

銀河美少年

スタードライバー

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

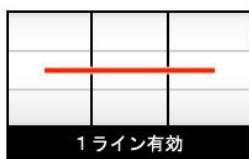


導入年月 2013/11
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 30G

小役構成



SAMEKH BIG BONUS

純增 205 枚



BIG BONUS 純增 205 枚



REG BONUS 純增 55 枚



綺羅星目 純增超過 12 枚時結束



1/7/9/12/13 枚



13 枚



5 枚



REPLAY

轉輪配列

| リール配列 | リール 1 | リール 2 | リール 3 |
|-------|------------------|------------------|------------------|
| 21 | Blue Bell | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 20 | Red Fruit | Red Fruit | Red Fruit |
| 19 | Red Fruit | Red Fruit | Red Fruit |
| 18 | Red Fruit | Red Fruit | Red Fruit |
| 17 | Yellow Bell | Blue Bell | Blue Bell |
| 16 | Blue Bell | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 15 | Red Fruit | Red Fruit | Samekh Big Bonus |
| 14 | Yellow Bell | Samekh Big Bonus | Red Fruit |
| 13 | Blue Bell | Red Fruit | Red Fruit |
| 12 | Samekh Big Bonus | Blue Bell | Blue Bell |
| 11 | Yellow Bell | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 10 | Red Fruit | Red Fruit | Samekh Big Bonus |
| 9 | Yellow Bell | Blue Bell | Red Fruit |
| 8 | Blue Bell | Yellow Bell | Red Fruit |
| 7 | Samekh Big Bonus | Samekh Big Bonus | Blue Bell |
| 6 | Red Fruit | Samekh Big Bonus | Yellow Bell |
| 5 | Red Fruit | Samekh Big Bonus | Red Fruit |
| 4 | Yellow Bell | Blue Bell | Blue Bell |
| 3 | Blue Bell | Yellow Bell | Yellow Bell |
| 2 | Red Fruit | Red Fruit | Red Fruit |
| 1 | Yellow Bell | Blue Bell | Blue Bell |

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/81920, 特典為 SAMEKH BIG+
SAMEKH 決戰+100G 繼續的 ENDING ART 確定

天井情報與恩惠

第一天井為 BONUS 間 1200G, 天井到達時經由前兆後突入 ART(1 或 2 SET)

第二天井為 BONUS 間 1800G, 天井到達時經由前兆後突入 PREMIUM ART

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線上玩動
最廣大的電玩活動
最有效的活動廣告

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上段到中段瞄押紅櫻



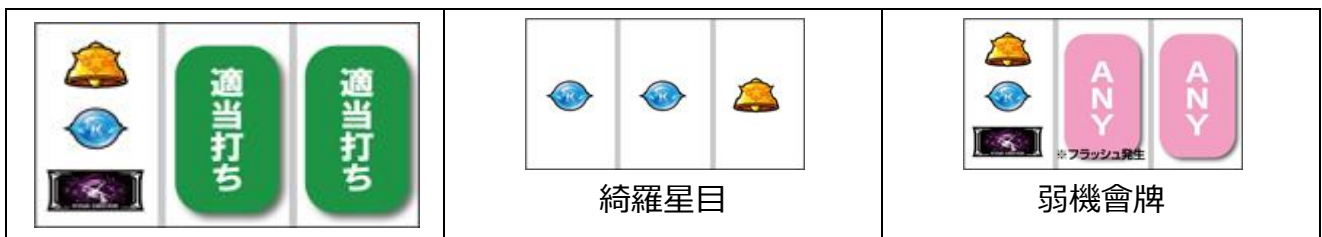
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄壓紅櫻，三連紅櫻時為強紅櫻、未三連時為弱紅櫻



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為綺羅星目

全轉輪停止時發生轉輪閃爍演出時為弱機會牌



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，中段西瓜連線時為強西瓜，其餘連線為弱西瓜

中段銅鐘連線時為強銅鐘，有確實瞄押西瓜但沒中時為強機會牌



BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘依照一般打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

