

夢夢炸彈 2

ボンバーパワフルⅡ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



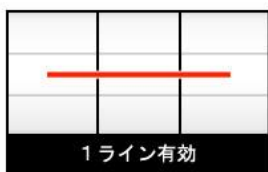
導入年月 2013/09

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



PREMIUM BIG BONUS



BIG BONUS



REG BONUS



CB 獲得枚數超過 13 枚時結束



1/9/13/14 枚



2/14 枚

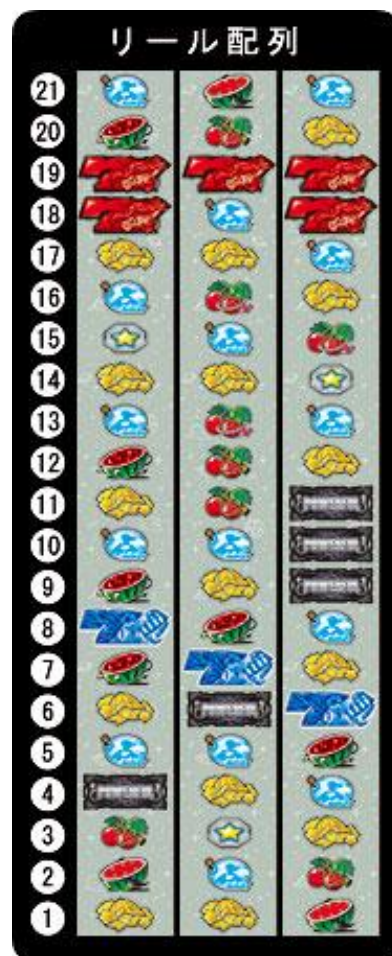


4/14 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數消化
2. 經由 CZ「炸彈挑戰」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/65716
 特典為 PREMIUM BIG+1G 連+
 80%繼續率的 BIG BANG RUSH 確定

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS/ART 間 1152G, 天井到達後經由前兆後突入 BONUS

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在上段到中段瞄壓紅櫻(黑 BAR 下方)

左轉輪中段紅櫻停止時，中轉輪瞄壓三連櫻、右轉輪瞄壓三連 BAR (CB 中只要瞄右轉輪)
一般時中轉輪三連櫻停止為強力櫻、未停止為炸彈櫻、CB 時為夢櫻



左轉輪紅櫻上下段停止時，中轉輪瞄壓三連櫻，右轉輪瞄壓櫻

中轉輪三連櫻停止且右轉輪紅櫻停止形成紅櫻雙連線時為強櫻

中轉輪三連櫻停止或中轉輪無三連櫻停止但右轉輪紅櫻停止形成紅櫻連線時為中櫻

以上皆無形成時為弱櫻

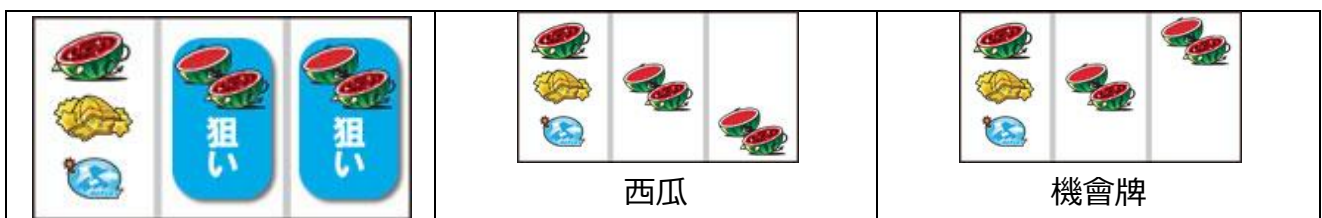


左轉輪 BAR 下段停止時，中右轉輪適當停止，一般時銅鐘聽牌不中+轉輪閃爍為機會牌
(CB 中有演出時中轉輪瞄壓三連櫻、右轉輪瞄 BAR)

