

# 這樣算是殭屍嗎？

## パチスロこれはゾンビですか？

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/04

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



**SUPER BIG BONUS**

獲得枚數超過 297 枚時結束



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 216 枚時結束



**ZOMBIE BONUS**

獲得枚數超過 63 枚時結束



**8/9 枚、2BET 11 枚**



**1 枚**



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

20	Blue	Red	Blue
19	Red	Red	Red
18	Pink	Blue	Red
17	Red	Yellow	Yellow
16	Yellow	Red	Pink
15	Blue	Red	Blue
14	White	Pink	Black
13	Pink	Blue	Red
12	Red	Yellow	Yellow
11	Yellow	Black	Pink
10	Blue	Pink	Blue
9	Black	Black	White
8	Pink	Blue	Red
7	Red	Yellow	Yellow
6	Yellow	Pink	Pink
5	Blue	Red	Blue
4	Pink	White	Pink
3	Pink	Blue	Red
2	Red	Yellow	Yellow
1	Yellow	Pink	Pink

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS 與 CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/16384，特典為 SBB+  
ART 庫存 7 個+FES Lv.4 確定

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

**樂都** **SLOTTO**  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** **SLOTTO**  
パチスロ・柏青斯洛



**f** 樂都社團討論區  
歡迎加入FB粉絲團  
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 小役種類及瞄壓方式



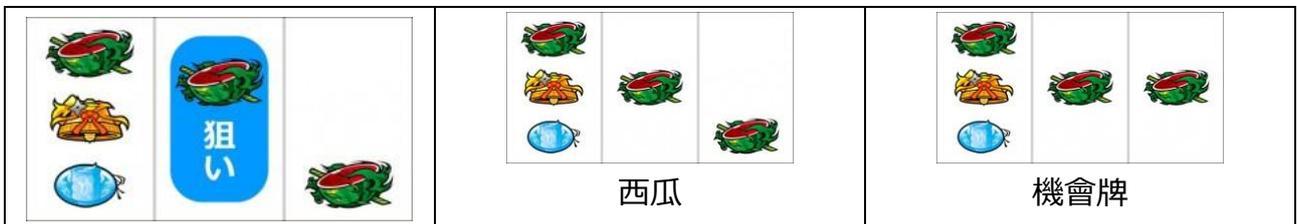
通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜或大牌圖案時為強紅櫻  
如果停止青再或是銅鐘時則為弱紅櫻

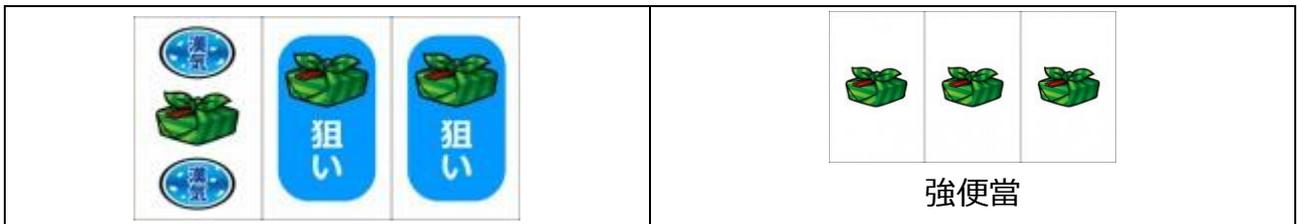


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現後，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜  
西瓜聽牌後沒中的話則為機會牌



