

聖石小子

RAVE~エンドレスラッシュ~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2013/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



四線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS

平均獲得枚數 200 枚



REG BONUS

平均獲得枚數 40 枚



SIN BONUS



7 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	鐘	鐘	水玉
20	水玉	西瓜	鐘
19	RAVE	RAVE	RAVE
18	沙漏	水玉	西瓜
17	鐘	鐘	水玉
16	水玉	西瓜	鐘
15	沙漏	沙漏	沙漏
14	西瓜	水玉	RAVE
13	鐘	鐘	水玉
12	水玉	西瓜	鐘
11	RAVE	RAVE	RAVE
10	RAVE	水玉	沙漏
9	西瓜	鐘	RAVE
8	鐘	沙漏	水玉
7	水玉	沙漏	鐘
6	RAVE	水玉	RAVE
5	沙漏	鐘	西瓜
4	鐘	沙漏	水玉
3	水玉	RAVE	鐘
2	沙漏	RAVE	沙漏
1	沙漏	水玉	西瓜

開獎條件

1. 特殊小役重複抽選 BONUS
2. 經由 CZ「時間龜裂」突入 ART

轉輪凍結特典

本機轉輪凍結有四個階段，越高階段的特典會越多
 第一階為 BONUS 確定、二階+RAVE TIME
 三階再+RAVELTE RUSH、四階再+ENDLESS RUSH

天井情報與恩惠

BONUS 間 1280G 消化後會經由前兆後突入無限 ART

直到 BONUS 成立前會一直在 RAVE ZONE 與 ART 中循環，中途當選 ART 天井轉數不歸零

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最查詢攻討論群
最報台壇消費族平
最情機論壇消費族平
最種中文線上玩動
最的的的的的的的的

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



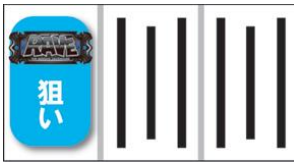
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪上方到上段時瞄壓 BAR



中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

中段 BAR 停止時，中右轉輪瞄壓紅櫻(黑 BAR 附近)，依照紅櫻連線數有不同種類的小役



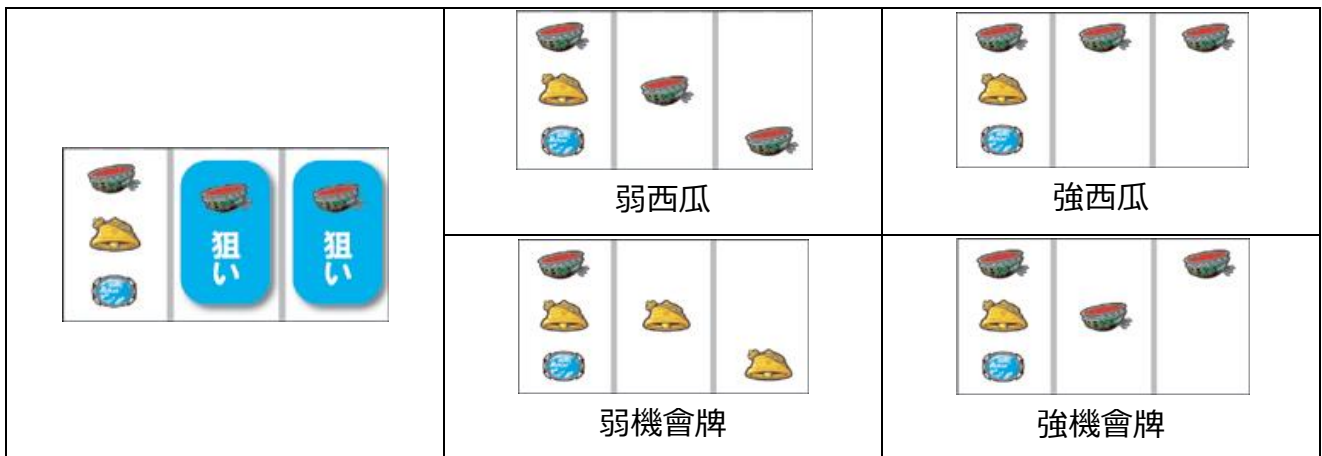
下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，上段銅鐘聽牌不中時為強機會牌

