

# CR 彼岸島

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/02

MIDDLE TYPE, V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

102.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&15

通常時大當確率 1/256

確變中大當確率 1/99.9

確變突入率 80%

(右打時 0%)

確變最大 101 轉

平均出玉

3R~6R : 約 600~900 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 4/5/6/16

1R COUNT 數 10

時短

通常大當結束後 0/100 回

大當 ROUND 數分配比例-左打入賞時

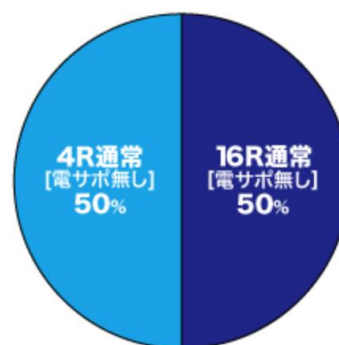


30% 16R 確變、15% 6R 確變

15% 5R 確變、20% 4R 確變

20% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-右打入賞時



50% 16R 通常、50% 4R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 明路徑



左打時的 SPEC 為確變突入率 80% 的 ST 機

大當後會突入 ST 101 轉或是時短 100 轉

希望在這轉數中能夠拉回開獎

通常時與電嘴補助中有很多演出為此路徑的重點

### 師匠路徑



右打時的 SPEC 不會有時短或確變

演出只要是彼岸花燈有亮起時為超好機

為簡單告知型的演出路徑

燈點亮的期待度與頻率可以調整

### 大當



明路徑的大當有 4/5/6/16R 四種，4R 大當以外都有 ST 101 回

4R 則有可能突入時短，師匠路徑則各 1/2 抽選 4/16R

### 邪鬼退治



明路徑大當後突入的電嘴補助

模式，演出模式會依照消化

轉數進行變化

## 預告演出（明路徑）

### 決斷之刻 ZONE



ZONE 突入後 PUSH 鍵按下

要是演出成功則為大好機

### 感染等級



數字變動中與立直中感染等級有機會上升

Lv4 為好機、Lv5 為大好機

### 火炎威風堂堂預告



特殊圖案停止時發生的連續演出  
「師匠」「篤」「明」圖案停止時  
則為大好機

### SKTA 預告



彼岸島圖案停止時發生  
會發展圖案對應的故事立直  
或是全回轉立直！？

### 全面戰爭預告



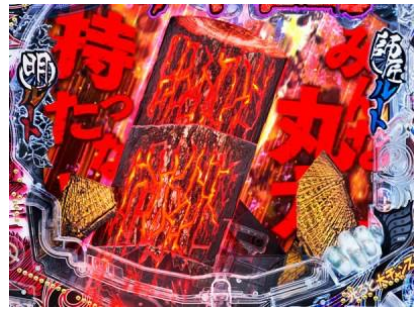
全面戰爭切入演出  
發生則為大好機

### 明超覺醒預告



發生時為期待度大的強演出

### 巨大樹木役物



原作的經典物品役物發動時為大好機

## 立直演出（明路徑）

### 2D 立直



全部有三種，失敗後邪鬼の種類會對應  
有可能再度發展立直の種類期待度

### 明演武立直



可期待發展強敵立直或實寫邪鬼立直  
演出中出現雅的話則為雅圖案停止的好機

### 實寫邪鬼立直



邪鬼三隻立直



太郎立直



百目立直



蜘蛛婆立直

全部有四種，上面越右邊的演出則期待度越高，特別是蜘蛛婆立直の期待度特高

出現標題顏色是紅色火焰、畫面破裂發生兩次、發生震擊 ATTACK、原畫場景複數次出現時為好機



### 故事立直



螺旋階梯立直



公主台車救出立直



超越師匠立直

從 SKTA 預告發展，為上述三種的高期待度立直，上面越右邊的演出期待度越高  
演出中的機會上升演出有台詞文字為紅色、發生兩次畫面破裂，出現ハアハア文字、LOGO 文字落下

### 強敵立直



明 VS 篤立直



牛神立直



斧神立直

全部有三種，上面越右邊的演出期待度越高，其中斧神立直為所有演出中確定以外最強的演出

### 突雅演出



2D 立直等等演出中停止雅圖案時發生  
如果雅就這樣直接出現則獲得大當

### 全回轉立直



從 SKTA 預告發展的大當確定演出

### 師匠路徑演出

#### 師匠 ZONE



突入時為 16R 大當濃厚！？

#### 迷你角色群預告



發生時為大好機的演出

### 按鍵停止立直



使用按鍵使數字連線  
連打出現時為好機

### 襲擊立直



專用圖案停止時發展  
使用震擊 ATTACK 來獲得大當

### 邪鬼立直



立直後發生落雷或是專用的  
連續預告後發展，為此路徑  
中的最強演出

### HIGARE!!機會



彼岸花燈點亮則獲得大當的演出，為簡單又激熱的演出

## 電嘴補助中的演出

### 按鍵輪盤演出



為前半的主要演出，輪盤中  
停止按鍵或是震擊 ATTACK  
停止時則為好機

### 先制對決



主要場景主要為對決演出  
立直成立時邪鬼出現且我方  
先制時則為超好機

### 邪鬼對決



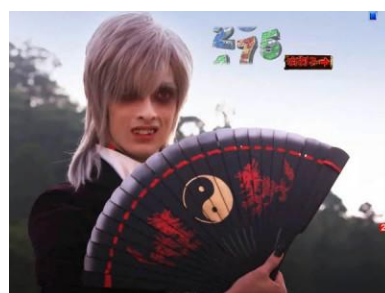
主要場景中畫面左側紅框中  
邪鬼出現，危險度越低則  
期待度越高

### 巨大樹木挑戰



按鍵連打使能量條變 MAX 時  
則巨大樹木役物會發動！？

### 雅對決



電嘴補助最後 10 轉會往此演出  
按鍵出現時為好機，出現震擊 ATTACK 的話...