

阿拉丁 A2

アラジン AII

樂都機種介紹 QR



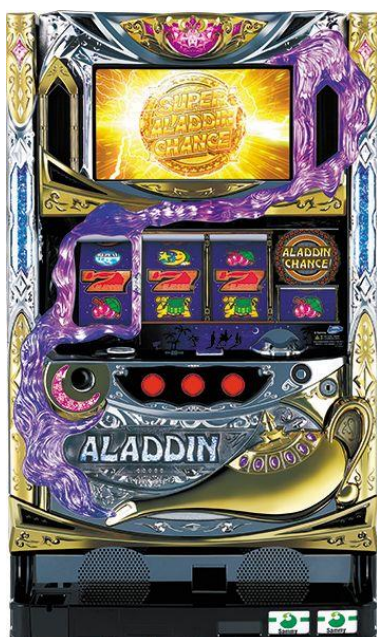
手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/02

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 28G

小役構成



寶藏 RUSH



阿拉丁 BONUS



駱駝



紅櫻



月星



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

- 經由 CZ「試練の塔」
- 經由 CZ「魔法機會」
- 特殊小役直擊或繼續拉回再突入

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率約 1/140349 (設定一)
 特典為阿拉丁 BONUS+AT 高確率狀態超 LONG+
 AT 2SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1400G, 天井到達時經由前兆後當選阿拉丁 BONUS 確定
 但是當到達 1400G 時已經在 AT 當選前兆中而超過 1400G 時不算天井到達



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



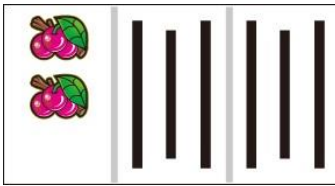
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 阿拉丁 A2

<https://www.youtube.com/watch?v=n6hFkTOb0uM>

小役種類及瞄壓方式



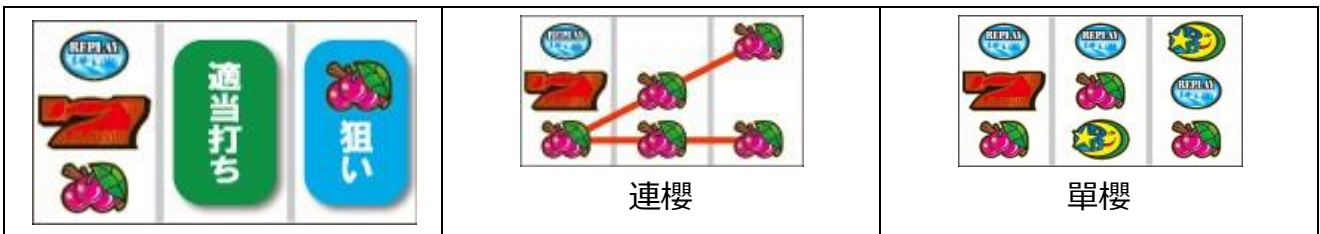
通常時左轉輪約在上方到上段瞄押紅櫻圖案(黑 BAR 下方)



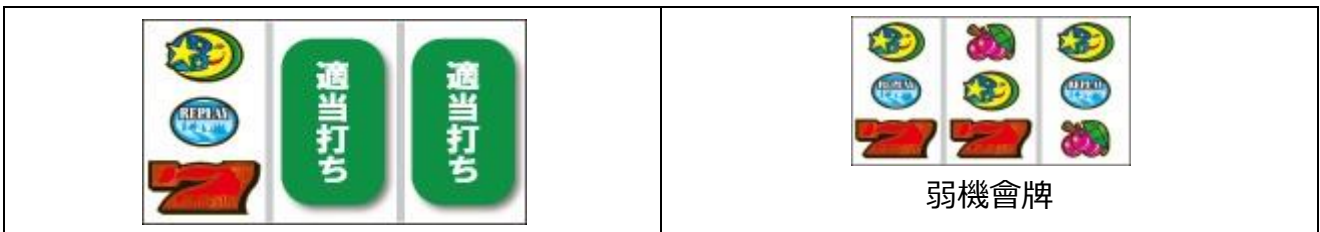
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪務必瞄押紅櫻

紅櫻形成三連線時為連櫻、紅櫻未形成三連線時為單櫻(單櫻比較強)



