

功夫淑女

燃えよ!功夫淑女



導入年月 2006/01

四號機 A TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



小役構成



15枚+BIG BONUS



15枚+REG BONUS



8枚

BIG中は15枚



12枚



1枚



REPLAY

JAC IN



15枚

JAC GAME



15枚

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	Blue Diamond	Watermelon	Cherry
20	Cherry	Watermelon	Cherry
19	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
18	Watermelon	Cherry	Watermelon
17	Cherry	Blue Diamond	Blue Diamond
16	Blue Diamond	Watermelon	Cherry
15	Watermelon	Cherry	Watermelon
14	Blue Diamond	Cherry	JAC IN
13	JAC IN	Cherry	Blue Diamond
12	Watermelon	Blue Diamond	Cherry
11	Cherry	JAC IN	Watermelon
10	Blue Diamond	Watermelon	JAC IN
9	Watermelon	Blue Diamond	Blue Diamond
8	Cherry	Cherry	JAC IN
7	JAC IN	Watermelon	Cherry
6	Cherry	Cherry	Watermelon
5	Blue Diamond	Blue Diamond	Blue Diamond
4	Watermelon	Blue Diamond	Watermelon
3	Watermelon	Cherry	Cherry
2	Watermelon	Cherry	Watermelon
1	Cherry	Blue Diamond	Blue Diamond

開獎條件

1. 轉轉抽選與特殊小役抽選 BONUS
2. 經由「試煉之刻」當選 BONUS

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 1900+34G, 天井到達時 BONUS 當選確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



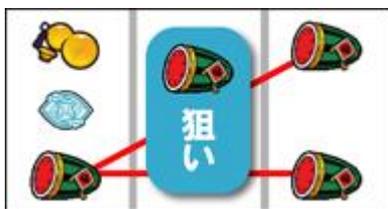
小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪上方到上段瞄押黑 BAR



左轉輪上段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪西瓜出現時，先停止右轉輪，西瓜聽牌時再瞄押西瓜

