

魔法萬聖節 6

マジカルハロウィン 6

KPE

導入年月 2018/05
五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR

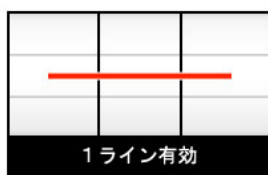


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 341 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 231 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 77 枚時結束



鬼 BONUS

獲得枚數超過 197 枚時結束



南瓜 REPLAY



7 枚/REPLAY、BB 中 11 枚



7 枚

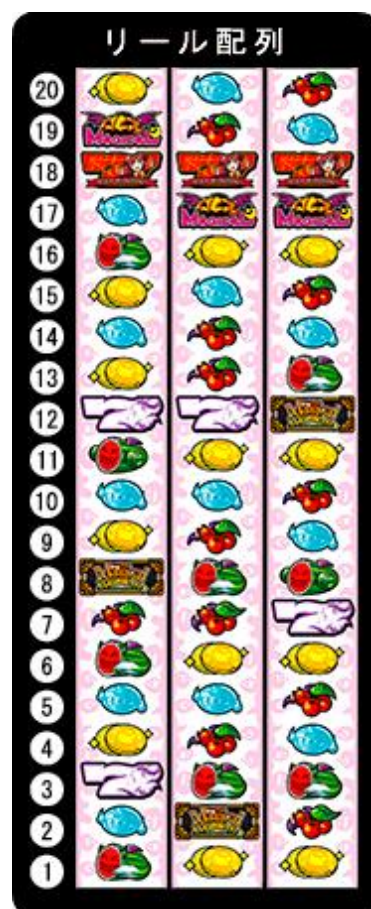


2 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中或 CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結，紅七 BB 成立時的一部分發生時為先祖南瓜機會+籤庫存確定（發生率 1/65536）
另外一個為 ART 直擊的一部分發生，獲得彩珠（最低保證 99G）+紫珠確定（發生率 1/75000）

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上文機台攻
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



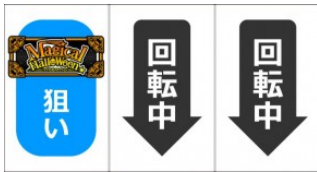
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，未三連時為弱紅櫻



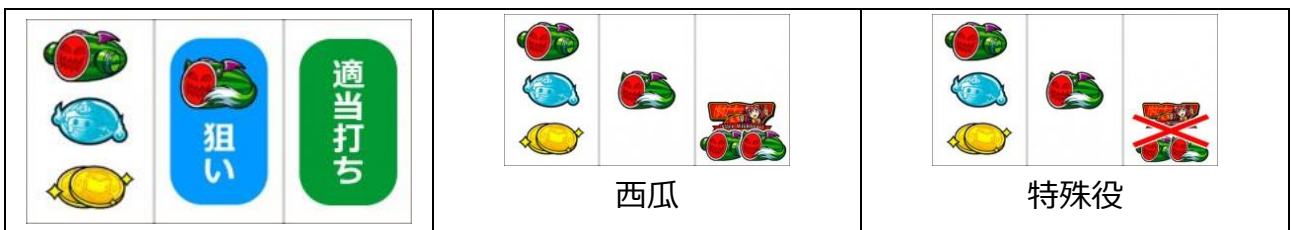
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，出現以下牌型組合時為機會 RP



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線或是瓜瓜紅七連線為西瓜（強弱不明），西瓜聽牌但是沒中時為特殊役

中段西瓜連線則能確定為強西瓜



BONUS 中的打法

切入演出發生時則全轉輪瞄押指定圖案，其餘則全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘則照通常時打法

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



賀慕神社



街道上空



夜晚的生徒會室

通常時的場景除了上面三個以外還有商店街與松明花學園共五種
街道上空為高確的好機、夜晚的生徒會室則為 ART 直擊的好機

BIG BONUS



紅七連線 BB 為 256 枚
異色 BB 則可獲得 176 枚
消化中南瓜連線或是魔法機會
發生時則獲得 ART 庫存

REG BONUS



可獲得 64 枚，消化中發生魔法
機會的話則獲得 ART 庫存
如果突入時發生奇蹟南瓜 SLOT
則為大量 ART 庫存獲得的好機

鬼 BONUS



可獲得 136 枚的 BONUS
瞄押圖案成功則突入鬼模式
沒有瞄到指定圖案也會突入
鬼南瓜挑戰，還有消化中
紅櫻會進行 ART 抽選

詠唱挑戰



BONUS 與鬼模式以外的 ART
結束後所突入的 CZ，押順 RP
成立時押順正確則突入 ART
要是有庫存就會發生押順指示
這代一樣會發生任務，任務過
則會突入 ART 與籤高確率獲得
的 EX 任務