左轉輪中段便當停止時，中右轉輪瞄押便當，中段便當連線時為強便當



### BONUS 中的打法

瞄押演出發生時必須照畫面指示瞄押，其餘則全轉輪適當停止即可

### REG BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，瞄押演出發生時請照畫面指示，其餘演出則照通常時打法即可

# 各種演出說明

## 場景與 BONUS 介紹

### 通常場景



相川家場景



學校場景



墳墓場景



夜晚街道場景

通常場景會示唆內部狀態，上面左邊兩個與購物中心場景為基本的三個場景

墳墓場景滯在時為高確的好機，夜晚街道場景則為超高確的好機

### SUPER BIG



約可獲得 252 枚的 BONUS  
消化中殭屍目出現率比 BIG 高  
為 CZ 與 ART 當選的大好機

### BIG BONUS



約可獲得 150 枚的 BONUS  
殭屍目一次則當選 CZ 濃厚  
兩次以上則當選 ART 濃厚  
如果在 ART 中則為獲得庫存

### 殭屍 BONUS



約可獲得 48 枚的 BONUS  
角色介紹的種類有其秘密！？

### EPISODE BONUS



殭屍 BONUS 當選時的一部分  
發生，消化中演出成功的話  
則當選 ART，期待度 80%以上

### 魔裝機會 (CZ)



通常時殭屍目出現時所突入的  
CZ，最大 12G 繼續，魔裝少女  
變身的話則當選 ART

### 魔裝挑戰 (CZ)



BONUS 中殭屍目或是通常時  
抽選突入的 CZ，10G 間進行  
點數抽選，到達 1000 點則  
當選 ART 濃厚！

## ART「非常祭典」



純増 1.4 (含 BONUS 1.9) の SET 繼續型 ART, 基本構成為主要的 30G+繼續判定的妄想挑戰

1SET 約 40G, ART 中連續親吻七人的話則繼續確定

ART 突入後的待機中會進行喵喵券的獲得抽選, 獲得喵喵券則必定親吻一人成功確定

### 世界樹休閒設施 (主要部分)



女子力卡片連線後目標為親吻的狀態  
成功親吻七人則繼續濃厚且會移行抽選

喵喵券的休息中狀態

### 魔裝 BATTE



ART 中京子卡片連線時突入, 為 SET 繼續型的上乗特化區間, 1SET 15G 繼續  
繼續率為 50~90%

### 妄想挑戰 (繼續判定)



每一轉都會進行親吻成功抽選

親吻成功期待度每一人約 80~98%

成功親吻其餘還沒親的女角則 ART 繼續

### 魔裝 ATTACK



魔裝對決中的殭屍目等所突入的 ART 庫存  
上乗特化區間, 最大 12G 繼續  
每一轉全部小役都會進行 ART 庫存抽選

## CZ 中的演出

### 魔裝機會中的演出



步成功變成魔裝少女的話則當選 ART，氣的顏色會示唆當選期待度

如果此演出中的人物變成ハルナ時則 ART 當選濃厚，且要是變身成功的話則突入魔裝對決濃厚

### 魔裝挑戰中的演出



10G 間無法到達 1000 點屍點數的話則會往演出發展，點數越多時勝利期待度越高

也要注意切入演出的顏色

## ART 中的演出

### 世界樹休閒設施中的演出



世界樹休閒設施中卡片顏色會有期待度的變化，期待度依序為：白<紅<薔薇紋<金

卡片連線時是女生卡片則為親吻成功，織戶卡片則轉數會停止減少

### 妄想挑戰中的演出



親吻成功期待度會依照特效的種類來進行示唆，上面的演出越右邊的期待度越高

！出現時為特殊小役成立濃厚，為一發全員成功親吻的好機！

### 魔裝對決中的演出



我方敗北前會一直繼續，背景與文字顏色會示唆繼續的期待度

對決繼續越長則妄想挑戰中的親吻成功率也會上升，對決到第 20 戰則會發生 ED 演出

### 魔裝 ATTACK 中的演出



魔裝 ATTACK 中發生歩、ハルナ、セラ、ユ一の演出時則當選 ART 庫存濃厚

米斯特汀演出成功的話則可期待獲得大量庫存！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	4	6
SUPER BIG	1/1820	1/1489	1/1365	1/1170
BIG BONUS	1/581	1/529	1/482	1/420
ZOMBIE BONUS	1/910	1/745	1/655	1/555
BONUS+ART	1/181.8	1/165.3	1/154.4	1/139.3
機械割	97.9%	100.7%	103.6%	108.2%

### 通常時小役確率

設定	1	2	4	6
RP	1/6.2			
銅鐘	1/9.1			
弱櫻	1/93.6	1/93.1	1/92.8	1/92.3
強櫻	1/248	1/238	1/228	1/214
西瓜	1/81.9	1/81.1	1/80.5	1/79.7
機會牌	1/226	1/218	1/212	1/202

## 殭屍目中的小役確率

通常時銅鐘確率為 1/3.1，以下為 ART 中的確率

設定	1	2	4	6
不中小役	1/2048	1/964	1/683	1/462
銅鐘	1/3.1			

## BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	4	6
弱櫻	2.3	2.8	3.1	3.7
強櫻	33.3	36	38.7	42.5
西瓜	5	5.9	6.6	7.5
機會牌	25	28.2	30.1	33.3

## 通常時狀態移行抽選

有通常/高確/超高的三種狀態，特殊小役成立且未當選 BONUS 時會進行狀態移行抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	殭屍目
往高確	66.7	97.6	50.2	20	
往超高	33.3	2.4	49.8	80	100