CB 時中轉輪三連櫻、右轉輪三連 BAR 停止為強力目、只有右轉輪停止為機會銅鐘



西瓜上段停止時，中右轉輪瞄壓西瓜，西瓜聽牌不中時為機會牌



藍七上段停止時，中轉輪瞄壓西瓜，右轉輪瞄押三連 BAR 停止時為夢西瓜，反之為機會牌

BONUS 與 ART 中的打法

有押順提示按照押順停止，切入演出時依照畫面提示瞄壓，其餘演出時依照一般打法即可

本機演出說明

基本場景與模式介紹

通常場景



通常場景有以上的三種，變化成黃昏或是夜晚場景時可期待突入 CZ

海底場景



拉門九宮格機會



為 G 數解除的前兆場景，兩邊文字的颜色會示唆

系列作必定要有的專屬演出，也是前兆場景但是

BONUS 當選期待度

比海底場景的期待度要來的高

消化中會隨著期待度而變換場景

BOMBER 挑戰



BOMBER GAME



POWERFUL GAME



為自力解除 CZ，特殊小役成立時會進行能量條累積，累積越多

為 BIG 的前半部分，為銅鐘

為 BIG 的後半，是 G 數管理型的 ART，特殊小役成立時會進行 G 數上乘以及特化區間抽選

則解除期待度越高

押順次數管理類型

RP 連續或是特殊小役成立

還有期待度更高的黃金 CZ

會進行後半 G 數的上乘抽選

通常演出

原稿預告演出



照片演出



手機演出



LOGO 閃光演出



內容會示唆當下期期待度跟成立小役，而會依照場景有不同的演出

發光的顏色對應小役
LOGO 動作時為好機

飛船演出



飛船的顏色對應成立小役
也會告知連續演出或 BONUS

小廣告演出



移行場景時會發生，通常會是對應場景的角色出現
如果出現的是全角色或是其他角色時為好機



小狗 STEP UP 演出



出現超長臘腸狗或是狗兒群時為大好機



喵喵演出



可期待成立特殊小役的機會演出，期待當選 CZ



連續演出

閃電桌上曲棍球對決



夢夢登場的連續演出，勝利的話則演出成功，對手ボインゴ吃披薩或是對手變成爆チュ一期待高

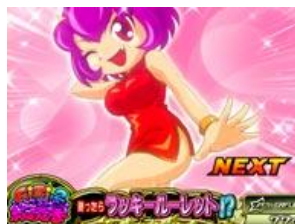
萌萌猜拳對決



奈奈與客人猜拳對決，對決的客人要是為爆子ユ一時期待大，奈奈的表情也要注意



GIRIGIRI 總選舉



果醬在總選舉中出場？比對手聚集到更多票則演出成功，登場時的特效與對戰對手必須注意



激震!機器人大對戰(奈奈與果醬)



要注意遙控器按下的按鈕是哪一顆，如果按的是越下面的按鈕期待度越高

激震!機器人大對戰(夢夢)



夢夢的攻擊種類很重要，最強招的夢幻爆真掌出現的話則可期待勝利



激震!機器人大對戰(夢夢機器人)



與夢夢機器人的對決勝利期待度大幅上升
敗北時也能夠看到歷代的沒電池演出



幸運輪盤



連續演出成功時會發展幸運輪盤演出，會告知當選的 CZ 以及 BONUS 種類

BOMBER GAME 中的演出

RP 連續計數器



畫面左下方的計數器到零時可獲得炸彈一顆
單線紅七為 8、雙線為 6、藍七連線為 4 開始



跳躍演出



速度越快的話則可期待
特殊小役成立

釣魚演出



釣上的圖案會對應成立的小役，大圖案為好機

繼續輪盤



輪盤停在繼續時則繼續，停在繼續 SUPER 則剩 10 次以上!?

炸彈 CHECK



最終 G 會發生炸彈 CHECK 演出，會表示獲得的 ART G 數
金色炸彈為 50G 以上確定!?



