

# DISC UP

## パチスロ ディスクアップ



導入年月 2018/06  
五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



**BIG BONUS**

獲得枚數超過 323 枚時結束



**REGULAR BONUS**

獲得枚數超過 104 枚時結束



9 枚



8 枚



2 枚



**REPLAY**

轉輪配列

リール配列

|    |            |            |            |
|----|------------|------------|------------|
| 21 | Watermelon | Watermelon | Cherry     |
| 20 | Watermelon | Watermelon | Watermelon |
| 19 | Watermelon | Cherry     | Watermelon |
| 18 | Watermelon | Watermelon | Star       |
| 17 | Star       | Star       | Watermelon |
| 16 | Star       | Cherry     | DISC UP    |
| 15 | Star       | DISC UP    | Watermelon |
| 14 | Star       | Watermelon | Watermelon |
| 13 | Watermelon | Star       | Star       |
| 12 | Watermelon | Star       | Watermelon |
| 11 | Star       | Watermelon | Watermelon |
| 10 | Watermelon | Watermelon | Star       |
| 9  | Cherry     | Star       | Watermelon |
| 8  | Watermelon | Watermelon | Watermelon |
| 7  | Star       | Cherry     | Watermelon |
| 6  | DISC UP    | DISC UP    | Star       |
| 5  | Watermelon | Watermelon | Watermelon |
| 4  | Watermelon | Star       | Cherry     |
| 3  | Watermelon | Cherry     | Watermelon |
| 2  | Cherry     | Watermelon | Star       |
| 1  | Star       | Star       | Watermelon |

### 開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BIG 後突入 ART

### 天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種中文機台攻  
最即時的的線上市論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上段附近瞄押紅七



左轉輪紅櫻停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜出現時，首先停止右轉輪，西瓜有聽牌時則中轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜



以下牌型出現時為立直目

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

### BIG BONUS 中打法

預告音沒發生時右轉輪中段到下段附近瞄押藍七，藍七停在轉輪下方一格時為成功

之後適當停止中轉輪，如果中段青再聽牌的話則左轉輪上段到中段瞄押黑 BAR

成功的話則總獲得枚數會上升，之後預告音沒發生時則適當順押即可

通常時同色 BB (NORMAL BB) 中發生預告音時，首先中轉輪在轉輪下方一格精準瞄押藍七

成功後左右轉輪適當停止後可以獲得 ART 「DJ ZONE」 的轉數

如果瞄押失敗的話則左轉輪瞄押任一大牌圖案，如果形成大牌.星.星.連線也可獲得

## REG BONUS 中打法

必須照下列瞄押方式瞄押一次才能使總獲得枚數為最大

首先中轉輪約在上段到中段瞄押紅七，此時中轉輪中段停止西瓜的話則為成功

之後右轉輪適當停止，最後左轉輪上段到中段附近瞄押黑 BAR 即可

成功一次後全部順押消化且左轉輪迴避藍七即可

## ART 中打法

9 枚役成立時則畫面會發生瞄押指示，左轉輪要瞄押對應大牌圖案即可獲得

有押順指示時則按照押順指示停止

轉輪起動時發生「BA-SHUN」的效果音時則必須按照通常時打法瞄押

如果左轉輪有停止 16 號青再時則中右轉輪必須瞄押藍七，要不然有可能使 ART 結束

## 本機基本演出說明

### 模式介紹

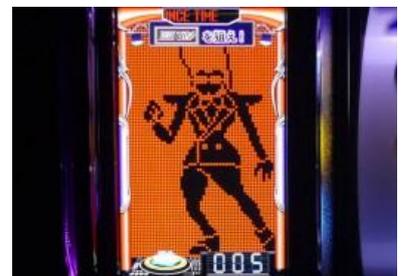
#### DJ ZONE



BIG 中技術介入成功或是發生 JUWAN 時則可獲得轉數的 ART，純增約 0.5 枚/G

途中當選 BIG 且突入 DANCE TIME 時，則 DT 結束後會再回到此

#### DANCE TIME



同色 BB 最後的輪盤演出成功或是異色 BB 開始時有表示 feat.DT 時所當選的 ART

純增約 0.5 枚/G，初期轉數為 20.40.60.80.100G 以上，會依照出現的角色示唆最低保證轉數

DANCE TIME 中當選 BONUS 時則 DANCE TIME 繼續確定！？

ART 中只要音樂停下來的話則當選 BONUS 濃厚

## BONUS 說明

### 同色 BIG BONUS



同色七或是 BAR 連線所當選的 BONUS，最大可以獲得 251 枚，通常時為 NORMAL BIG

約 1/3 會發生 READY 切入演出，技術介入成功的話則可獲得 DJ ZONE 的轉數

要是技術介入成功但是沒有獲得轉數的話則設定 2 以上的期待度大幅上升

BONUS 結束後會發生輪盤演出，成功的話則獲得 DANCE TIME，成功率約 1/2

ART 中當選時會變成 HYPER BIG，不用技術介入，起動時只要發生 JUWAN 音效就能獲得 DZ 轉數

### 異色 BIG BONUS



藍七.紅七.藍七連線所當選的 BONUS  
最大可以獲得 251 枚，消化中雖然不會  
抽選 ART，但是一開始出現 feat.DT 的話  
則當選 ART「DANCE TIME」確定