左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止，形成月星小 V 型時為弱機會牌



左轉輪駱駝出現時，中右轉輪瞄押駱駝，駱駝連線時為駱駝，有瞄押未連線時為強機會牌



AT 中的打法

有押順指示照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘演出按通常時打法即可

各種演出說明

通常場景與模式介紹

通常場景



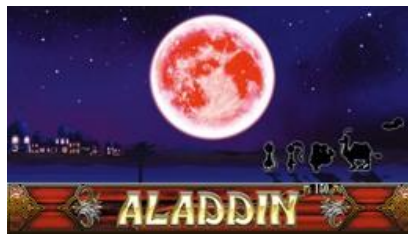
通常時會以場景示唆紅櫻連續狀態突入期待度，上面越右邊的場景突入期待度越高

占卜婆婆的館



移行此場景時有機會突入
CHANCE ZONE

滿月場景



AC 結束後會移行滿月場景
可能滯在 AC 高確率，不抽到
特殊小役也有機會拉回

試煉之塔



初回 10G 繼續(保證 2SET)
AC 期待度約 50%的 CZ
場景 STEP UP 越高期待越高

魔法機會



15G 繼續，AC 期待度約 66%的 CZ
獲得七顆雷玉則突入 AC，剩餘 G 數會變成超級
之後會進行上乘轉數的抽選

超級魔法機會



阿拉丁機會 AC



為基本的 AT，消化中
會進行 SAC、BONUS
或是寶藏 RUSH 的抽選

超級阿拉丁機會 SAC



為 AT 能長繼續的重點
單櫻約 1/10 成立
成立時則次 SET 繼續

阿拉丁 BONUS



基本為 AT 中途入的擬似 BONUS
期間會進行 SAC 基本 G 數與 AC G 數上乘抽選
BONUS 消化後必定突入 SAC

寶藏 RUSH



8G 間每一轉必定進行 AC G 數、SAC SET 數
阿拉丁 BONUS 庫存數的上乘
為最強的上乘特化區間

通常演出

浮雲機會



通常時發生的 4G 先讀演出
畫面下方的保留玉顏色會變
有顏色的保留玉消化時
有機會出現紅櫻

水晶演出



告知成立小役或是 AC 突入的
演出，AC 結束時期待直接
出現 A 告知

大按鍵演出



本家各機種常看到的演出
按鍵越大則期待度越高

STEP UP 演出



STEP UP 越多
則期待度越高

魔神之手演出



神燈魔人拉開旁邊
的拉門後提示的演出

輪盤演出



初代阿拉丁也有此演
出，可期待 AC 當選

次回預告



發生時期待度大幅上
升的激熱演出

燭台演出



燭台上有的圖案告知
成立小役或是 AC 的演出

滿月演出



滿月場景中要注意滿月中
出現的圖案

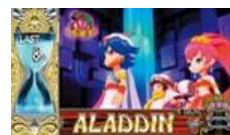
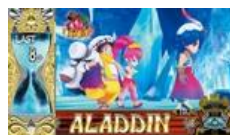
點陣圖演出



