

主役錢形 2

主役は錢形 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



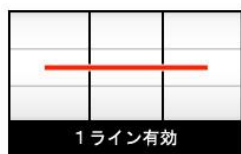
導入年月 2014/02

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



錢形 BIG



SPECIAL REPLAY



3 枚/8 枚/REPLAY



3 枚/REPLAY



1 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

| リール配列 | リール 1 | リール 2 | リール 3 |
|-------|-------------|-------------|-------------|
| 21 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 20 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 19 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 18 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 17 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 16 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 15 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 14 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 13 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 12 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 11 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 10 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 9 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 8 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 7 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 6 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 5 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 4 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 3 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 2 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |
| 1 | Money Shape | Money Shape | Money Shape |

開獎條件

1. 特殊小役直撃
2. 經由 CZ「HREO 挑戰」或「探照燈挑戰」
3. 規定轉數到達

轉輪凍結特典與確率

為轉輪鎖定四階發生(確率 1/65536)
特典為 711 枚的錢形 BIG+3G 連確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 999G, 超過 926G 開獎的 BONUS 為雙線錢形 BIG 以上確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業的中線電活
最即時的線電活
最廣大的線電活
最有效的線電活

各種中文線上玩活動
情報機台論壇消費廣告
查詢攻略討論族群平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



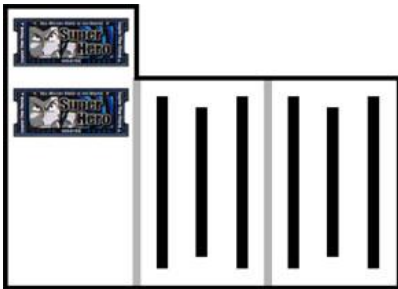
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪先瞄押黑 BAR，在轉輪上方到上段瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄壓紅櫻，三連紅櫻連線時為強紅櫻
兩連紅櫻連線時為弱紅櫻，只有一顆櫻而中轉輪未在同條線上停止時為強紅櫻



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再.再.李子.連線時為機會牌
再.李子.李子連線時為逮捕目，中轉輪中段銅鐘停止時也為逮捕目



左轉輪上段銅鐘停止時，中右轉輪瞄押銅鐘，斜線銅鐘連線時為弱銅鐘
平行銅鐘連線時為強銅鐘，瞄押銅鐘卻未形成銅鐘連線時為逮捕目



BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示按照押順停止，切入演出時瞄押畫面指示圖案，其他演出時按照一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式說明

通常場景



通常場景有「錢形辦公桌」「ICPO 周邊」「男子漢的開車」「男子漢的夜景」
「男子漢的開車」為高確滞在,「男子漢的夜景」為高確或前兆滞在的機會大

ゼニガ TIME



為錢形 BIG 當選機會的前兆場景, 發現魯邦往連續演出發展
警察聚集的越多的話則期待度上升

ゼニガ TIME SP



突入時為超激熱的前兆場景

ヒーローチャレンジ(HERO 挑戰)



依照選擇的角色會有繼續 G 數以及機會小役的不同的 CZ, 從最左邊一一介紹
魯邦挑戰為 10G 繼續+REPLAY 為機會小役, 次元挑戰為 7G 繼續+李子為繼續小役
五衛門為 15G 繼續+銅鐘為機會小役, 不二子挑戰為 1G 固定的一發抽選
只要逮捕門役物關上的話則為錢形 BIG 確定

サーチライトチャレンジ(探照燈挑戰)



比 HERO 挑戰期待度更高的自力 CZ, 10G 繼續, 二則押順正確使李子連線時增加同伴
同伴增加越多期待度越高, 全員集合的話……!?

錢形 BIG



為差枚數管理的擬似 BONUS，初期枚數為 150/200/250/300/400/500/711 枚
 最初七連線的連線數量越多時則初期枚數會越多，錢形 BIG 中特殊小役成立時會直上乘枚數
 或是進行上乗特化區間突入的抽選，結束時也有 3G 連的拉回機會

不二子挑戰



錢形 BIG 開始時或從 CZ 突入的 BIG 庫存上乗特化區間 5G 繼續，約 1/5.7 成立紅七而且紅七成立時 5G 又重新抽選特殊小役成立也會使 5G 回復為大量 1G 連庫存的大好機會

ゼニガッツ



錢形 BIG 中的特殊小役突入的 COMBO 型上乗特化區間 REPLAY 以外的小役成立時會進行枚數上乗+COMBO 繼續 COMBO 上升時上乗數也會增加最低到兩次 REPLAY 成立繼續

打字機 RUSH



打字機演出發生時會上乗三位數的枚數確定!? 而且繼續率為 80% LOOP 為大量上乗的大好機會!

ゼニガターボ(錢形 TURBO)



錢形 BIG 中白七連線或特殊小役成立時突入期間內約 1/5 成立白七連線，成立時上乗枚數白七連線時發生凍結突入錢形 TURBO ZERO 敲下起動桿時發生 0G 連上乗



SUPER HERO



錢形 BIG 中的 BAR 連線成立時突入繼續 G 數為 20G，滯在中魯邦會將已獲得的枚數給偷走(實際上就是上乗枚數) 而且有突入 HERO MISSION 的機會