POWERFULL GAME 中的演出

小議提示系演出



特殊小役對應的演出發生時為上乘的好機



逆押指示演出



發生時瞄押指定圖案
BAR 連線則獲得上乘
七連線則獲得 1G 連

倒數演出



倒數成功的話則突入
BIGBANG SPARK

BIGBANG SPARK



起動時發生 G 數上乘的 0G 連演出，突入時的 LOGO 顏色會示唆繼續率



COMBO 發生時上乘的 G 數會進行 RANK UP



GALAXY ROAD



G 數上乘+BIGBANG SPARK+BONUS 1G 連三個同時抽選的本機最強上乘特化區間



各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
藍七	1/13355	1/12947	1/12387	1/11735	1/10467	1/9345
雙線紅七	1/1353	1/1305	1/1231	1/1149	1/1007	1/884
單線紅七	1/336	1/324	1/306	1/286	1/250	1/220
BIG 合算	1/264	1/255	1/240	1/224	1/197	1/173
REG	1/478	1/461	1/435	1/406	1/356	1/312
BONUS 合算	1/170	1/164	1/155	1/145	1/127	1/111
機械割	97.8%	98.9%	100.7%	102.9%	107.0%	111.0%

小役確率

實質出現率（以下包含通常時以及 CB 中合併所計算的實質出現率）

通常時與 CB 中設定差小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/74.7	1/73.1	1/71.6	1/70.2	1/69.3	1/68.5
中櫻	1/333	1/321	1/309	1/299	1/293	1/289
CB 中機會櫻	1/1607	1/1668	1/1735	1/1807	1/1850	1/1897
SIN1	1/91.3	1/94.7	1/98.5	1/103	1/105	1/108

炸彈挑戰中 RP 確率

成立役	通常 RP	滑落 RP	昇格 RP	機會牌
炸彈挑戰	1/17.4	1/6.96	1/14.9	1/7.45
金色炸彈挑戰		1/9.93		1/7.45

通常時與 CB 中設定共通小役確率

小役	藍 7 連線	強力櫻	炸彈櫻	強櫻	夢西瓜
確率	1/66716	1/69258	1/8657	1/729	1/17315
小役	西瓜	機會牌	押順銅鐘	SIN2	通常 RP
確率	1/92.6	1/182	1/4.04	1/3848	1/9.14
小役	滑落 RP	CB 中夢櫻	CB 中機會銅鐘		
確率	1/103	1/67747	1/6744		

通常時模式移行抽選

BONUS 當選時會進行模式移行抽選

G 數解除、特殊小役解除、100G 之後的炸彈挑戰解除時

滞在	通常 A					通常 C				
設定	通 A	通 B	通 C	天國	炸彈	通 A	通 B	通 C	天國	炸彈
1	71.9	6.75	11.3	10.0	0.10	63.9	13.5	11.3	11.3	0.10
2	68.9	7.25		12.5		60.4	14.5		13.8	
3	63.9	8.25		16.5		54.4	16.5		17.8	
4	56.4	9.25		23.0		45.9	18.5		24.3	
5	53.4	10.3		25.0		41.9	20.5		26.3	
6	42.4	11.3		35.0		26.2	22.5		40.0	
滞在	通常 B			天國					炸彈	
設定	通 B	天國	炸彈	通 A	通 B	通 C	天國	炸彈	天國	炸彈
1	39.8	60.0	0.20	41.5	8.31	16.6	33.3	0.20	34.0	66.0
2	34.8	65.0		41.1	8.22	16.5	34.0			
3	28.8	71.0		36.3	7.89	18.9	36.7			
4				35.4	7.68	18.4	38.3			
5	17.8	82.0		29.6	7.64	20.1	40.0	2.70	23.0	77.0
6				29.2	7.53	19.8	43.3	0.20	34.0	66.0

99G 以內的一般炸彈挑戰解除時

滞在	通常 A					通常 C		炸彈
設定	通 A	通 B	通 C	天國	炸彈	天國	BOMB	炸彈
1-6	15	20	12.5	50	2.5	99.6	0.39	100
滞在	通常 B				天國			
設定	通 B	天國	炸彈	天國	炸彈			
123	18.8	75.0	6.25	99.6	0.39			
46	11.8	82						
5						94.6	5.4	

99G 以內的黃金炸彈挑戰解除時

滞在	通常 A			通常 B		通常 C			天國	炸彈	
設定	通 B	天國	炸彈	天國	炸彈	通 B	天國	炸彈	天國	炸彈	炸彈
1-6	20.0	67.5	12.5	87.5	12.5	7.50	80.0	12.5	80.0	20.0	100