鬼南瓜挑戰



鬼 BONUS 與鬼模式結束後
突入，為鬼模式的 CZ
瞄押 BAR 連線成功則突入
鬼模式，瞄押三次失敗則結束
繼續率約 66%，鬼模式中
當選 BONUS 則會得 SET
繼續率 66%的紫珠

開封之儀



獲得籤的話則 ART 開始時
會突入開封之儀後打開籤
會依照獲得的道具
使 ART 的性能上升

ART



南瓜機會



國王南瓜機會



先祖南瓜機會



鬼南瓜機會

ART 除了通常的南瓜機會，硬幣連線有 ART 的庫存機會且魔法機會全部都是金箱的國王南瓜機會
硬幣連線則為國王南瓜機會好機且魔法機會全部都是王冠的先祖南瓜機會
然後各種 ART 都有機會變成鬼模式，有機會獲得大量庫存
所以在國王南瓜與先祖南瓜中抽選到鬼 BONUS 時希望一定要升格成鬼模式

魔法機會



通常時、BONUS 中、ART 中
都有機會發生，獲得 ART 庫存

哪裡都神社



為 10G 繼續的
魔法機會高確率狀態
最後一轉一定發生魔法機會

EPISODE BATTLE ZONE



南瓜機會後所突入的庫存高確
率區間，途中發展故事對決勝
利則獲得 BONUS 或國王南瓜
以上，後半のキュウビ場景時
到アリス輸掉前都為庫存高確

重點演出

魔法機會中的演出



銅箱



金箱



三分割



四分割

發生時為 ART 庫存獲得濃厚，箱子的種類也很重要，銀箱為 3SET 以上，金箱為 5SET 以上確定
出現王冠則為國王南瓜機會濃厚，畫面分割的話則為大量獲得庫存的好機

瞄押圖案演出



瞄押南瓜圖案時連線成功則獲得 ART 庫存濃厚，通常時發生一樣為 BONUS+ART 確定！？

瞄押白七只在鬼 BONUS 中發生，連線則突入鬼模式濃厚

瞄押 BAR 只在鬼模式與鬼 BONUS 中出現，連線一樣是突入鬼模式濃厚

REG 中的演出

角色介紹



登場的角色組合有暗藏著什麼秘密？角色的名字是金色時為好機

奇蹟南瓜機會 SLOT



REG 當選時的一部分所突入的特殊 REG，南瓜機會圖案、國王南瓜機會圖案、先祖南瓜機會圖案在各轉輪上各 1/3 的機率停止，三個圖案連線則獲得該圖案的 ART 庫存
如果有兩個先祖南瓜機會圖案停止時會被 HOLD 一轉後進行下一轉抽選

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

抽籤系統



ART 中的 EX 任務中獲得籤的話則下一 SET 開始時會進行開封之儀，籤有轉數上乘、國王南瓜庫存珠子等等，珠子有五種，黃綠紅珠會使 ART 的性能上升，紫彩珠則會讓繼續系統突入特殊狀態
黃珠會使硬幣 RP 的出現率上升、綠珠會使魔法機會與各種特化區間的當選率上升
紅珠則會使獲得庫存與轉數時的獲得數加倍、紫珠會使 ART 的繼續率變成 66%
彩珠則會使 ART 持續到當選次回 BONUS