HERO MISSION



有兩種任務，只要任務成功的話則枚數上乗+任務繼續，任務一直繼續的話則增加上乗枚數 全 4G 的任務全部成功的話則總共會有 300 or 500 枚的上乗



通常時演出說明

不二子登場



通常時不二子登場時
為前兆的好機
連續登場時期待度大

進廣告演出



錢形坐上腳踏車或是
魯邦坐上車後往
連續演出發展

將探照燈給點亮



錢形將探照燈役物
全部點亮的話
則突入任一 CZ

凍結演出



轉輪鎖定四階段時
發展成的凍結演出
初期枚數為 711 枚+
3G 連確定

連續演出說明

次元!!~男子漢的空中決戰~



錢形與次元的飛機對決
錢形勝利為 BONUS 確定

五衛門!!~男子漢的忍耐對決~



錢形與五衛門比賽泡澡忍耐
錢形勝利為 BONUS 確定

不二子!!~男子漢的追捕~



錢形飛過斷崖追捕不二子
追捕成功為 BONUS 確定

魯邦!!~男子漢的賽車對決~



錢形與魯邦的賽車對決，連續演出中的台詞與文字顏色，還有切入演出的大小會示唆期待度



錢形 vs 次元~子彈的去向~



錢形與次元的用槍對決，飛出的看板上文字
以及桶子流出的液體必須要注意



錢形 vs 五衛門~十手與斬鐵劍~



錢形與五衛門的用劍對決
巨大吊鐘的顏色必須要注意



錢形 vs 不二子 系列



與不二子的對決總共有三種，不二子秀中被強迫參加演出的錢形演出空中盪鞦韆成功為勝利
撞球對決時錢形將魯邦的球撞入洞為勝利，卡片對決時抽到 WIN 的卡片為勝利

錢形 vs 魯邦三世~從魯邦三世來的挑戰狀~



將潛入 ICPO 本部的魯邦一行人給逮捕的話為勝利

上野大逃走!



期待度最高的連續演出，以上野為舞台的錢形追捕魯邦一行人，途中看見不二子的話為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

錢形 BIG 中的演出說明

逮捕魯邦!



錢形 BIG 中發生的連續演出

逮捕魯邦成功的話會發生男子漢的上乘演出!?

男子漢的上乘



錢形 BIG 中的連續演出成功時發生

有通常的枚數上乘以及突入上乘特化區間

魯邦大搜查線~3G 的逮捕劇場~



錢形 BIG 結束後的魯邦搜索中畫面突入，發生時為 3G 連的好機

3G 內將魯邦逮捕的話則再突入錢形 BIG 確定!，如果出現前一代的畫面的話為確定!?

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| AT 初當 | 1/297 | 1/284 | 1/273 | 1/236 | 1/207 | 1/181 |
| 機械割 | 97.1% | 98.4% | 100.3% | 104.8% | 109.0% | 113.3% |

小役確率

以下轉輪中的藍色圖案，全部直接翻譯成“李子”請注意

| | | | | | |
|----|----------|---------|--------|---------|---------|
| 小役 | 押順 8 枚李子 | 李子 RP | 弱櫻 | 強櫻 | 昇格櫻 |
| 確率 | 1/1.81 | 1/13.5 | 1/84.5 | 1/397 | 1/748 |
| 小役 | 押順 3 枚李子 | 中段櫻 | 弱銅鐘 | 強銅鐘 | 昇格銅鐘 |
| 確率 | 1/146 | 1/65536 | 1/80.3 | 1/799 | 1/2487 |
| 小役 | 滑落李子 RP | 通常 RP | 機會牌 | 逮捕目 | 特殊 RP |
| 確率 | 1/1638 | 1/3.02 | 1/150 | 1/21845 | 1/65536 |

轉輪鎖定發生抽選

| 成立役 | 當選率 | 1 階 | 2 階 | 3 階 | 4 階 |
|-------------|------|------|------|------|-----|
| 特殊 RP | 100 | | | | 100 |
| 中段櫻 | 43.0 | 35.5 | 35.5 | 29.1 | |
| 逮捕目 | 37.5 | 40.6 | 40.6 | 18.8 | |
| 強銅鐘/強櫻(3 連) | 42.6 | 63.3 | 35.8 | 0.92 | |
| 強櫻(單) | 42.6 | 61.5 | 37.6 | 0.92 | |
| 弱櫻/弱銅鐘 | 3.91 | 100 | | | |

通常時模式與 RANK 抽選

模式抽選

設定變更與 BIG 結束時會進行模式(A-C)抽選

| 模式 A | 模式 B | 模式 C |
|------|------|------|
| 56.7 | 33.3 | 10.0 |

RANK 抽選

RANK 會依照滯在模式與消化 G 數決定 1-4 的 RANK(會影響 CZ 的種類以及七連線的種類)

| 模式 | A | B | C | 模式 | A | B | C |
|----------|---|---|---|----------|---|---|---|
| 1-50G | 2 | 1 | 2 | 501-525G | 1 | 2 | 3 |
| 51-100G | 1 | 2 | 1 | 526-550G | 1 | 3 | 4 |
| 101-125G | 1 | 2 | 3 | 551-575G | 2 | 2 | 3 |
| 126-150G | 1 | 3 | 4 | 576-600G | 2 | 3 | 4 |
| 151-175G | 2 | 2 | 3 | 601-700G | 1 | 1 | 2 |
| 176-200G | 2 | 3 | 4 | 701-725G | 2 | 2 | 3 |
| 201-300G | 1 | 1 | 2 | 726-750G | 2 | 3 | 4 |
| 301-325G | 1 | 2 | 3 | 751-775G | 2 | 2 | 3 |
| 326-350G | 1 | 2 | 4 | 776-800G | 2 | 3 | 4 |
| 351-375G | 2 | 2 | 3 | 801-900G | 1 | 1 | 2 |
| 376-400G | 2 | 3 | 4 | 901-925G | 1 | 2 | 3 |
| 401-500G | 1 | 1 | 2 | 926G- | 4 | 4 | 4 |

