

學園默示錄

パチスロ学園默示録ハイスクール・オブ・ザ・デッド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



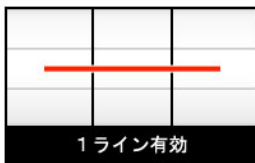
導入年月 2018/07

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



BIG BONUS



SCHOOL DEAD CHARGE

純増枚數 204 枚



REG BONUS

純増枚數 42 枚

轉輪配列

リール配列

20	Bell	Blue Circle	Blue Circle
19	Blue Circle	Bell	Bell
18	ART	ART	ART
17	ART	Red Flower	ART
16	ART	ART	ART
15	Bell	Blue Circle	Blue Circle
14	Blue Circle	Bell	Bell
13	ART	ART	ART
12	ART	Red Flower	Red Flower
11	Red Flower	Red Flower	Red Flower
10	Bell	Blue Circle	Blue Circle
9	Blue Circle	Bell	Bell
8	Cloud	Blue Circle	ART
7	Red Flower	Red Flower	Blue Circle
6	Red Flower	Red Flower	Red Flower
5	Bell	Blue Circle	Blue Circle
4	Blue Circle	Bell	Bell
3	ART	ART	ART
2	Red Flower	Cloud	Red Flower
1	Red Flower	Red Flower	Red Flower

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻成立的 1/4 發生 (確率 1/65536)
特典為 BONUS+ART+ART 最強狀態開始

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上市論壇討
最廣大的的電玩消費族群
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



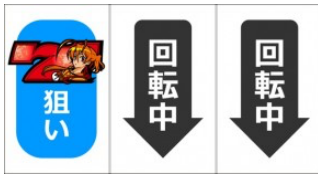
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在上段附近瞄押紅七



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連或是右轉輪中段停止大牌圖案時為強櫻
如果沒有上述牌型停止時為弱櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>弱紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>

左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，出現下面右圖的牌型時為弱機會牌

	<p>弱機會牌</p>
--	-------------

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押時但是沒中時則為強機會牌

	<p>西瓜</p>	<p>強機會牌</p>
--	-----------	-------------

BONUS 中打法

REG 中出現瞄押演出時則瞄押 BAR，其他狀況與其他 BONUS 中則全轉輪適當停止即可

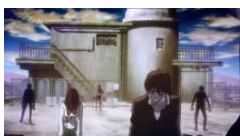
ART 中打法

有押順指示時則照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押 BAR，其他演出時則照通常打法

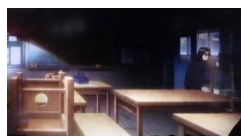
本機基本演出說明

模式與 BONUS 介紹

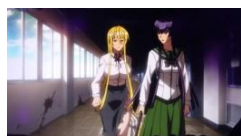
通常場景



屋頂



技術室



走廊



職員室



外觀

通常場景會示唆內部狀態或是前兆，走廊則可期待高確，職員室為高確或是 ART 前兆的好機
外觀則為 ART 前兆期待大！

BONUS



BIG



REG



SCHOOL DEAD

BIG 與 SCHOOL DEAD 為 204 枚，REG 為 42 枚。BIG 中銅鐘成立時會進行 CZ 抽選
CZ 當選後會進行超 CZ 的升格抽選。ART 中的 BIG 在銅鐘成立時會進行對決發展抽選
REG 中會給殭屍們進行傷害，到達 100 點則當選 CZ，200 點為 ART 濃厚
ART 中的 REG 在 REPLAY 的一部分會變成 BAR 連線，連線的話則會上乘轉數

CZ 「CRISIS OF THE DEAD」



通常 CZ



超 CZ (神社背景)

CZ 為 BONUS 中的抽選當選後突入，為 10G 1SET，有機會 SET 繼續或是升格超 CZ
CZ 中成立特殊小役則當選 ART，期待度約 33%。超 CZ 在突入時則當選 ART 濃厚
超 CZ 中要是成立特殊小役則突入毒島無雙濃厚！

ART「ALL DEAD'S ATTACK」



純增 1.9 枚/G (含 BONUS) 的轉數上乘型 ART

初期轉數會經由上乘法區間決定
一開始保證連線四次 BAR，所以最低 40G
轉數直上乘只在準備中發生，ART 中全部
必須經由上乘法區間進行上乘

(SUPER) Apocalypse Rush



為主要的上乘法區間，有一般、H、殭屍
的三種版本。消化中 BAR 連線則上乘
???出現時押順錯誤則結束
升格成 SUPER 的話則轉數上乘期待度大幅上升

SCHOOL DEAD BATTLE



Apocalypse Rush 的高確狀態
10G 繼續，這裡的 ART 轉數會
停止減少，會依照對決種類
而 AR 當選率與 SPUER 版的
當選率會有所不同

Apocalypse Burst



為 Apocalypse Rush 的超高確
狀態，7G 繼續，如果當選 AR
的話則會再度重置成 7G
LOOP 率高達 85% !

