

激闘!西遊記

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KPE

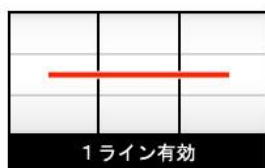
導入年月 2014/01

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 26G

小役構成



天竺 RUSH



BIG BONUS



REG BONUS



1 枚/7 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
21	Blue circle	Yellow bell	Blue circle
20	Yellow bell	Blue circle	Yellow bell
19	GAR	Cherry	Watermelon
18	Cherry	GAR	Cherry
17	Watermelon	Cherry	GAR
16	Blue circle	Yellow bell	Blue circle
15	Yellow bell	Blue circle	Yellow bell
14	Watermelon	Watermelon	Watermelon
13	Blue circle	Blue circle	Blue circle
12	Watermelon	Watermelon	Watermelon
11	Blue circle	Yellow bell	Blue circle
10	Yellow bell	Blue circle	Yellow bell
9	Watermelon	Watermelon	Watermelon
8	Blue circle	GAR	GAR
7	Yellow bell	Cherry	Cherry
6	Watermelon	Yellow bell	Blue circle
5	GAR	Blue circle	Yellow bell
4	Watermelon	Cherry	Watermelon
3	Blue circle	Yellow bell	Blue circle
2	Yellow bell	Blue circle	Yellow bell
1	Watermelon	Cherry	Watermelon

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役直擊

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 256G, 天井到達後經由最大 21G 的前兆後當選激闘!BONUS

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



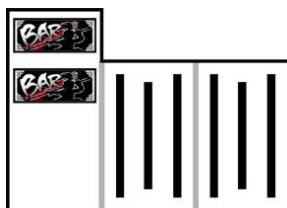
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪先瞄押 BAR，約在轉輪上方到上段瞄押



中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

BAR 中段停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄壓大牌圖案

形成三連紅櫻(中轉輪紅七可當作紅櫻)時為強櫻，中轉輪中段藍七停止也為強櫻

右轉輪中段大牌圖案停止時也為強櫻，皆無上述牌型停止時為弱櫻

	弱紅櫻	強紅櫻
	強紅櫻	強紅櫻

BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止即可，中段連線的銅鐘為強銅鐘

中轉輪中段 BAR 停止，或是兩連紅七中下段停止時為機會牌

機會牌	機會牌	強銅鐘
------------	------------	------------

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線為西瓜，非停止為機會牌

弱西瓜

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時瞄押畫面指示圖案，其他演出按照一般時打法即可

本機演出說明

基本模式說明

通常場景



通常場景有與溫泉旅館「桜蘭」(左圖)，火燄山溫泉鄉(右圖)的兩種

火燄山熔岩地帶



為前兆場景之一，突入時的激闘!BONUS

當選期待度約 30%

妖魔的巢食之谷



為激熱的前兆場景，找到羅刹女的話

則激闘!BONUS 確定，期待度約 70%

激闘!BONUS



純曾平均約 50 枚的擬似 BONUS，BONUS 消化完畢後必定突入激闘!ZONE

BONUS 中的特殊小役會抽選押順提示點數，當選的話則激闘!ZONE 中會有押順提示!

激闘!ZONE



二擇 RP 的押順正確(平行 RP 連線)為己方攻擊，錯誤(斜線 RP 連線)則為敵方攻擊

特殊小役成立時的三藏切入演出則為大好機，勝利條件是 33G 繼續或是將敵方的體力歸零

對羅刹女勝利的話為激闘!BONUS 或是天竺 RUSH 確定、打贏牛魔王的話則是天竺 RUSH 確定!

(裏)天竺 RUSH



5G 繼續的高確率抽選 BONUS 區間, 抽選到 BONUS 消化後又會在突入天竺 RUSH, LOOP 率約 72%
BIG 跟 REG 的比例約 1:1, 由中段櫻或是 BIG 中的 ENDING 突入的裏天竺 RUSH 全部是 BIG 確定!

BIG



有紅七(平均純增 200 枚)與藍七(平均純增 300 枚)的兩種
藍七 BIG 的上乘性能比較高, 特殊小役會進行枚數上乘抽選
以及 SEVEN ZONE 突入的雙重抽選

REG



平均純增約 50 枚
特殊小役成立時會進行
BIG 的升格抽選

SEVEN ZONE



七連線確率大幅提升的上乘特化區間, 每成立一次七連線則上乘枚數
紅七連線上乘 30 枚以上, 藍七連線上乘 100 枚以上, 右邊三藏切入演出為大好機

驚喜 ZONE



上乘當選的一部分突入, 突入時為上乘三位數確定, 開始時可選擇 KEP 歷代的機種的樂曲
消化中上乘當選時會發生「まじかるちゃんす」!?, 最後會以連打演出告知總上乘枚數

通常時演出說明

對話框演出



基本為對應 RP 的演出
對話框中文字顏色要注意

金角銀角登場演出



登場時為前兆示唆的演出
三連續登場時為真前兆!?