通常時高確抽選

通常時的特定小役成立時會進行高確抽選，當選時會上乘 20-100G 的高確 G 數

| 高確當選率 | | | 高確 G 數分配 | | | |
|--------|-------|------|----------|------|------|------|
| 弱櫻/昇格櫻 | 李子 RP | 押順李子 | 20G | 30G | 50G | 100G |
| 20 | 2.2 | 0.18 | 85.0 | 10.0 | 4.00 | 1.00 |

設定變更與 BIG 結束時進行 TABLE 分配，再依照 TABLE 決定前 100G 的高低確狀態

| TABLE 編號與各轉數高低確狀態 | | | | | 各 TABLE 抽選率 | | | | | | |
|-------------------|-----|-----|------|------|-------------|---------|------|------|------|------|------|
| | | | | | 設定 變更 | BIG 結束時 | | | | | |
| ~25 | ~50 | ~75 | ~100 | 設定 1 | | 設定 2 | 設定 3 | 設定 4 | 設定 5 | 設定 6 | |
| A | 高 | 低 | 低 | 低 | 70 | 37.5 | 36.3 | 35.0 | 31.6 | 28.1 | 25.0 |
| B | 高 | 高 | 低 | 低 | 10 | 37.5 | 36.3 | 35.0 | 31.6 | 28.1 | 25.0 |
| C | 高 | 低 | 高 | 低 | 10 | 12.5 | 13.8 | 15.0 | 18.4 | 21.9 | 25.0 |
| D | 高 | 低 | 高 | 高 | 10 | 12.5 | 13.8 | 15.0 | 18.4 | 21.9 | 25.0 |

通常時 BIG 抽選

通常時會依照滯在狀態以及成立小役進行 BIG 抽選，中段櫻·逮捕目升格確定

| 小役 | 昇格櫻 | | | | | | 強櫻 | | | | | |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 低確 | 20.2 | 23.1 | 26.0 | 29.0 | 31.2 | 34.8 | 20.0 | 21.0 | 22.0 | 26.0 | 30.0 | 33.3 |
| 高確 | 55.0 | 57.2 | 59.5 | 67.2 | 75.0 | 81.7 | 50.0 | 51.4 | 52.8 | 57.7 | 62.5 | 66.7 |
| 小役 | 弱櫻 | | | | | | 昇格銅鐘 | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 低確 | 0.20 | 0.22 | 0.25 | 0.71 | 1.17 | 1.50 | 4.05 | 4.31 | 4.57 | 6.67 | 8.76 | 10.3 |
| 高確 | 5.00 | 5.83 | 6.67 | 9.58 | 12.5 | 15.0 | 20.5 | 21.6 | 22.6 | 27.5 | 32.4 | 36.3 |
| 小役 | 強銅鐘 | | | | | | 弱銅鐘 | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 低確 | 4.00 | 4.25 | 4.50 | 6.50 | 8.50 | 10.0 | 0.05 | 0.06 | 0.07 | 0.16 | 0.26 | 0.33 |
| 高確 | 20.0 | 21.0 | 22.0 | 26.0 | 30.0 | 33.3 | 0.50 | 0.55 | 0.60 | 1.49 | 2.37 | 3.00 |
| 小役 | 機會牌 | | | | | | 其他小役 | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 1-4 | 5 | 6 | | | |
| 低確 | 0.10 | 0.12 | 0.15 | 0.39 | 0.63 | 0.80 | 0.01 | 0.02 | 0.03 | | | |
| 高確 | 1.00 | 1.25 | 1.50 | 2.75 | 4.00 | 5.00 | | | | | | |

通常時 CZ 抽選

通常時會依照成立小役進行 CZ 抽選

| 設定 | 滑落李子 | 昇格銅鐘 | 強銅鐘 | 弱銅鐘 | 機會牌 | 昇格櫻 | 強櫻 | 弱櫻 | 其他小役 |
|----|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1 | 66.7 | 70 | 50 | 20 | 10 | 1.1 | 1 | 0.1 | 0.01 |
| 2 | | 72.1 | 51.5 | 20.6 | 10.5 | 1.32 | 1.13 | 0.2 | |
| 3 | | 74.3 | 53 | 21.3 | 11 | 1.55 | 1.25 | 0.3 | |
| 4 | | 77.8 | 55.3 | 22.5 | 12.4 | 2.81 | 2.44 | 0.37 | |
| 5 | | 81.3 | 57.5 | 23.8 | 13.8 | 4.06 | 3.62 | 0.44 | 0.02 |
| 6 | | 85 | 60 | 25 | 15 | 5.05 | 4.5 | 0.55 | 0.04 |

CZ 種類抽選

CZ 當選時會依照當選契機以及滯在 RANK(1-4)進行 CZ 種類抽選

| RANK | 4 | 3 | | 2 | | 1 |
|------|-----|-----|-------|-----|-------|-------|
| 契機 | 共通 | 昇格役 | 昇格役以外 | 昇格役 | 昇格役以外 | 共通 |
| HERO | | 50 | 75 | 90 | 95 | 99.99 |
| 探照燈 | 100 | 50 | 25 | 10 | 5 | 0.01 |

CZ 拉回時也會進行 CZ 種類抽選

| 契機 | HERO | 探照燈 |
|-----|------|------|
| 拉回時 | 95.0 | 5.00 |

探照燈挑戰中

探照燈挑戰中紅七連線成立時為不二子挑戰確定

| 假紅七 | 單線紅七 | 雙線紅七 | 三線紅七 |
|-------|-------|-------|--------|
| 1/269 | 1/494 | 1/731 | 1/8629 |

