

GI 優駿俱樂部

GI 優駿俱樂部

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KPE

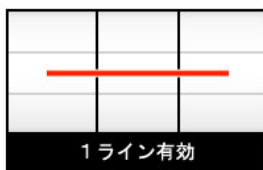
導入年月 2017/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



開場樂凍結



3 枚/9 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	Orange Bell	Red Fruit	Blue Fish
19	Blue Fish	Blue Fish	Orange Bell
18	Red Fruit	Grey Fish	Red Fruit
17	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
16	Red Fruit	Orange Bell	Red Fruit
15	Orange Bell	Red Fruit	Blue Fish
14	Blue Fish	Blue Fish	Orange Bell
13	Grey Fish	Red Fruit	Red Fruit
12	Red Fruit	REPLAY	Red Fruit
11	Red Fruit	Orange Bell	REPLAY
10	Orange Bell	Red Fruit	Blue Fish
9	Blue Fish	Blue Fish	Orange Bell
8	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
7	Blue Fish	Red Fruit	Red Fruit
6	Red Fruit	Orange Bell	Red Fruit
5	Orange Bell	Red Fruit	Blue Fish
4	Blue Fish	Blue Fish	Orange Bell
3	REPLAY	Red Fruit	Red Fruit
2	Red Fruit	Grey Fish	Red Fruit
1	Red Fruit	Orange Bell	Grey Fish

開獎條件

1. 週期消化抽選 ART
2. 經由 CZ「MAKO 挑戰」抽選 ART
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

凍結確率約 1/54613
特典為 ART 10SET 保證確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆後突入 ART

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL: slotto.tainan@gmail.com



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



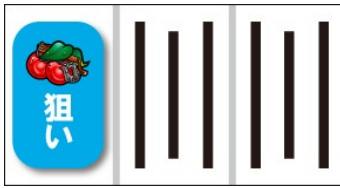
樂都頻道相關機台影片推薦



五號機稀有迷機？名機！列傳 第 14 章「GI 優駿俱樂部」
(上集)

<https://www.youtube.com/watch?v=pM30OstUwWs>

小役種類及瞄壓方式



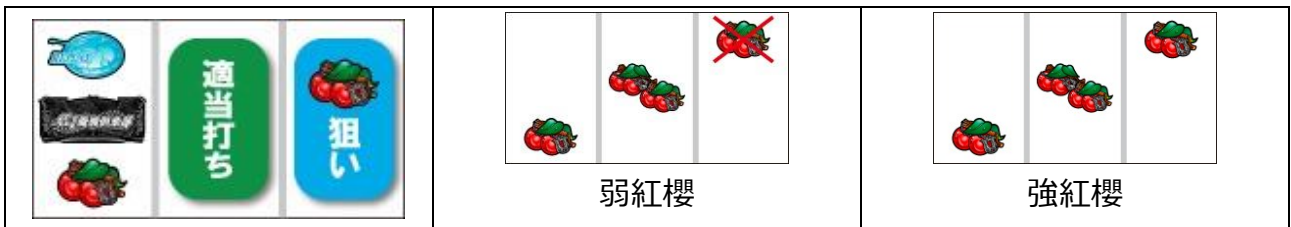
通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



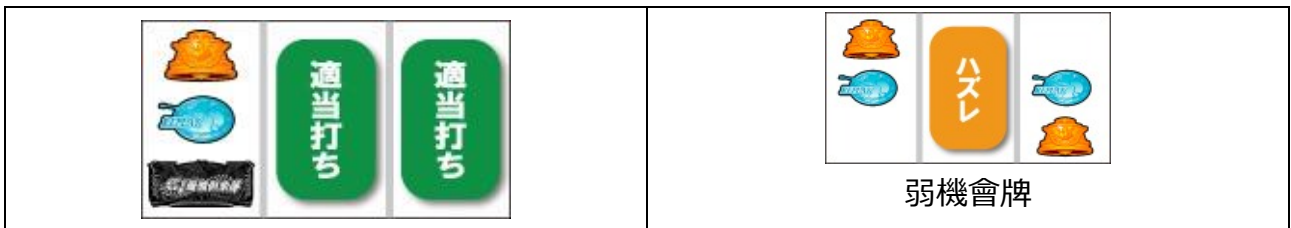
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻

