

惡靈古堡 RE:2

パチスロ バイオハザード RE:2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



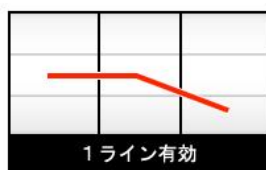
導入年月 2022/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



SUPER TYRANT BONUS



HAZARD BONUS

PANDEMIC BONUS

SUPER PANDEMIC BONUS

PREMIUM PANDEMIC BONUS

SUPER TYRANT BONUS



6/15 枚



1 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	BELL	RE	BELL
19	FRUIT	BELL	RE
18	BELL	FRUIT	BELL
17	RE	BELL	FRUIT
16	FRUIT	RE	BELL
15	BELL	FRUIT	BELL
14	FRUIT	BELL	RE
13	BELL	FRUIT	FRUIT
12	RE	BELL	FRUIT
11	FRUIT	RE	BELL
10	BELL	FRUIT	BELL
9	FRUIT	BELL	FRUIT
8	BELL	FRUIT	FRUIT
7	RE	BELL	FRUIT
6	FRUIT	RE	BELL
5	BELL	FRUIT	BELL
4	FRUIT	BELL	RE
3	BELL	FRUIT	FRUIT
2	RE	BELL	FRUIT
1	FRUIT	RE	BELL

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 SUPER TYRANT BONUS

天井情報與恩惠

天井有兩種，第一個為通常時消化 1000G+前兆，第二個為 CZ 連續失敗 7 次後突入第 8 次 CZ 時，兩個天井皆為當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

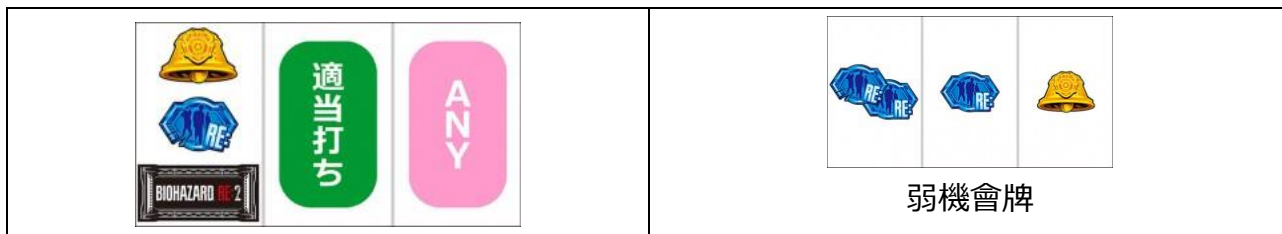


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪上段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或是櫻瓜櫻連線時為強紅櫻
沒有上述牌型時為弱紅櫻

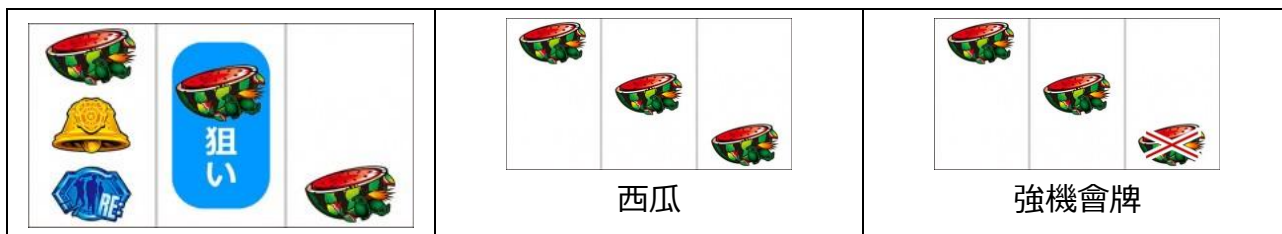


左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為弱機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜聽牌但不中時為強機會牌



擬似 BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，第一押順有瞄押指示時請瞄押指定圖案

切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案，其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



警察署



下水道



研究室



中心部

通常時的場景有四種，左邊兩個為一班場景，研究室為武器高確滞在!?

移行中心部時為大好機!?