探照燈挑戰基本為 10G 繼續，消化中的特殊小役成立時會進行 G 數減算停止抽選

當選時的 3/5G 間會減算停止，這時押順李子的押順提示會全部發生

G 數減算當選率

| 成立役 | 當選率 | 3G | 5G |
|---------|------|------|------|
| 昇格役/強小役 | 100 | 98.4 | 1.56 |
| 機會牌/弱小役 | 50.0 | 100 | |

探照燈挑戰中李子連線時會進行 pt 獲得抽選

| 入賞役 | 1pt | 2pt | 3pt | 4pt |
|----------------|------|------|------|------|
| 李子 RP/押順 8 枚李子 | 99.9 | 0.01 | 0.01 | 0.01 |
| 滑落李子/押順 3 枚李子 | | 99.9 | 0.01 | 0.01 |

押順提示發生率

| 成立役 | 第 1 | 全 |
|----------|------|------|
| 押順 8 枚李子 | 0.50 | 0.50 |
| 押順 3 枚李子 | | 1.00 |

繼續 G 數全部消化時會依照獲得 pt 進行 BIG 抽選

| 0pt | 1pt | 2pt | 3pt | 4pt |
|------|------|------|------|-----|
| 0.01 | 33.3 | 50.0 | 66.7 | 100 |

探照燈挑戰結束時會依照獲得 pt 進行 CZ 拉回抽選

| 0pt | 1pt | 2pt | 3pt |
|-----|------|------|------|
| 100 | 1.00 | 0.10 | 0.01 |

HERO 挑戰中

HERO 挑戰中會依照所選擇的 CZ 種類以及成立小役進行 BIG 抽選

魯邦 CZ 為 10G、次元 CZ 為 10G、五衛門 CZ 為 15G、不二子 CZ 為 2G 結束

不二子 CZ 中的第 1G 只有特殊小役才會進行抽選(成立時為確定)

HERO 挑戰中紅七連線成立時為 BIG 確定，而且會以 5%的機率抽選不二子挑戰

| 成立役 | 魯邦 | 次元 | 五衛門 | 不二子 |
|-------------|--------|--------|--------|----------------|
| 中段櫻/逮捕目/昇格役 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 強銅鐘 | 10.0 | 23.0 | | |
| 強櫻 | | | 50.0 | |
| 機會牌/弱銅鐘/弱櫻 | | | 0.50 | |
| 滑落李子 | | 100 | 0.50 | |
| 李子 RP | 0.50 | 23.0 | 0.50 | 28.9 (第 2G) |
| 押順李子 | 0.01 | 5.00 | 1.00 | |
| 通常 RP | 10.0 | 0.85 | 0.50 | |
| 單線紅七成立確率 | 1/2440 | 1/1638 | 1/3410 | 1/547 |
| 雙線紅七成立確率 | 1/2707 | 1/1817 | 1/3783 | 1/607 |

HERO 挑戰失敗時會以 5%的機率進行拉回抽選

BIG 開始時的抽選

BIG 突入時的七連線抽選

前一次 BIG 開始時就會事先抽選好下一次的七連線的連線數

| 單線 | 雙線 | 三線 |
|------|------|------|
| 81.9 | 18.0 | 0.10 |

BIG 當選時會依照 RANK 以及當選契機進行七連線的連線數抽選

如果比事先決定的連線數多的話會直接置換掉

| 當選契機 | 逮捕目以外解除時 | | | | 逮捕目解除時 | | 探照燈挑戰解除時 | | | |
|------|----------|------|------|------|--------|------|----------|------|------|------|
| RANK | 1 | 2 | 3 | 4 | 1-3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 單線 | 100 | 86.5 | 65.0 | | 25.0 | | 100 | | | |
| 雙線 | | 12.5 | 25.0 | 75.0 | 50.0 | 75.0 | | 99.0 | 90.0 | 70.0 |
| 三線 | | 1.00 | 10.0 | 25.0 | 25.0 | 25.0 | | 1.00 | 10.0 | 30.0 |

而且前兆/確定畫面中會進行七連線連線數升格抽選，當選時會多一條線

中段櫻/逮捕目成立時升格確定

| 小役 | 昇格役 | 強小役 滑落李子 | 機會牌 | 弱小役 押順 3 枚李子 | 通常 RP/李子 RP 押順 8 枚李子 |
|-----|-----|-------------|-----|-----------------|-------------------------|
| 當選率 | 25 | 12.5 | 1 | 0.1 | 0.01 |

初期差枚數抽選

BIG 開始時七連線的連線數決定初期枚數，而且七連線的 0.2% 會進行不二子挑戰抽選

| 枚數 | 150 | 200 | 250 | 300 | 400 | 500 | 711 |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|
| 單線七連線 | 95 | 0.1 | 4 | 0.1 | 0.1 | 0.7 | 0.01 |
| 雙線七連線 | | 95 | 0.1 | 4 | 0.8 | 0.1 | 0.01 |
| 三線七連線 | | | | 95 | 3.9 | 0.1 | 1 |

BIG 中的周期上乘抽選

BIG 開始時會進行模式分配，周期到達時會依照滯在模式進行模式移行抽選

| 滯在 | A | B | C | D | E |
|----------------|------|------|------|------|------|
| BIG 開始時/AB 滯在時 | 79.0 | 20.0 | | | 1.00 |
| C 滯在時 | | 87.5 | 12.5 | | |
| D 滯在時 | | | 75.0 | 25.0 | |
| E 滯在時 | | | | 50.0 | 50.0 |

