

大恐龍賈美拉

ガメラ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

RODEO

導入年月 2010/06

五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成



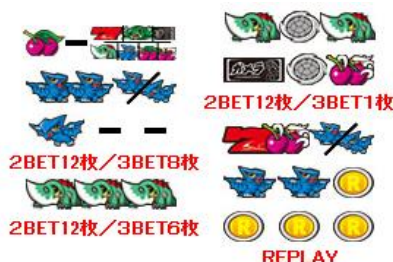
BIG BONUS

獲得枚數超過 348 枚時結束



MIDDLE BONUS

獲得枚數超過 119 枚時結束



轉輪配列

リール配列			
21	🍌	🍇	🍌
20	🔴	🔴	🔴
19	🍇	🍇	🍌
18	🔴	🍌	🐉
17	🐉	🐉	🐉
16	🍌	🐉	🍇
15	🐉	🍇	🍌
14	🐉	🍌	🍇
13	🐉	🐉	🐉
12	🐉	🐉	🐉
11	🍌	🍇	🍌
10	🐉	🍌	🐉
9	🐉	🐉	🐉
8	🍌	🍇	🍌
7	🐉	🐉	🍌
6	🍇	🍌	🐉
5	🐉	🍌	🍇
4	🐉	🍇	🍌
3	🍌	🍇	🐉
2	🍇	🍌	🐉
1	🐉	🐉	🐉

開獎條件

1. 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

為單獨 BIG 的 1/8 發生凍結（設定一約 1/34952）

轉輪凍結發生時為 BIG+RT 突入確定

天井情報與恩惠

BONUS 間 1000G 消化時突入天井狀態

天井狀態中所開出的 BONUS, BONUS 後必定突入 RT

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



先瞄押左轉輪紅櫻(雙紅七中間)，約在轉輪上段到中段附近瞄押



左轉輪紅櫻停止時為紅櫻，中右轉輪適當停止即可



左轉輪下段紅七停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪基龍(以下稱作西瓜)停止時，中右轉輪瞄押西瓜，斜瓜連線為強瓜，平瓜連線為弱瓜

	強西瓜	弱西瓜
--	------------	------------

BONUS 中的打法

有小役指示時必須按照一般打法瞄押，其餘適當停止即可

RT 中的打法



畫面發出白光閃爍時，為一枚役成立，左轉輪必須瞄押紅七來迴避一枚役，否則 RT 會消滅
逆押指示出現時，必須逆押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

本機演出說明

平成賈美拉模式的場景

ギャオス場景



レギオン場景



イリス場景



平成賈美拉模式有三種場景存在，各場景有各自的演出，各場景第三停止時怪獸出現則往連續演出

平成賈美拉模式的演出

街頭景色演出



新聞速報演出



戰鬥機演出



迷你賈美拉演出



車與戰鬥機的顏色對應小役，迷你賈美拉吹出框的看板或內容會有期待度的變化

切入演出



實寫切入演出



切入演出發生時為好機到來，實寫版的為激熱！

背景預兆演出



蛋演出



報紙演出



擊墜演出

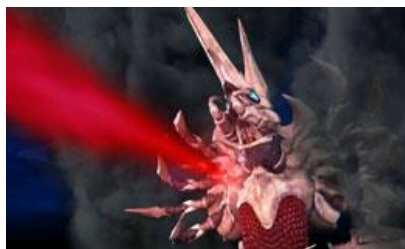


背景預告有鳥飛過或是雷發生等細部變化必須要注意，蛋演出必須注意蛋的顏色，豹紋為激熱
報紙演出的服裝顏色對應小役，報紙內容會有期待度的變化，擊墜演出可期待往連續演出發展

ソルジャーレギオン演出



戦車演出



草體演出



ソルジャーレギオン演出の煙火顔色、戦車演出為導彈衝突時の顔色對應成立役

草體演出時の光顔色會有期待度的變化，彩虹色出現時為 BONUS 確定!?

站立停止演出



イリス覺醒演出



イリス預告演出



站立停止演出為通過角色的種類與顔色或是勾玉亮的方式會有期待度的變化

イリス覺醒演出中洞窟中の蛋顔色與イリス預告演出的文字顔色很重要，不要忽略了

轉輪凍結演出



轉輪凍結發生時出現標題後，不管出現哪個標題皆為 BIG+RT 突入確定

平成賈美拉模式的連續演出

VS ギャオス



VS レギオン



VS イリス



勝利則 BONUS 確定



平成賈美拉模式為魄力滿點的 CG 對決演出，イリス的故事演出出現時為激熱!