毒島無雙



30G 以上繼續，每一轉最低也會
上乘 1G 以上，為本機最強上乘
特化區間，銅鐘與特殊小役
成立時為大量上乘的好機

必須注意演出

轉輪鎖定演出



起動時轉輪鎖定發生時則成立
特殊小役濃厚，發展到第二階
則為大好機，到第三階則會發生
轉輪凍結演出

擬似連演出



為系列作的傳統演出，繼續越多
則文字的燃燒數會越多
繼續越多則機會越高

連續演出



通常時的連續演出中成功的話
則當選 BONUS 或 ART
ART 中連續演出成功則當選
BONUS 或是 BATTLE

逃離死亡



通常時的特殊小役成立後或是 BONUS 結束後
有機會突入的 ART 前兆場景，約 17G 繼續
場景移行則期待度上升，最後的演出成功的話
則突入 ART 濃厚，移行到公車站前為大好機

BONUS 中的演出

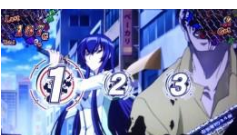
REG 中的演出



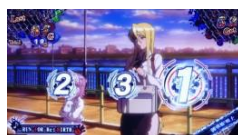
REG 中每一轉都會成立 RP 與銅鐘，RP 成立時
會比較容易獲得高點數，且 RP 不會消化枚數
所以抽到越多 RP 則越有期待度
有利區間結束前這點數都會一直繼承
所以連續成立 REG 時則為大好機

ART 中的演出

ART 中的場景



城市街道



橋上



リカ家



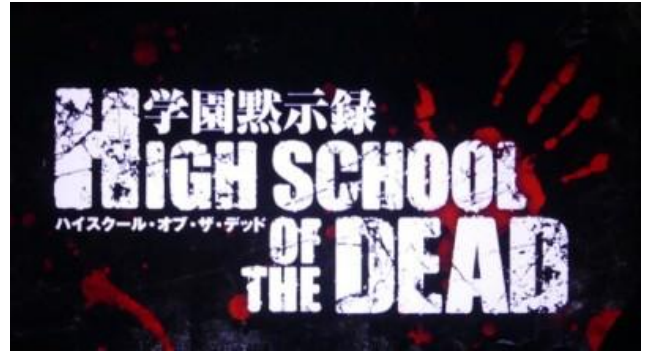
高城家



購物中心前

ART 中的場景會示唆內部狀態，上面越右邊的場景則期待度越高，狀態越高則突入 BATTLE
的期待度越高。購物中心前場景移行時則為有利區間完走確定

轉輪凍結



轉輪凍結時的恩惠為 BONUS+ART+ART 的
狀態為最高開始，ART 開始時的 AR 版本
會從殭屍開始濃厚！

BONUS 結束畫面



BONUS 結束畫面中畫面左上會出現圖案
圖案的邊框顏色會示唆設定
出現紅色與金色框則高設定期待度高

SCHOOL DEAD BATTLE



殲滅對決



cosplay of the dead



機場對決



天道雙嚴流對決

期待度為上圖由左至右依序為 40%.45%.65%.75%

還有要是不是發展對決而是發展故事的話則當選 Apocalypse Rush 濃厚！

Apocalypse Burst 中的演出



Apocalypse Burst 後的第一轉會進行突入抽選，突入後每一轉約 1/4 進行 AR 抽選（銅鐘與特殊小役成立時為好機！？）第三停止後出現 AR 的 LOGO 時則當選確定為 1SET 7G 的 ST 型，7G 中只要抽到 AR 則會一直持續，突入時平均上乘約 490G！

毒島無雙中的演出



押順銅鐘成立時約 80%以上獲得上乘，且上乘轉數 10.20.30.50.100 會平均抽選所以六擇押順發生時則為好機，當然特殊小役則為大好機，弱小役為 20G 以上，強小役為 30G 以上切入演出發生時則可期待強小役，平均上乘轉數為 810G！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

