的話
為大好機，會發展 SPSP 立直

SP 立直分歧預告



立直成立後影片發生的預告，役物掉落後
往 SPSP 立直發展



SP 立直時發生，一餅役物完成後發展 SPSP 立直
役物掉落時為大好機!

立直演出

SPSP 立直



道別的決意



超越極限的力量



大將決戰 穩乃 VS 淡

動畫中名場景展開的大好機立直，有三種演出，上面越右邊的期待度越高

對局 SLOT 挑戰中的演出

對戰桌圖案



連線的圖案期待度依序為：
文字 < 角色 < HYPER
HYPER 圖案則高期待繼續

SLOT 的種類



一擊 SLOT 為好機
分裂 SLOT 為大好機

深山幽谷模式



對局 SLOT 挑戰開始時有機會突入，突入時為保留連大好機

麻將戰鬥模式中的演出

回合制對決系統



攻撃回合



激闘回合

麻將戰鬥模式中這兩個回合會互相來回，攻擊回合中不可能敗北，激闘回合中立直時敵方攻擊的話則有可能敗北，要是中途切換成我方角色摸牌的話則為逆轉勝利濃厚

覺醒點數



畫面左下角顯示的覺醒點數每一轉都會獲得
到達 100 點時則突入覺醒 RUSH
發生上乘演出的話則能獲得大量點數

回合鎖定



回合鎖定發動時攻擊回合狀態會鎖定
希望在此時獲得立直聽牌

各設定開獎確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常時	1/239.1	1/229.9	1/219.9	1/210.7	1/204.1	1/173.3
確變中	1/59.9	1/57.6	1/55.1	1/52.8	1/51.2	1/43.4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>