學園場景



海灘場景



咖啡廳場景



星空場景



通常時基本上有上面四個場景，越右邊的場景移行時高確期待度越高

綺羅星



特效的顏色會提示 ART 的當選期待度，依序為白<藍<黃<綠<紅<彩虹

通常演出

便當演出



便當種類依期待度變化
越豪華期待度越高

剪髮演出



髮型比平常更豪華的
話為好機

寫真集演出



封面與寫真的內容
示唆期待度

保健室演出



相親的相片內容
必須要注意

餐點演出



會依照端出的料理而有期待度
的不同，豪華的料理期待大

描繪圖畫演出



會依照圖畫種類而有期待度
的變化，スガ夕登場期待上升

流星演出



上空出現的流星越多的話
期待度越高

道場演出



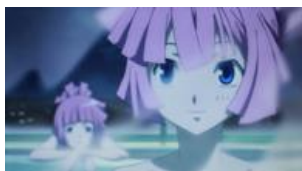
目標物的顏色與大小
必須要注意

飲料演出



カナコ穿著的浴袍是
拳擊款式的話為好機

入浴演出



高期待成立特殊小役
的演出之一

魚兒演出



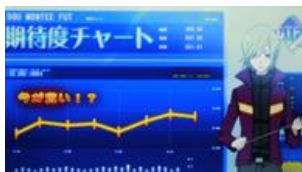
要注意魚兒通過的
動作與方式

飛鏢演出



將飛鏢射出為好機
數量越多期待越高

股票圖表演出



股票的結果會根據
期待度而有所變化

男子料理演出



如果端出料理的話則
有前兆的期待度

綺羅星 STEP UP



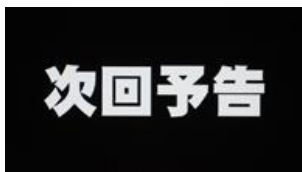
繼續越多期待度越高
要注意特效的顏色

拉門演出



拉門的顏色與圖案
會有期待度的變化

次回預告



此演出發生時期待度
大幅上升

防曬油演出



塗防曬油的角色是誰
必須要注意

輪盤演出



輪盤的內容會根據
期待度而變化

沙灘排球對決



如果能成功殺球擊敗對方的話則演出成功



棒球對決



將投過來的球給打回去則演出成功



VS 演出



對決演出有很多種，星星數量會示唆勝利期待度，勝利的話則 ART 或 BONUS 當選

BONUS 中的演出

BIG BONUS



通常時技術介入成功
則 ART 當選率兩倍
ART 中則為上乘確定

切入演出



切入演出發生時
請全轉輪瞄押紅七

ZERO ATTACK



紅七連線時所突入的
三重上乘

實際時間凍結



每凍結一秒上乘 10G
的上乘特化區間

REG



與 BIG 一樣在 ART
中的性能不相同

背景



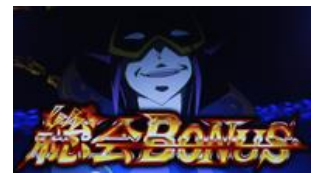
通常時 REG 會示唆
ART 突入期待度

上乘



ART 中 REG
黑 BAR 連線即上乘

總會 BONUS



黑 BAR 出現率大上升
只要連線即上乘轉數

SAMEKH BIG



只要當選時為 ART 確定，其中一部分還會當選 PREMIUM SAMEKH 凍結
每一轉全部小役的 1/2 會進行上乘抽選

ART 中的演出

綺羅星目



為主要上乘之一的綺羅星目
成立後 2G 間為上乘的好機

顯示螢幕演出



顯示的波長越大的話
期待度越高

CHANCE 演出



CHANCE 出現時期待度上升

對決噴射演出



發生時為大量上乘的好機

綺羅星十字軍團員演出



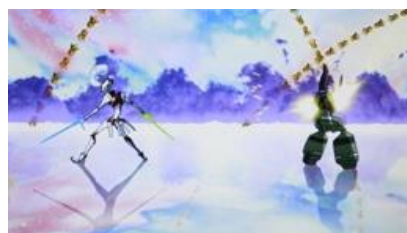
數量越多的話則期待度越高

マンティコール演出



出現則為好機的演出

對決演出



往對決演出發展時為突入銀河 RUSH 的好機會

銀河 RUSH



ART 中發生的 1st BATTLE 勝利後突入，1SET 5G 會發生上乘對決

對決勝利的话則往次回對決演出，EX 對決勝利的话則突入繼續率 50~80% LOOP ZONE

封印解除



封印解除目停止時所突入的上乘特化區間，每形成一次紅七連線則獲得 G 數上乘

紅七連線的確率約 1/2

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

基本 SPEC

各種確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---------------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| SAMEKH BIG | 1/16384 | | | | | |