EPISODE BATTLE ZONE 中的演出



故事對決



キュウビ場景

故事對決的期待度依序為：VS アズキアライ<VS カマイタチ<VS ヌリカベ

キュウビ場景為 10G 以上繼續的上乘特化區間，アリス輸掉前都會一直繼續，平均獲得 3.5SET
且約 50%會獲得國王南瓜機會！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
紅七 BB	1/1092	1/964	1/862	1/712	1/655	1/596
異色 BB	1/1024					
鬼 BONUS	1/1092					
REG BONUS	1/382					
BONUS 合算	1/177	1/173	1/170	1/163	1/160	1/156
ART 初當	1/365	1/364	1/362	1/360	1/359	1/358
機械割	97.7%	98.9%	100.5%	104.2%	107.8%	110.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/81.9	1/81.5	1/81.1	1/80.3	1/79.9	1/79.4
小役	機會 RP	南瓜 RP	強櫻	中段櫻	西瓜	特殊役
確率	1/59.7	1/21845	1/164	1/65536	1/99.3	1/4096

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	3.5	4	4.5	5.4	5.9	6.4
小役	機會 RP	南瓜 RP	強櫻	中段櫻	西瓜	特殊役
確率	7.7	100	25	100	16.7	75

BONUS 同時當選詳細確率

小役	紅七 BB	異色七 BB	鬼 BONUS	REG		
機會 RP A	1/8192	1/16384	1/8192	1/2048		
機會 RP B				1/5461		
硬幣 RP		1/8192				
南瓜 RP	1/21845					
弱櫻	(下方表格)	1/4096	1/16384	1/16384		
強櫻	1/6554	1/3277	1/5461	1/1130		
中段櫻	1/65536					
西瓜	1/6554	1/2731	1/4096	1/1092		
特殊役	1/16384	1/16384	1/16384			
設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻+紅七 BB +移行有利區間	1/16384					
弱櫻+紅七 BB +不移行有利區間		1/16384	1/8192	1/4096	1/3277	1/2621
RP+紅七 BB +不移行有利區間		1/16384	1/8192	1/4096	1/3277	1/2621

單獨 BONUS 確率

BONUS 種類	紅七 BB	異色七 BB	鬼 BONUS
確率	1/16384	1/16384	1/8192

通常時狀態移行抽選

主要在特殊小役成立時會進行移行抽選，狀態有通常 AB 與高確 AB

通常 A 滯在時

小役	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會 RP A	機會 RP B
通常 B	16.8	0.8	100	16.4	
高確 A				20.5	7.2
高確 B				0.6	2.4

通常 B 以上滯在時

狀態移行	通常 B→高確 A	通常 B→高確 B	高確 A→高確 B
機會 RP A	41.1	1.2	4.7
機會 RP B	7.2	2.4	4.8

通常 B 以上移行時有保證轉數，小役要是沒與 BONUS 同時當選時則會多加上 6G

狀態	通常 B	高確 A	高確 B
保證轉數	15G	25G	35G

以上保證轉數消化後會移行保證 3G 的通常 B 狀態，此 3G 結束後會進行拉回次數抽選

拉回次數	1 回	2 回	3 回
分配比例	62.5	25	12.5

還有拉回次數時，每一次都會以 31.3% 進行狀態移行抽選

移行狀態	通常 B (保證 3G)	高確 A (保證 15G)	高確 A (保證 25G)	高確 B (保證 25G)
分配比例	62.5	25	10.9	1.6

ART 直擊抽選與高確點數

通常時內部有高確點數，通常 B 以上移行時一定會有此點數，轉落通常 A 時則點數歸零

移行通常 B 以上時會依點數進行 ART 抽選：30~50 點 1/32、10 點以上其他點數 1/256

30 點以上當選 ART 時，以 50% 的 LOOP 率進行 ART 庫存抽選

50 點以上當選 ART 時，獲得國王南瓜機會確定

69 點以上當選 ART 時，發生志遠凍結確定

高確 B 以上移行時的高確點數抽選

小役	機會 RP A	機會 RP B	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
1pt	87.5					100
6pt	12.5	87.5				
11pt		9.4	87.5		62.5	
31pt		2.7	11.7	75	31.3	
51pt		0.4	0.8	25	6.3	

通常 B 滯在中點數上乘抽選

小役	機會 RP A	機會 RP B	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
5pt	4.7	8.4	4.9	87.5		
10pt		1.1	0.7	11.7		75
30pt		0.04		0.4		18.8
50pt		0.04		0.4	1.6	6.3

高確 A 滯在中點數上乘抽選

小役	機會 RP A	機會 RP B	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
5pt	9.4		21.1	75		
10pt		9	1.4	23.4		
30pt		0.3		0.8		75
50pt		0.3		0.8	1.6	25

