

# 十字架 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



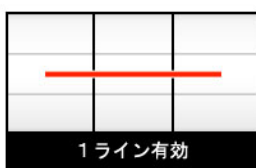
導入年月 2018/06

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 239 枚時結束



**十字架**

得分超過 8 次或遊玩 12G 結束



**7 枚 (BB 中 12 枚)**



**3 枚**



**1 枚/REPLAY**



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

20	Dragon	Bell	Watermelon
19	Watermelon	Watermelon	Watermelon
18	Watermelon	Watermelon	Watermelon
17	Dragon	Dragon	Dragon
16	Watermelon	Watermelon	Bell
15	Bell	Bell	Watermelon
14	Watermelon	Watermelon	Watermelon
13	Cherry	Cherry	Watermelon
12	Watermelon	Dragon	Dragon
11	Dragon	Watermelon	Bell
10	Bell	Bell	Watermelon
9	Watermelon	Watermelon	Watermelon
8	Cherry	Cherry	Watermelon
7	Watermelon	Dragon	Cherry
6	Watermelon	Watermelon	Bell
5	Bell	Bell	Watermelon
4	Watermelon	Watermelon	Dragon
3	Watermelon	Cherry	Watermelon
2	Dragon	Cherry	Cherry
1	Watermelon	Watermelon	Bell

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. BONUS/CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種中文機台攻  
最即時的的線線上論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



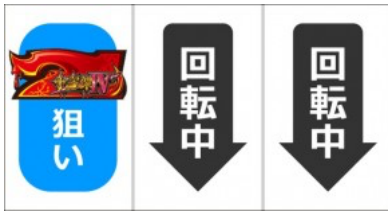
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上段附近瞄押紅七

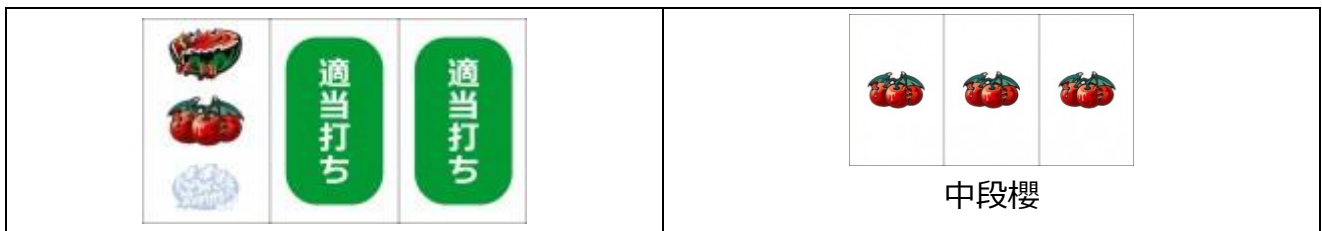
左轉輪中段紅七停止時為一般小役或內部成立十字架連線，中右轉輪適當停止即可



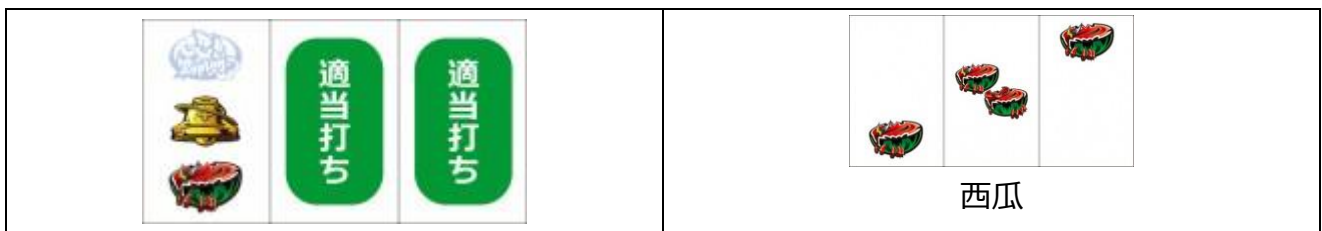
左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止西瓜時為強紅櫻，反之為弱紅櫻



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止即可



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪適當停止即可（沒瞄押到也會有分數），西瓜連線時為西瓜



### BONUS 中打法

BIG 中全轉輪適當停止即可，十字架連線後必須照通常時打法瞄押小役

### ART 中打法

有押順指示時則按照押順指示停止，其他演出發生時則按照通常時打法即可

# 本機基本演出説明

## 模式與 BONUS 介紹

### 通常場景



ロットンチャーチ



ファントムフォレスト



ディーキャッスル

通常時場景有三種，ディーキャッスル有可能在特殊小役成立或吸血鬼任務後移行為高確或是 ART 的前兆場景，在這裡抽選到十字架連線或是特殊小役的話則期待度上升，如果抽到 BIG 的話則突入 ART 濃厚！如果是西瓜移行ディーキャッスル的話則當選 ART 濃厚！