### REG BONUS



紅七.紅七.BAR.連線所當選的 BONUS  
最大可以獲得 103 枚  
消化中不會抽選 ART

## 通常演出

### 消燈演出



轉輪停止時框體上方的面板會  
消燈，全消燈會往演出發展

### 收錄音機演出



出現後歌曲會變化！？  
角色登場時會往立直演出發展

### DU 輪盤演出



B 或 V 兩個字連線停止時則  
當選 BONUS 確定

### 舞者立直演出



會依照舞者的動作圖案進行演出  
B 或 V 的文字連線時則當選 BONUS

### DJ 立直演出



飛過去的糖果將不中圖案粉碎  
B 或 V 的文字連線時則當選 BONUS

## ART 中的演出

### DANGER 演出



最低保證轉數剩 5G 附近時發生  
炸彈爆炸則 DT 繼續或是  
當選 BONUS

### 宇宙人



DT 中的舞者變成宇宙人時則  
此 ART 為有利區間完走確定

### STANDBY MODE



DT 中的 BONUS 後有機會突入  
規定轉數消化炸彈爆炸後  
則突入 DANCE TIME

### 等化器演出



用手劃小液晶螢幕後，框體上方的螢幕  
出現文字時會示唆期待度

### 閃爍演出



為特殊小役成立時主要的演出  
框體上方的面板會發生閃爍

## 各種確率

### 基本 SPEC

| 設定        | 1      | 2      | 5      | 6      |
|-----------|--------|--------|--------|--------|
| BIG 合算    | 1/289  | 1/287  | 1/281  | 1/273  |
| REG BONUS | 1/497  | 1/458  | 1/443  |        |
| BONUS 合算  | 1/183  | 1/177  | 1/172  | 1/166  |
| 機械割①      | 98.9%  | 100.3% | 103.3% | 107.2% |
| 機械割②      | 103.0% | 104.3% | 107.2% | 110.0% |

機械割②為完全攻略時的機械割

### 通常時小役確率

| 設定 | 共通九枚役  | 紅櫻     | 西瓜     | 立直目役 A | 立直目役 B |
|----|--------|--------|--------|--------|--------|
| 1  | 1/20   | 1/26   | 1/46.9 | 1/2114 | 1/993  |
| 2  | 1/19.4 | 1/24.9 | 1/45.3 | 1/2048 | 1/964  |
| 5  | 1/18.3 | 1/24   | 1/42.4 | 1/1771 | 1/936  |
| 6  | 1/17.6 | 1/23.1 | 1/41   | 1/1490 | 1/910  |
| 小役 | 通常 RP  | 三擇九枚役  | 立直目役 C | 立直目 RP | 轉落一枚役  |
| 確率 | 1/7.3  | 1/11.8 | 1/1394 | 1/1986 | 1/13.1 |

### ART 中小役確率

| 設定    | 1      | 2      | 5     | 6     |
|-------|--------|--------|-------|-------|
| 不中小役  | 1/11.5 | 1/10.9 | 1/9.9 | 1/9.4 |
| 通常 RP | 1/2.6  | >>>    |       | 1/2.8 |
| 押順 RP | 1/4    |        |       |       |

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## BONUS 同時當選期待度

| 設定 | 共通九枚役 | 紅櫻  | 西瓜  | 立直目役 | 通常 RP |
|----|-------|-----|-----|------|-------|
| 1  | 0.7   | 1   | 1.5 | 100  | 0.2   |
| 2  |       | 1.2 |     |      |       |
| 5  | 0.6   |     | 1.4 |      |       |
| 6  |       | 1.3 | 1.3 |      |       |

通常 RP 在 ART 的當選率為 0.01%

## ART 「DANCE TIME」抽選

通常時 BIG 成立時會進行 DANCE TIME 的抽選

| 設定    | 1    | 2    | 5    | 6  |
|-------|------|------|------|----|
| 同色 BB | 50.4 |      |      |    |
| 異色 BB | 50   | 44.4 | 28.6 | 19 |

DANCE TIME 當選時的轉數分配

| 轉數       | 20     | 40     | 60     | 80     | 100    | 200    | 300    | 400    | 500    | 600   |
|----------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|-------|
| 通常時同色    | 38.8   | 24.8   | 18.6   | 8.53   | 7.65   | 1.07   | 0.36   | 0.12   | 0.05   | 0.02  |
| 通常時異色    |        | 25     | 25     | 25     | 20.6   | 2.87   | 0.96   | 0.34   | 0.13   | 0.05  |
| ART 中 BB | 87.1   | 9.38   | 2.34   | 0.39   | 0.64   | 0.09   | 0.03   | 0.01   | 0.004  | 0.002 |
| ART 中 RB | 9.34   | 4.69   | 1.17   | 0.39   | 0.32   | 0.04   | 0.01   | 0.01   | 0.002  | 0.001 |
| 轉數       | 700    | 800    | 900    | 1000   | 1100   | 1200   | 1300   | 1400   | 1500   |       |
| 通常時同色    | 0.01   | 0.006  | 0.004  | 0.003  | 0.002  | 0.002  | 0.002  | 0.001  | 0.005  |       |
| 通常時異色    | 0.03   | 0.016  | 0.011  | 0.008  | 0.006  | 0.005  | 0.004  | 0.003  | 0.013  |       |
| ART 中 BB | 0.001  | 0.001  | 0.0003 | 0.0003 | 0.0002 | 0.0002 | 0.0001 | 0.0001 | 0.0004 |       |
| ART 中 RB | 0.0004 | 0.0003 | 0.0002 | 0.0001 | 0.0001 | 0.0001 | 0.0001 | 0.0001 | 0.0002 |       |

## 同色 BB 中的效果音發生時設定示唆

同色 BB 中的效果音發生時，要是精準瞄押成功但是沒有上乘時會示唆設定

| 設定     | 1      | 2      | 5     | 6     |
|--------|--------|--------|-------|-------|
| 未上乘發生率 | 1/4156 | 1/1032 | 1/517 | 1/258 |