高確 B 滯在中點數上乘抽選

小役	機會 RP A	機會 RP B	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
5pt	56.3		67.5			
10pt	17.6	3.6	21.1	75		
30pt	0.9	3	1.4	23.4		50
50pt	0.3	3		1.6	12.5	50

BONUS 中魔法機會發生抽選

紅七 BB 中

滯在狀態		通常 A		通常 B 以上	
一般紅七				1/55.3	
西瓜+紅七		1/74.4		1/43.8	
狀況	無綠珠	「上」綠珠	「特」綠珠	「極」綠珠	
ART 中	1/37.5	1/25	1/18.8	1/12.5	
國王南瓜中	1/35	1/23.3	1/17.5	1/11.7	
先祖南瓜中	1/33.3	1/22.2	1/16.7	1/11.1	

異色七 BB 中

滯在狀態		通常 A		通常 B 以上	
一般異色七		1/10082		1/66.3	
西瓜+異色七		1/89.2		1/52.5	
狀況	無綠珠	「上」綠珠	「特」綠珠	「極」綠珠	
ART 中	1/45	1/30	1/22.5	1/15	
國王南瓜中	1/42	1/28	1/21	1/14	
先祖南瓜中	1/40	1/26.7	1/20	1/13.3	

REG 中

滯在狀態		通常 A		通常 B 以上	
一般 REG		1/3024		1/19.9	
西瓜+REG		1/26.8		1/15.8	
狀況	無綠珠	「上」綠珠	「特」綠珠	「極」綠珠	
ART 中	1/13.5	1/9	1/6.8	1/4.5	
國王南瓜中	1/12.6	1/8.4	1/6.3	1/4.2	
先祖南瓜中	1/12	1/8	1/6	1/4	

分割發生率

分割數	一般 BONUS		與西瓜同時成立的		ART 中	國王南瓜 中	先祖南瓜 中
	通常 A	通常 B 以上	通常 A	通常 B 以上			
2		2	0.9	2.1	0.4	1.2	12.7
3				1	0.4		6.4
4	100	0.7		1	0.4	0.4	6.4

詠唱挑戰中的抽選

詠唱挑戰中消化規定 G 數之後會突入任務，首先會進行基本轉數的抽選

基本 G	1	3	5	7	9
BONUS 後	1.6	4.7	12.5	18.8	62.5
ART 後	0.8	5.5	6.3	12.5	75

BONUS 結束後會進行加算模式與減算模式的抽選

模式種類	BIG 後	REG 後
加算模式	93.8	78.1
減算模式	6.3	21.9

選擇加算模式後，詠唱挑戰消化中特殊小役成立時會進行往減算模式的升格抽選

小役	機會 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
升格率	12.5	16.4	50	12.5	50	100

抽選完上面的模式之後，到押順銅鐘錯誤之前

RP 與銅鐘成立時會進行距離任務的剩餘轉數增減抽選，當選時轉數會 ± 2 轉

設定	1	2	3	4	5	6
RP	50					
共通銅鐘	25					
押順銅鐘	25	24	22	20	18	16

詠唱任務中如果沒有任何一般 ART 庫存且當選 BONUS 的話則獲得 ART 庫存確定！

EX 任務突入時獲得 ART 庫存確定，且每一轉約 1/2 獲得 ART 庫存

要是 EX 任務中當選紅七 BB 時，會依照設定值進行庫存獲得抽選（高設定獲得率越低）

設定	1	2	3	4	5	6
獲得率	100	88.2	79	65.2	60	54.6

詠唱挑戰結束後會進行狀態抽選，但是有利區間超過 512G 時會強制從通常 A 開始

有利區間中未當選 BONUS 且通常時沒有發生銅鐘押順指示的話則繼承 ART 突入前的狀態

狀態	通常 A	通常 B	高確 A	高確 B
分配比例	50	25	23.4	1.6

開封之儀中的抽選

開封之儀中特殊小役成立時會進行「籤」的獲得抽選

小役	機會 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	BONUS
獲得率	50	55	100	50	100	100

每個籤所開出來的東西會依照下表進行抽選

(G 數上乘為 10G 以 50%進行 LOOP、原本就秋天又抽到秋會置換成 G 數上乘)

