

修羅之刻

パチスロ修羅の刻

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



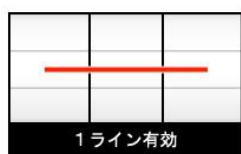
導入年月 2015/04

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



SUPER BIG BONUS



BIG BONUS



REGULAR BONUS



9 枚/REPLAY



3 枚



2 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	櫻	櫻	櫻
20	櫻	櫻	櫻
19	櫻	櫻	櫻
18	櫻	櫻	櫻
17	櫻	櫻	櫻
16	櫻	櫻	櫻
15	櫻	櫻	櫻
14	櫻	櫻	櫻
13	櫻	櫻	櫻
12	櫻	櫻	櫻
11	櫻	櫻	櫻
10	櫻	櫻	櫻
9	櫻	櫻	櫻
8	櫻	櫻	櫻
7	櫻	櫻	櫻
6	櫻	櫻	櫻
5	櫻	櫻	櫻
4	櫻	櫻	櫻
3	櫻	櫻	櫻
2	櫻	櫻	櫻
1	櫻	櫻	櫻

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「武闘の刻」
3. 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

為最強紅櫻成立時發生轉輪凍結 (1/65536)
特典為昇龍乱舞極+SUPER BIG BONUS 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1300G, 天井到達時經由前兆後開出 BONUS

超過 1300G 開牌為 SUPER BIG 確定, 超過 1000G 開牌為 BIG 以上確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



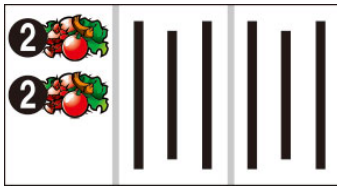
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先瞄押左轉輪二號紅櫻（黑七下方）約在上中段附近瞄押

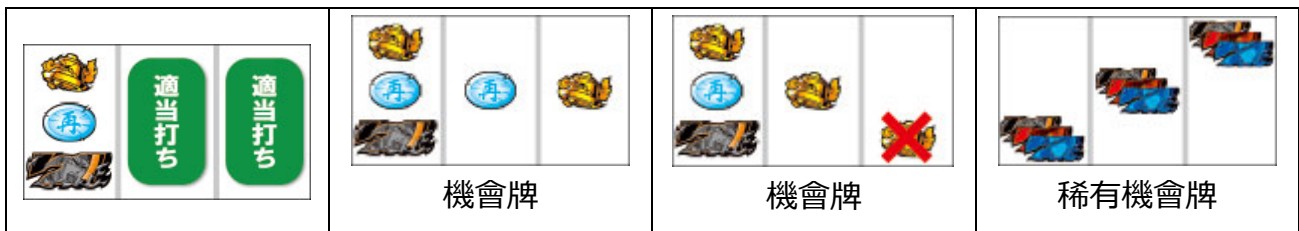
左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押黑七，黑七連線為最強紅櫻、未連線時為中段紅櫻



左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為強紅櫻，未三連時為弱紅櫻



左轉輪黑七下段停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線或斜線銅鐘停止時為機會牌
斜線雜七停止時為稀有機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，斜線西瓜連線時為弱西瓜

平行西瓜連線時為強西瓜，中段銅鐘連線時為共通銅鐘，西瓜聽牌有瞄押不中時為機會牌



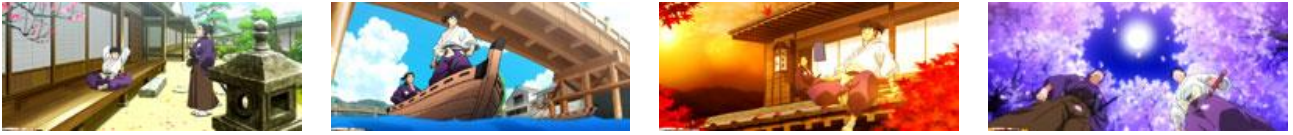
AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押紅七，其餘按一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常場景共有四種，上方越右邊的場景高確與前兆期待度越高

風雲之刻



為前兆示唆場景，會依照氣的顏色而有不同的武鬪之刻突入期待度

最後新撰組登場的話則突入武鬪之刻，往連續演出發展的話則為 BONUS!?