紅櫻未形成三連時為弱紅櫻，反之有形成三連時為強紅櫻

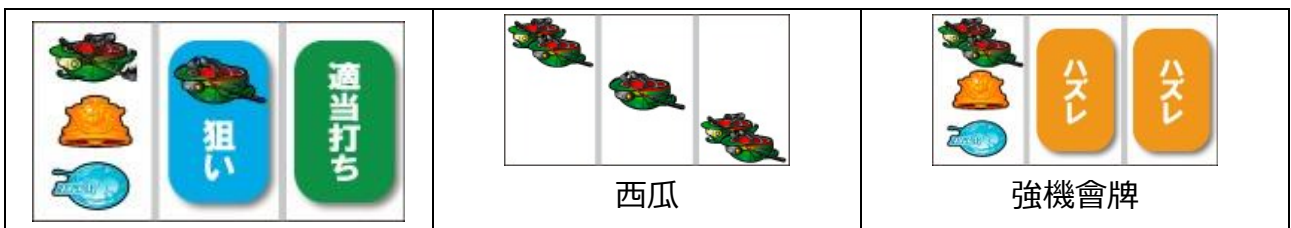


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右轉輪形成雙聽牌不中時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，有確實瞄押但是沒有形成任一個小役連線時為強機會牌



ART 中的打法

有押順指示照押順指示，切入演出發生時則瞄押畫面指定圖案，其餘演出時通常時打法即可

各種演出說明

模式與 ART 介紹

通常時背景



夏天



訓練中心



最終調整模式

背景有春夏秋冬四季以及上面右邊兩個模式，基本移行為夏→秋→最終調整模式→比賽

破壞此法則時則為好機，訓練中心則為鬼調教 ZONE 的高確率場景

調教 ZONE



機會牌突入的育成等級上升
高確率區間，紅櫻確率會上升
所以比較容易使等級上升

鬼調教 ZONE



為調教 ZONE 的上位版本
強機會牌比較容易突入
為育成等級上升的大好機

溫泉 ZONE



育成等級上升的高確率區間
(ART 後必定突入)，抽選到
小役為等級上升的好機
抽到機會牌有機會突入 CZ

MAKO 挑戰



為 8G 繼續的自力 CZ
MAKO 如果角色扮演成功
則當選 ART，期待度 50%

新馬戰挑戰



週期到達時所突入的挑戰賽
育成的馬勝利的話則當選 ART
比賽中有各種的機會上升演出

連鬪機會



新馬戰挑戰敗北後有可能突入
育成等級與蹄鐵等級會繼承
一個禮拜後再度比賽一次
突入時 ART 期待度 50%以上
高設定比較容易突入連鬪機會

GI ROAD



純增 2 枚/G, 1SET 30G 以上的 G 數與 SET 數上乘型 ART 到第 10SET 都是以繼續率 TABLE 下去做管理 會依照 TABLE 進行繼續抽選

凱旋 ROAD



GI ROAD 後的凱旋門賞 或是香港杯勝利所突入的 ART 1SET 一樣 30G 以上 但是繼續率固定高達 88% !

MAKO MAKO TIME



11G 以上繼續的上乘特化區間 全部小役都會進行上乘抽選 此區間中 V 連線確率約 1/10 所以可期待獲得 SET 數庫存在這邊抽到機會牌則會突入更強的回憶模式, 每轉都上乘

通常時的演出

決定育成馬



通常時週期開始時會先選擇馬 各種馬有不同的特徵 抽到特殊小役有機會選擇好馬 シンボリクリスエス登場時 有機會為天井到達! ?