內容	黃珠	綠珠	紅珠	彩珠	G 數上乘	秋	國王南瓜
比例	34.4	34.4	25	0.4	2.7	1.5	1.5

ART 中的庫存抽選

ART 中特殊小役成立時會進行庫存獲得抽選

狀況	機會 RP	銅鐘 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
無綠珠	5	20	6.5	20	6	20
「上」綠珠	7.5	30	9.7	30	9	30
「特」綠珠	10	40	13	40	12	40
「極」綠珠	15	60	19.5	60	18	60

庫存獲得時會依當選契機進行「籤」「國王南瓜機會」「EPISODE BATTLE ZONE」的抽選

狀況	機會 RP	銅鐘 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
籤 (庫存)	96.8	99.2	94.5	91.5		
籤 (即開)	1.6	0.8	2.5	2.1		
國王南瓜	1.6		2	3.2	5.3	23.8
EP BATTLE			1	3.2	94.7	76.2

立刻開的籤會進行內容物的抽選，這邊的上乘 G 數為 90%LOOP 上乘 10G

內容物	G 數上乘	紫珠	G 數上乘+彩珠
分配比例	37.5	50	12.5

ART 中秋天移行點數抽選

南瓜機會「秋」的移行契機，內部會有一個點數管理

初回突入 ART 時的到達標準會設定成 500 點，突入過一次後會設定成 1000 點

每一轉消化時一定會獲得 1 點，銅鐘 RP 成立時會進行點數獲得抽選

獲得點數	10	50	100	300	500
分配比例	75	9.4	7.8	3.9	3.9

ART 中銅鐘 RP 出現確率

獲得黃珠種類	無黃珠	化	換
出現確率	1/64	1/21.3	1/12.8

哪裡都神社的抽選

南瓜機會「秋」的當選率較高，其他種類 ART 中當選率較低，以下列出當選率

綠珠	南瓜機會「春」or「夏」				南瓜機會「秋」			
	無	上	特	極	無	上	特	極
機會 RP					16.7	25	33.3	50
銅鐘 RP					16.7	25	33.3	50
弱櫻	0.3	0.5	0.7	1	25	35	43.3	60
強櫻	3.3	5	6.7	10	100	100	100	16.7

哪裡都神社中會依照是否有綠珠進行魔法機會的抽選

獲得綠珠種類	無	上	特	極
當選率	1/16	1/10.6	1/8	1/5.3

特殊小役成立時還會進行追加的 ART 庫存抽選

綠珠	機會 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
無	37.5	43.7	100	37.5	100
上	56.3	60.6	100	56.3	100
特	100				
極	100				

いちび救出/キュウビ場景中的抽選

消化中特殊小役會進行 ART 庫存抽選

綠珠	機會 RP	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜
無	62.5	66.2	100	62.5	100
上	93.8	94.4	100	93.8	100
特	100				
極	100				

ART 庫存獲得時會進行 ART 的種類抽選

ART 種類	一般 ART	國王南瓜	先祖南瓜
分配比例	50	49.6	0.4

いちび救出中當選 BONUS 的話則獲得國王南瓜機會以上確定

綠珠	無	上	特	極
國王南瓜	80	70	60	40
先祖南瓜	20	30	40	60

キュウビ場景中剩餘轉數 6G 以上時，銅鐘 RP 成立時的 37.5% 會進行轉數上乘抽選

上乘 G	1	2	5
分配比例	66.7	25	8.3

BONUS 確定畫面與結束畫面示唆

			
BONUS 確定畫面	BONUS 結束畫面	BONUS 確定畫面	BONUS 結束畫面
同隻 BONUS 中同時出現時為設定 5 以上 只有確定畫面時為偶數期待度高 只有結束畫面時為高設定期待度高		出現確定畫面時為設定 6 或是發生凍結確定 只單一出現結束畫面時為設定 6 確定	

REG 中角色介紹示唆

 <p>高設定期待度稍微上升</p>	 <p>高設定期待度稍微上升</p>	 <p>偶數設定期待度稍微上升</p>
 <p>只有左邊為還有 ART 庫存濃厚 兩個一起出現時為偶數設定確定</p>		 <p>只有左邊出現為奇數+高設定期待度高 只有右邊出現為偶數+高設定期待度高 兩個一起出現時為設定 5 以上確定</p>
 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>	