武鬪之刻



與轉輪連動的自力解除對決，左右哪個轉輪先轉動為勝負的關鍵
最終將敵方打倒的話則 BONUS 確定，不同的對手當然有不同的期待度

獨木橋的對決



突入為 BONUS 或昇龍亂舞確定，猜對押順越多則昇龍亂舞突入率大

BONUS



藍七的 SUPER BIG 為 10G
紅七的 BIG 為 30G
BAR 連線的 REG 為 20G
BB 消化中會進行時空冥想
RB 消化中會進行升格抽選

傳承 RUSH



純增約 3.0 枚/G，初期 G 數為 20~200G 的 AT，會依照滯在
場景不同而有不同的
昇龍亂舞突入期待度

昇龍亂舞



會持續到 RP 連續三轉成立的上乘特化區間，RP 以外的小役
成立的話則進行 G 數上乘
特殊小役還會進行昇龍亂舞極
的升格抽選

通常演出

切入演出



大切入演出為特殊小役的好機
敵人版的切入演出也有

台詞演出



台詞的文字顏色與內容需注意
有可能直接往發展

小視窗出現演出



視窗的邊框顏色要注意
紅色為好機，櫻花紋為激熱！

次回預告



發生時的連續演出期待度大幅上升



轉輪凍結

為昇龍亂舞+SUPER BIG 確定的最強演出！

連續演出

弱連續演出



將豬給宰了



將酒罐給擊破



將蘭給救出



傳達想法給龍馬

弱連續演出成功時會可以獲得修羅珠，紅色標題或是各種 CHANCE UP 發生時為好機

強連續演出



土方 鬼與修羅

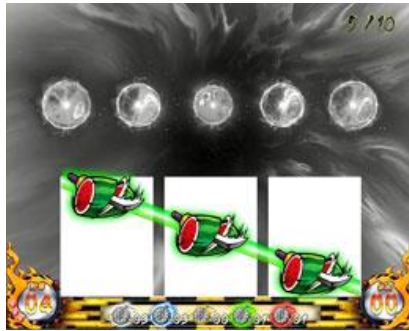


沖田 如雪一般

強連續演出為 BONUS 的專用演出，任一發生時為 BONUS 當選的期待大！？

BONUS 中的演出

時空冥想模式



獲得的懷錶顏色很重要，白藍黃為 10G 以上、綠色為 30G 以上、紅色為 50G 以上的上乘
然而修羅珠的顏色會被影響，所以特殊小役抽選的時機非常重要

BB 升格演出



RB 中特殊小役成立時會進行升格抽選
轉輪逆迴轉的話則升格為 BB

修羅之刻



SBB 的一部分所突入的 EX BONUS
每個轉輪停止都會獲得 G 數上乘的機會
每停止一個藍七則上乘轉數

AT 中的演出

場景演出



AT 中的場景會示唆昇龍亂舞的期待度，上方越右邊的場景期待度越高
最右邊的鬼場景的 BONUS 確率約 1/15+BONUS 當選時當選昇龍亂舞濃厚
場景升格之後直到昇龍亂舞當選之前不會轉落

對決演出



場景固有的敵人登場的對決演出發展，主角勝利則 BONUS 當選

四門 ZONE



AT 結束時發生的任務演出
成功的話則當選 BONUS

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/394.2	1/373.2	1/353.0	1/315.5	1/288.3	1/275.4
機械割	97.2%	98.8%	100.8%	105.1%	108.4%	110.3%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	1/64.0	1/62.5	1/61.1	1/59.8	1/58.5	1/57.3
小役	弱櫻	強櫻	強西瓜	機會牌	稀有機會牌	通常 RP
確率	1/400	1/400	1/512	1/143	1/32768	1/2.6
小役	押順銅鐘	銅鐘 RP	中段櫻	最強櫻	稀有銅鐘	
確率	1/2	1/10	1/65536	1/65536	1/32768	

轉輪鎖定發生抽選

確定役包含：最強櫻/中段櫻/稀有機會牌/稀有銅鐘

RL	押順銅鐘/銅鐘 RP/通常 RP	弱櫻/弱西瓜	強櫻/強西瓜/機會牌	確定役
RL S	0.01	5	30	25
RL L		0.05	5	25

通常時狀態移行抽選

通常時銅鐘 RP 成立時會進行狀態昇格抽選，銅鐘不中會進行轉落抽選

但是移行高確有 5G 的保證、超高確移行時有 10G 保證

小役	銅鐘 RP		銅鐘不中	
	低確	高確	高確	超高
移行	高確	超高	低確	高確
設定 135	4.00	0.40	10.0	10.0
設定 246	5.00	0.50		