發表行程表



會發表當週的行程, 排列組合 無限多, 如果當轉成立特殊小役則調教日有機會增加 發表行程的人不是 MAKO 時 則有機會突入鬼調教

餵飼料演出



小役成立有機會選擇好飼料 選擇好飼料的話則調教級數 會上升, 選擇水果時為好機

報紙演出



最初的報紙會示唆 GI ROAD 所選擇的 TABLE, 黃或紅色 文字時則次回 TABLE 是好的? 狀態系的報紙則會示唆連鬪 機會突入的期待度

調教機會



為突然發生的機會演出 小役連線則會使育成等級上升 超調教機會發生的話 則育成等級會大幅上升!

蹄鐵演出



蹄鐵日中小役連線的話 則蹄鐵等級會上升, 此等級 上升時則會使 ART 第一關 的初期轉數增加

比賽演出



比賽日會經由比賽演出後突入新馬戰挑戰，拉門的種類會示唆期待度，紅色為好機金色的 MAKO 拉門為大好機！

調教演出



調教演出的期待度依序為：單走 < 並走 < 特別調教 < 限界突破
鬼調教中則調教效果倍增！狀態系調教則會示唆連鬪機會期待度
游泳池的期待度會比森林浴來得好

溫泉 ZONE 中的演出



會發生特定的演出，基本上小役連線的話則可期待育成等級上升
喝牛奶演出要是小役連線則有可能連續發生，士氣上升狀態的話則每轉都會使育成等級上升

MAKO 挑戰中的演出



為有機會直擊 ART 的 CZ，全部小役都會進行 ART 抽選，而內部狀態是純正 BONUS
如果能抽選到確率上升中的強紅櫻的話則為激熱！背景的颜色會示唆期待度
如果完成兩次的角色扮演的話，則 ART 為 2SET 以上確定！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

新馬戰挑戰中的演出



速度型是 1400m、體力型為 2000m 的時候為好機，到演出中間時升到紅色的話則為大好機

剩下最後 200m 時要是歡呼聲越大則為好機，終點前要是發生機會按鍵演出時則為好機

鏡頭要是切換到正面拍馬的話則為大好機，最終要是勝利的話則當選 ART 確定

敗北的話要是實況轉播員說的話不太一樣時則有機會期待復活

新馬戰挑戰中特殊小役也會進行 ART 抽選，強櫻成立則 50%當選 ART！

ART 中的演出

蹄鐵 ATTACK



會依照通常時獲得的蹄鐵等級

決定 ART 的初期轉數，基本跟

銅色為 30G 以上，銀色為 50G

以上，金色為 100G 以上

彩色則為 300G 確定！

蹄鐵大小也會示唆期待度

GI ROAD 準備中



ART 當選後到 RT 突入 RP

成立前會移行準備中狀態

這邊特殊小役成立的話會進行

直上乘或是上乘區間的抽選

場景演出



ART 中的場景會示唆過關

期待度依序為藍黃綠紅彩

STEP UP 演出發生時則會

使顏色升格！

瞄押 V 切入演出



瞄押 V 切入演出發生時則全轉

輪瞄押 V，連線則過關確定！

雙線連線還會上乘三位數轉數

切入演出也會示唆連線期待度

拉門圖案演出



拉門圖案會示唆當次的 TABLE 種類，基本上是藍色背景的

馬→MAKO→馬→MAKO 依序輪流，出現 MADOKA 或角色扮演的

背景時為高 TABLE 的好機，姐妹一起出現的話則為大好機

如果出現更稀有的圖案的話…

水晶演出



水晶演出會示唆繼續期待度
會依照水晶文字而有期待變化
單穴<對抗<本命

MAKOMAKO TIME 中的演出



此上乘特化區間中，全小役都會進行上乘抽選且 V 連線確率上升
抽到機會牌還會升格回憶模式，升格及為大好機

繼續賽事



機會按鍵按下後出現的賽馬報紙中，育成馬要是標示雙圈的話則勝利期待度上升
此時出現記憶中的賽跑的話則繼續期待度大幅上升，賽事開始時或賽事中出現「次回激走演出」
「動畫 PV 演出」「實寫 PV 演出」則勝利期待度大，要是敗北的話則 ART 結束