點陣圖演出出現時為示唆
AC 高確率？羅絲出現為激熱

CZ 中的演出

試煉之塔中的場景



試煉之塔總共有五個場景，特殊小役等等使場景上升時則 AC 當選期待度也會上升
場景上升時則 G 數回到 10G 重算

試煉之塔 STEP UP



特殊小役成立時可期待 STEP UP

試煉之塔中紅櫻確率會上升，當然 STEP UP 期待度也會上升

試煉之塔 對決演出



對決演出發生為 AC 突入的機會

對決勝利的話則突入 AC

魔法機會

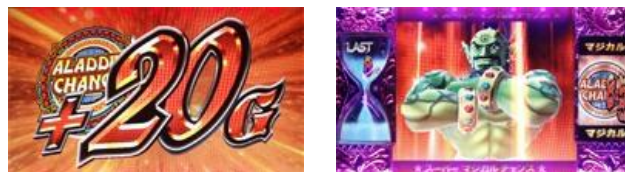


獲得七顆雷玉則突入 AC，未獲得七顆時最終

也會依照顆數進行 AC 抽選

特殊小役成立時可期待複數顆雷玉獲得

超級魔法機會



超級魔法機會中可期待 AC G 數上乘

越早使魔法機會成功則越有機會

獲得大量上乘

AT 中的演出

AC 中的基本場景



AC 中基本場景有四種，越右邊的場景期待度越高，紅櫻確率也會上升

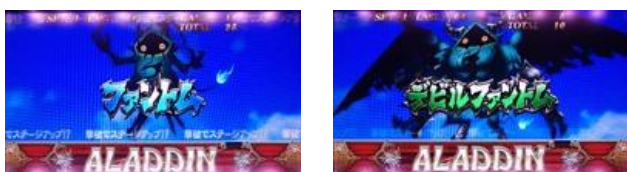
ラムサス城内場景



ラムサス城内場景為對決高確率場景，所以移行時為 SAC 或阿拉丁 BONUS 的當選機會大

ラムサス城内有三種場景，越右邊的場景期待度越高

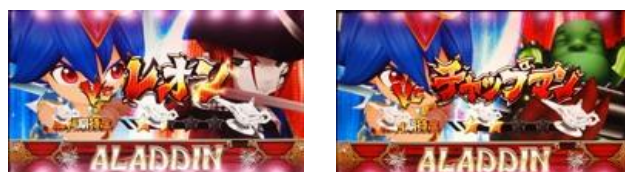
怪物擊破演出



STEP UP 的主要契機為怪物擊破

擊破特殊怪物時還可以獲得 SAC!?

對決演出



主要在單櫻成立時發展，勝利的話則當選

SAC 或阿拉丁 BONUS 或寶藏 RUSH

SAC 中的演出



SAC 在基本 G 數中抽選到單櫻則繼續確定，繼續確定後剩餘 G 數中再成立單櫻則獲得寶箱
獲得的寶箱在 G 數歸零後會以加速挑戰放出，寶箱中幾乎都是 SAC G 數增加或上乘 AC G 數
偶而會當選阿拉丁 BONUS

阿拉丁 BONUS 中的演出



30G 繼續的阿拉丁 BONUS 中，會高機率獲得
寶箱，寶箱跟 SAC 中一樣會上乘轉數

寶藏 RUSH 中的演出



雖然繼續 G 數只有 8G，但是可期待大量上乘
的最強上乘特化區間

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/390.3	1/355.0	1/384.3	1/318.9	1/344.8	1/243.6
機械割	97.2%	98.2%	100.5%	104.5%	110.5%	119.2%

小役確率

通常時

小役	RP	月星	連櫻 A	連櫻 B	弱機會牌 A	弱機會牌 B
確率	1/4.6	1/15.8	1/62.4	1/2025	1/204.8	1/409.6
小役	單櫻合算	駱駝	中段櫻	立直目役	強機會牌 A	強機會牌 B
確率	1/344.4	1/128	1/32768	1/65536	1/936.2	1/4033

通常紅櫻連狀態 1~3

小役	RP	連櫻 A	連櫻 B	單櫻合算	中段櫻
CH 場景 12 確率切換前	1/17.1	1/5.7	1/72.5	1/503.5	1/32768
CH 場景 12 確率切換後		1/4.3	1/72.5	1/503.5	1/32768
CH 場景 3	1/17.1	1/5.7	1/6.2	1/503.5	1/32768
CH 場景 4	1/4.3			1/2.1	1/32768

特殊紅櫻連狀態 1~3

小役	RP	連櫻 A	連櫻 B	單櫻合算	中段櫻
CH 場景 12 確率切換前	1/17.1	1/5.7	1/72.5	1/503.5	1/32768
CH 場景 12 確率切換後		1/4.3	1/72.5	1/503.5	1/32768
CH 場景 3	1/8.6	1/8.6	1/9.3	1/503.5	1/32768
CH 場景 4	1/4.3			1/4.2	1/32768

特殊紅櫻連狀態 4

小役	RP	連櫻 A	連櫻 B	中段櫻	單櫻變換中段櫻
CH 場景 12 確率切換前	1/5.7	1/17.1	1/6.2	1/8192	1/1024
CH 場景 12 確率切換後		1/4.3	1/4.6	1/8192	1/1024
CH 場景 3	1/5.7	1/17.1	1/6.2	1/8192	1/1024
CH 場景 4	1/4.3			1/2.1	1/1024

紅櫻連狀態說明

本機最重要的單櫻除了直接抽選到，還有經由連櫻突入的紅櫻連狀態中也會抽選

紅櫻連狀態為連櫻成立時突入，滯在中紅櫻的出現率會上升

左轉輪外況的顏色會示唆紅櫻連狀態的期待度，依序為藍<黃<綠<紅

通常時紅櫻連狀態的移行會受到四個紅櫻連模式(低確/通常/高確/超高)影響

滯在越高的紅櫻連模式則移行紅櫻連狀態的期待度會越高，以下為紅櫻連狀態當選流程

1. 連櫻當選時會根據滯在模式決定是否移行紅櫻連狀態
2. 移行紅櫻連時會決定是移行哪種紅櫻連狀態，狀態總共有七種
 - A. 通常紅櫻連 1~3，單櫻的期待度各有所不同，期待度 3>2>1
 - B. 特殊紅櫻連 1~3，跟通常紅櫻連類似，但是在狀態較差時比較容易出現單櫻
 - C. 特殊紅櫻連 4，中段紅櫻出現濃厚!!
3. 會依照所選的紅櫻連狀態決定開始時的紅櫻連場景(CH 場景)