心跳聲狀態



通常時 RP 與特殊小役成立時為心跳聲上升的好機，越高的話則遇到殭屍的機率也越高
打倒殭屍則 G BATTLE 突入期待度上升

獲得武器



通常時 RP 與特殊小役成立時也會抽選獲得武器
獲得武器的幾轉間的殭屍擊破率會上升
會誘發心跳聲上升與 G BATTLE
持有武器時突入 G BATTLE 則過關期待度也較高

G BATTLE



對決部分



判定部分



VS G 第三型態



VS G 第二型態



VS G 第一型態

通常時 RP 與特殊小役成立時抽選突入，期待度超過 36% 的 CZ，會依對戰的 G 型態有期待度不同
下面越右邊的期待度越高。CZ 為前半至少 10G 的對決部分，會依照成立小役抽選背景顏色上升
特殊小役成立時有機會增加對決部分的 G 數。後半的判定部分為 3G，依照背景顏色抽選 AT
持有非基本武器時對決部分的上升抽選會有優遇

TYRANT BATTLE



規定轉數到達時為突入的好機，為 1G 完結的 CZ。腳步聲發生的平率越高則高確滞在期待度越高
遇到暴君的話則突入。凍結後起動時要是能將暴君擊破則突入 PREMIUM HAZARD RUSH
成功期待度超過 50%

HAZARD RUSH



初當 BONUS

HAZARD RUSH

40G 以上繼續，純增 1.0 枚的 AT，初當時一定會從 BONUS 開始，BONUS 種類會根據小畫面上
第四轉輪演出來決定。停止 7 圖案時會感染病毒後從上位 BONUS 開始
AT 中不中小役成立五次或是特殊小役成立時會抽選 BONUS(BONUS 確率約 1/59)
BONUS 中會抽選 AT 轉數上乘與 BONUS 的庫存抽選

PANDEMIC CHANCE



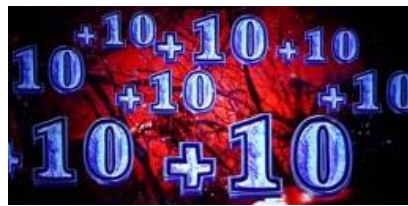
AT 中 BONUS 開始時一定發生(初當的除外)，每一轉會以逆時針依序移動 ICON
在病毒格時抽到 RP/15 枚銅鐘/特殊小役時則感染病毒後當選上位 BONUS
成立的是 15 枚銅鐘則直接結束，要是是 RP 或特殊小役的話則不會結束，有機會感染複數次病毒
特殊小役成立時還有機會上乘 AT 轉數。AT 中第十次 BONUS 之後會變成 TYRANT CHANCE
病毒全部都會變成 T 病毒，感染的話則當選 SUPER TYRANT BONUS 濃厚

HAZARD BONUS



沒有感染病毒的基本 BONUS, 純增約 100 枚(純增 4.5 枚/G)。BONUS 中特殊小役會抽選 AT 的轉數上乘。切入演出發生時抓到 7 連線則會獲得 BONUS 庫存。且 BONUS 庫存也有機會增殖

PANDEMIC BONUS



感染一個病毒時的上位 BONUS, 會依照病毒種類而有不同的優遇

感染+G 病毒時則 G 數上乘率會上升, D 病毒則為增殖確率上升, 7 病毒則為 7 連線確率上升

SUPER PANDEMIC BONUS



感染兩種病毒的上位 BONUS, 會依病毒種類有上面所述的兩種恩惠

PREMIUM PANDEMIC BONUS



感染三種病毒的最上位 BONUS, 不只有上面所述的全部恩惠, 且性能也會大幅上升

SUPER TYRANT BONUS



TYRANT BATTLE 勝利或是 TYRANT CHANCE 成功、還有轉輪凍結發生時為契機當選的 BONUS 純增約 100 枚(純增 4.5 枚/G), 之後突入 PREMIUM HAZARD RUSH 濃厚!?

消化中特殊小役會進行繼續庫存抽選

PREMIUM HAZARD RUSH



會持續到當選次回 BONUS，純增 1.0 枚/G 的無限 AT。跟通常 AT 一樣的 BONUS 抽選方式
當選時突入 SUPER TYRANT BONUS。對決不要敗北則繼續 PREMIUM HR，繼續率超過 80%

AT 中的演出

場景



警察署



下水道



研究所



逃生通道

AT 中 RP 成立時會進行場景上升抽選，上位場景中當選 BONUS 的期待度也比較高
上面越右邊的期待度越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/343.4	1/331.6	1/314.1	1/276.8	1/256.2	1/242.1
機械割	98.0%	99.1%	101.0%	105.1%	107.9%	110.0%

小役確率

小役	RP	6 枚銅鐘	15 枚銅鐘	弱櫻
確率	1/7.3	1/2.0	1/3.8	1/128
小役	西瓜	強櫻	弱機會牌	強機會牌
確率	1/120.9	1/315.1	1/99.9	1/341.3

武器高確移行抽選

以下小役成立時會進行武器高確移行抽選，當選時會抽選滯在轉數

小役	10G	20G	30G	50G
RP		2.3	0.8	
弱櫻	68.8	25	4.7	1.5
弱機會牌/西瓜			6.3	1.5
強機會牌/強櫻				6.3

