

戰姬絕唱 SYMPHOGEAR

パチスロ 戦姫絶唱シンフォギア

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



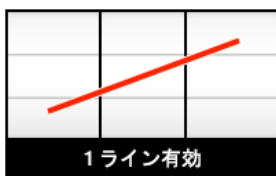
導入年月 2016/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

左下右上一線有效

50枚約可遊技轉數 34G

小役構成



ツヴァイウィング LIVE

限定解除



BIG BONUS/LIVE BONUS



SPECIAL REPLAY



9枚



8枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
20	ANY	ANY	ANY
19	ANY	ANY	ANY
18	ANY	ANY	ANY
17	ANY	ANY	ANY
16	ANY	ANY	ANY
15	ANY	ANY	ANY
14	ANY	ANY	ANY
13	ANY	ANY	ANY
12	ANY	ANY	ANY
11	ANY	ANY	ANY
10	ANY	ANY	ANY
9	ANY	ANY	ANY
8	ANY	ANY	ANY
7	ANY	ANY	ANY
6	ANY	ANY	ANY
5	ANY	ANY	ANY
4	ANY	ANY	ANY
3	ANY	ANY	ANY
2	ANY	ANY	ANY
1	ANY	ANY	ANY

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ「歌唱對決」抽選 ART
3. 經由 CZ「LIVE 挑戰」抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

絕唱凍結只在 ZWEI WING LIVE BONUS 中發生
特典為追加複數 SET 的超 GEAR BURST

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最有效的活動廣告

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



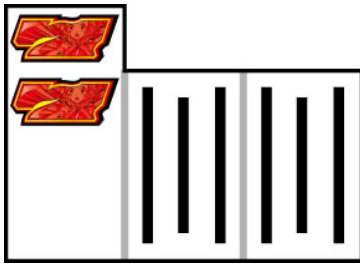
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押紅七



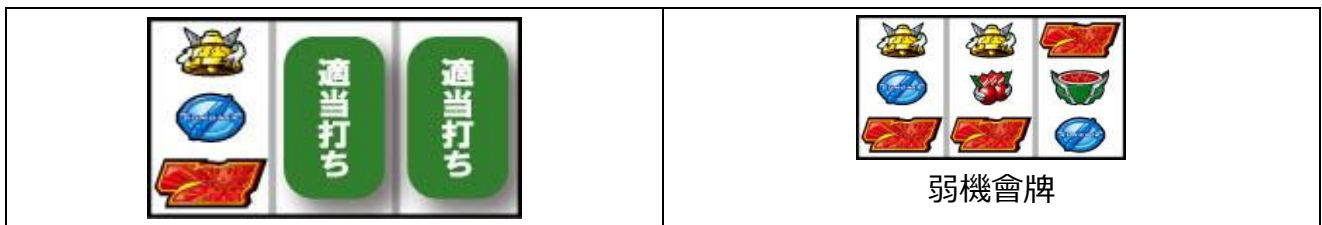
左轉輪上段紅七停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止

紅櫻三連線時為強紅櫻，沒有三連線時為弱紅櫻



左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，轉輪上上下下鐘鐘再停止時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜

西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌且有確實瞄押但是沒中時為強機會牌



BONUS 中的打法

切入演出發生時首先瞄押中轉輪的紅七，中段紅七停止時為紅七連線一確目！

中段銅鐘停止時，斜線銅鐘為強銅鐘、平行銅鐘為弱銅鐘，其餘停止時則為不中或 RP

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

基本場景與模式介紹

場景演出



通常時的場景有以上的五種，特異災害對策機動部二課移行時為高確滞在期待度高
カ・ディングル跡地為自力 CZ 突入機會的前兆場景，最後敵人登場時則突入歌唱對決
特異災害模式則為期待度更高的前兆場景

歌唱對決



特殊小役成立時的一部分，或是音符能量條 MAX 時突入的自力 CZ，10G+a繼續
ART 當選期待度約 40%，全部小役都會進行%數抽選，最後對決會進行 ART 是否當選的判定演出
勝利期待度會依照獲得的%數直接抽選，超過 100%時的剩餘部分會進行 GEAR BURST 的抽選
繼續 G 數基本上為 10G，短凍結發生時會進行歌曲變換且夥伴會參戰，剩餘 G 數會再變化成 10G
而且夥伴增加越多則%樹會越容易獲得

LIVE 挑戰



15G+a繼續的完走型自力 CZ，ART 當選期待度高達 90%
中途當選 GEAR BURST 時 CZ 也不會結束，所以有機會當選複數 SET (平均當選 3SET)