### 吸血鬼任務 (Savior)



吸血鬼任務



吸血鬼任務 Savior

黑色或白色十字架所突入的 ART 前兆場景，ART 期待度大於 25%，開始時與消化中的小役會進行 ART 的抽選，期待度依序為：弱櫻<西瓜<強櫻/黑十字架連線<白十字架連線<中段櫻。白十字架連線所突入的吸血鬼任務 Savior 則 ART 突入期待度大增！

### BIG BONUS



可獲得 200 枚的 BONUS，如果在吸血鬼任務或是ディーキャッスル當選則 ART 突入濃厚，如果是與弱櫻同時當選時則為 ART 突入濃厚+大量上乘的好機！ART 中則可期待上乘

### CZ 「CROSS BLOOD CHANCE」



10G 繼續的自力 CZ，每一轉都會進行 ART 抽選，特殊小役成立則突入 ART 的期待度大，ART 期待度超過 50%

### ART「深紅之路」



純增 1.2 枚/G, 初期轉數 50G  
以上的轉數上乘型 ART  
內部有三種的模式, 會依照小役  
進行 G 數上乘抽選

### 血腥之戰



主要在 ART 中成立特殊小役  
為契機突入, 勝利則獲得轉數  
上乘或是突入吸血鬼對決  
或是當選 BIG

### 危險區間



剩餘轉數歸零時移行, 要是還有  
寶珠則會在這消費進行上乘  
沒有寶珠則要是在這抽到銅鐘  
或特殊小役則會發生上乘抽選

### 吸血鬼對決



ART 中黑十字架連線時突入, 會依照成立小役  
決定攻擊吸血鬼的傷害點數, 將其歸零的話  
則獲得上乘 50~300G, 期待度約 25%

### 吸血鬼對決 Savior



ART 中白十字架連線時突入, 為本機最強的上  
乘特化區間, 每轉約 25% 上乘 10~50G  
每一轉最大可上乘 150G

## BIG 中的演出

### 角色介紹



BIG 中會發生角色介紹, 角色有隱藏著一些秘密  
只有出現特定角色時則為好機

### ART 中當選 BIG



ART 中當選 BIG 時為上乘確定  
上乘轉數會在 BONUS 結束後告知

## CROSS BLOOD CHANCE 中的演出

### 氣特效演出



此 CZ 中十字架周圍包覆的氣越大的話則 ART 突入期待度越高  
最後要是出現 ART 的 LOGO 則當選 ART，出現彩色氣的話則當選 BIG 濃厚

## 吸血鬼任務中的演出

### 角色當場演出



為系列作的傳統演出，會依登場角色的種類示唆  
ART 的當選期待度，少出現的角色出現時為好機

### 等級上升演出



將敵人打倒時等級上升則 ART 期待度上升  
到達 Lv5 的紅色時則為大好機

## ART 中的演出

### 決定初期轉數



ART 中的初期轉數會在 ART 突入時的畫面右側所出現的吸血按鍵長押後決定  
長押中氣的顏色變化時則期待度上升，最少保證也有 50G

### 寶珠獲得演出



特殊小役成立時要是獲得寶珠則後上乘濃厚  
獲得的寶珠會在危險區間中消費後上乘  
寶珠顏色會示唆轉數上乘的期待度

### 血腥之戰中的演出



主要在特殊小役成立時進行突入抽選  
勝利期待度約 33%，勝利期待度依序為：  
ソロウ<ヘイトリッド<ペイン  
紅色標題或台詞發生時則為好機

### 血腥之戰勝利時的報酬



吸血（轉數上乘）



吸血鬼對決



BIG BONUS

血腥之戰中勝利的話可以獲得上面的報酬中幾種，轉數上乘最大一擊 300G

### 吸血鬼對決中的演出



消化中會依照成立小役決定給予吸血鬼的傷害量，RP 成立時為吸血鬼的攻擊為結束的危機



### 吸血鬼對決 Savior 中的演出



對決前半（BONUS 中）抽選到特定銅鐘與特殊小役時會追加上乘  
對決後半（非 BONUS 中）抽選到押順銅鐘與特殊小役時也會追加上乘  
吸血按鍵演出發生時則一定上乘三位數！？RP 成立時則為對決結束的危機