左斜上大牌圖案連線時為弱機會牌



左轉輪出現西瓜時，中右轉輪瞄壓西瓜(七附近)，斜瓜連線時為弱瓜、平瓜連線時為強瓜

中段銅鐘聽牌不中時為弱機會牌、西瓜小 V 形成時為強機會牌



BONUS 與 ART 中打法

ART 中有押順指示照押順停止，其餘按一般打法，BONUS 中有切入演出時瞄押指定圖案

本機演出說明

通常場景與基本模式說明

通常場景



通常場景有上面的四種，重要的為畫面上方的 RAVE

集滿四個時會移行高確率前兆的交響曲場景，RAVE 主要是在特殊小役成立時獲得

RAVE ZONE(神殿場景)

交響曲場景



從通常時移行的特殊場景，為高確率移行的機會

為高確率的前兆場景，演出成功為高確率濃厚
約有 1/3 的機率突入高確率，LV 越高機會越大

時的龜裂



ART 當選期待度 31%的高確率，滯在 G 數為 10/20/30G，每轉都會進行 ART 抽選
而且內部有建立要是 CZ 失敗次數越多，則突入無限 ART 的期待度會漸漸上升的系統
背景的颜色要是改變的話則期待度上升，彩虹色背景當選 ART 的話則無限 ART 濃厚!

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常演出

エリー跳舞演出



エリー最後手上的圖案決定之後演出的變化

連續 STEP UP 演出



主要在特殊小役成立後發生，繼續越多期待越高

影片預告演出



起動時突然撥放影片的大好機預告，示唆即將發展的演出
基本往對決系發展+強特殊小役成立，BONUS 期待大

プルー覺醒演出



プルー的氣顏色示唆成立小役
前兆中有可能發生此演出

MISSION 系連續演出



MISSION 成功的話則 BONUS 確定的演出，各個演出都有 CHANCE UP 的演出
基本只要標題顏色或是氣的顏色變化則為好機，DANGER 圖案出現時為超激演出

BATTLE 系連續演出



與登場的敵人對決，發生時為 BONUS 成立的機會，一樣標題紅色字為好機

DANGER 花紋時期期待度超激熱!

BONUS 說明

(SUPER)BIG



消化中會進行高確率 or ART 的抽選，ブルー圖案連線時為高確率、紅七連線為 ART 確定
ブルー圖案連線後 5G 之間，ブルー連線確率升到 1/7，整個 BIG 間要是連線兩次則 ART 確定
而且要是升格為 SUPER BIG 時，整個 BIG 間的ブルー連線確率都為 1/7!

REG



五擇的押順挑戰，通常時正解的話則 ART 突入期待上升，ART 中則為 G 數上乘
如果出現"!"的話為特殊小役成立濃厚，有 ART 直擊或是大量 G 數上乘的機會