移行模式決定後，會依照模式決定規定回數

| 模式 | 第一周期 | | 第二周期之後 | | | | |
|----|------|------|--------|------|------|------|-------|
| | 25 回 | 50 回 | 5 回 | 10 回 | 50 回 | 80 回 | 100 回 |
| A | 100 | | | | 1 | 10 | 89 |
| B | | 100 | | | 1 | 1 | 1 |
| C | | 100 | 50 | 50 | | | |
| D | | 100 | 50 | 50 | | | |
| E | 100 | | 50 | 50 | | | |

通常 RP 以外的小役成立時會減算規定回數，當規定回數到 0 時會進行周期上乘抽選

上乘抽選當選後會從第 1 周期開始重算

| 周期 | 第 1 | 第 2 | 第 3 | 第 4/5 | 第 6/7 | 第 8/9 | 第 10 |
|----|-----|------|-----|-------|-------|-------|------|
| A | 10 | 3 | | 5 | 10 | 12.5 | 100 |
| B | 20 | 12.5 | | | | | 100 |
| C | | | 20 | | | | 100 |
| D | | 50 | | | | | 100 |
| E | 50 | | | | | | 100 |

周期上乘當選時會從以下三種抽選：枚數直上乘/㇀ニガツ/㇀ニガ TURBO

| 當選 | 直上乘 | ㇀ニガツ | ㇀ニガ TURBO |
|---------|------|------|-----------|
| 1 周期目 | 64.9 | 35.0 | 0.10 |
| 2-9 周期目 | 49.9 | 50.0 | 0.10 |
| 第 10 周期 | | 95.0 | 5.00 |

直上乘當選時的枚數分配

| 50 枚 | 100 枚 | 200 枚 | 300 枚 | 500 枚 | 711 枚 |
|------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 86.8 | 8.00 | 5.00 | 0.10 | 0.10 | 0.01 |

BIG 中的(超)高確抽選

BIG 中會依照成立小役進行(超)高確抽選, (超)高確為 G 數管理, G 數全消化後轉落低確

| 滯在 | 低確 | | 高確 | 超高 | 高確當選時 G 數分配 | | | | |
|----------|------|------|------|------|-------------|------|------|------|------|
| | 高確 | 超高 | 超高 | 超高 | 10G | 20G | 30G | 50G | 100G |
| 成立役 | 高確 | 超高 | 超高 | 超高 | 10G | 20G | 30G | 50G | 100G |
| 滑落李子 | 100 | | | | | 100 | | | |
| 強櫻/強銅鐘 | 1.00 | 0.10 | 1.00 | 1.00 | | | | | |
| 昇格櫻 | 26.0 | 0.20 | 26.0 | 26.0 | 25.0 | 25.0 | 25.0 | 25.0 | |
| 昇格銅鐘 | 1.20 | | 1.20 | 1.20 | | | | | |
| 機會牌 | 5.00 | 0.20 | 5.00 | 5.00 | | | | 50.0 | 50.0 |
| 李子 RP | | 0.01 | | | 75.0 | 24.0 | 1.00 | 0.01 | |
| 2 扨 3 枚役 | 25.0 | 5.00 | 25.0 | 25.0 | 37.5 | 50.0 | 12.4 | 0.10 | |
| 弱櫻 | | 0.10 | | | | | | | |
| 弱銅鐘 | 0.20 | | 0.20 | 0.20 | | | | | |

BIG 中的男子漢上乘抽選

BIG 中的特殊小役成立時除了直上乘以外還會另外進行男子漢上乘抽選

當選時會從以下三種抽選: 枚數直上乘(枚數與周期上乘相同)/ㄉ`ニカ`ツ/ㄉ`ニカ` TURBO

| 小役 | 中段櫻·逮捕目 | | | 強小役+RL3 | | | 昇格銅鐘 | | | 強銅鐘+RL3 | | |
|--------|---------|------|------|---------|------|------|---------|------|------|---------|------|------|
| | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 |
| 滯在狀態 | 不論 | | | 不論 | | | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 |
| 當選率 | 100 | | | 50.0 | | | 35.0 | 35.0 | 53.3 | 20.0 | 33.3 | 50.0 |
| 枚數直上乘 | | | | | | | 89.9 | 89.9 | 79.9 | 89.0 | 79.9 | 49.9 |
| ㄉ`ニカ`ツ | 95.0 | | | 95.0 | | | 10.0 | 10.0 | 20.0 | 10.0 | 20.0 | 50.0 |
| TURBO | 5.00 | | | 5.00 | | | 0.10 | | | 0.10 | | |
| 小役 | 弱銅鐘 | | | 昇格櫻 | | | 強櫻/滑落李子 | | | 弱櫻/機會牌 | | |
| | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 |
| 滯在狀態 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 | 低確 | 高確 | 超高 |
| 當選率 | 15.0 | 20.0 | 33.3 | 11.0 | 25.0 | 60.0 | 10.0 | 20.0 | 40.0 | 1.00 | 5.00 | 20.0 |
| 枚數直上乘 | 94.9 | 87.4 | 66.6 | 89.0 | 79.9 | 49.9 | 89.0 | 79.9 | 49.9 | 79.0 | 69.9 | 49.9 |
| ㄉ`ニカ`ツ | 5.00 | 12.5 | 33.3 | 10.0 | 20.0 | 50.0 | 10.0 | 20.0 | 50.0 | 20.0 | 30.0 | 50.0 |
| TURBO | 0.10 | | | 0.10 | | | 0.10 | | | 0.10 | | |

BIG 中的直上乘抽選

BIG 中特殊小役成立時首先會進行直乘 A 抽選，非當選時會依照滯在狀態進行直乘 B 抽選
還有，直乘 B 的 100 枚以上(昇格役要 200 枚以上)上乘時的 1.30%突入打字機 RUSH