之後只要當選連櫻時會進行場景升格抽選(這邊說的場景都是內部移行，非畫面)
4. 上升到 CH3 場景時則連櫻 B 的確率會大幅上升，有大機會升格 CH4 場景
5. 升格到 CH4 場景時幾乎可確定單櫻會成立

AC 中成立連櫻時必定突入紅櫻連狀態，不過跟平常時比，紅櫻連狀態結束得比較快

紅櫻連模式移行抽選

通常時小役成立時會進行紅櫻連模式移行抽選

小役	不中/RP				月星				駱駝		
滯在	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高	通常	高確	超高
低確	100				86.5	12.5	0.5	0.5	85	12.5	2.5
通常	2.3	97.7				93.3	6.3	0.5		87.5	12.5
高確	1.1	1.1	97.7				95	5		50	50
超高	0.8	0.8	0.8	97.7				100			100
小役	弱機會牌				強機會牌				試煉之塔結束時		
滯在	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確	超高	低確	通常	高確
低確	50	46.3	2.5	1.2	30	62.5	5	2.5	100		
通常		50	47.5	2.5		30	65	5	50	50	
高確			87.5	12.5			75	25	50	25	25
超高				100				100	50	25	25

紅櫻連狀態移行抽選

會依照滯在的紅櫻連模式進行移行抽選

滯在	通常 1	通常 2	通常 3	特殊 1	特殊 2	特殊 3
低確	42.9	2.5	0.5	3	0.6	0.1
通常	51.4	3	0.6	3.6	0.7	0.1
高確	64.3	3.7	0.7	4.5	0.9	0.2
超高	77.1	4.5	0.9	5.4	1.1	0.2

特殊 4 狀態不論滯在模式的移行率都相同，不過有設定差

設定	1-3	4-5	6
特殊 4 移行率	0.5	1.9	2.6

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

紅櫻連狀態中的移行抽選

紅櫻連狀態中有四個紅櫻連場景(CH 場景)，紅櫻連中當選連櫻時會進行升格抽選

除了通常 3 與特殊 3 狀態是從 CH2 場景開始，其餘都是從 CH1 場景開始

CH 場景升格抽選

以下表格不包含特殊 4(特殊 4 必定要成立連櫻 3 次才會上升一階)

滯在	CH1			CH2			CH3	
連櫻次數	1	2	3	1	2	3	1	2
上升一階	16.3	41.3	91.3	17.5	37.5	97.5	75	100
上升兩階	6.3	6.3	6.3	2.5	2.5	2.5		
上升三階	2.5	2.5	2.5					

紅櫻連狀態結束抽選

紅櫻連狀態中要是當選 AC、試煉之塔或是成立單櫻或中段櫻時則結束紅櫻連狀態

其餘會在保證 G 數 8G 消化後進行轉落抽選，CH1 滯在中及特殊 1~4 中不會進行轉落抽選

轉落率	通常 1	通常 2	通常 3
CH2 中	33.3	12.5	
CH3 中	12.5	10	10

紅櫻連狀態中成立駱駝時的 10%，到紅櫻連狀態結束之前都不會進行轉落抽選

CH1 或 2 開始時，最大會有 8G 的紅櫻確率切替狀態，消化後切替小役確率

SUPER ALADDIN CHANCE 抽選相關

AC 中平均突入 SAC 的確率約為 1/92.6

基本 1SET 為 10G，SAC 消化中獲得寶箱可能會進行 SAC 基本 G 數加算抽選

SAC 最大的基本 G 數為 20G，到達後的繼續率約 90%!!

SAC 中除了連櫻以外的特殊小役都會有超高機率變換成單櫻

SAC 中每一 SET 的最後一轉單櫻確率會比較高

SAC 中的單櫻確率

單櫻確率	繼續確定前	繼續確定後
SAC 最終 G 以外	1/10	1/6.7
SAC 最終 G	1/5	1/2