修羅珠獲得抽選

通常時會依照滯在狀態、當下有的修羅珠數、成立小役、轉輪鎖定(S/L)進行修羅珠獲得抽選

弱櫻/弱西瓜成立時

滯在	低確				高確			
持有數	0個	1個	2/3個	4/5個	0個	1個	2/3個	4/5個
當選率	55.0	26.0	21.0	10.0	66.7	41.0	25.0	34.3
1個	75.5	96.2	95.2	90.0	68.5	97.6	96.0	97.1
2個	22.7	1.54	1.90	4.00	30.0	0.98	1.00	1.17
3個	1.27	1.15	1.43	3.00	1.05	0.73	1.00	0.87
4個	0.36	0.77	0.95	2.00	0.30	0.49	1.00	0.58
5個	0.18	0.38	0.48	1.00	0.15	0.24	1.00	0.29

強櫻/強西瓜 (+RL S) 成立時

滯在	低確				高確			
持有數	0個	1個	2/3個	4/5個	0個	1個	2/3個	4/5個
當選率	66.7	41.0	25.0	34.3	80.0	60.0	50.0	41.0
1個	68.5	97.6	96.0	97.1	87.5	83.3	80.0	97.6
2個	30.0	0.98	1.00	1.17	8.75	11.7	14.0	0.98
3個	1.05	0.73	1.00	0.87	2.50	3.33	4.00	0.73
4個	0.30	0.49	1.00	0.58	1.13	1.50	1.80	0.49
5個	0.15	0.24	1.00	0.29	0.13	0.17	0.20	0.24

強櫻/強西瓜 (+RL L)、機會牌+RL S 成立時

滯在	低確				高確		
持有數	0個	1個	2/3個	4/5個	0個	1-3個	4/5個
當選率	80.0	60.0	50.0	41.0	90.0	70.0	66.7
1個	87.5	83.3	80.0	97.6	66.7	57.1	98.5
2個	8.75	11.7	14.0	0.98	22.2	28.6	0.60
3個	2.50	3.33	4.00	0.73	7.78	10.0	0.45
4個	1.13	1.50	1.80	0.49	2.22	2.86	0.30
5個	1.13	0.17	0.20	0.24	1.11	1.43	0.15

機會牌+RL L 成立時

滯在	低確			高確	
持有數	0 個	1-3 個	4/5 個	0-3 個	4/5 個
當選率	90.0	70.0	66.7	90.0	80.0
1 個	66.7	57.1	98.5	33.3	98.8
2 個	22.2	28.6	0.60	22.2	0.50
3 個	7.78	10.0	0.45	31.1	0.38
4 個	2.22	2.86	0.30	8.89	0.25
5 個	1.11	1.43	0.15	4.44	0.13

通常時 CZ 抽選

通常時規定 G 數消化時會進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
333G	40			45		
444G	5	6	7	8	9	10
555G	33.3			40		
666G	5	6	7	8	9	10
777G	50			60		

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ 抽選，超高時成立特殊小役 100%當選 CZ

小役	一般小役	弱櫻/弱西瓜		強櫻		強西瓜		機會牌	
	不論	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.01	0.10	0.10	25.0	25.0	30.0	30.0	3.00	3.00
2				26.0	26.0	31.0	31.0		
3				27.0	27.0	32.0	32.0		
4	0.02	0.40	0.40	28.0	28.0	33.0	33.0	5.00	5.00
5				29.0	29.0	34.0	34.0		
6				30.0	30.0	35.0	35.0		

CZ 結束時會進行 CZ 拉回抽選

設定	1	2	3	4	5	6
CZ 失敗時	2.5	3	3.5	4	4.5	5
CZ 成功時	12.5	14	15.5	17	18.5	20

BONUS 抽選

通常時會依照成立小役與轉輪鎖定強弱進行 BONUS 抽選

小役	一般小役	弱櫻/弱西瓜		強櫻		強西瓜		機會牌	
轉輪鎖定	S	無/ S	L	無/ S	L	無/ S	L	不論	
設定 135	100	0.10	100	0.10	5.00	0.10	10.0	0.10	
設定 2		0.30		0.30	10.0	0.30	0.30	20.0	0.30
設定 4					15.0			25.0	
設定 6					20.0			30.0	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>