直乘 AB 當選率

| 成立役 | 直乘 A | 直乘 B 低確 | 直乘 B 高確 | 直乘 B 超高確 |
|--------------|------|---------|---------|----------|
| 逮捕目 | 0.10 | 100 | | |
| 滑落李子/昇格役/強小役 | 0.50 | 100 | | |
| 弱櫻 | 12.5 | 20.0 | 50.0 | 70.0 |
| 機會牌 | 5.00 | 20.0 | 30.0 | 50.0 |
| 弱銅鐘 | 3.00 | 3.00 | 10.0 | 50.0 |

直上乘枚數分配

| 成立役 | 弱櫻 | | 強櫻 | | 昇格櫻 | | 機會牌 | | 滑落李子 |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| | A | B | A | B | A | B | A | B | A |
| 20 枚 | 87.2 | 95.0 | | | | | 84.0 | 98.4 | |
| 30 枚 | 10.0 | 3.88 | | 83.0 | | 66.0 | 3.00 | 1.00 | |
| 50 枚 | 1.00 | 1.00 | | 10.0 | | 25.0 | 10.0 | 0.50 | |
| 70 枚 | 1.00 | | | | | 0.03 | 2.00 | | |
| 100 枚 | 0.50 | 0.10 | 99.1 | 3.00 | | 4.91 | 0.50 | 0.10 | |
| 120 枚 | 0.10 | | 0.20 | | | 0.03 | 0.20 | | |
| 130 枚 | 0.10 | | 0.20 | | | 0.03 | 0.20 | | |
| 150 枚 | 0.01 | | 0.20 | | 99.7 | 0.03 | 0.01 | | |
| 200 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.10 | 2.50 | 0.10 | 2.44 | 0.01 | 0.01 | 99.7 |
| 220 枚 | 0.05 | | 0.10 | | 0.10 | 0.03 | 0.05 | | 0.10 |
| 230 枚 | 0.05 | | 0.10 | | 0.10 | 0.03 | 0.05 | | 0.10 |
| 300 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 1.00 | 0.01 | 1.00 | 0.01 | 0.01 | 0.10 |
| 500 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.50 | 0.01 | 0.44 | 0.01 | 0.01 | 0.01 |
| 520 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | 0.03 | 0.01 | | 0.01 |
| 530 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | 0.03 | 0.01 | | 0.01 |
| 711 枚 | | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | |
| 718 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 |
| 731 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | 0.01 | 0.01 | | 0.01 |
| 741 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | 0.01 | 0.01 | | 0.01 |

| 成立役 | 弱銅鐘 | | 強銅鐘 | | 昇格銅鐘 | | 滑落李子 | 逮捕目 | |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|-------|------|
| 直乘 | A | B | A | B | A | B | B | A | B |
| 50 枚 | 98.9 | 94.9 | | 80.4 | | 77.6 | | | |
| 100 枚 | 1.00 | 5.00 | 99.7 | 12.5 | | 12.5 | 87.5 | | |
| 150 枚 | 0.10 | | 0.20 | | 99.6 | 2.50 | | | |
| 200 枚 | 0.01 | 0.10 | 0.10 | 5.00 | 0.20 | 5.30 | 12.5 | | 49.0 |
| 300 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 1.00 | 0.10 | 1.00 | 0.01 | | 25.0 |
| 500 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 1.00 | 0.10 | 1.00 | 0.01 | 99.98 | 25.0 |
| 711 枚 | | 0.01 | | 0.10 | | 0.10 | 0.01 | | 1.00 |
| 718 枚 | 0.01 | | 0.01 | | 0.01 | | | 0.02 | |

BIG 結束準備中的抽選

BIG 結束準備中的特殊小役成立時會進行枚數直上乘抽選, 特殊 RP 上乘 711 枚確定

| 成立役 | 弱櫻 | 強櫻 | 昇格櫻 | 弱銅鐘 | 強銅鐘 | 昇格銅鐘 | 機會牌 | 滑落李子 | 逮捕目 |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|------|------|
| 當選率 | 10.0 | 100 | 100 | 12.5 | 100 | 100 | 15.0 | 100 | 100 |
| 50 枚 | 99.9 | 90.0 | 91.0 | 94.9 | 80.4 | 80.1 | 99.9 | | |
| 70 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 100 枚 | 0.10 | 7.50 | 4.91 | 5.00 | 12.5 | 12.2 | 0.10 | 87.5 | |
| 120 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 130 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 150 枚 | | | 0.03 | | | 0.31 | | | |
| 200 枚 | 0.01 | 2.50 | 2.44 | 0.10 | 5.00 | 5.30 | 0.01 | 12.5 | 49.0 |
| 220 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 230 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 300 枚 | 0.01 | 0.01 | 1.00 | 0.01 | 1.00 | 1.00 | 0.01 | 0.01 | 25.0 |
| 500 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.44 | 0.01 | 1.00 | 1.00 | 0.01 | 0.01 | 25.0 |
| 520 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 530 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 711 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.01 | 0.10 | 0.10 | 0.01 | 0.01 | 1.00 |
| 731 枚 | | | 0.03 | | | | | | |
| 741 枚 | | | 0.03 | | | | | | |

3G 連抽選

BIG 結束時 50%會往 3G 連演出發展，但 BIG 中連一次特殊小役都沒有成立時發展確定

3G 連演出發展時的 40%演出成功，成功演出中會進行七連線數昇格抽選

失敗演出時會進行成功置換抽選

| 小役 | 逮捕目 中段櫻 | 昇格役 | 強櫻 | 強銅鐘 滑落李子 | 弱小役 機會牌 |
|-----------------|------------|------|------|-------------|------------|
| 成功 3G 連中七連線數昇格率 | 100 | 25.0 | 12.5 | | 1.00 |
| 失敗 3G 連中成功置換率 | 100 | | 20.0 | 12.5 | 1.00 |

