

# 姐妹任務 3~黃金大地與東方勇者~

## シスタークエスト 3~黄金の大地と東の勇者~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/03

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



十勇士傳説

獲得枚數超過 297 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



鍊金機會

獲得枚數超過 45 枚時結束



9 枚

1 枚



3 枚

REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Globe	Yellow Hat	Watermelon
20	Red Dragon	Red Dragon	Red Dragon
19	Yellow Hat	Watermelon	Watermelon
18	Blue Globe	Watermelon	Yellow Hat
17	Watermelon	Blue Globe	Blue Globe
16	Yellow Hat	Yellow Hat	Watermelon
15	Blue Globe	Black Dragon	Yellow Hat
14	Black Dragon	Blue Globe	Blue Globe
13	Watermelon	Yellow Hat	Watermelon
12	Watermelon	White Dragon	Blue Dragon
11	Yellow Hat	Blue Globe	Black Dragon
10	Blue Globe	Yellow Hat	Yellow Hat
9	White Dragon	White Dragon	Blue Globe
8	White Dragon	Watermelon	Watermelon
7	Watermelon	Watermelon	Yellow Hat
6	Yellow Hat	Blue Globe	Blue Globe
5	Blue Globe	Yellow Hat	Watermelon
4	Blue Dragon	Blue Dragon	White Dragon
3	Watermelon	Blue Globe	White Dragon
2	Watermelon	Watermelon	Yellow Hat
1	Yellow Hat	Blue Globe	Blue Globe

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART

轉輪凍結特典與確率

轉輪凍結確率為 1/65536

為十勇士傳説 BONUS+ART 5SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆後突入 ART



最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



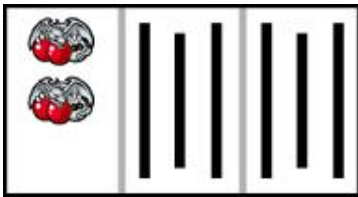
### 樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#11

<https://www.youtube.com/watch?v=YoFksatpgn8>

## 小役種類及瞄壓方式



通常時左轉輪瞄押紅櫻(黑 BAR 下方), 約在上段到中段附近瞄押

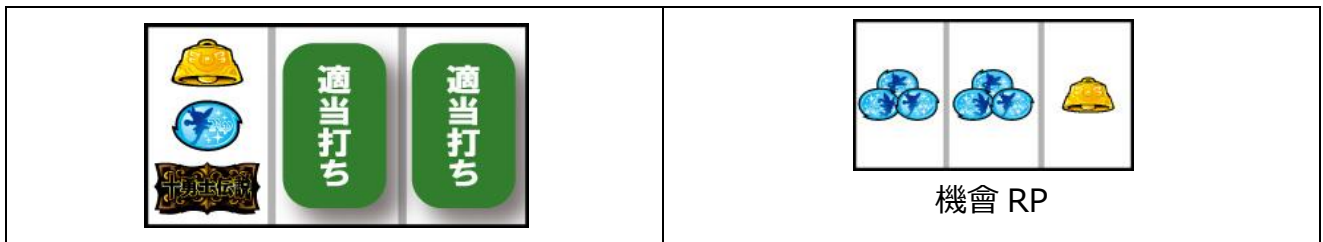


左轉輪紅櫻中段停止時為中段紅櫻, 中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時, 中轉輪適當停止, 右轉輪瞄押大牌圖案, 右轉輪銅鐘中段停止為弱櫻  
右轉輪中段大牌圖案停止時為強櫻



左轉輪黑 BAR 下段停止時, 中右轉輪適當停止, 再再鐘連線時為機會 RP



左轉輪西瓜上段停止時, 中轉輪瞄押西瓜, 右轉輪適當停止, 斜西瓜連線時為弱西瓜  
平行西瓜連線時為強西瓜, 再再鐘連線時為機會 RP



### BONUS 中的打法

BB 中順押消化、RB 中照一般打法瞄押、BONUS 中發生轉輪凍結時全轉輪瞄押白 7

### ART 中的打法

有押順指示時照押順停止, 切入演出時全轉輪瞄押指定圖案, 其餘按一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景介紹

### 通常場景



本機通常場景總共有四種，會依照滯在場景而有不同的高確期待度，水晶龍脈移行時為好機

### 遊郭 ZONE



此場景滯在時可期待內部超高確!

