

# CR 人造人 009VS 惡魔人

## CR サイボーグ 009VS デビルマン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/03

新規 MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

83.2 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

### 基本 SPEC

賞球數 4&1&3&15

通常時大當確率 1/319.68

確變中大當確率 1/31.96

確變率 63%

### 平均出玉

4R : 約 480 個

8R : 約 960 個

16R : 約 1920 個

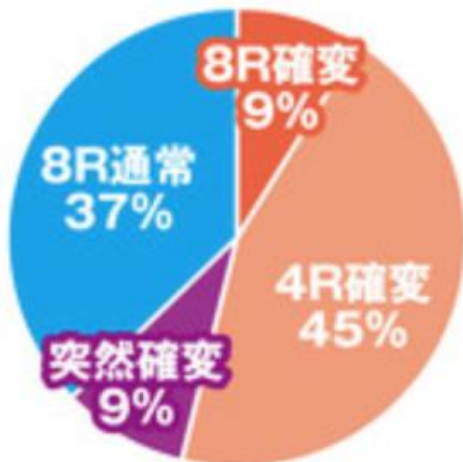
ROUND 數 4/8/16

1R COUNT 數 8

### 時短

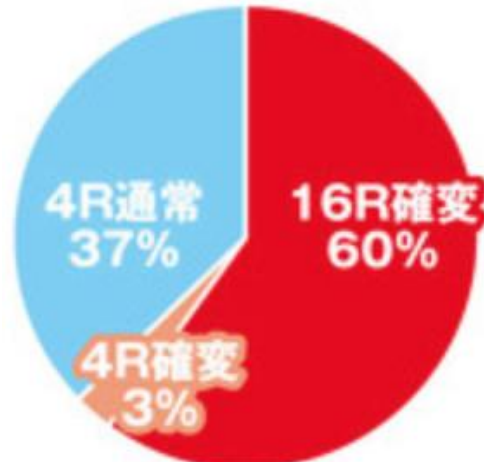
所有大當結束後 100 回

### 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



9% 8R 確變、45% 4R 確變  
9% 無出玉確變、37% 8R 通常

### 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



60% 16R 確變、3% 4R 確變  
37% 4R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常時



人造人模式



惡魔人模式

通常時由上面兩種模式所構成，兩個模式中的角色都有所不同

兩個模式移行時會發生 CROSS OVER 演出（連續演出）

#### 起動口大當



W-HERO RUSH BONUS



BONUS



2R 大當

3.7.9 數字連線大當為 4R 確變的 W-HERO RUSH BONUS

其他數字連線大當為 8R 的確變或通常 BONUS，結束後會突入セト覺醒模式

還有突然停止セト圖案時為當選突然確變，會立刻突入 W-HERO RUSH

#### 電嘴大當



SPECIAL BONUS



REVENGE BONUS

電嘴中對決勝利時為 16R 確變的 SPECIAL BONUS

敗北則當選 4R 確變或通常的 REVENGE BONUS，敗北時也是有可能為確變所以不要放棄！

## W-HERO RUSH



電嘴補助到次回大當的確變狀態  
奇數圖案聽牌則發展安心演出  
如果偶數聽牌則為確變結束  
的危機

## セト覺醒模式



初當的 BONUS 後突入的確變  
或 30 轉時短的模式，滯在中等  
級上升時則確變期待度會上升  
第 30 轉セト覺醒成功則突入  
RUSH，失敗則突入復仇模式

## 復仇模式



セト覺醒失敗或 RUSH 結束後  
所突入的時短，會將剩餘電嘴  
補助轉數消化完畢  
如果發展對決則為拉回好機

## 預告演出

### CROSS OVER 演出



出現跟滯在模式中不同的人物  
時則繼續的連續演出  
兩連續則突入融合模式  
為共闘 ZONE 突入的好機

### 合作攻擊演出



人造人 009 與惡魔人的角色  
合作的演出，角色組合會有  
期待度的變化

### 次回預告



會示唆發展目標的大好機預告  
RUSH 中發生時則確變大當  
的期待度大增

### 共闘 ZONE



從先讀 ZONE 或融合模式突入，星星獲得越多  
則期待度會上升，經由此演出後則會突入  
(最強) 共闘 SP 立直，所以大當期待度大增

### 共闘激熱切入演出



共闘 SP 立直中在最高潮時有機會發生  
009 與惡魔人一起發生切入演出後出現激熱文字

## 立直演出

### 單獨 SP 立直



VS シェディム



VS リリス



VS パズズ



VS ハイティーンナンバー

009 或惡魔人單獨與敵人戰鬥的立直，標題、台詞、照明顏色是紅色為好機，是金色為大好機  
演出中另外一邊的英雄參戰時則往共闘 SP 立直發展

### 共闘 SP 立直



VS シェディム



VS リリス



VS パズズ



VS ハイティーンナンバー

雙英雄組合一起對抗敵人的立直演出，比單獨的期待度要高，期待發生共闘激熱切入演出

### 最強共闘 SP 立直



只會從共闘 ZONE 發展的本機最強演出，按下 LINKAGE 後獲得大當吧！

## W-HERO RUSH 中的演出

### EXTREME



電嘴補助中 16R 確變大當後  
會從 EXTREME 開始，30 秒間  
為無敵狀態，這邊要是立直的話  
為好機，大當則為 16R 確變濃厚

### 安心路徑演出



奇數圖案聽牌則會往安心路徑  
009 與惡魔人共闘  
目標為 16R 確變！

### 危機路徑演出



偶數圖案聽牌則會往危機路徑  
會往單獨對決的演出  
勝利一樣為 16R 大當  
敗北則會當選 4R 確變或通常