ART 中的演出

RAVE TIME



1 SET 50G，純增約 1.5 枚/G 的 ART，特殊小役會進行 G 數上乘以及上乗特化區間的抽選
如果和同伴相遇的話則期待度上升

RAVE TIME BATTLE



四天魔王登場後將其打倒的話則 BONUS 確定，是 ART 中的專用演出
跟通常時一樣，標題的顏色會有期待度的變化，如果對決中同伴參戰的話則期待度上升

RAVELTE RUSH



ルシア登場後突入的 1G 連上乘特化區間，每 G 間會進行上乘抽選，繼續率最高高達 90%

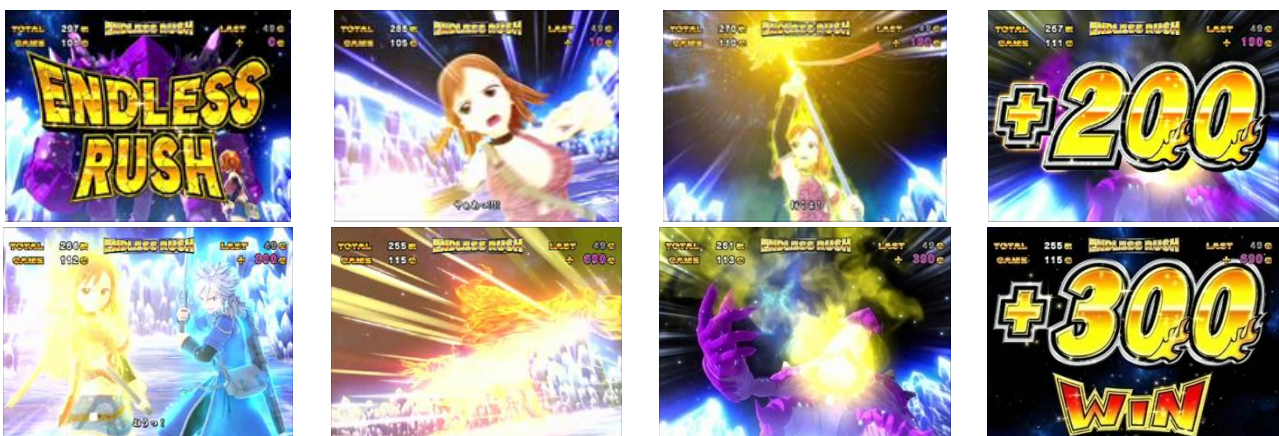
ハル攻撃時會依照武器的種類以及氣的顏色而有上乘 G 數的變化

RAVE ATTACK



連打起動桿進行 0G 連上乘的上乘特化區間，為大量上乘的超高期待

ENDLESS RUSH



為上乘特化型的 ART，會一直持續到 BONUS 當選，如果攻擊到忘卻的王的的話則 G 數上乘確定

攻擊技的種類必須要注意，和同伴一起攻擊為大量上乘期待高

如果突入後立刻抽到 BONUS 的話，則大量 G 數上乘確定!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/399.6	1/390.1	1/381.0	1/372.4	1/364.1	1/356.2
REG BONUS	1/655.4	1/630.2	1/606.8	1/585.1	1/565.0	1/546.1
BONUS 合算	1/248.2	1/240.9	1/234.1	1/227.6	1/221.4	1/215.6
ART 初當	1/449.5	1/430.2	1/405.9	1/357.8	1/300.4	1/260.6
機械割	97.3%	98.6%	100.2%	103.0%	107.1%	110.5%

小役確率

通常時

設定	1	2	3	4	5	6
單櫻	1/101					1/100
強西瓜	1/662	1/624	1/590	1/560	1/537	1/524
強機會牌 B	1/524	1/216	1/508	1/500	1/493	1/485
小役	押順銅鐘	SB	2 連櫻	3 連櫻	中段櫻	
確率	1/5.2	1/11.9	1/312.1	1/1638.4	1/8192	
小役	弱西瓜	弱機會牌 A	弱機會牌 B	強機會牌 A	通常 RP	
確率	1/60.7	1/309.1	1/412.2	1/1456.4	1/7.3	

ART 中

小役	押順銅鐘	假藍 BAR	藍 BAR 連線	不中小役	通常 RP
確率	1/4.4	1/113.8	1/1024	1/32768	1/2.0

BONUS 期待度

設定	1	2	3	4	5	6
單櫻	0.62					0.61
強西瓜	20.2	21	21.6	22.2	23	24
強機會牌 B	40	40.9	41.9	42.7	43.6	44.4
小役	2 連櫻	3 連櫻	中段櫻	強機會牌 A	弱西瓜	弱機會牌
確率	9.52	50	100	40	2.22	15.1

狀態移行抽選

影響 ART/CZ/RAVE ZONE 抽選的有四種狀態，特殊小役成立時會進行狀態移行抽選

通常時

小役	弱瓜	強瓜	單櫻	2 連櫻	3 連櫻	弱機會牌	強機會牌
高 A	0.72-1.83	12.8-21.4	0.76-1.83	2.29-2.90	25	10.7-16.0	0.72-1.89
高 B	0.76	4.58	0.76	3.05		6.10	3.05
超高	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.61	0.09	0.08-0.61	0.08-0.61

高確 A 時

小役	弱瓜	強瓜	單櫻	2 連櫻	弱機會牌	強機會牌
往高確 B	4.58	25-15.3	6.10	3.05	6.10	15.3-7.63
往超高確	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.61	0.08-0.37

通常時 ART 抽選

通常時會依照成立小役以及狀態進行 ART 抽選

設定	單紅櫻	弱西瓜		2 連紅櫻/強西瓜		弱機會牌		3 連紅櫻	強機會牌	
	不論	通常	(超)高	通常	(超)高	通常	(超)高	不論	通常	(超)高
1-3	0.02	0.4	0.8	20		0.8	6.3	25	6.3	25
4	0.05	0.8	1.6			1.6			10	
5	0.1	1.6	2.4			2.4			12.5	
6	0.2	3.1	3.1			3.1			25	