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/601	1/550	1/500	1/436	1/394	1/360
十字架合算	1/139					
BONUS 合算	1/113	1/111	1/109	1/105	1/103	1/100
ART 初當	1/394	1/389	1/383	1/373	1/367	1/359
機械割	97.5%	98.9%	100.4%	103.1%	106.1%	110.1%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/23.7	1/23.4		1/22.7	1/23.7	1/21.8
強櫻	1/238	1/236	1/232	1/225	1/222	1/218
西瓜	1/66.1	1/66	1/65.9	1/65.7	1/65.4	1/65.1
小役	RP		押順銅鐘	弱櫻		中段櫻
確率	1/7.3		1/3.3	1/68.1		1/8192

### 十字架連線中的小役確率

小役	RP	押順銅鐘	西瓜	中段櫻
確率	1/7.3	1/2.6	1/29.4	1/8192

### BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	6.5					
強櫻	38.2	38.8	39.9	41.6	42.4	43.5
西瓜	14.8	14.9	15.1	15.3	15.7	16



## 通常時演出成功時的恩惠分配 (以下攻略中吸血鬼任務皆簡稱 DM)

演出種類	從蒼靈那脫逃		往指引之祈禱		翠色的任務		深紅的強襲	
	通常	紅色	通常	紅色	通常	紅色	通常	紅色
DM	11.8	72	21.2	68.6	32.1	74.6	53.1	69.2
BB	2.6	15.4	5.6	18.3	7.2	16.4	16.4	21.3
ART	0.4	2.6	1	3.2	1.3	2.9	2.7	3.6

## 通常時高確移行抽選

以下契機成立時會進行高確移行抽選，當選時會抽選高確保證轉數

高確保證轉數還有時不會進行低確轉落抽選，沒有轉數時則每一轉 1/4 抽選轉落低確

契機	移行率	保證 16G	保證 30G
弱櫻成立	0.8		100
強櫻成立	1.2	33.3	66.7
DM 失敗	89.8	86.1	13.9
DM Savior 失敗	84.4	70.4	29.6
ART 結束 (消化轉數 < 200G)	87.5	無保證轉數	
ART 結束 (消化轉數 200~499G)	25		

高確中特殊小役成立且未當選 BONUS/ART 時會進行高確保證轉數上乘抽選

小役	+6G	+16G	+30G
弱櫻/西瓜	87.5	11.7	0.8
強櫻		99.2	0.8

## 通常時 ART 抽選

通常時會依照成立的小役或是 BONUS 種類與滯在狀態進行 ART 抽選，也會抽選起始轉數

滯在	小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	BIG	黑十字架	白十字架
低確	當選率	0.4	1.2	100	0.8			
	50G		66.7		50			
	100G	100	33.3	100	50			
高確	當選率	0.8	12.5	100	0.8	100	12.5	33.6
	50G	100	93.8		100	98.4	100	93
	100G		6.2	100		0.8		7
	200G					0.8		

除了上面的抽選以外，BONUS 連線時也會進行 ART 抽選（也就是高確中會抽兩次的意思）

當選內容	弱櫻+BIG	黑十字架	白十字架
當選率	100	10.2	33.6
50G	50	100	97.7
100G	50		2.3

## 吸血鬼任務（DM）中的抽選

消化中會依照成立小役進行 ART 抽選，當選時會抽選起始轉數

內部已經當選 ART 後會進行轉數上乘抽選

### 當選率

小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	BIG	黑十字架	白十字架
DM 中	2.3	20.3	100	3.1	100	20.3	50
DM	8.6	50	100	12.5	100	50	100
ART 當選	1.6	25	100	0.8	100	76.6	76.6

**上乘轉數分配**（BIG 在所有狀況中有 0.8% 機率抽到 200G）

狀況	DM 中		DM Savior 中		ART 當選後			
小役	50G	100G	50G	100G	10G	30G	50G	100G
弱櫻	100		90.9	9.1	50	50		
強櫻	96.2	3.8	98.4	1.6	50	50	21.9	3.1
中段櫻		100		100				100
西瓜	100		93.8	6.2			100	
BIG	98.4	0.8	98.4	0.8			98.4	0.8
黑十字架	96.2	3.8	98.4	1.6	98			2
白十字架	98.4	1.6	96.1	3.9	65.3		32.7	2

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## CROSS BLOOD CHANCE 中的抽選

CZ 當選後的前兆中與 CZ 消化中都會進行 ART 的抽選，當選時會抽選初始轉數

BIG 在所有狀況中有 0.8% 機率抽到 200G

狀況	前兆中			消化中		
	當選率	50G	100G	當選率	50G	100G
弱櫻	0.8	100		50	100	
強櫻	12.5	93.8	6.2	100	87.5	12.5
中段櫻	100		100	100		100
西瓜	0.8	100		50	100	
BIG	100	98.4	0.8	100	98.4	0.8
十字架	100	100		100	100	