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/349	1/342	1/324	1/296	1/283	1/267
機械割	97.8%	98.4%	99.6%	103.4%	105.5%	110.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/85.3	1/81.9	1/78.8	1/75.8	1/70.6	1/68.3
弱機會牌	1/149	1/152	1/155	1/152		1/149
強機會牌	1/298	1/287	1/278	1/269	1/260	1/252
弱櫻	1/58.7			1/52.3	1/49.7	1/45.4
強櫻	1/288			1/257	1/245	1/224
小役	RP		押順銅鐘	中段紅櫻		紅七連線
確率	1/7.3		1/3.7	1/65536		1/65536

MB 中小役確率

RT 狀態	RT1	RT2	RT3
弱櫻	1/9.60	1/6.86	1/5.33
強櫻	1/48		

ART 中小役確率

小役	單線 V	雙線 V
確率	1/683	1/4096

育成馬選擇抽選

馬名	特徵	選擇率
サイレンススズカ	香港杯勝利期待度高	15.2%
ミホノブルボン	機會牌必定當選鬼調教 ZONE!?	8.20%
オグリキャップ	連鬪機會發生率較高	8.20%
シンボリクリスエス	可期待天井短縮	13.7%
テイエムオペラオー	較容易選到晚成 TABLE	15.2%
ナリタブライアン	較容易選到三冠 TABLE	5.08%
トウカイテイオー	新馬戰勝利期待度高	5.08%
オルフェーブル	新馬戰與凱旋門賞勝利期待度高	13.7%
ブエナビスタ	溫泉中的機會牌當選 CZ 確定!?	15.2%
シンボリルドルフ	三冠或傳說 TABLE 確定!?	0.39%

當週期 G 數抽選

決定育成馬後，會決定育成的週數，一週為 8G，抽選 5 週時為連鬪機會當選確定

抽選 7 與 11 週時為當選 ART 確定

設定	5 週	6 週	7 週	8 週	9 週	10 週	11 週
1	0.78	20.3	0.39	20.3	24.6	33.2	0.39
2			32.8			0.78	
3			1.17			30.5	1.17
4			2.34			24.6	2.34
5			2.73			20.7	2.73
6			3.52			20.3	20.3

溫泉 ZONE 中的抽選

小役成立時會進行育成等級上升抽選，機會牌會進行 MAKO 挑戰抽選

當選率：弱機會牌 25%、弱機會牌 50%，MAKO 挑戰中會依照成立小役進行 ART 抽選

小役	其他小役	弱櫻	強櫻
當選率	5	20	100

當週行程表抽選

行程表模式抽選

「まどか」出來發表則為高確以上、「姉鬼」出來發表則為超高確濃厚

模式	通常	高確	超高確
分配比例	75	20	5

調教 ZONE 抽選

會依照當轉的成立小役進行調教 ZONE 抽選

小役	弱機會牌			強機會牌		
	通常	高確	超高確	通常	高確	超高確
調教	89.8	79.7	75	80	67	50
鬼調教	10.2	20.3	25	20	33	50

行程表中 ICON 置換抽選

空白 ICON 時會依照成立小役進行 ICON 置換抽選

成立小役	押順銅鐘	西瓜	弱櫻	強櫻
置換 1 個	3.13	84.8	91.8	64.8
置換 2 個	1.17	10.2	5.08	25.0
置換 3 個	0.39	5.08	3.13	10.2

置換當選時會依照滯在狀態進行 ICON 種類抽選

滯在狀態	蹄鐵	調教	中調教	鬼調教
通常	50.0	45.7	3.13	1.17
高確		41.8	5.08	3.13
超高確		34.8	10.2	5.08

蹄鐵等級上升抽選與蹄鐵 ATTACK 的抽選

通常時蹄鐵格以外會依照小役進行蹄鐵等級上升抽選，蹄鐵格當下小役連線為上升確定

小役	RP	押順銅鐘	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	0.4	0.5	10	25	34	50	100