ART「SYMPHOGEAR RUSH」



為 30G+a繼續，純增約 1.5 枚/G 的 ART，突入時會從 GEAR BURST 獲得初期 G 數
ART 中全部小役都會進行敵人擊破抽選，擊破數到達規定數時會再度突入 GEAR BURST
規定擊破數會以 TABLE 方式決定。ART 中畫面周圍有紅色特效發生時為特殊小役高確滞在
特殊小役頻繁發生時可期待大量擊破敵人

GEAR BURST



ART 初期 G 數獲得時或是 ART 中突入的上乘特化區間，每次 BAR 連線時會獲得 G 數上乘
雙線連線則為大量上乘期待度高，切入演出的顏色會示唆雙線連線的期待度
角色變化樂曲變換則為 BAR 連線確定！？繼續率為 66~92%
DANGER 發生時為結束的危機，超 GEAR BURST 的繼續率為 92%確定

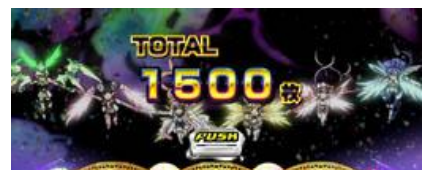
BONUS 介紹

BIG BONUS



同色 BIG 約 290 枚，異色 BIG 約 180 枚。BONUS 中銅鐘的一部分或不中時會進行 CZ 抽選
七連線或是 BONUS 中播放故事則為 ART 確定

LIVE BONUS



ART 中當選的 BIG 為此，當選時為 GEAR BURST 的庫存確定，且 BONUS 中也會進行
與通常時的 BIG 中不同有三種告知類型可以選擇

ZWEIING LIVE (限定解除)



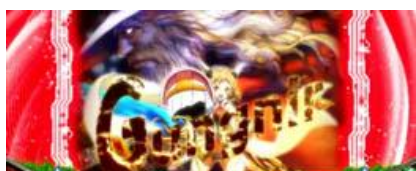
為 ART 確定的 PREMIUM BONUS，銅鐘五次連線之前會一直繼續，純增枚數約 30 枚

BONUS 中會高確率抽選 GEAR BURST，為大量庫存獲得的好機

ART 中當選時名稱會變成限定解除

通常演出

角色切入預告



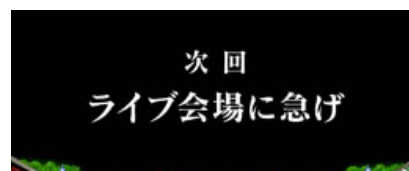
起動時切入演出發生的話
則特殊小役成立期待度高

演出置換預告



會置換成期待度更高的
大好機演出

次回預告



會告知接下來的演出的大好機
預告，也有機會直接告知 ART

連續演出

趕快到 LIVE 會場！



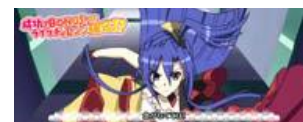
響能趕上 LIVE 的話則突入 CZ 或是 BONUS
標題文字期待度依序為通常<紅色<櫻花紋



站上那舞台！



翼能跨越水灘與紙箱等等的障礙站上舞台的話
則演出成功，紙箱是紅色時為好機



前往翼的 LIVE



クリス能抵達翼的 LIVE 的話則演出成功
台詞文字是紅色時為好機



弦十郎的特訓



響、翼、クリス三人的特訓成功的話
則當選 BONUS 或 CZ 確定



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

必殺技演出



使用必殺技
一口氣擊破大量敵人

門演出



須注意門打開之後出現的 ICON
出現金色們的話

未來輪盤



停止的 ICON 必須注意
也存在未來變身的強演出

故事演出



ART 中的連續演出，會在 ART 剛開始所選擇的 EPISODE 與進行狀況而會有內容變化
演出開始時會表示任務的內容，達成的話則當選 BONUS 或是 GEAR BURST

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/489	1/471	1/458	1/428	1/409	1/399
ART 初當	1/337	1/327	1/309	1/288	1/268	1/256
機械割	97.4%	99.1%	100.9%	103.6%	106.3%	110.1%

通常時小役確率

設定	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	1/131	1/465	1/21845	1/90	1/115	1/228
2	1/128			1/88		
3	1/126			1/86		
4	1/123			1/84		
5	1/120			1/81		
6	1/118			1/80		

BONUS 同時當選期待度

設定	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
1	5	29	100	2	1	10
2		30		3		
3		32				
4		33		4		
5		36				
6		38				

紅櫻高確移行抽選

紅櫻高確移行時會使紅櫻出現率上升

通常時成立突入 RP (RP.RP.七/BAR/白牌) 時, **100%**移行紅櫻高確, 銅鐘押順錯誤時結束 ART 中成立通常 RP 時的約 **1%**移行紅櫻高確