### 鳳凰 ZONE



為 ART 前兆期待大的前兆演出場景

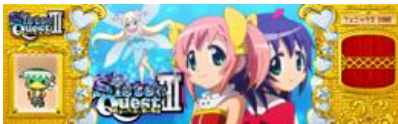
### 喚醒 SLOT ZONE



沿襲前代的演出，為激熱的 ART 前兆場景

## 通常演出

### 標題畫面演出



連續演出發展前發生時期期待度上升，上面越右邊的發生期待度越高

### 魔物演出



沿襲各系列的魔物對決演出，會根據滯在場景而有不同的魔物登場

越大型的魔物登場時期期待度越高，有時將魔物打倒還會出現寶箱

### 愛心落下擬似連



特效發生後巨大愛心落下，繼續越多轉時期期待度越高，發展到紅色時為激熱!

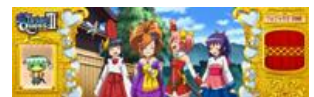
### 魔法陣擬似連



畫面整個出現魔法陣，連續越多次期待度越高

發展到紅色時為激熱演出

### 次回預告



預告即將發展的演出，發生時期期待度大幅上升

標題文字的顏色變化必須要注意

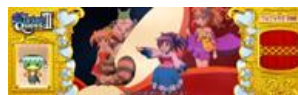
## 轉輪凍結



跟著轉輪凍結一起播放的影片，為十勇士傳說 BONUS 當選確定

## 鳳凰 ZONE 中的演出

### 月球表面的黑暗，尋找滿月城！



為鳳凰 ZONE 的專用連續演出，發現滿月城的話則 BONUS 或 ART 確定

台詞文字或標題文字是紅色時為好機

## 煉金 CHANCE 中的演出

### 小役告知



兩邊都是特殊小役時為好機  
特大小役出現時為激熱!

### 火焰顏色



畫面火焰顏色會示唆 ART 當選  
期待度(ART 中為上乘期待度)

### 煉金演出



最終 G 出現的圖案告知 RB 結束  
後的展開，有可能突入前兆或  
直接突入 ART

## ART 中的演出

### 金屬蛋演出

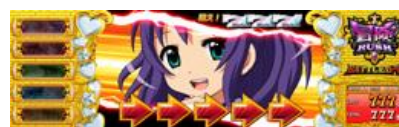


ART 中出現金屬蛋時  
為金屬之路突入的大好機!?

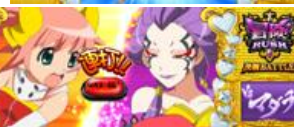
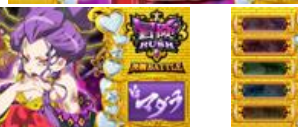
### 切入演出



瞄押白 7 連線的大好機，連線成功的話則突入 SEVEN ROAD



## 決戰 BATTLE



ART G 數歸零時突入的對決，如果這邊有殘留絆點數時，則消費一個後呼叫幫手而勝利確定

對戰對手總共有五個，如果對決月龍イザヨイ勝利的話則次 SET 304G 開始確定!?

## メタルロード(金屬之路)中的演出

### 切入演出



切入演出有弱中強三種存在

### 金屬蝙蝠



出現時上乘期待度上升

### 結果發表



金屬之路中上乘的轉數會在  
最後一轉時一併告知

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
十勇士傳說	1/65536					
BIG BONUS	1/440	1/434	1/428	1/423	1/417	1/402
煉金 CHANCE	1/575	1/565	1/555	1/546	1/537	1/512
BONUS 合算	1/249	1/245	1/242	1/238	1/235	1/225
機械割	96.9%	98.5%	99.9%	105.3%	109.7%	114.1%

### 通常時小役確率

設定	1	23	45	6	
弱西瓜	1/128	1/127	1/126	1/125	
小役	通常 RP	機會 RP	強西瓜	滑落機會 RP	確定役
確率	1/7.88	1/298	1/410	1/149	1/8192
小役	弱紅櫻	強紅櫻	中段櫻	三擇押順銅鐘	
確率	1/102	1/512	1/8192	各 1/11.5	