## ART 中模式移行與上乘抽選

模式有低確/通常/高確的三種，ART 突入時會由當選契機進行模式抽選

契機	直擊	經由 CZ	經由 DM	經由 DMS	BIG
低確	50	50	50		
通常	49.2	49.2	49.2	75	99.2
高確	0.8	0.8	0.8	25	0.8

之後每消化 20G 會進行模式移行抽選

滯在\往	低確	通常	高確
低確	75	24.2	0.8
通常	46.9	50	3.1
高確		50	50

特殊小役成立時會依照滯在模式與成立小役進行上乘抽選，以下為上乘當選率

小役	ART 準備中	低確	通常	高確
弱櫻/西瓜	25	33.6	50	100
強櫻	87.5	75	100	100
中段櫻	100			

## 上乘當選時的轉數分配

滞在	小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
低確	弱櫻	88.4	7	2.3	2.3			
	強櫻		52.1	20.8	20.8	4.2	1	1
	中段櫻					50	25	25
	西瓜	62.8	16.3	11.6	4.7	2.3	1.2	1.1
通常	弱櫻	85.9	10.9	1.6	0.8	0.8		
	強櫻			51.6	23.4	23.4	0.8	0.8
	中段櫻						50	50
	西瓜	57.8	18.8	15.6	1.6	1.6	0.8	0.8
高確	弱櫻	50			47.7	0.8	0.8	0.8
	強櫻					75	12.5	12.5
	中段櫻						50	50
	西瓜			65.6	16.4	16.4	0.8	0.8

## ART 中 BONUS 中的上乘抽選

### BONUS 成立時

當選種類	上乘率	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
弱櫻+BIG	100				50	50		
黑十字架	7	77.8	11.1	10.8	0.1	0.1	0.1	0.1
白十字架	7	77.8	11.1	10.8	0.1	0.1	0.1	0.1

### BONUS 連線時

當選種類	上乘率	10G	30G	50G	100G
弱櫻+BIG	100	90.6	5.5	2.3	1.6
全部 BIG	100	96.9			3.1

弱櫻+BIG 的 BIG 消化中每一轉都會進行上乘抽選

當選種類	上乘率	10G	30G	50G	100G
弱櫻+BIG 中	2.3	33.3	33.3	16.7	16.7

## 血腥之戰中的抽選

ART 中的發生率約 1/87，對決的各角色有不同的勝利期待度

對決勝利時會獲得上乘/吸血鬼對決/BIG BONUS 的三種，以下為上乘轉數分配

對決角色	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
ソロウ	0.8	22.7	26.5	31.0	12.8	3.6	2.7
ヘイトリッド	2.4	22.2	25.7	30.6	12.5	3.8	2.7
ペイン	4.1	22.1	24.6	29.8	12.9	3.7	2.7

## 吸血鬼對決中的抽選

吸血鬼對決開始時會以 2.3%進行勝利抽選，當選後直到勝利時一定會繼續

消化中會進行給予的傷害點數抽選，合計達到 100pt 則勝利確定

小役	10pt	20pt	30pt	50pt	100pt
押順銅鐘	97.4		1.3	0.8	0.5
弱櫻	43.8	43.8	8.6	3.9	
強櫻				79.7	20.3
中段櫻					100
西瓜	6.25		17.2	10.2	10.2
弱櫻+BIG				50	50
黑十字架			79.7	15.6	4.7
白十字架				50	50

從黑十字架連線後數 12G 不會轉落，之後 RP 成立時 14.8%進行轉落抽選

對決勝利時會依照勝利契機進行 G 數上乘抽選

勝利契機	50G	100G	200G	300G
對決勝利	75	23.4	0.8	0.8
BIG		95.3	4.7	

## 吸血鬼對決 Savior 中的抽選

消化中小役成立時會進行上乘抽選，以下為平均的上乘轉數

小役	押順銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	BIG	黑十字架	白十字架
平均 G	10.6	13.1	75	100	32.3	150	41.3	75

## BIG 中角色介紹示唆

通常組合：基本	通常組合反向：有機會高設	只有我方：偶數期待度高
只有敵方：奇數期待度高	只有女生：高設期待度高	只有變身後：高設期待度高
只有レイナ：設定 2 以上	只有セイント：設定 4 以上	只有バッチィ與モカ：設定 6

## BIG 結束畫面示唆



BIG 結束畫面時出現レイナ聖人版則為 ART 確定  
要是沒有當選 ART 的話則為設定 6 確定！

## ART 結束畫面示唆

ART 結束畫面時出現レイナ聖人版則為設定 6 確定！