BONUS 中小役確率

BIG BONUS 中

小役	不中	強銅鐘	假紅七	紅七 RP
確率	約 1/15	約 1/41	約 1/30	約 1/452

ZWEI WING LIVE BONUS 中

小役	不中	強銅鐘	假紅七	紅七 RP
確率	約 1/40	約 1/80	約 1/4	約 1/10

通常時狀態移行抽選

CZ/BONUS/ART 結束時 **100%**移行高確

通常 RP 成立時的 **7.1%**移行高確、不中/銅鐘成立時的 **6.3%**移行低確

音符獲得抽選

特殊小役成立時會進行音符獲得抽選：弱特殊小役時 **50.2%**、強特殊小役時確率不明

音符獲得 10 個時, **90%**突入歌唱對決、**10%**突入 LIVE 挑戰

通常時 CZ 抽選

各小役 CZ 當選率

小役	設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	高確	0.39		0.78		1.17	
弱特殊小役	低確	5.50	5.90	6.30	7.50	8.20	9.00
	高確	11.0	11.8	12.5	14.9	16.5	18.0
強特殊小役	不論	40.0	41.2	42.4	43.5	44.7	45.9

當選時的 CZ 分配

狀態	歌唱對決	LIVE 挑戰	確定 LIVE 挑戰
低確	98	1	1
高確	91	8	

實質的 CZ 當選率

設定	1	2	3	4	5	6
CZ 當選率	1/133	1/128	1/120	1/112	1/103	1/98

CZ 歌唱對決中的抽選

參戰凍結發生抽選 歌唱對決消化中，參戰凍結發生時則雙方人數增加且 G 數重置

當下狀況	第 1 停止	第 2 停止	第 3 停止	合計
1 對 1	3.91%	5.86%	0.78%	10.6%
2 對 2	1.17%	2.73%	0.39%	4.30%

「%」獲得抽選

小役	不中/銅鐘			通常 RP		
狀況	1 對 1	2 對 2	3 對 3	1 對 1	2 對 2	3 對 3
1-4%	7.81	51.0	74.5	15.7	65.1	14.1
5-8%		7.03	25.1		34.1	85.5
10%		0.39	0.39		0.78	0.39
小役	弱特殊小役			強特殊小役		
狀況	1 對 1	2 對 2	3 對 3	1 對 1	2 對 2	3 對 3
10%	100	89.8		96.1		
20%		10.2			94.9	
30%			89.8		4.69	
99%			10.2	3.91	0.39	100

CZ LIVE 挑戰中的抽選

突入時出現紅色標題的話則當選 ART 確定

LIVE 挑戰中會依成立小役進行 ART 抽選, BONUS 成立時為 ART 確定+再獲得 LIVE 挑戰

小役	不中/銅鐘	通常 RP	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	5.5	33.3	66.7	100

BONUS 中的抽選

通常時成立的 BIG 中

同色 BIG 成立時會以 14% 會進行 ART 抽選, BONUS 中紅七連線則 100% 當選 ART

BIG 中成立特定小役會進行 CZ 與 ART 抽選

成立役	歌唱對決	LIVE 挑戰	ART
不中/強銅鐘	9.80%	0.10%	0.10%

ART 中 BIG 中

BIG 消化中會進行 GEAR BURST 抽選

不中/強銅鐘成立時約 3%、紅七連線成立時 100% 獲得 GEAR BURST

ZWEIWING LIVE BONUS 中

ZWEIWING LIVE 成立時當選「超 GEAR BURST」確定

消化中不中與紅七連線成立時則當選 GEAR BURST、強銅鐘成立時則當選超 GEAR BURST

ART 中敵人擊破抽選

ART 中會依照成立小役進行ノイズ擊破抽選, 擊破規定的ノイズ數後則突入 GEAR BURST

成立役	3 隻	4 隻	5 隻	6 隻	7 隻	8 隻	10 隻	30 隻	100 隻
通常 RP	3.50	3.50	3.50	3.5				1.00	
不中/銅鐘	16.8	16.8	24.3	24.3	7.50	7.50	2.00		1.00
成立役	30 隻		50 隻		100 隻		300 隻		999 隻
弱特殊小役	45.0		49.0		5.00		1.00		
強特殊小役			35.0		55.0		9.00		1.00

ART 拉回抽選

ART 結束後到轉落通常前, 特殊小役成立時會進行拉回抽選, 當選時擊破數與模式都會繼承
拉回當選率: 弱特殊小役成立時的 10.2%、強特殊小役與 BONUS 成立時的 100%