### BONUS 中小役確率

BIG 中單線白 7 **1/2731**、BIG 中雙線白 7 **1/8192**，以下為 REG 中的小役確率

小役	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜
確率	1/10.7	1/42.7	1/2048	1/5.33
小役	強西瓜	確定役	單線白 7	雙線白 7
確率	1/21.3	1/2048	1/683	1/2048

## ART 中小役確率

假白 7 連線 1/819、單線白 7 1/5461、雙線白 7 1/16384

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役確率	1/4096	1/2979	1/2341	1/1928	1/1638	1/1311

SEVEN ROAD 中，單線二擇白 7 1/1.75、雙線二擇白 7 1/7

## BONUS 同時當選期待度

設定	機會 RP	弱櫻	強櫻	中段櫻	弱西瓜	強西瓜	確定役
1	20	2.5	50	50	1.17	20	100
23		3.11			1.94		
45		3.7			2.69		
6		4.88			3.44		

## 通常時模式移行抽選

通常時特殊小役成立時會進行模式上升抽選，通常 RP 成立時會進行模式下降抽選

小役	弱櫻/機會 RP						弱西瓜/強櫻						
	通 A			通 B			高確	通 A			通 B		
設定	通 B	高確	超高	高確	超高	超高	通 B	高確	超高	高確	超高	超高	
1	11.6	0.78	0.1	11.7	0.78	12.5	46.5	6.25	0.78	46.9	6.25	50	
2		1.17	0.15		1.17			7.81	0.98		7.81		
3		1.56	0.2		1.56			9.38	1.17		9.38		
4	25	2.34	0.39	25	2.34	62.5	62.5	12.5	1.56	62.5	12.5	50	
5		3.13	0.59		3.13			14.1	1.95		14.1		
6		4.69	0.78		4.69			15.6	2.34		15.6		
小役	強西瓜						通常 RP						
滯在	通 A			通 B			高確	通 B	高確	超高			
移行	通 B	高確	超高	高確	超高	超高	通 A	通 B	高確				
確率	75	18.8	6.25	75	25	100	25	50	50				

通常時 BONUS 結束時也會進行模式上升抽選

消化	BIG						REG				
滞在	通 A			通 B		高確	通 A		通 B		高確
設定	通 B	高確	超高	高確	超高	超高	高確	超高	高確	超高	超高
1	25	49.2	0.78	46.9	3.13	50	98.4	1.56	93.8	6.25	100
2		49	0.98	46.1	3.91		98.1	1.95	92.2	7.81	
3		48.8	1.17	45.3	4.69		97.7	2.34	90.6	9.38	
4		48.4	1.56	43.8	6.25		96.9	3.13	87.5	12.5	
5		46.9	3.13	40.6	9.38		93.8	6.25	81.3	18.8	
6		46.1	3.91	37.5	12.5		92.2	7.81	75	25	

ART 結束時(三擇銅鐘押順錯誤後), 設定變更時會進行模式抽選

契機	ART 結束時				設定變更時			
設定	通 A	通 B	高確	超高	通 A	通 B	高確	超高
1	24	50	25	1	64	25	10	1
2	23.8	47.5	27.5	1.25	61	26	11	2
3	23.5	45	30	1.5	58	27	12	3
4	23.3	42.5	32.5	1.75	55	28	13	4
5	23	40	35	2	52	29	14	5
6	22.5	37.5	37.5	2.5	49	30	15	6

ART 結束到三擇銅鐘押順錯誤之前, 模式皆算為超高確

超高確移行時會抽選保證 G 數, 保證 G 數中不會進行轉落抽選

保證 G 數	10G	20G	30G	40G	50G	100G
設定 1	96.9	1.95	0.78	0.2	0.15	0.05
設定 2	95.3	2.93	1.17	0.29	0.22	0.07
設定 3	93.8	3.91	1.56	0.39	0.29	0.1
設定 4	87.5	7.81	3.13	0.78	0.59	0.2
設定 5	81.3	11.7	4.69	1.17	0.88	0.29
設定 6	75	15.6	6.25	1.56	1.17	0.39