不二子挑戰中的抽選

不二子當選時庫存 BIG 1SET 確定，而且不二子挑戰中 5G 間紅七連線時增加 BIG 1SET

特殊小役成立時進行 BIG SET 數上乘抽選，以上兩種情況發生時都會將 5G 再回復

紅七連線確率：單線 1/7.52、雙線 1/40、三線 1/84.3

ゼニガッツ中の抽選

ゼニガッツ中通常 RP 以外成立時會加算上乘 COMBO

上乘枚數分配

中段櫻與逮捕目上乘 200 枚確定

| 成立役 | 弱櫻 | 強櫻 | 昇格櫻 | 弱銅鐘 | 強銅鐘 | 昇格銅鐘 | 機會牌 | 3 枚李子 | 滑落李子 |
|-------|------|------|------|------|------|------|------|-------|------|
| 20 枚 | 93.9 | | | | | | 93.9 | 73.9 | |
| 30 枚 | 5.00 | 76.0 | | | | | 5.00 | 25.0 | |
| 50 枚 | 1.00 | 15.0 | 94.0 | 98.9 | 77.5 | 80.1 | 1.00 | 1.00 | |
| 70 枚 | | | 1.00 | | | | | | |
| 100 枚 | 0.10 | 5.00 | 1.00 | 1.00 | 12.5 | 12.2 | 0.10 | 0.10 | 87.5 |
| 120 枚 | | | 1.00 | | | | | | |
| 130 枚 | | | 1.00 | | | | | | |
| 150 枚 | | | 1.00 | | | 2.40 | | | |
| 200 枚 | 0.01 | 4.00 | 1.00 | 0.10 | 10.0 | 5.30 | 0.10 | 0.10 | 12.5 |

第幾 COMBO 的追加上乘枚數抽選

| 第 1 COMBO | 第 2-5 COMBO | 第 6 COMBO 之後 |
|-----------|-------------|--------------|
| 10 枚 | 前回+5 枚 | 前回+10 枚 |

COMBO 結束時的 20%會進行繼續抽選

ゼニガ TURBO 中的抽選

ゼニガ TURBO 突入時 100 枚以上上乘確定

突入時の上乗枚數抽選

| 100 枚 | 200 枚 | 300 枚 |
|-------|-------|-------|
| 99.0 | 1.00 | 0.01 |

消化中會依成立小役進行枚數上乘抽選(通常 RP 上乘不含押順 RP), 逮捕目上乘 300 枚確定

| 上乘枚 | 3 枚李子/機會牌 弱櫻/通常 RP | 強櫻 | 昇格櫻 | 弱銅鐘 | 強銅鐘 | 昇格 銅鐘 | 滑落 李子 |
|-----------------|-----------------------|------|------|------|------|----------|----------|
| 20 | 93.9 | | | | | | |
| 30 | 5.00 | 76.0 | | | | | |
| 50 | 1.00 | 15.0 | 84.0 | 98.9 | 77.5 | | |
| 70 | | | 2.00 | | | | |
| 100 | 0.10 | 5.00 | 2.00 | 1.00 | 12.5 | 50.0 | 87.5 |
| 120/130/220/230 | | | 2.00 | | | | |
| 150 | | | 2.00 | | | 25.0 | |
| 200 | 0.01 | 4.00 | 2.00 | 0.10 | 10.0 | 25.0 | 12.5 |
| 300 | | | | | | | |

ゼニガ TURBO 突入時會進行假白 7 保證回數抽選, 回數消化後抽選到結束 RP 轉落

| 契機 | 1 回 | 2 回 | 3 回 | 5 回 | 10 回 |
|-----|------|------|------|------|------|
| 突入時 | | 89.9 | 10.0 | 0.10 | 0.01 |
| 復活時 | 89.9 | 3.33 | 3.33 | 3.33 | 0.10 |

RP 確率

| 成立役 | 單線白 7 | 雙線白 7 | 假白 7 | 結束 RP |
|------|--------|--------|--------|--------|
| 保證中 | 1/5.26 | 1/99.9 | 1/5.84 | |
| 無保證中 | 1/5.26 | 1/99.9 | 1/27.0 | 1/8.94 |

ゼニガ TURBO 中白 7 連線時會進行枚數上乘與ゼニガ TURBO ZERO 的突入抽選

| 成立役 | 30 枚 | 50 枚 | 100 枚 | 200 枚 | 300 枚 | TURBO ZERO |
|-------|------|------|-------|-------|-------|------------|
| 單線白 7 | 96.4 | 2 | 1 | 0.39 | 0.2 | 5.08 |
| 雙線白 7 | | | 99 | 1 | 0.01 | 30.8 |

ゼニガ TURBO ZERO 中的抽選

ゼニガ TURBO ZERO 中以 70.3% 的繼續抽選到抽選失敗為止會進行 0G 連上乘

但是有白 7 連線三次保證，還有上乘有枚數上乘/セニガツ/セニガ TURBO/BIG 的 4 種

| 7 種類 | 連線種類抽選 | | 上乘種類抽選 | | | | | | |
|-------|--------|-------|--------|------|-------|-------|------|-------|-----|
| | 1-3 回目 | 4 回目～ | 30 枚 | 50 枚 | 100 枚 | 200 枚 | ガツ | TURBO | BIG |
| 單線白 7 | 78.5 | 75.6 | 84.16 | 9.51 | 0.95 | 0.47 | 2.44 | 2.50 | |
| 雙線白 7 | 20.3 | 19.4 | | | 81.27 | 18.73 | 4.75 | 5.00 | |
| 單線紅 7 | 0.39 | 1.67 | | | | | | | 100 |
| 雙線紅 7 | 0.39 | 1.67 | | | | | | | |
| 三線紅 7 | 0.39 | 1.67 | | | | | | | |