以下為立直目與機會牌的停止牌型

立直目		機會牌	

中壓打法

首先中轉輪瞄押銅鐘藍七銅鐘的連續部分

中轉輪上段藍七停止時，左轉輪迴避三連大牌的部份去做瞄押

如果左轉輪銅鐘上段停止為機會牌確定，其餘場合為青再或是銅鐘確定

中轉輪中段藍七停止時為紅櫻或 BONUS 確定，左轉輪瞄押紅櫻

藍七下段停止時為銅鐘西瓜或是 BONUS 確定，左轉輪瞄押西瓜紅七西瓜，右轉輪適當停止

中段青再停止時為不中牌型確定，左右轉輪適當停止

中段西瓜停止時為強純槓確定，左右轉輪適當停止

BONUS 中的打法

依照押順適當停止即可

各種演出說明

道場場景演出

暗轉演出



起動時畫面暗轉後
變亮時衣服變化為好機
有可能往連續演出發展
也有可能進行模式移行
有時也會有背景變化

壺小役指示



熊貓師傅從壺裡拿出來的東西示唆成立的小役
兩樣東西同時出現或是大型東西出現時為好機
竹子或是福袋出現時為好機

人影演出



人影出現後要是登場的為郵差的話則往連續演出
ミンミン與無尾熊師傅登場時則往對決演出發展

歡樂街場景演出

占卜師演出



會依照占卜的內容
往連續演出或是示唆
當下的期待度
也有直接告知開牌
最初水晶發出強光時
為機會上升演出

通行人演出



通行人的衣服顏色對應成立小役

黑色衣服頻繁出現時為好機

ミンミン與無尾熊師傅登場時則往對決演出發展

突風演出



突然被強風吹來的一張紙，紙上的內容會往各種演出發展

突風頻繁發生時也為好機

試煉之刻



從熊貓師傅那拿過酒瓶

或出現雙節棍時期待升

夜晚背景放出的

為 HYPER BIG 確定

還有狼煙與候鳥的

背景變化演出

最終試煉



挑戰入手夢幻之酒

的難關演出

最大 4G 繼續

危機的瞬間旗袍的

表情餘裕的話則繼續

當然也有復活演出

連續演出

宿敵對決演出



與宿敵的ミンミン和無尾熊師傅對決，切入演出時為熊貓與無尾熊師傅時期期待度稍升

如果是旗袍與熊貓師父的話為激熱，同一個背景 2G 以上繼續時為好機

大胃王演出



最大 4G 繼續，最終將肉包給吃完的話為 BONUS 確定

最初肉包的數量較少或是吃的速度較快的話則期待度上升，當然有復活演出啦

輪盤演出

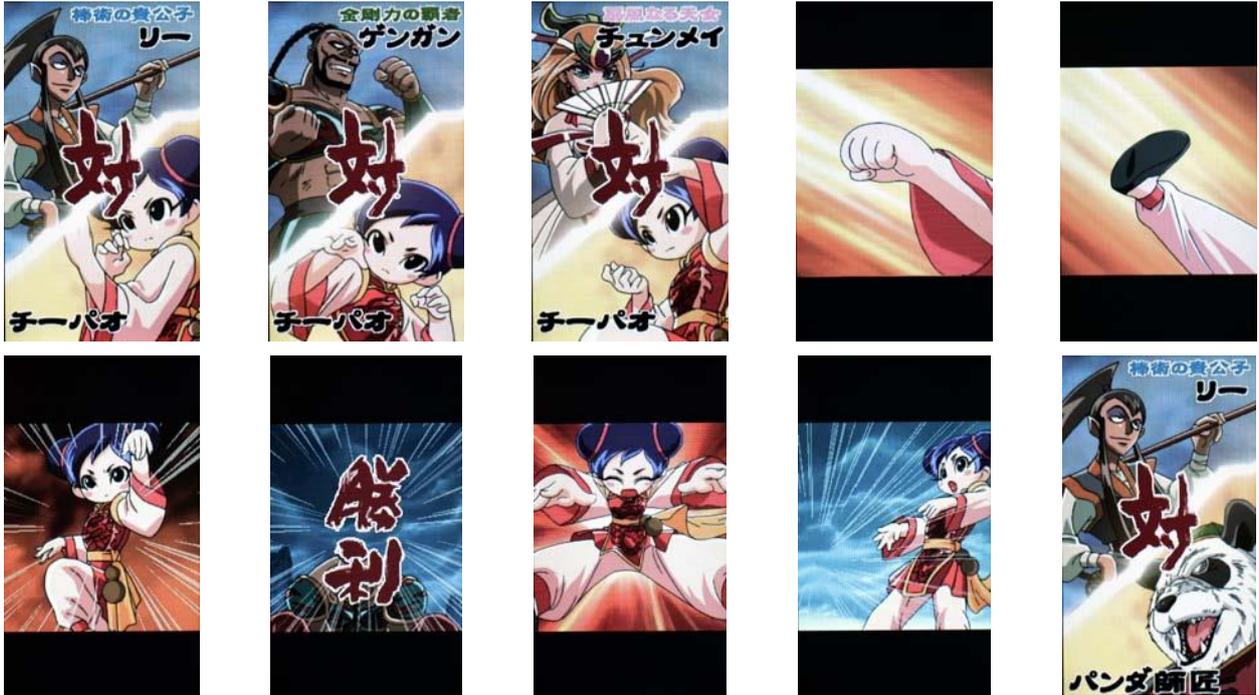


蒸籠停止時為不中、BONUS 或是亂鬥演出，空盤基本為不中

桌子是黑色、順時針迴轉、沒有空盤時為好機，連打演出發生時期待度上升

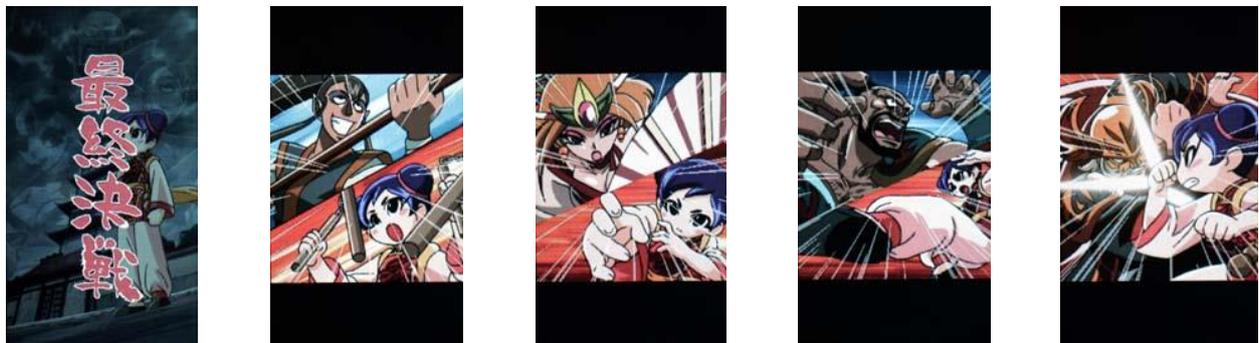
亂鬥演出將惡質的店員給打倒的話為 BONUS 確定

對決演出



對決演出最大 4G 繼續，對戰角色的期待度依序為ゲンガン> チュンメイ> リー
 旗袍攻擊的種類期待度依序為絕招> 腳踢> 拳頭，熊貓師傅登場時為 BONUS 確定

最終決戰



最終將ゲンガン給打倒的話為 BONUS 確定，玄天龍王出現時更示唆還有 50G 以上的試煉高確
 被打倒時當然有復活的絕招以及熊貓師傅登場的演出

限定演出



各種演出中有確定類型的限定演出，最左邊的還加上 HYPER BIG 確定

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/447.1	1/426.8	1/410.7	1/394.0	1/378.4	1/376.9
REG BONUS	1/770.6	1/735.6	1/757.6	1/726.7	1/748.1	1/745.1
機械割	96.4%	98.4%	100.3%	102.5%	104.5%	104.7%