Apocalypse Rush 中的演出

一般版本



為標準型的上乘特化區間
BAR 連線時則會依照連線數
進行轉數上乘抽選

H 版本



為追加上乘型的上乘特化
BAR 連線上乘時約 1/3 會發生
追加上乘

殭屍版本



為超絕上乘型的上乘特化
上乘轉數會在最後一併告知
不會發生瞄押 BAR 連線演出
???出現時也要失敗三次
才會結束，所以有機會大量上乘

BAR 連線瞄押演出



切入演出發生時會依照背景顏色而有期待度的
變化，基本是藍色，但是紅色出現時為好機
彩色時可期待 BAR 連線停止 O 型

需れる演出



只要發生則為大量上或是形成 O 型 BAR
此演出在連續演出中也會發生
只要發生則為大好機！

Super Apocalypse Rush



Apocalypse Rush 中的 BAR 形成 O 型則突入，這裡的 BAR 連線全部都為 H 型
也就是一定會上乘 50G 以上，且升格時還會繼承升格前的 AR 版本特性！



BAR 連線種類



單線連線



雙線連線



H 連線



O 連線

BAR 連線種類有上面四種，越右邊的期待度當然越高

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/464					
REG BONUS	1/655					
SD CHARGE	1/3276	1/2048	1/1489	1/1310	1/1092	1/910
BONUS 合算	1/251	1/240	1/230	1/225	1/217	1/209
ART 初當	1/563			1/562	1/561	1/562
機械割	97.6%	98.3%	100.5%	103.1%	106.0%	109.2%

通常時小役確率

小役	RP	上段銅鐘	斜線銅鐘	弱櫻	強櫻
確率	1/6.4	1/25.5	1/10.1	1/99.9	1/241
小役	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	
確率	1/16384	1/128	1/84	1/298	

BONUS 中小役確率

BIG 中

小役	右斜下銅鐘	中段銅鐘
確率	1/1.1	1/10.7

REG 中

小役	RP	單線 BAR	雙線 BAR	H型 BAR	右斜下銅鐘
確率	1/2.6	1/10.7	1/51.1	1/173	1/2

BONUS 同時當選期待度

小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
期待度	1.2	25	100	7.6	10	20

通常時有利區間移行抽選

各小役有利區間移行率如下

小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
移行率	12.5	100	100	18.9	25	100

通常時有三個狀態：低確/通常/高確，移行有利區間時會進行通常或高確的規定轉數抽選
消化此規定轉數後就會移行低確（脫離有利區間）

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	BONUS
通常 24G			56.3	68.8		
通常 32G		75	6.3	6.3	75	
高確 24G	92.2		29.7	17.2		
高確 32G	6.3	18.8	6.3	6.3	18.8	87.5
高確 40G	1.6	6.3	1.6	1.6	6.3	12.5

有利區間滯在中特殊小役或 BONUS 成立時會進行有利區間轉數加算抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	BONUS
通常 8G			90.6	93.8		
通常 32G		50			75	
高確 24G	23.5		8.2	5.1		
高確 32G	1.18	37.5	0.8	0.8	18.8	87.5
高確 40G	0.4	12.5	0.4	0.4	6.3	12.5

通常時 ART 直擊抽選

通常時會依照滯在狀態進行 ART 直擊抽選

小役	強櫻	中段櫻	弱機會牌	強機會牌
低確/通常	12.5	100		16.4
高確	25	100	0.8	50

BIG 中的抽選

通常時的 BIG 中的中段銅鐘成立時會依照 BIG 當選時的狀態進行 CZ 抽選

狀態	低確/通常	高確
當選率	9.4	12.5

ART 中的 BIG 中，中段銅鐘成立時會以 3.1% 進行 SCHOOL DEAD BATTLE 的抽選

通常時 REG 中的抽選

首先 REG 成立時會依照當選 REG 時的狀態進行模式抽選

模式	A	B	C
低確/通常	96.9	2.7	0.4
高確		99.2	0.8

接著會依照抽選到的模式進行保留玉顏色抽選

前面 4 個

模式	白色	藍色	黃色	綠色	紅色
A	40.6	37.5		18.8	3.1
B	21.9	25	25	18.8	9.4
C	18.8	18.8	25	18.8	18.8

第 5 個保留玉後

模式	白色	藍色	黃色	綠色	紅色
A	50	18.8	18.8	11.7	0.8
B	34.4	25	25	12.5	3.1
C	17.2	25	25	18.8	14.1

消化中會依照成立小役與保留玉顏色進行點數減算抽選

減 100 點則當選 CZ、減 200 點則當選 ART 確定。以下表格為減算點數

保留玉顏色	RP	單線 BAR	雙線 BAR	H 型 BAR	右斜下銅鐘
白色	3	10	20	40	1
藍色	5	20	30	60	2
黃色	8	30	40	80	3
綠色	15	40	60	100	5
紅色	25	50	80	120	10

ART 中 REG 中的抽選

BAR 連線成立時會進行轉數上乘抽選

上乘 G	10G	20G	30G	50G	100G
單線 BAR	98.4	0.4	0.4	0.4	0.4
雙線 BAR		98.8	0.4	0.4	0.4
H 型 BAR				99.2	0.8