| BIG/REG BONUS | 各 1/607 | 各 1/596 | 各 1/575 | 各 1/565 | 各 1/546 | 各 1/529 |
| BONUS 合算 | 1/298 | 1/293 | 1/282 | 1/278 | 1/269 | 1/260 |
| ART 初當 | 1/386 | 1/364 | 1/339 | 1/315 | 1/295 | 1/278 |
| 機械割 | 97.5% | 99.0% | 102.0% | 104.0% | 107.0% | 110.0% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|---------|--------|---------|---------|---------|---------|
| 確定強櫻 | 1/65536 | | | 1/32768 | 1/21845 | 1/16384 |
| 機會牌 | 1/133 | | | | 1/132 | |
| 弱西瓜 | 1/82.4 | 1/82.0 | 1/81.2 | 1/80.5 | 1/79.5 | 1/78.8 |
| 小役 | 確定弱櫻 | | 確定中段櫻 | | CB | 強西瓜 |
| 確率 | 1/32768 | | 1/21845 | | 1/41.9 | 1/235 |
| 小役 | 強機會牌 | | 通常 RP | | 押順銅鐘 | 強銅鐘 |
| 確率 | 1/203 | | 1/7.3 | | 1/15.4 | 1/504 |

BIG 中小役確率

| 小役 | 中段銅鐘 | 特殊銅鐘 | 假紅七 | 單線紅七 | 雙線紅七 |
|----|--------|--------|--------|-------|--------|
| 確率 | 1/1.17 | 1/11.3 | 1/18.4 | 1/248 | 1/2979 |

BONUS 同時當選期待度

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 弱西瓜 | 1.89 | 2.38 | 3.35 | 4.18 | 5.34 | 6.25 |
| 弱機會牌 | 10.9 | | | | 11.1 | 11.6 |
| 小役 | 強西瓜 | 強機會牌 | 強銅鐘 | 確定弱櫻 | 確定強櫻 | 確定中段 |
| 期待度 | 28.3 | 19.5 | 1.54 | 100 | 100 | 100 |

通常時狀態移行抽選

通常時特殊小役成立時會進行狀態昇格抽選、RP 成立時會進行狀態降格抽選

狀態有低確/高確/超高的三種

| 成立 | 弱機會牌 | | | 強機會牌 | | | CB 中弱櫻 | | CB 中強櫻 | | | |
|-----|------|------|-----|------|------|------|--------|------|--------|------|------|-----|
| 滯在 | 低 | | 高 | 低 | | 高 | 低 | 高 | 低 | | 高 | |
| 設定 | 高 | 超 | 超 | 高 | 超 | 超 | 高 | 超 | 高 | 超 | 超 | |
| 12 | 12 | 0.25 | 1 | 4 | 0.03 | 0.3 | 2.5 | 0.05 | 1.5 | 0.03 | 0.1 | |
| 34 | 12.5 | | | | | | 4 | | | | | |
| 5 | 13 | | | | | | 5 | | | | | |
| 6 | 14 | | | 7 | | | | | | | | |
| 成立 | RP | | | 強銅鐘 | | | 弱西瓜 | | | 強西瓜 | | |
| 滯在 | 高 | 超 | | 低 | | 高 | 低 | | 高 | 低 | | 高 |
| 設定 | 低 | 低 | 高 | 高 | 超 | 超 | 高 | 超 | 超 | 高 | 超 | 超 |
| 1-2 | 22 | 14.5 | 7.5 | 95 | 5 | 10 | 20 | 0.5 | 2 | 7 | 0.05 | 0.5 |
| 3 | | | | | | 12.8 | | | 2.45 | | | |
| 4 | | | | | | 2.75 | | | | | | |
| 5 | | | | | | 16 | | | 3 | | | |
| 6 | | | | | | | | | | | | |