蹄鐵等級總共有 11 個階段，當選 ART 時會進行 ART 初期轉數抽選

顏色	30G	40G	50G	60G	70G	80G	100G	150G	200G	300G
白	99.2						0.4			0.4
銅 1	84	10.2	5.1				0.4			0.4
銅 2	68.8	20.3	10.2				0.4			0.4
銅 3	59	25	15.2				0.4			0.4
銀 1			89.5	5.1	3.1	1.2	0.4		0.4	0.4
銀 2			80.5	10.2	5.1	3.1	0.4		0.4	0.4
銀 3			58.6	25	10.2	5.1	0.4		0.4	0.4
金 1							81.6	10.2	5.1	3.1
金 2							64.5	20.3	10.2	5.1
金 3							39.5	30.1	20.3	10.2
彩										100

新馬戰挑戰抽選

新馬戰發展時會依照育成等級進行 ART 抽選

強馬為ミホノブルボン、トウカイテイオー、オルフェーブル、シンボリルドルフ

育成等級	白	藍	黃	綠	紅	彩
弱馬	50	12.5	15	30	85	100
強馬	65	22	25	43	85	

育成等級抽選時沒有當選的話，則消化中特殊小役成立時會進行勝利置換抽選

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	1.17	5.08	10.2	25	50

新馬戰敗北時會進行連鬪機會抽選，當選時會再多消化 8G 後再突入新馬戰

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.13	3.91	4.69	5.47	6.25	7.03

運 ICON 時 ART 直擊抽選

小役	RP	押順銅鐘	弱櫻	西瓜	強櫻
當選率	0.4	1.2	5.1	10.2	50

ART TABLE 種類以及各關繼續率

第幾戰	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
名馬	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1
三冠	100	100	100	100	100	100	50	50	50	50
傳說	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100
早熟	75	66	50	30.1	20.3	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2
超早熟	100	75	50	30.1	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2
普通	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
晚成	10.2	30.1	50	66	75	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1
超晚成	10.2	20.3	30.1	40.2	50	100	100	100	100	100
大器晚成	1.2	100	100	100	100	100	100	100	100	100
臨場表現	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1
超臨場表現	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2

ART 中 G 數上乘抽選

ART（準備）中會依照特殊小役進行 G 數上乘抽選

成立役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
弱櫻	3.20	84.4	10.2	3.13	1.17	0.39	0.39	0.39
西瓜	10.0			92.6	5.08	1.17	0.78	0.39
強櫻	100	75.4	12.5	5.08	3.13	1.95	1.17	0.78
中段櫻	100							100
雙線 V 連線	100					84.8	10.2	5.08

MB 中的小役則也會進行上乘抽選（強櫻照上表）

成立役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
MB 中銅鐘	0.39	99.6						0.39
MB 中弱櫻	20	84.4	10.2	3.13	1.17	0.39	0.39	0.39

第 11SET 中與海外賽中繼續庫存抽選

小役	弱櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	強櫻
當選率	1.17	1.95	3.13	5.08	10.2

MAKOMAKO TIME 抽選

ART 中會依照成立小役進行 MAKOMAKO TIME 抽選

成立小役	弱櫻	弱機會牌	西瓜	強機會牌	強櫻
設定 1-3	0.39	2.34	1.95	5.08	10.2
設定 4			4.69		
設定 5			5.47		
設定 6			6.25		

當選時會進行繼續 G 數的抽選

繼續 G 數	11G	21G	31G	41G	51G
分配比例	85.9	12.5	0.78	0.39	0.39

之後消化中會依照成立小役進行上乘抽選

成立役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
RP	10.2	97.7	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39
押順銅鐘	50.0	93.8	3.13	1.17	0.78	0.39	0.39	0.39
機會牌	100	100						
弱櫻	100	84.4	10.2	3.13	1.17	0.39	0.39	0.39
強櫻	100	75.4	12.5	5.08	3.13	1.95	1.17	0.78
西瓜	100			85.2	10.2	3.13	1.17	0.39