CZ「(超) CRISIS OF THE DEAD」中的抽選

10G 中只要成立特殊小役或是 BONUS 則當選 ART 確定

超 CZ 中則已經當選 ART 確定，如果 10G 內還成立特殊小役或 BONUS 則當選毒島無雙

CZ 中要是都沒有成立特殊小役或是 BONUS，則最後一轉會進行特殊抽選

一般 CZ 中

抽選內容	CZ 結束	CZ 繼續	CZ 升格	ART+一般 AR	ART+AR Ver.H
分配比例	97.3	1.6	0.4	0.4	0.4

超 CZ 中

抽選內容	CZ 繼續	ART+一般 AR	ART+毒島無雙
分配比例	2	97.3	0.8

ART 初當時的 Apocalypse Rush 種類抽選

會依照滯在狀態與當選契機進行 AR 種類抽選（一般/H/殭屍）

滯在	低確/通常中			高確中			CZ 中		
	一般	H	殭屍	一般	H	殭屍	一般	H	殭屍
契機									
弱櫻							99.2	0.8	
強櫻	96.9	3.1		96.9	1.6	1.6		0.4	0.4
西瓜								0.8	
弱機會牌				100				0.8	
強機會牌	97.6	2.4		98.4	0.8	0.8		0.4	0.4
中段櫻	93.8	5.9	0.4	87.5	10.9	1.6			
BONUS								0.4	0.4

Apocalypse Rush 中的上乘抽選

BAR 連線與特殊小役成立時會進行上乘抽選

H 版中約 1/3 會發生追加上乘，殭屍版中三次連線確定且押順銅鐘也會進行上乘抽選

小役	單線 BAR	雙線 BAR	三線 BAR	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會	強機會
10G	87.5			75		93.8		
20G	10.9	87.5		18.8			87.5	
30G	0.8	10.9		5.5	93.8		10.9	93.8
50G	0.4	1.2	96.9	0.4	5.5	4.3	1.2	5.5
100G	0.4	0.4	3.1	0.4	0.8	2	0.4	0.8

Super Apocalypse Rush 中的上乘抽選

小役	三線 BAR	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
50G	93.8	98.4	87.5	98.4	98.4	87.5
100G	6.25	1.6	12.5	1.6	1.6	12.5

ART 中各項 G 數直上乘抽選

ART 準備中

小役	上乘率	10G	20G	30G	50G	100G
弱櫻	20.3	84.6	7.7	3.9	1.9	1.9
強櫻	50		84.4	12.5	2.3	0.8
西瓜	5.5				92.8	7.1
弱機會牌	25	68.8	21.9	6.3	1.6	1.6
強機會牌	50		84.4	12.5	2.3	0.8

中段櫻成立時

	100G	300G
SUPER AR 中		100
SUPER AR 中以外	93.8	6.25

BONUS 成立時

小役	10G	20G	30G	50G	100G	300G
SUPER AR 中					93.8	6.3
SUPER AR 中以外	87.5	9.4	2	0.4	0.4	0.4
ART 準備中			99.2	0.4	0.4	

拉回場景中

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌	BONUS
上乘率	0.8	25	0.8	0.8	50	100
30G		87.5			93.8	99.2
50G	50	10.9	50	50	5.5	0.4
100G	50	1.6	50	50	0.8	0.4

SCHOOL DEAD BATTLE 的抽選

對決種類有五種，成功時會獲得 Apocalypse Rush 的庫存

對決種類	殲滅對決	cosplay	列車對決	天到雙巖流	故事
突入率	1/214	1/780	1/1513	1/2896	1/36152
期待度	39.5%	45.8%	65.8%	72.2%	100%

SCHOOL DEAD BATTLE 中成立特殊小役會進行 Apocalypse Rush 的庫存抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
故事以外	50	100	50	50	100
故事	100				

Apocalypse Burst 中的抽選

1SET 7G 固定，7G 內只要有抽選到 Apocalypse Rush 則會再度會到 7G，以下為當選率

小役	BAR 連線 RP	押順銅鐘	其他特殊小役
當選率	25	50	100

毒島無雙中的抽選

會依照成立小役進行上乘抽選

上乘 G	10G	20G	30G	50G	100G
押順銅鐘	20	20	20	20	20
弱櫻/西瓜/弱機會牌		25	25	25	25
強櫻/強機會牌				50	50

BONUS 結束畫面示唆

BONUS 結束時畫面左上角的圖片邊框顏色會示唆設定

			
基本畫面	銅框：設定 2 以上	紅框：設定 4 以上	金框：設定 6 確定