## 通常時 ART 抽選

通常時 BIG 與特殊小役成立時會進行 ART 抽選，小役只在非同時當選時進行抽選

中段紅櫻為 100%當選、強紅櫻當選率依照通常/高確/超高的順序為 25%/50%/100%

成立	BIG			強西瓜			弱西瓜			弱櫻/機會 RP		
設定	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高
1	10	20	50	5	20	50	0.1	1	15	0.1	1	25
2	10.2	20.5		5.45	20.5		0.2	1.2		0.2	1.2	
3	10.5	21		6.01	21		0.39	1.56		0.39	1.56	
4	12.5	25		12.5	25		0.78	3.13		0.78	3.13	
5	15.6	30		15.6	30		0.88	7.81		0.88	7.81	
6	20	35		20	35		1	9.38		1	9.38	

## BONUS 中的 ART 抽選

### BIG 中

白 7 連線	通常時	ART (準備中)		
		100G	200G	300G
單線	1SET	95	2.5	2.5
雙線	2SET		95	5

### 通常 REG 中

通常時(含前兆中)成立的 REG 中，會依照成立小役與 REG 成立時的滯在模式進行 pt 抽選

之後依照合計 pt 進行 ART 抽選，32pt 獲得時為 ART 確定，之後每 32pt 多 1SET

雙線白 7 連線為 64pt 確定、單線白 7/確定役/中段櫻為 32pt 確定

強櫻				強西瓜				銅鐘			
模式	通常	高確	超高	模式	通常	高確	超高	模式	通常	高確	超高
12pt	93.8	75		10pt	93.8	75		1pt	99.9	99.9	96.9
16pt	4.88	19.5	62.5	14pt	4.88	19.5	62.5	16pt	0.01	0.05	1.56
20pt	0.78	3.13	25	18pt	0.78	3.13	25	32pt	0.01	0.05	1.56
24pt	0.39	1.56	6.25	22pt	0.39	1.56	6.25				
28pt	0.1	0.39	3.13	26pt	0.1	0.39	3.13				
32pt	0.1	0.39	3.13	32pt	0.1	0.39	3.13				

弱櫻				弱西瓜			
模式	通常	高確	超高	模式	通常	高確	超高
6pt	93.8	75		4pt	93.8	75	
10pt	4.88	19.5	62.5	8pt	4.88	19.5	62.5
14pt	0.78	3.13	18.8	12pt	0.78	3.13	25
18pt	0.39	1.56	12.5	16pt	0.39	1.56	6.25
22pt	0.1	0.2	3.13	20pt	0.1	0.39	3.13
26pt	0.05	0.2	1.56	24pt	0.05	0.2	1.56
32pt	0.05	0.2	1.56	28pt	0.02	0.1	0.78
				32pt	0.02	0.1	0.78

獲得 32pt 以下的 ART 當選率

設定	1	2	3	4	5	6
0~8	1	1.1	1.2	1.5	2	2.5
9~15	2.5	2.6	2.7	4.69	7.81	10
16~23	10	10.5	11	15.6	22.5	25
24~31	25	25.5	26	28	33.3	37.5

### ART 中 REG 中

ART 中成立的 REG 中，會依成立小役進行 pt 抽選，之後依合計 pt 進行 G 數上乘

雙線白 7 連線為 64pt 確定、單線白 7/確定役/中段櫻為 32pt 確定

各小役獲得 pt 分配

pt	1	4	8	12	16	20	24	28	32
強櫻				93.8	4.88	0.78	0.39	0.1	0.1
弱西瓜		93.8	4.88	0.78	0.39	0.1	0.05	0.02	
銅鐘	99.8				0.01				0.01
pt	6	10	14	18	22	26	32		
弱櫻	93.8	4.88	0.78	0.39	0.1	0.05	0.05		
強西瓜		93.8	4.88	0.78	0.39	0.1	0.1		

### 獲得 pt 的 G 數上乘抽選

獲得 pt	0-7	8-15	16-23	24-31	32-63	64-95	96-
10G	97.5						
20G	2.34	97.5					
30G	0.1	2.34	97.5				
50G	0.05	0.12	2.34	97.5			
100G	0.006	0.02	0.11	2.34	87.5		
200G	0.003	0.006	0.02	0.08	9.38	87.5	
300G	0.003	0.006	0.02	0.08	3.13	12.5	100