昭和賈美拉模式的演出

小役提示系演出



於的顏色對應小役，人魚通過時期待度上升

人魚通過時為好機



轉輪背部燈演出



轉輪全消燈為 BONUS 確定

懷念的特殊演出



昭和賈美拉模式有豐富的特殊演出，也搭載初代令人懷念的演出

昭和賈美拉模式的連續演出

VS ギャオス



VS バルゴン



VS ジャイガー



VS ギロン



VS バイラス



勝利則 BONUS 確定



昭和賈美拉模式中，賈美拉從海中飛出的話則往對決演出發展

跟初代一樣，對手為バイラス的話則 BONUS 確定

BONUS 中的演出

小役提示為能量條上升的好機



能量條上升期待度依序為銅鐘(藍色龍)<紅櫻<西瓜，當某個能量條 MAX 時會往對決演出發展

如果能量條沒有集滿的話，則會保留到下次的 BONUS 中

對決勝利時則突入賈美拉模式!



BIG 中對決勝利或是 MIDDLE 中告知燈點亮時則突入賈美拉模式確定

還有 BONUS 後第 1G 發生凍結或是發生押順指示的逆轉演出

賈美拉模式(RT)中的演出

轉落役回避指示



畫面閃白光時要迴避一枚役

押順出現時必須照押順停止

怪獸出現時為 BONUS 成立的機會



怪獸出現時往對決演出發展

勝利的話為 BONUS 確定

背景示唆 LOOP 率



RT 中的背景會示唆繼續率，夜晚背景的話則連續突入 RT 的期待度高!

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/377	1/362	1/349	1/336	1/326	1/315
MIDDLE BONUS	1/377	1/362	1/349	1/321	1/298	1/278
BONUS 合算	1/188	1/181	1/174	1/164	1/156	1/148
機械割	96.4%	98.9%	101.8%	104.8%	108.1%	112.8%

通常時小役確率

以下攻略中為閱讀方便，藍色龍小役全部稱作“銅鐘”，綠色龍小役全部稱作“西瓜”

設定	1	2	3	4	5	6
弱銅鐘	1/8.75	1/8.62	1/8.49	1/8.36	1/8.24	1/8.12
強銅鐘	1/160	1/154	1/148	1/142	1/136	1/130
弱西瓜	1/120	1/116	1/113	1/110	1/106	1/103
紅櫻	1/90	1/88	1/86	1/84	1/82	1/80
綠一枚役	1/910	1/840	1/780	1/720	1/669	1/624
小役	通常 RP		特殊 RP		強西瓜	黑一枚役
確率	1/8.03		1/80		1/360	1/10

BIG 中小役確率

設定	銅鐘	西瓜	角紅櫻	中段紅櫻	不中
1	1/1.18	1/20	1/10	1/6554	1/6554
2		1/19		1/5461	1/5461
3		1/18		1/4681	1/4681
4	1/1.19	1/17		1/4096	1/4096
5		1/16		1/3641	1/3641
6	1/1.20	1/15		1/3277	1/3277

BONUS 同時當選確率

設定	特殊 RP	通常 RP	強西瓜	強銅鐘	弱西瓜	紅櫻	綠一枚役
1	20.0	0.06	16.5	1.22	3.3	3.16	100
2	20.8			1.17	3.2	3.09	
3	21.5			1.13	3.1	3.02	
4	22.8			1.08	3.01	2.95	
5	24.1			1.04	2.92	2.88	
6	25.4			0.99	2.83	2.81	

BONUS 中的抽選

BONUS 結束時 RT 抽選

設定	15	2	3	4	6
RT 當選率	0.46	0.47	0.49	0.50	0.92

MIDDLE BONUS 中 RT 抽選

MID 中每一轉都會進行 RT 抽選，當選時賈美拉模式的燈會亮起

設定	135	24	6
RT 當選率	0.15	0.23	0.35

BIG 入賞時特殊影片抽選

特殊影片演出發生時為 RT 確定

設定	15	2	3	4	6
特殊影片演出發生率	0.46	0.49	0.52	0.55	0.92

BIG 中 BATTLE 抽選

小役成立時會進行能量條 pt 抽選，30pt 到達時會發生 BATTLE，BATTLE 勝利則突入 RT

西瓜成立時		角櫻成立時		銅鐘成立時	
MAX pt 時勝率 25%		MAX pt 時勝率 12.5%		MAX pt 時勝率 6.25%	
pt	分配率	pt	分配率	pt	分配率
3	50	2	50	0	50
6	12.5	4	12.5	1	40.6
9	12.5	6	12.5	3	3.13
12	12.5	8	12.5	5	3.13
15	12.5	10	12.5	7	3.13

RT 相關抽選

RT 繼續率抽選

RT 當選時會決定繼續率

設定	9.2%	50.2%	66.2%	74.9%	81.8%	88.0%
13	66	24	4	3	2	1
2	75	15	4	3	2	1
4	80	10	4	3	2	1
5	70	20	4	3	2	1
6	82	10	3	3	1	1

RT 拉回抽選

非繼續的 RT 中，當西瓜成立一次會根據當下成立第幾次進行拉回抽選

當選時會置換成繼續的 RT，但是 RT 繼續率不變

第幾次	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
當選率	0.78	1.56	3.13	6.25	12.5	25	50	50	50	100