通常時狀態移行抽選

通常時的特殊小役成立時會進行狀態移行抽選

		低確往高確					
設定	押順銅鐘	機會牌	滑落 RP	弱櫻	西瓜		
12	0.10	0.50	1.57	30.0	50.0		
34	0.14	0.75	2.35				
5	0.20	1.00	3.13				
6				40.0	60.0		
		低確往超高確		高確往超高確			
設定	中櫻	SIN2	押順銅鐘	滑落 RP	弱/中櫻	西瓜	SIN2
1-6	5.00	25.0	0.01	1.57	5.00	11.6	25.0

不中小役與通常 RP 成立時會進行狀態轉落抽選

		高確→低確	超高→高確
設定 12		8.25	16.7
設定 34		7.50	
設定 56		7.00	

通常時 BONUS 直擊抽選

通常時的稀有小役成立時會進行 BONUS 直擊抽選

強力櫻/夢櫻/藍 7 連線/夢西瓜成立時 100%當選、強櫻成立時 10%當選

通常時炸彈挑戰抽選

通常時會依照特殊小役成立時的滯在狀態進行炸彈挑戰抽選

超高確中特殊小役成立時炸彈挑戰確定

設定	炸彈櫻	強櫻		機會銅鐘	機會櫻	中櫻/機會牌		弱櫻/西瓜
	不論	低確	高確	不論	不論	低確	高確	不論
12	100	30.0	100	50.0	20.0	12.5	33.3	0.39
34						13.5	35.0	
5		33.3			25.0	15.0	40.0	0.78
6		40.0			60.0	33.3	18.0	45.0

炸彈挑戰中的抽選

pt 獲得抽選

炸彈挑戰中的 15G 間會依照成立小役進行 pt 獲得抽選

但是要是當選黃金炸彈挑戰的話，在潛伏中的 10G 之間同樣會進行抽選

夢櫻/夢西瓜/強力櫻/炸彈櫻成立時獲得 10 點確定

成立役	當選率	1pt	2pt	3pt	5pt	10pt
機會銅鐘	100			50	37.5	12.5
機會櫻				50	50	
強櫻			40	40	20	
中櫻/機會牌		66.7	25	7.08	1.25	
西瓜	3.42				50	50
弱櫻	40	50	25	25		
SIN2	50	50	12.5	12.5	12.5	12.5
SIN1	2	50	12.5	12.5	12.5	12.5
14 枚銅鐘	25	50	50			
押順銅鐘	1.01	16.7	16.7	16.7	16.7	33.3
昇格 RP	40	50		33.3		16.7
通常 RP	3.33	50		33.3		16.7
滑落 RP	4.88	50		37.5		12.5
CB/不中小役	1.01	80		10		10

BONUS 抽選

炸彈挑戰結束時會依照獲得 pt 進行 BONUS 抽選

獲得 pt	0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt	7pt	8pt	9pt	10pt
當選率	10.0	12.5	16.7	20.0	25.0	33.3	50.0	62.5	75.0	87.5	100

REG BONUS 中的抽選

REG 中 1G 連抽選

REG 入賞以及 REG 中(銅鐘押順提示 5 次後到上段 RP 成立之前)特殊小役成立時
會進行 1G 連的抽選

成立役	當選率	1 SET	2 SET	成立役	當選率	2 SET
夢櫻	100	37.5	62.5	強櫻	12.5	100
強力櫻				中櫻	5.00	
夢西瓜				機會牌	0.78	
炸彈櫻				弱櫻	0.78	
機會銅鐘				不中小役	0.78	
SIN2				西瓜	0.20	
機會櫻	33.3	100	入賞時	0.78		

BIG BONUS 中的抽選

銅鐘押順提示次數分配

BIG 當選時會依照 BIG 的種類決定銅鐘押順的提示次數

BIG 有藍 BIG、紅 BIG(單/雙線)、昇格 BIG(單/雙線)、特殊 BIG(單/雙線)的 7 種

昇格 BIG 是在 REG 中門全關之後昇格、特殊 BIG 是在 REG 畫面就直接突入 ART

銅鐘次數	紅 7 雙	紅 7 單	藍 7	昇格單	昇格雙	特殊單	特殊雙
5 回	50.0						
10 回	24.4	64.5	50.0	50.0			
15 回	18.3	20.0		24.4	64.5		
20 回	6.10	12.5	50.0	18.3	20.0	25.0	25.0
30 回	0.38			6.10	12.5		
40 回	0.15			0.38		50.0	25.0
50 回	0.23			0.15			
66 回	0.46			0.69	3.00	25.0	50.0