## CZ「魔裝機會」中的抽選

突入機率為通常時殭屍目成立（確率 1/420），突入時會先進行角色抽選

抽到ハルナ時已經為 ART 確定，變身成功的話還會多突入魔裝對決

角色	步	ハルナ
分配比例	96.9	3.1

魔裝機會中銅鐘成立時 Lv 會+1（ハルナ中 RP 也會+1）

最後一轉會依照滯在等級進行變身成功的抽選

Lv	1	2	3	4	5	6	7	8
成功率	0.4	1.2	2.3	5	33.7	83.6	99.2	100

## CZ「魔裝挑戰」中的抽選

通常時小役成立時會進行此 CZ 的抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
高確中	0.8	25.1	0.4	16.5
超高確中	2.4	50.2	1.2	33.3

以下為獲得點數的對應顏色以及 ART 當選期待度

點數	1~249	250~499	500~749	750~999	1000
數字顏色	藍	黃	綠	紅	彩
當選期待度	21.3	29.9	54.4	87.8	100

## (SUPER) BIG BONUS 中的抽選

SBB 與 BB 中會進行殭屍目的抽選

通常時抽中一次為魔裝挑戰以上確定、抽中兩次為 ART 確定、抽中三次獲得 ART 庫存

ART 中的話抽中一次就會獲得 ART 庫存且 Fes 等級會+1

### 殭屍目出現確率

BONUS 種類	通常時	ART 中
SBB	1/25	1/49.8
BB	1/55	1/165

## ZOMBIE BONUS 中的抽選

當選此 BONUS 時會一發進行 ART 的抽選，ART 當選期待度為 20%

## ART 準備中/休息中喵喵券獲得抽選

喵喵券的獲得率會依照滯在狀態而有所變化，當選時會進行張數抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
通常中	?	20	100	33.3	100
高確中	?	50.2	100	66.7	100
1 張	99.6	94.9	74.9	87.5	50.2
2 張	0.4	5.1	25.1	12.5	49.8

## ART「世界樹休閒設施」中的抽選

世界樹休閒設施中會依照滞在狀態與成立小役進行親吻抽選

ART 中瓜再再或再再瓜連線時會往高確移行、鐘再再或再再鐘連線時會轉落通常

通常狀態中當選殭屍目移行的超高確中，銅鐘成立時的 80%會獲得親吻

高確狀態中當選殭屍目移行的超高確中，銅鐘成立時的 100%會獲得親吻

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
通常中	10.2	2.4	100	1.2	75.3
高確中	50.2	20.4	100	12.5	100

獲得親吻時會抽選人數

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
1 人	99.6	87.5	74.9	50.2	
2 人	0.4	12.5	25.1	49.8	100

## ART「妄想挑戰」中的抽選

妄想挑戰中的每一轉都會依照滞在的 FES Lv.進行親吻成功抽選

Lv.1 為 80%、Lv.2 為 84%、Lv.3 為 90%、Lv.4 為 98%

特殊小役成立時會進行一擊親吻抽選，當選時剩餘的全部人都親吻成功確定！

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	殭屍目	BONUS
通常中	5.1	100	10.2	100	100	100
高確中	33.3	100	50.2	100	100	100

## 魔裝對決中的抽選

世界樹休閒設施中七人親吻成功後會進行魔裝對決的突入抽選

小役	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
通常/高確中		3.1	66.7	5.1	50.2
超高確中	50.2				

對決中成立特殊小役時會進行喵喵券的獲得抽選（當選時獲得 4~6 張，各 1/3 抽選）

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌
獲得期待度	25.1	100	33.3	100

魔裝對決結束時總獲得枚數沒有超過 7 張的話則下一次的 ART 休息中會補足不夠的部分

## 魔裝 ATTACK 中的抽選

魔裝對決中成立殭屍目時突入

消化中銅鐘只要成立一次就會獲得 4~6 張的喵喵券 (各 1/3 抽選)

## ENDING 抽選

有利區間消化超過 1400G 時則會突入 100G 的 ENDING

## BONUS 結束畫面示唆

			
基本畫面	設定 2 以上期待高	設定 4 以上確定	設定 2 以上期待高
			
設定 4 以上確定	設定 2 以上確定	設定 4 以上確定	設定 6 確定

## BIG BONUS 中的角色介紹示唆

			
基本畫面	設定稍微可以期待	設定 4 以上確定	設定 6 確定

## 魔裝挑戰中的獲得點數示唆



一次獲得以下特定點數時會示唆特定設定值

獲得 246 點為設定 2 以上、獲得 456 點為設定 4 以上、獲得 666 點為設定 6 確定