シンフォニアステージ (交響曲場景) 移行時的抽選

液晶上方儲存滿 4 個 RAVE 時會移行交響曲場景

會依照當下狀態進行 CZ「時間龜裂」抽選或是 ART 直擊抽選

滞在狀態	通常		高確		超高確	
	CZ	ART	CZ	ART	CZ	ART
1	19.5	0.5	19.5	1.6	36.6	12.5
2	21.1	0.6	21.1		40.4	
3	21.9	0.8	21.9		43.5	
4	25	2.3	25	6.3	45.8	25
5	25.9	3.1	25.9		48.1	
6	26.9	3.8	26.9		50	

CZ「時間龜裂」中的抽選

時間龜裂中會依照 CZ 等級以及成立小役進行 ART 抽選

CZ 等級抽選

CZ 會依照連續 CZ 失敗的次數會有 A-E 的等級分配, CZ 失敗 21 次以上 100% 為 Lv.E

設定	1-6	1						2-6					
失敗	0~2	~5	~8	~11	~14	~17	~20	~5	~8	~11	~14	~17	~20
Lv.A	93.6	48.9	34.4	20.7	9.97			75.6	58.8	34.4	20.7	9.97	
Lv.B	3.81	24.4	27.5	33.6	38.2	39.7	25	15.3	18.3	27.5	33.6	38.2	39.7
Lv.C	1.53	15.3	18.3	22.9	24.4	27.5	25	4.58	12.2	18.3	22.9	24.4	27.5
Lv.D	0.76	7.63	12.2	13.7	16.8	19.8	25	3.05	7.63	12.1	13.7	16.8	19.8
Lv.E	0.31	3.81	7.63	9.16	10.7	13.0	25	1.53	3.05	7.63	9.16	10.7	13.0

CZ 繼續 G 數分配

G 數	10G	20G	30G
分配	74.37	20.6	5.04

各別小役 ART 當選率

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	0.15					
RP	1.07					
弱機會牌	50					
銅鐘	7.2			7.48	9.99	
弱西瓜/單紅櫻	10.68	11.75	13.43	15.11	18.01	20.14

上面以外的小役, 當選率 100%

ART 當選時的種類分配

ART 當選時會依照等級抽選 RAVE TIME 或是 ENDLESS RUSH

Lv.	A	B	C	D	E
RAVE TIME	99.9~99.8	96.9	93.8	75	
ENDLESS RUSH	0.15~0.23	3.13	6.25	25	100

RAVE ZONE 抽選

會依照狀態以及成立小役進行移行 RAVE ZONE(神殿關卡)的抽選

RAVE ZONE 移行率

小役	弱西瓜	強西瓜	單紅櫻	2 連紅櫻	3 連紅櫻	弱機會牌	強機會牌
通常	0.08-0.6	5.3-9.9	0.08-0.6	0.08-0.6	25	1.5-4.6	5.0-9.9
高確 A	3.8-4.9	22.9-32	3.1-4.6	25	100	25-39.7	50-64.1
高確 B	30.5	100	0.8	3.1	100	0.8	100
超高確	76.3	100	0.8	3.1	100	100	100

RAVE ZONE 中的抽選

RAVE ZONE 中會依照成立小役進行 ART/CZ 的抽選

小役	弱西瓜	強西瓜	單紅櫻	2 連紅櫻	3 連紅櫻	弱機會牌	強機會牌	押順銅鐘
ART	0.3-0.4	10	0.02-0.2	1.6	50	10	50	
CZ	50	100	50	50	100	50	100	20