玉龍登場演出



只要登場時為真前兆濃厚
三轉連續出現的話...!?

八戒地裂演出



八戒敲擊地面後
出現的文字會提示
期待度或是發展等
對應的小役有
不中.紅櫻.強機會役

悟淨射擊演出



射擊之後的悟淨
所講的話必須要注意
對應的小役有
藍再.西瓜.強機會役

悟空敲鑼演出



敲擊鑼之後的悟空
所講的話必須要注意
對應的小役有
紅櫻.西瓜.強機會役

三藏入浴演出



三藏所講的話會示唆
期待度
站起來的話則發展
對應小役為強機會役

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時的連續演出

激突！熔岩地帶的攻防戰！



悟空要是贏過金角與銀角的話則激闘!BONUS 確定

悟空攻擊與登場時的台詞強弱要注意

發現！牛魔王的妖怪艇！



如果悟空能將妖怪艇一分為二的話則激闘!BONUS 確定

坐在妖怪艇上的敵人與悟空的攻擊要注意

威脅！突破火焰龍吧！



如果能使火焰龍自我毀滅的話則激闘!BONUS 確定

幫悟空加油的角色台詞內容各有所期待度的高低不同

絢爛！綻放的經典煙火



期待度最高的演出，如果使用經典砲將雜魚殲滅的話則激闘!BONUS 確定

還有各有連續演出的第三停止鍵放開時有可能會升格期待度較高的演出

(裏)天竺 RUSH 中的演出說明

天竺號發動演出



引擎點火加速成功的話則往故事系演出發展

紅色背景出現時為好機

緊急砲擊演出



向門發射經典砲

此演出發生時為往故事系演出發展確定

1G 系演出



八戒 or 悟淨 or 悟空登場的 1G 完結演出

按下或連打 MAX BET 鍵使 LOGO 落下則 BONUS 確定



金銀逆襲！相對的威嚇！



高期待度的故事系演出之一，如果能將金銀角的攻擊反擊回去的話則 BONUS 確定

悟淨的強攻擊或是三藏提案作戰計畫的話則為好機



不死的火焰與不滅的風



三藏將紅孩兒擊退的故事系演出，發生時為 BONUS 確定!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
激闘!BONUS 初當	1/149.9	1/145.3	1/142.5	1/137.5	1/134.2	1/126.3
機械割	97.0%	98.5%	100.3%	104.8%	110.2%	115.0%

小役確率

設定	紅櫻	中段紅櫻	西瓜	強機會役（強紅櫻、機會牌、強銅鐘）
1	1/52.0	1/65536	1/100	1/124
2	1/52.1	1/32768		
3		1/16384		
4	1/52.3	1/8192		
56	1/52.6	1/4096		

通常時天井抽選

激闘!ZONE 結束時會依照滞在模式進行模式移行抽選

還有通常模式滞在時不會進行 RANK(A-D)轉落

滞在	通常 A				通常 B			通常 C	
移行通常	A	B	C	D	B	C	D	C	D
設定 135	83.8	15	0.78	0.39	84.6	15	0.39	85	15
設定 24	50	25	12.5	12.5	50	37.5	12.5	50	50
設定 6	25	25	25	25	50	37.5	12.5	50	50
滞在	通常 D	特殊 A				特殊 D			
移行通常	D	A	B	C	D	A	B	C	D
設定 135	100	93.5	5	1.	0.5	50	20	5	25
設定 24	100	84	10	5	1	25	5	20	50
設定 6	100	50	25	12.5	12.5	25	5	20	50

設定變更與天竺 RUSH 結束時會進行往特殊 A/D 的移行抽選

設定	特殊 A	特殊 D
1-6	50.0	50.0

移行的模式(通常/特殊共通)會依照 RANK(A-D)決定天井 G 數

RANK	A	B	C	D
77G	5.00	16.0	33.0	50.0
256G	95.0	84.0	67.0	50.0

通常時激闘!BONUS 抽選

通常時會依照成立小役抽選激闘!BONUS, 當選時經由最大 21G 的前兆後放出

設定	12	34	5	6
強機會役	37.5			
西瓜	12.5	15.0		17.5
紅櫻	3.13	4.00	5.00	
RP	0.05	0.08	0.10	0.13