G BATTLE 敗北後會有 20G 武器高確、AT 結束與設定變更後有 30G 的武器高確

心音狀態移行抽選

武器獲得抽選沒抽到時會進行心音升格抽選，強特殊小役成立時升格確定

持有武器	ハンドガン		ショットガン		マシンガン		スパークショット	
心音	低	中高	低	中高	低	中高	低	中高
RP	7.4	31.3	19.5	41	23.4	49.2	31.3	62.5
弱櫻	10.2	37.5	23.8	49.2	28.5	58.6	37.5	75
西瓜	10.2	34.4	21.5	41	25.8	49.2	34.4	68.6
弱機會牌	25	50	50	64.1	64.1	76.6	75	100

心音：低(藍色)中(綠色)高(紅色)超高(紫色)，心音升格中以上時會有 6G 的保證

之後會抽選轉落，中高滯在時 50%轉落、超高滯在時 35%轉落

武器獲得抽選

小役	RP	弱機會牌	弱櫻	強特殊小役	西瓜
通常	1.6	6.2	9.4	25	37.5
武器高確	12.5	25	37.5	50	64.1

獲得武器當選時會抽選武器種類

武器	ショットガン	マシンガン	スパークショット
分配比例	46.9	34.4	18.8

持有武器且重複當選相同武器時會上乘保證轉數

小役	10G	20G	30G	50G
分配比例	64.1	31.6	3.9	0.4

CZ「G BATTLE」的抽選

通常時 REPLAY 成立時會依照心音高低與設定抽選

心音\設定	1	2	3	4	5	6
低	0.4			0.8	1.2	1.6
中	0.4	0.8		1.2		1.6
高	3.1	4.7	7	8.6	9.4	10.2
超高	50	51.2	53.9	56.3	57.8	58.6

特殊小役則直接依照心音高低進行抽選

心音	低	中	高	超高
弱特殊小役	0.8	3.1	10.2	75
強特殊小役	25	37.5	50	100

當選時會依照是否滯在武器高確抽選對手

對手	G3	G2	G1
通常	98	1.6	0.4
武器高確	83.6	14.5	2

初當時第四轉輪的抽選

初當時抓到 7 連線後會以 10.2%抽選第四轉輪演出成功

演出成功時會當選各種 PANDEMIC BONUS，會以下方表格比例抽選

PANDEMIC BONUS 種類	一般	SUPER	PREMIUM
分配比例	88.5	7.7	3.8

AT 等級抽選

設定	1	2	3	4	5	6
AT Lv.1	76.2	75.4	74.2	72.3	70.7	69.9
AT Lv.2	18.8	19.5	20.7	22.7	24.2	25
AT Lv.3	4.7					
AT Lv.4	0.4					

AT 中的 BONUS 抽選

AT 中會依照滞在模式抽選 BONUS

滞在模式	通常 A	通常 B	高確	超高確
不中小役五次	8.2	14.5	35.5	66.4
弱特殊小役	14.1	31.2	50	64.1
強特殊小役	50	64.1	87.5	100

PANDEMIC CHANCE 中的上乘抽選

上乘轉數	10G	20G	30G	50G
弱特殊小役	92.6	6.3	0.8	0.4
強特殊小役		85.9	12.5	1.6

AT 中 BONUS 中的上乘抽選

PREMIUM PANDEMIC BONUS 以外

上乘轉數	10G	20G	30G	50G
15 枚銅鐘(感染)	37.9	4.7	1.2	
弱特殊小役	36.7	9.4	1.2	0.4
強特殊小役		87.1	10.5	2.3

PREMIUM PANDEMIC BONUS 中

上乘轉數	10G	20G	30G	50G
15 枚銅鐘	77.3	18.8	3.1	0.8
弱特殊小役	64.8	31.3	3.1	0.8
強特殊小役		69.1	24.6	6.3

上乘時會依照是否有感染 D 病毒進行增殖抽選

是否感染 D 病毒	15 枚銅鐘	弱特殊小役	強特殊小役
否	4	6.3	6.3
是	50	70	100

獲得人偶示唆

獲得的人偶種類可以在小液晶畫面中的フィギュアコレクション確認

顏色	編號	示唆內容	顏色	編號	示唆內容
白	01～03	奇數設定期待度上升	銅	18	設定 2 否定
	04～06	奇數設定期待度大上升		19	設定 3 否定
藍	07～09	偶數設定期待度上升		20	設定 4 否定
	10～12	偶數設定期待度大上升	銀	21	設定 3 以上濃厚
紅	13・14	高數設定期待度上升	金	22	設定 4 以上濃厚
	15・16	高數設定期待度大上升	紅葉	23	設定 5 以上濃厚
銅	17	設定 1 否定	彩	24	設定 6 濃厚