BONUS 結束時會進行狀態昇格抽選

| 成立 | BIG | | | REG | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 設定 | 低→高 | 低→超 | 高→超 | 低→高 | 低→超 | 高→超 |
| 1-6 | 48 | 2 | 20 | 95 | 5 | 50 |

設定變更/ART 結束時會進行狀態分配

| 契機 | 設定變更 | | | ART 結束 | | |
|----|------|----|-----|--------|----|-----|
| 設定 | 低 | 高 | 超 | 低 | 高 | 超 |
| 1 | 75 | 20 | 5 | 50 | 45 | 5 |
| 2 | 74 | 21 | | | | |
| 3 | 65 | 29 | 6 | 47.5 | 50 | 7.5 |
| 4 | 63.5 | 30 | 6.5 | 42.5 | | |
| 5 | 55 | 38 | 7 | 40 | | 10 |
| 6 | 53.5 | 39 | 7.5 | | | |

通常時 ART 抽選

通常時會依照成立小役與同時當選的有無還有滯在狀態進行 ART 抽選

中段櫻為全狀態皆 ART 當選確定

| 小役 | 確定弱櫻 | | | 確定強櫻 | | | 弱櫻 | | | 強櫻 | | | 押順銅鐘 通常 RP·不中 |
|----|------|----|-----|------|----|-----|------|------|---|------|----|-----|------------------|
| | 低 | 高 | 超 | 低 | 高 | 超 | 低 | 高 | 超 | 低 | 高 | 超 | 超高 |
| 1 | 10 | 20 | 100 | 30 | 50 | 100 | 0.01 | 0.05 | 3 | 15 | 50 | 100 | 0.05 |
| 2 | 10 | 20 | | 30 | 50 | | | 0.06 | | | | | |
| 3 | 11 | 24 | | 32 | 54 | | 0.02 | 0.07 | | | | | |
| 4 | 11.5 | 26 | | 33 | 56 | | | 0.08 | | | | | |
| 5 | 12.5 | 28 | | 34 | 58 | | 0.03 | 0.10 | | 17 | 54 | | |
| 6 | 15 | 30 | | 35 | 60 | | | | | 0.04 | 20 | | |

超高確滯在時以下小役成立時皆當選 ART 確定

| 小役 | 強機會牌 | | | | 弱機會牌 | | | | 弱西瓜 | | | |
|----|------|------|-----|------|------|------|-------|------|------|------|------|------|
| | 單獨 | | 同時 | | 單獨 | | 同時 | | 單獨 | | 同時 | |
| 設定 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 |
| 1 | 7 | 33 | 3.5 | 16.5 | 0.01 | 0.5 | 0.005 | 0.25 | 0.01 | 0.05 | 05 | 0.02 |
| 2 | 8 | 33.5 | 4 | 16.8 | | | | | 0.07 | | | 0.04 |
| 3 | 9 | 34 | 4.5 | 17 | | | | | 0.02 | 0.1 | 0.01 | 0.05 |
| 4 | 10 | 34.5 | 5 | 17.3 | | | | | 0.03 | 0.12 | | 0.06 |
| 5 | 11 | 35 | 5.5 | 17.5 | | | | | 0.04 | 0.15 | 0.02 | 0.07 |
| 6 | 12 | 35.5 | 6 | 17.8 | | | | | 0.05 | 0.17 | | 0.09 |
| 小役 | 強西瓜 | | | | 強銅鐘 | | | | | | | |
| 當選 | 單獨 | | 同時 | | 單獨 | | 同時 | | | | | |
| 設定 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 | 低 | 高 | | | | |
| 1 | 3 | 12.5 | 1.5 | 6.25 | 0.01 | 0.05 | 0.005 | 0.02 | | | | |
| 2 | 4 | 12.8 | 2 | 6.37 | | | | 0.07 | 0.04 | | | |
| 3 | 5 | 13 | 2.5 | 6.5 | 0.03 | 0.1 | 0.01 | 0.05 | | | | |
| 4 | 6 | 14 | 3 | 7 | 0.04 | 0.12 | 0.02 | 0.06 | | | | |
| 5 | 7 | 15 | 3.5 | 7.5 | 0.05 | 0.15 | | 0.07 | | | | |
| 6 | 10 | 18 | 5 | 9 | 0.07 | 0.17 | 0.03 | 0.09 | | | | |