通常時對決押順提示點數獲得抽選

通常時 200-255G 之間激闘!BONUS 當選時同時會進行對決押順提示點數獲得抽選

256G 的天井到達時不會進行抽選

當選率	1 個	2 個	3 個
50.0	88.0	10.0	2.00

真前兆中特殊小役成立時會進行對決押順提示點數獲得抽選

各特殊小役的當選率

設定	1	2	34	56
紅櫻	1.56	2.34	3.13	4
西瓜	10		12.5	16.5
強機會役	37.5			

對決押順提示點數個數抽選

成立役	設定	1 個	2 個	3 個
紅櫻/西瓜	135	99.0	0.50	0.50
	246	94.5	5.00	0.50
強機會役	135	99.0	0.50	0.50
	246	89.5	10.0	0.50

激闘!BONUS 中對決押順提示點數抽選

激闘!BONUS 中特殊小役成立時會進行對決押順提示點數獲得抽選

各特殊小役的當選率

設定	紅櫻	西瓜	強機會役
1-4	3.13	12.5	37.5
56	4.00	16.5	

對決押順提示點數個數抽選

成立役	設定	1 個	2 個	3 個
紅櫻/西瓜	135	99.0	0.50	0.50
	246	94.5	5.00	0.50
強機會役	135	99.0	0.50	0.50
	246	89.5	10.0	0.50

激闘!ZONE 準備中對決押順提示點數抽選

激闘!ZONE 準備中特殊小役成立時會進行對決押順提示點數獲得抽選

各特殊小役的當選率

設定	紅櫻	西瓜	強機會役
1-4	6.25	25.0	75.0
56	7.50	30.0	

對決押順提示點數個數抽選

成立役	設定	1 個	2 個	3 個
紅櫻/西瓜	135	99.0	0.50	0.50
	246	94.5	5.00	0.50
強機會役	135	99.0	0.50	0.50
	246	89.5	10.0	0.50

激闘!ZONE 中の抽選

初戦牛魔王選擇抽選

激闘!ZONE 初戦會進行牛魔王選擇抽選

當選時有以下三種:從開始畫面就是牛魔王、羅刹女戰途中亂入、羅刹女勝利後直擊天竺突入

設定	135	246
牛魔王	20	16

第二戰時為對決牛魔王確定

CZ 天井到達時

激闘!ZONE33G 消化為勝利確定，而且要是在 33G 目成立特殊小役的話

羅刹女戰時為對決押順提示點數獲得確定、牛魔王戰的話則進行裏天竺 RUSH 抽選

羅刹女戰時，對決押順提示點數獲得抽選分配

紅櫻	西瓜	強機會役
1 個		2 個

牛魔王戰，裏天竺 RUSH 當選率

紅櫻	西瓜	強機會役
33.3	50.0	75.0

天竺 RUSH 中的 BONUS 抽選

天竺 RUSH 中會依照消化 G 數以及成立小役進行 BONUS 抽選，強機會役當選確定

第 1G 當選時會在第 5G 放出、第 2-5G 當選時基本上為即放出

第幾 G	第 1G			第 2-4G					第 5G
設定	123	4	56	12	3	4	5	6	1-6
西瓜	75.0		80.1	75.0			80.1		100
紅櫻	50.0	55.1	66.0	50.0		55.1	66.0		100
RP	37.5			15.2	16.4	17.2	18.8	20.3	與第 2-4G 一樣
不中小役	25.0			12.5		14.1	14.8	16.4	

當選時的 BONUS 分配

藍 BIG	紅 BIG	REG
25.0	25.0	50.0

REG 當選中的 BIG 昇格抽選

REG 當選中的特殊小役役成立時會進行 BIG 昇格抽選(當選中為當選 BONUS 到放出之間)

BIG 昇格當選率

設定	12	3	4	56
強機會役	20.0	25.0		27.5
西瓜	3.13		5.00	6.00
紅櫻	1.00	1.50	2.00	3.00

昇格的 BIG 分配率

設定	12	34	56
紅 BIG	95.0	90.0	87.5
藍 BIG	5.00	10.0	12.5

BIG 當選中的枚數上乘抽選

BIG 當選中的特殊小役役成立時會進行枚數上乘抽選(當選中為當選 BONUS 到放出之間)