BIG 中 G 數上乘抽選

BIG 中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選，上乘的 G 數會放到強力遊戲中消化

小役	夢西瓜	夢櫻 強力櫻	炸彈櫻	SIN2 機會銅鐘	機會櫻	強櫻	中櫻 機會牌	弱櫻	西瓜
當選率	100					50	25.0	3.91	1.01
20G				50.0	97.5	87.5		75.0	
30G				30.0	1.86	10.0		20.0	
50G			50.0	18.4	0.39	2.00			
100G	60.7	55.0	34.4	1.56	0.24	0.50			60.7
200G	22.9	35.0	9.38						22.9
300G	16.5	10.0	6.25					5.00	16.5

當達到規定次數的連續 RP 時也會上乘 G 數，以下表格為上乘 G 數的分配

規定的 RP 連續次數為：藍七 BIG 4 次、紅七雙線 BIG 6 次、紅七單線 BIG 8 次

10G	20G	30G	50G	100G
76.6	10.7	10.7	1.75	0.25

強力遊戲中的 G 數上乘抽選

強力遊戲中會依照成立小役進行 G 數上乘抽選

小役	當選率	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G
純槓	100					33.3	33.3	33.3
斜線 BAR				90.8	6.25	1	1	1
中段 BAR				92.8	6.25	1		
夢西瓜						100		
夢櫻/強力櫻						50	50	
炸彈櫻						90	10	
強櫻/機會櫻			82	12.5	3.13	1.56	0.78	
機會銅鐘				80	12.5	7.5		
SIN2			90			10		
機會牌		50	58.6	26.3	13.2	1.56	0.39	
中櫻	3.13	50	25	12.5	6.25	6.25		
西瓜	1					100		
弱櫻	0.78	25	12.5	25	12.5	25		

BIGBANG SPARK（宇宙星火大爆發）抽選

宇宙星火大爆發會依照成立小役以及當下在什麼狀態進行抽選

成立小役	強力遊戲中當選率	銀河之路中當選率
弱·中·強·機會紅櫻/SIN1/SIN2	2.5	2.5
斜線 BAR/西瓜/機會牌	10	50
炸彈櫻/機會銅鐘	25	50
夢西瓜/強力櫻/夢櫻/中段 BAR	100	100

繼續率抽選

宇宙星火大爆發會一直進行 0G 連上乘，持續到繼續抽選失敗

繼續率	50%繼續	67%繼續	80%繼續
分配率	50	25	25

上乘 G 數分配

G 數	10	20	30	40	50	60	80	100
分配率	59	20	10	2	2	1	3	3

GALAXY ROAD（銀河之路）抽選

銀河之路的當選率是在強力遊戲中的機會牌成立的 1.5%，繼續 G 數為 10G+a

期間會進行 G 數上乘/宇宙星火大爆發/BONUS 1G 連的三重抽選

G 數上乘抽選

G 數	當選率	10	20	30	50	100
SIN1	2	94.5	5	0.5		
CB 中銅鐘	1	89	10.1	0.9		
中櫻	100			96.1	3.1	0.8
機會銅鐘				87.1	12.5	0.4
夢西瓜/夢櫻/強力櫻					50	50
強櫻					97.5	2.5
炸彈櫻					87.5	12.5
SIN2/不中小役/弱櫻		94.5	5	0.5		
機會牌		66.7	26.3	5.1	1.6	0.4
西瓜		90			5	5
機會櫻			84.9	13.2	1.6	0.4

宇宙星火大爆發當選率

成立小役	當選率
弱·中·強·機會櫻/SIN1/SIN2	2.5
斜線 BAR/西瓜/機會牌	50
炸彈櫻/機會銅鐘	50
夢西瓜/強力櫻/夢櫻/中段 BAR	100

BONUS 1G 連當選率

成立小役	當選率	1 個	2 個
不中小役	100	98.4	1.6
SIN1		93.8	6.3
SIN2		50	50
夢西瓜/強櫻/炸彈櫻/強力櫻/機會銅鐘/夢櫻		100	
機會牌	7.5		
西瓜	3.13		
中櫻/機會櫻	50		
弱櫻	5	87.5	12.5

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://www.87star.com.tw>