BIG 中 ART 抽選

BIG 中的藍 BAR 抽選率會依照狀態有所不同

在通常狀態中成立藍 BAR 連線時，後面 5G 內就會升格確變

藍 BAR 確率：通常 1/54、確變 1/7

而在 SUPER BIG 中從頭到尾的狀態都是確變，抽選率依照當下 BONUS 成立狀態有所不同

成立狀態	通常/高確 A	高確 B/超高確	ART 中	上乗特化區間中
昇格 S-BIG 率	7.5	14.9	10	28.9

然後依照瞄壓到藍 BAR 的次數抽選 ART

藍 BAR	×1	×2	×3	×4
抽選率	CZ 96.9%、ART 3.1%	CZ 89.9%、ART 10.1%	ART	ART+G 數上乘

紅七連線成立時，ART 確定

ART 中的 BIG

而 ART 中只要成立一次藍 BAR 或紅七連線就會進行 G 數上乘

G 數	10G	20G	30G	50G	100G
藍 BAR	95.23	4.58	0.15	0.03	0.01
紅七			50	45	5

REG 中的 ART 抽選

REG 中會進行押順挑戰，會依正確次數進行 CZ or ART 的抽選（ART 中進行 G 數上乘）

通常時正確次數抽選

REG 正確 1~2 次時（只進行 CZ 突入抽選）

設定	1	2	3	4	5	6
正確 1 次	2.5	2.9	3.5	3.9	4.5	5.0
正確 2 次	25					

正確 3 次：CZ 確定、正確 4 次：ART 確定、正確 5 次：ART 確定+G 數上乘

ART 中 REG 的 G 數上乘抽選

G 數	正確 1 次	正確 2 次	正確 3 次	正確 4 次	正確 5 次
10G	97.3	94.4	88.9	77.7	
20G	1.6	3.1	6.3	12.5	
30G	0.8	1.6	3.1	6.3	96.1
50G	0.4	0.8	1.6	3.1	3.1
100G		0.1	0.2	0.4	0.8

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 G 數上乘抽選，轉輪演出 3 階發生時，30G 以上上乘確定！

小役	上乘率	10G	20G	30G	50G	100G
SIN·銅鐘 不中小役 7 連續	100	91.6	7.6	0.8		
弱瓜	10.1	41.1-59.1	24.3-18.2	19.7-15.2	13.6-6.1	1.5
單櫻	4.01	95.2	3.7	0.8	0.5	
2 連櫻	8.03	95.2	3.7	0.8	0.5	
3 連櫻	100	77.8	20.3	1.5	0.4	
弱機會	25	61	36.6	1.8	0.5	
強機會	100	90.3	9.2	0.5	0.1	
藍 BAR	100			95	3.9	0.9
強瓜	50			83.2	16.8	0.06

ART 中模式移行抽選

ART 中有 A-E 共計 5 種類的模式，比較高的模式突入上乘特化區間的期待度越高

模式在 BONUS 成立時進行昇格抽選，直到 ART 結束之前都不會轉落

模式分配

ART 中，與ムジカ會合時為模式 D 以上、與シュダ會合時為模式 E 滯在

ART 開始時

設定	往模式 A	往模式 B	往模式 C	往模式 D	往模式 E
1・3・5	60.33	25.94	10.68	2.29	0.76
2	57.43	30.52		1.22	0.15
4・6	68.57	22.89	7.63	0.76	

BONUS 成立時模式昇格率

BONUS 種類	BIG				REG		
	模式 B	模式 C	模式 D	模式 E	模式 B	模式 C	模式 D
模式 A 時	50	6.25			25	6.40	
模式 B 時		12.5	6.25			6.25	6.25
模式 C 時			12.5				6.25
模式 D 時				25			

RAVELTE RUSH 抽選

ART 中會依照成立小役以及滯在模式抽選上乘特化區間「RAVELTE RUSH」

滯在模式各別的 RAVELTE RUSH 當選率

成立小役	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D	模式 E
銅鐘	0.02	0.05	0.08	0.31	0.50
弱西瓜	0.15	0.92	1.83	2.44	3.05
強西瓜	12.50	25	25	25	25
單紅櫻	2.52	3.97	5.80	7.32	10
2 連紅櫻	19.99	25	25	25	25
3 連紅櫻	96.95	96.95	96.95	96.95	96.95
弱機會牌	10	10	10	15.03	25
強機會牌	15.03	15.03	15.03	25	25

RAVELTE RUSH 繼續率分配

RAVELTE RUSH 當選時會抽選繼續率與點數（點數最大 3 個）

繼續率	50%	66%	80%	90%
A/B	65.5	25	6.4	3.13
C/D/E	50	25	18.8	6.3

G 數上乘抽選

RAVELTE RUSH 中，直到繼續抽選失敗加上點數全部消費完畢這之間

包含不中小役的所有小役都會進行 G 數上乘抽選（+UP 為繼續率也上升）

G 數	不中小役	RP 銅鐘	弱西瓜	強西瓜	單櫻	2 連櫻	3 連櫻	弱機會	強機會
5G		80							
10G	95.2	15.2							
20G	3.1	3.1			83.7				
30G	1.5	1.5	59.5	16.8	10.7	77.6		76.4	15.3
50G			27	19.3	4.6	15.3		7.4	15.3
100G			0.2	13.9	0.2	0.2			38.1
5G+UP		0.2							
10G+UP	0.2	0.03							
20G+UP	0.01	0.01			0.5				
30G+UP			7.6	24.4	0.1	6.7	54.2	15.3	7.6
50G+UP			5.6	19.5	0.1	0.1	22.9	1.7	7.6
100G+UP			0.2	6.1	0.1	0.1	22.9		16.1