通常時小役確率

設定	內部 BIG	內部 REG	RP	銅鐘	紅櫻	西瓜
1	1/176.1	1/170.6	1/7.28	1/9.3	1/128.0	1/128.2
2	1/174.3	1/174.3				
3	1/172.4	1/172.4				
4-6	1/170.7	1/170.7	1/7.29	1/9.0		

BIG 中小役確率

小役	JAC IN/銅鐘	紅櫻	純槓
確率	1/1.0001	1/16384	1/16384

BONUS 種類分配

BONUS 當選時會進行 BIG 與 REG 的分配

抽選到 BIG 時會再進行是當選 CHALLENGE BIG 還是 HYPER BIG 的抽選

設定	BIG	REG	CHALLENGE BIG	HYPER BIG
12	63.3	36.7	50	50
34	64.8	35.2	48.4	51.6
56	66.4	33.6	46.9	53.1

試煉之刻

試煉之刻為 BONUS 解除的高確率區間，在試煉之刻中每轉會以 1/11.5 抽選 BONUS 放出
以下為試煉之刻的突入契機

契機\設定	1	2	3	4	5	6
試煉機會牌成立	1/8.0	1/6.9	1/7.5	1/6.7	1/7.1	1/16.0
RP 三連	1/4.0					1/16.0
REG 成立	1/4.0					
強純槓成立	1/1.0					

RP 超過三連時，之後每一次都以相同的機率進行抽選

以下為經由上面的突入契機當選後，會進行單發或是試煉高確 G 數抽選

當選單發時必定進入試煉之刻，當選試煉高確 G 數的話則每轉以 1/10.2 進行試煉之刻抽選

當選試煉高確 G 數時在 BONUS 當選後還有剩餘的話會持續繼續，所以為連莊的大好機!

試煉機會牌成立時

試煉高確	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
單發	75.8	72.7	69.5	68.8	61.7	85.9
20G	12.5	14.1	15.6	15.6	21.9	9.4
40G	7.8	9.4	10.9	11.7	12.5	3.1
120G	3.1					0.8
250G	0.8					

RP 三連時

試煉高確	設定 12	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
單發	87.5	85.2	82.0	78.1	85.9
20G	7.8	9.4	10.9	12.5	9.4
40G	3.1		4.7	7.0	3.1
120G	0.8	1.6			0.8
250G	0.8				

REG 成立時

當選單發確定

強純槓成立時

試煉高確	20G	40G	120G	250G
設定 1-5	12.5	37.5	37.5	12.5
設定 6	37.5	37.5	12.5	12.5

在試煉之刻中當選 BONUS 時，會突入 10~13G 的前兆後放出 BONUS

但當選時的 1/8 會直接突入前兆、剩餘的 7/8 會在試煉之刻的轉數消耗完後才會放出

試煉之刻的轉數分配

試煉之刻轉數	10-13G	14-17G	18-21G
分配比例	25	50	25

試煉之刻當選時必須要消化掉試煉之刻的前兆 G 數後才會突入試煉之刻

試煉之刻前兆轉數	11-13G	14G	15-21G
分配比例	各 18.4	21.9	各 3.1

BONUS 放出契機

1. 通常解除

每一轉會以固定的機率進行 BONUS 解除抽選

設定	12	34	5	6
解除機率	1/1365.3	1/1260.3	1/1170.3	1/442.8

2. 機會牌解除

機會牌出現時會進行解除抽選，內部 BONUS 成立的 54.7% 會出現機會牌

但是機會牌又分為解除機會牌與試煉機會牌兩種(比例各為 17.9% : 82.1%)

當選試煉機會牌會進行試煉之刻抽選，當選解除機會牌時會以 1/5.6 進行 BONUS 解除抽選

3. 試煉之刻中解除

4. 規定天井轉數到達

5. 強純槓解除

內部 BONUS 成立的 0.1% 會成立強純槓，此時 BONUS 當選確定

且必定當選 20G 以上的試煉高確，出現率約 1/90000

BIG 升格抽選

當選 CHALLENGE BIG 時，在 CHALLENGE BIG 消化中會進行往 HYPER BIG 的升格抽選

成立以下小役時為升格確定：BIG 中紅櫻或純槓、JAC 中純槓(1/16384)

升格機會發生時(發生率 1/85.5)：左轉輪為 x 時升格率 1/4、中右轉輪為 x 時升格率 1/3

但是升格機會發生時必須猜中押順才會升格

轉輪消燈與閃爍演出會以一定的機率抽選發生率與升格率，會依照演出的轉輪數量有所不同

轉輪數量	一轉輪(發生率/升格率)		兩轉輪(發生率/升格率)		全轉輪(發生率/升格率)	
轉輪消燈	1/5.6	2.5%	1/15.9	9.1%	1/170.7	100%
轉輪閃爍	1/127.6	34.4%	1/403.4	72.3%	1/218.5	100%

JAC 中左轉輪瞄押藍七黑 BAR 紅七的一確目時，會以 1/256 進行升格抽選

不過每次 JAC 只會抽選一次(也就是說開一隻 BIG 最多抽選兩次)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>