### ART 前兆中的抽選

ART 當選時會根據當選契機決定前兆 G 數

前兆中中段櫻成立時 100% 上乘 1SET、BIG 成立時 5% 上乘 1SET

但十勇士傳說或是 BONUS 中白 7 連線當選的 ART 則無前兆

前兆 G	2	3	7	8	15	16	23
中段櫻	12.5		75	12.5			
BIG	9.38	3.13	4.69	1.56	14.1	4.69	18.8
其他			4.69	1.56	9.38	3.13	18.8
前兆 G	24	25/26	27/28	29/30	31	32	
BIG	6.25	0.4	1.18	4.68	25	6.25	
其他	6.25	0.4	1.18	4.68	37.5	12.5	

### ART 繼續率/基本 G 數抽選

ART (冒險 RUSH) 發動時會決定繼續率

繼續率	50%	60%	70%	80%	90%
設定 1-5	85	11.3	11.3	0.5	0.1
設定 6	89.4	10	0.5	0.05	0.02

ART 每 SET 開始時會以 1% 進行 300G 抽選、但是第一 SET 固定為 40G

## ART 中 G 數上乘抽選

ART 或決戰 BATTLE 中白 7 連線為 SEVEN ROAD 確定、小役成立進行金屬之路突入抽選  
而且要是在決戰 BATTLE 中當選 SEVEN ROAD 或是金屬之路時則次 SET 繼續確定

### 金屬之路當選率

小役	確定役/中段櫻	強櫻	弱櫻	強西瓜	弱西瓜	機會 RP	押順銅鐘
當選率	100	25	3.13	20	6.25	1.56	0.13

準備中/ART 中強/弱西瓜成立時會進行絆抽選，但是只在金屬之路非當選時進行抽選

弱西瓜當選率 10%、強西瓜當選率 37.5%

### G 數直上乘抽選

中段櫻只在準備中進行直上乘

小役	上乘率	10G	30G	50G	100G	200G	300G
BIG	100	87.5	9.38	1.95	0.98	0.15	0.05
中段櫻				75	18.8	4.69	1.56
強櫻		37.5	37.5	15.6	7.81	1.17	0.39
弱櫻	22.5	75	18.8	3.91	1.95	0.29	0.1
機會 RP	50	57.5	33.1	5.86	2.93	0.44	0.15

## METAL ROAD (金屬之路) 中的 G 數上乘抽選

金屬之路中 10G 間，特殊小役成立時為 G 數上乘確定，銅鐘跟通常 RP 會進行上乘抽選

小役	雙線白 7	單線白 7 中段櫻	假白 7 機會 RP	確定役 強櫻	強西瓜	弱櫻 弱西瓜	押順銅鐘	通常 RP
上乘率	100						50	4.18
10G							68.4	74.7
20G			50			75	25	18.7
30G			31.3		50	15.6	6.25	4.67
50G			12.5	50	37.5	6.25	0.2	1.17
100G		75	5.66	37.5	7.81	2.83	0.1	0.59
200G	75	18.8	0.39	9.38	3.91	0.2	0.01	0.07
300G	25	6.25	0.2	3.13	0.78	0.1	0.01	0.04

## SEVEN ROAD 中的 G 數上乘抽選

SEVEN ROAD 中白 7 連線成立的二擇押順正確時為上乘確定，失敗則結束 SEVEN ROAD 二擇押順指示在突入 SEVEN ROAD 時會獲得兩次，特殊小役成立時會進行指示獲得抽選  
**指示獲得率**

雙線白 7 連線/中段櫻/強櫻/強西瓜成立時 **100%**獲得、弱櫻/弱西瓜成立時 **50%**獲得  
單線白 7 連線時 **12.5%**獲得

### 白 7 連線時上乘 G 數分配

上乘 G 數	30G	60G	100G	200G	300G
單線白 7	99	0.89	0.1	0.01	0.01
雙線白 7		99	0.9	0.05	0.05

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>