BIG BONUS 中的抽選

BIG 中紅 7 連線時為 ART 確定，且此時會發動 0G 連的 ZERO ATTACK

ZERO ATTACK 中會自動停止三次特殊小役，之後會依照停止的小役進行 G 數上乘

| 停止役 | 單線紅 7 連線時 | | | 雙線紅 7 連線時 | |
|------|-----------|-------|-------|-----------|-------|
| | 選擇率 | 平均上乘 | | 選擇率 | 平均上乘 |
| | | 通常時 | ART 中 | | 不論 |
| 中段櫻 | 3.13 | 135G | 125G | 12.5 | 200G |
| 強機會牌 | 5.08 | 72.5G | 62.5G | 25.0 | 72.5G |
| 強櫻 | 10.2 | 46.5G | 35.0G | 25.0 | 46.5G |
| 西瓜 | 37.5 | 33.1G | 21.5G | 25.0 | 33.1G |
| 弱櫻 | 44.1 | 22.1G | 11.5G | 12.5 | 23.2G |

BIG 中假紅 7 連線時的 $1/256$ 在下次起動轉輪時會發生實際時間凍結，此時為 ART 確定

BIG 中特殊銅鐘成立(發生予告音)時會依照技術介入的結果(失敗/成功/順押)

在通常時進行 ART 抽選、ART 中進行 G 數上乘抽選

| 技術介入結果 | 順押 | 失敗 | 成功 |
|--------|------|------|------|
| 當選率 | 0.20 | 0.20 | 0.39 |

ART 中上乘 G 數分配

| 結果 | 順押 | | 失敗 | 成功 | | | | | | |
|----|----|----|-----|------|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| | 0G | 5G | | 0G | 5G | 10G | 20G | 30G | 50G | |
| 1 | 25 | 75 | 100 | 96.5 | 3 | 0.5 | | | | |
| 2 | | | | 97.9 | 1.5 | | | | | |
| 3 | | | | 96 | 3.5 | | | | | |
| 4 | | | | 97.6 | 1.5 | | | | | |
| 5 | | | | 94.6 | 4.5 | | | | 0.3 | 0.05 |
| 6 | | | | 97.6 | 1.5 | | | | | |

REG BONUS 中的抽選

REG 成立時會先進行一般/總會 BONUS 的分配, 總會 BONUS 當選時為 ART 確定

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----|----|------|------|------|----|----|
| 一般 | 97 | 96.5 | 95.5 | 94.5 | 94 | 93 |
| 總會 | 3 | 3.5 | 4.5 | 5.5 | 6 | 7 |

一般 REG 的狀況時會依照當下有無 ART 庫存進行 ART 抽選(彩虹背景為確定有庫存)

| 設定 | 12 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|-----|-----|---|-----|---|
| 無庫存 | 1.5 | 2.5 | 3 | 4.5 | 5 |
| 有庫存 | 1.5 | 2.5 | 3 | | |

ART 中的 REG 中當 BAR 連線成立時會進行 G 數上乘 (平均 13.8G)

ART 中初期 G 數分配

ART 開始時會決定初期 G 數

| 50G | 100G | 150G | 特殊 |
|------|------|------|------|
| 75.0 | 25.0 | 4.85 | 0.15 |

ART 中 G 數上乘抽選

ART 中紅櫻、BONUS 成立會進行 G 數上乘抽選

| 成立役 | 10G | 20G | 30G | 50G | 100G | 特殊 |
|------------|------|-----|-----|-----|------|-----|
| SAMEKH BIG | | | | | 90 | 10 |
| BIG | 95 | 3.9 | 1 | 0.1 | | |
| 確定中段櫻 | | | 75 | 20 | 4.9 | 0.1 |
| 確定強櫻 | 90.5 | 9 | 0.5 | | | |
| 確定弱櫻 | 95 | 4.5 | 0.5 | | | |
| CB 中段櫻 | | | 75 | 20 | 4.9 | 0.1 |
| CB 強櫻 | 87.5 | 10 | 2.5 | | | |