打字機 RUSH 中的抽選

打字機 RUSH 突入時有兩次的保證次數+81% 的繼續抽選失敗為止會一直進行 3 位數上乘

上乘時的枚數分配

| 100 枚 | 200 枚 | 300 枚 |
|-------|-------|-------|
| 99.99 | 0.01 | 0.01 |

上乘(繼續時)時會經由最大 20G 的前兆後經由打字機演出告知

但是前兆中的特殊小役成立時會進行上乘枚數的置換抽選，當選時會變成即告知

置換抽選

| 成立役 | 當選率 | 100 枚 | 200 枚 | 300 枚 |
|-------|------|-------|-------|-------|
| 逮捕目 | 100 | | 75.0 | 25.0 |
| 昇格役 | | | 99.0 | 1.00 |
| 滑落李子 | | 62.5 | 25.0 | 12.5 |
| 強小役 | | 74.9 | 25.0 | 0.10 |
| 機會牌 | | 99.9 | 0.10 | 0.01 |
| 特殊 RP | | 100 | | |
| 弱小役 | 50.0 | 85.0 | 15.0 | 0.01 |

SUPER HERO 中的抽選

BIG 中 BAR 連線時會突入 SUPER HERO, BAR 連線確率會依照狀況變化

但是初當時+初期差枚 150 枚+完全沒有上乘+沒有 1G 連庫存+剩餘差枚 30 枚以下時
連線確率為下表的特殊條件

BAR 連線確率

| 剩餘差枚 | 確率 |
|--------|---------|
| 31 枚以上 | 1/16278 |
| 30 枚以下 | 1/992 |
| 特殊條件 | 1/59.6 |

SUPER HERO 中 20G 間李子成立時會進行獲得枚數減算(實質上為上乘)抽選

特殊小役成立時會進行枚數上乘抽選, 逮捕目上乘 300 枚確定

| 成立役 | 弱櫻 機會牌 | 強櫻 | 昇格櫻 | 弱銅鐘 | 強銅鐘 | 昇格 銅鐘 | 滑落 李子 | 8 枚 李子 | 3 枚 李子 | 李子 RP |
|-------|-----------|------|------|------|------|----------|----------|-----------|-----------|----------|
| 當選率 | 50.0 | 100 | 100 | 50.0 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| 5 枚 | | | | | | | | 99.9 | | |
| 10 枚 | | | | | | | | 0.01 | 33.3 | 33.3 |
| 20 枚 | 96.9 | | | | | | | 0.01 | 33.3 | 33.3 |
| 30 枚 | 2.00 | 76.0 | 66.0 | | | | | 0.01 | 25.0 | 33.3 |
| 50 枚 | 1.00 | 15.0 | 25.0 | 99.0 | 79.0 | 80.1 | | 0.01 | 7.35 | 0.01 |
| 70 枚 | | | 0.03 | | | | | | | |
| 100 枚 | 0.10 | 5.00 | 4.91 | 1.00 | 10.0 | 12.2 | 87.5 | 0.01 | 1.00 | 0.01 |
| 120 枚 | | | 0.03 | | | | | | | |
| 130 枚 | | | 0.03 | | | | | | | |
| 150 枚 | | | 0.03 | | | 1.40 | | | | |
| 200 枚 | 0.02 | 4.00 | 2.29 | 0.10 | 10.0 | 5.30 | 12.4 | 0.01 | 0.01 | 0.01 |
| 220 枚 | | | 1.00 | | | | | | | |
| 230 枚 | | | 0.42 | | | | | | | |
| 300 枚 | 0.01 | 0.01 | 0.31 | 0.02 | 1.00 | 1.00 | 0.10 | 0.01 | 0.01 | 0.01 |

SUPER HERO 中 20G 間會依照成立小役進行 HERO MISSION 抽選

MISSION 有真夜中のクルージング 以及 ヒリウタワラップレディ 的 2 種

HERO MISSION 當選率

| 成立役 | 當選率 | 真夜中 | ヒリウタ |
|----------------|------|------|------|
| 逮捕目/中段櫻 | 100 | | 100 |
| 昇格役 | 43.3 | 75.0 | 25.0 |
| 強小役/滑落李子 | 33.3 | 87.5 | 12.5 |
| 弱小役/機會牌 | 10.0 | | |
| 押順 3 枚李子/李子 RP | 1.00 | | |
| 押順 8 枚李子/通常 RP | 0.50 | | |

MISSION 中直到繼續抽選失敗時會進行最大 4G 的演出

HERO MISSION 繼續率

| MISSION | 保證 | 繼續率 |
|-------------|----|-------|
| 真夜中のクルージング | 1G | 50.0% |
| ヒリウタワラップレディ | 2G | 56.3% |

上乘枚數會以進行到第幾 G 來決定，不過有兩種枚數(上方選擇率 90%、下方選擇率 10%)

| 1G 目 | 2G 目 | 3G 目 | 4G 目 |
|------|-------|-------|-------|
| 30 枚 | 60 枚 | 90 枚 | 120 枚 |
| 50 枚 | 100 枚 | 150 枚 | 200 枚 |

SUPER HERO 20G 消化時會以 10% 機率進行繼續抽選