枚數上乘當選率

設定	強機會役	西瓜	紅櫻
1-4	25	2.5	1
5-6	30	5	3

上乘枚數分配

設定	1-4	56
30/50/100/200/500 枚	各 19.0	各 16.7
300 枚	5.00	16.7

BONUS 中的抽選

BIG/REG 中天竺 RUSH 抽選

BIG/REG 中天竺圖案連線時(出現確率 1/2048), 次回天竺 RUSH 中 BONUS 確定

REG 消化中 BIG 昇格抽選

REG 消化中會依照成立小役進行 BIG 昇格抽選

小役	設定 12	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
強機會役	37.5				
西瓜	7.50	10.0	12.5	15.0	
紅櫻	1.00	1.50	2.00	4.00	
小山型排列銅鐘	0.10	0.20	0.39		0.50

BIG 中枚數直上乘抽選

BIG 中會依照滞在狀態與成立小役進行枚數直上乘抽選

枚數直上乘率

成立役	低確	高確	7 ZONE	天竺準備
7 連線/強機會役	100			
紅櫻	50.0	66.6	66.6	66.6
西瓜	2.50	2.50	40.0	2.50

上乘枚數分配

成立小役	藍 7	紅 7	強機會役				西瓜		紅櫻		
設定	1-6	1-6	12	34	5	6	12	3-6	1-4	5	6
10 枚									76.3	76.3	76.2
20 枚			51.5	51.4	51.4	51.3			16.3		
30 枚		77.0	25.0						5.00		
50 枚		17.5	12.5				19.8	19.6	2.00		
100 枚	61.0	3.00	6.25				19.8	19.6	0.05		
200 枚	20.0	1.00	3.13				19.8	19.6	0.05		
300 枚	9.50	1.00	0.78				19.8	19.6	0.02		
500 枚	9.50	0.50	0.78				19.8	19.6	0.02		
1000 枚			0.10	0.15	0.20	0.30	1.00	2.00	0.01	0.02	0.05

BIG 中 SEVEN ZONE 抽選

BIG 中小山型排列銅鐘成立時會進行高確移行抽選

當選時會依照有無殘留的高確 G 數進行高確 G 數的抽選

各 BIG 中的高確移行率

BIG 種類	紅 BIG 中			藍 BIG 中		
小山型排列銅鐘連續次數	1	2 連	3 連以上	1	2 連	3 連以上
設定 135	2.00	37.5	100	5.00	60.0	100
設定 246	2.50	30.0				

高確 G 數分配

有無殘留的高確 G 數	5G	10G	15G	20G	25G	30G
無	44.7	33.3	15.0	5.00	1.00	1.00
有	100					

BIG 中會依照滞在狀態(低確/高確/7 ZONE 前兆)與成立小役進行 SEVEN ZONE 抽選

當選時會直接分配 SEVEN ZONE 的模式種類

紅 BIG 中

小役	強機會役			西瓜			紅櫻		
設定	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z
135	37.5	75.0	37.5	10.0	20.0	20.0	0.10	2.00	10.0
246		70.0		12.5				1.00	
模式	C	C	A	B	B	A	E	E	A
小役	小山型排列銅鐘								
	第一次			兩連			三連以上		
設定	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z
135	0.02	0.02	0.02	0.05	0.50	1.00	0.25	2.50	5.00
246		0.04		0.10	1.00		0.50	5.00	
模式	B	B	A	B	B	A	B	B	A

藍 BIG 中

小役	強機會役			西瓜			紅櫻		
設定	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z
135	37.5	100	37.5	20.0	75.0	25.0	10.0	20.0	15.0
246				25.0	70.0		12.5	15.0	
模式	D	D	A	C	C	A	E	E	A
小役	小山型排列銅鐘								
	第一次			兩連			三連以上		
設定	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z	低確	高確	7Z
135	0.05	0.10	0.15	0.50	1.50	1.00	2.00	4.00	5.00
246	0.10	0.20		1.00	3.00		4.00	8.00	
模式	B	B	A	B	B	A	B	B	A

SEVEN ZONE 當選時會依照當選模式進行繼續 G 數的抽選

模式	A	B			C			D			E
設定	5G	5G	10G	15G	5G	10G	15G	5G	10G	15G	15G
135	100	75.0	12.5	12.5	75.0	12.5	12.5	50.0	25.0	25.0	100
246		81.0	15.0	4.00	66.9	30.0	3.13	56.7	33.3	10.0	

當選時會依照當選的繼續 G 數決定前兆 G 數

當選 G 數	2G	3G	4G
5G	75.0	25.0	
10G	25.0	75.0	
15G 以上	1.56	48.4	50.0