ART 中銀河 RUSH 抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 1st BATTLE 發生抽選，對決勝利的話則突入銀河 RUSH

| 成立役 | 中段櫻 | 強銅鐘 | 強機會牌 | 強櫻 | 強西瓜 | 弱機會牌 | 弱西瓜 |
|-----|-----|-----|------|----|-----|------|-----|
| 發生率 | 100 | 100 | 80 | 50 | 40 | 30 | 20 |
| 勝率 | 50 | 35 | 30 | 30 | 25 | 20 | 15 |

銀河 RUSH 當選時會決定繼續 TABLE

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|------|------|------|------|------|
| 50.0 | 20.0 | 15.0 | 10.0 | 5.00 |

銀河 RUSH 1SET 5G 消化時會依照 TABLE 進行繼續抽選

| TABLE | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|--------|------|------|------|------|------|
| 2 回目 | 40.0 | | | 45.0 | |
| 3 回目 | 20.0 | 25.0 | 30.0 | 35.0 | 50.0 |
| 4 回目之後 | 50.0 | 60.0 | 70.0 | 80.0 | |

銀河 RUSH 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

| 成立役 | 0G | 5G | 10G | 20G | 30G | 50G | 100G | 特殊 |
|---------|----|----|-----|------|------|------|------|------|
| 確定中段櫻 | | | | | | 50 | 35 | 15 |
| 確定強櫻/弱櫻 | | | | 58.3 | 25 | 12.5 | 3 | 1.2 |
| CB 中段櫻 | | | | | | 89 | 10 | 1 |
| CB 強櫻 | | | | 75 | 19.4 | 5 | 0.5 | 0.1 |
| CB 弱櫻 | | | 95 | 4.5 | 0.4 | 0.1 | | |
| 強西瓜 | | | | | 50 | 32.5 | 12.5 | 5 |
| 弱西瓜 | | | | 87.9 | 10 | 2 | 0.05 | 0.03 |
| 強機會牌 | | | | | 70 | 20 | 7 | 3 |
| 弱機會牌 | | | | 75.9 | 15 | 8 | 1 | 0.1 |
| 強銅鐘 | | | | | | 90 | 8 | 2 |
| 押順銅鐘 | | | 75 | 19.9 | 5 | 0.05 | 0.03 | 0.02 |
| 通常 RP | 60 | 35 | 4 | 1 | | | | |

ART 中封印解除抽選

ART 中切入演出發生時會出現封印解除目(1/2849)，此時突入封印解除

封印解除中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

封印解除中在轉落 RP 成立時的押順錯誤時(右斜上 RP 連線)結束

| 轉落 RP 押順指示發生抽選 | 無指示 | 第一押順指示 | 全指示 |
|----------------|------|--------|------|
| 當選率 | 84.0 | 15.0 | 1.00 |

上乘分配

| 成立役 | 10G | 20G | 30G | 50G | 100G | 特殊 |
|--------|------|------|------|------|------|------|
| 通常 RP | 60.0 | 35.0 | 4.00 | 1.00 | | |
| BONUS | | | | 60.0 | 35.0 | 5.00 |
| 雙線紅 7 | | | 75.0 | 20.0 | 4.50 | 0.50 |
| 單線紅 7 | 69.5 | 20.0 | 10.0 | 0.50 | | |
| CB 中段櫻 | | | | 86.5 | 12.5 | 1.00 |
| CB 強櫻 | | 74.4 | 20.0 | 5.00 | 0.50 | 0.10 |
| CB 弱櫻 | 95.0 | 4.50 | 0.40 | 0.10 | | |
| 強西瓜 | | | 50.0 | 32.5 | 12.5 | 5.00 |
| 弱西瓜 | | 87.9 | 10.0 | 2.00 | 0.05 | 0.03 |
| 強機會牌 | | | 70.0 | 20.0 | 7.00 | 3.00 |
| 弱機會牌 | | 75.9 | 15.0 | 8.00 | 1.00 | 0.10 |
| 強銅鐘 | | | | 90.0 | 8.00 | 2.00 |

ART 拉回抽選

ART 結束時會進行拉回抽選，當選時會經由前兆後再突入 ART

| 設定 | 1 | 23 | 45 | 6 |
|-----|------|------|------|------|
| 當選率 | 10.0 | 12.0 | 14.0 | 17.5 |