

# 喧嘩祭

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**KPE**

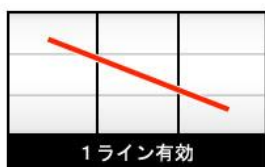
導入年月 2014/04

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 27G

小役構成



昇天 BONUS



喧嘩祭 BONUS



7 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	水melon	香蕉	香蕉
20	青	青	水melon
19	香蕉	櫻桃	青
18	水melon	水melon	櫻桃
17	青	櫻桃	香蕉
16	香蕉	香蕉	水melon
15	水melon	青	青
14	櫻桃	櫻桃	櫻桃
13	水melon	香蕉	香蕉
12	青	青	水melon
11	香蕉	櫻桃	青
10	櫻桃	櫻桃	櫻桃
9	水melon	香蕉	香蕉
8	水melon	青	水melon
7	青	水melon	青
6	香蕉	櫻桃	櫻桃
5	櫻桃	櫻桃	櫻桃
4	櫻桃	香蕉	香蕉
3	水melon	青	水melon
2	青	水melon	青
1	香蕉	櫻桃	櫻桃

## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「ガチチャンス」抽選
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

確率為 1/65536, 為昇天 BONUS 確定  
 昇天 BONUS 為青再成立三次之前  
 高確率庫存神輿 BONUS 的超特化上乘區間

## 天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間 999G, 天井到達時為 BONUS 當選確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種文機台攻  
最即時的的線上市論壇討  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段處瞄押紅櫻(黑 BAR 附近)



左轉輪中段櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連線

右轉輪雙藍七停止時、中轉輪中段紅大牌圖案停止時為強紅櫻，都沒有時為弱紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，青再大 V 或是大牌圖案連線時為機會牌

	<p>機會牌</p>	<p>機會牌</p>
--	------------	------------

左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜確實瞄押不中時為機會牌

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌</p>
--	-----------	------------

左轉輪上段紅色大牌圖案(以下稱"HAPPY")停止時，中右轉輪瞄押 HAPPY

西瓜連線時為西瓜、HAPPY 連線時為 HAPPY 連線、有確實瞄押都不中時為機會牌

	<p>西瓜</p>	<p>HAPPY 連線</p>	<p>機會牌</p>
--	-----------	-----------------	------------

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出時轉輪瞄押指定圖案，其餘演出照一般時打法即可

# 本機演出說明

## 通常場景與 BONUS 說明

### 通常場景



通常場景越接近夜晚的時候  
則高確期待度越高

### 修業之刻



規定 G 數消化突入的前兆場景  
柱子包覆的火顏色會依期待度  
依序上升

### ガチチャンス



大ちゃん贏過師父則 BONUS  
確定的自力 CZ

### 神輿 BONUS



基本初當都是此  
BONUS  
消化中會進行喧嘩祭  
BONUS 的庫存抽選

### 昇天 BONUS



轉輪凍結後發展的  
特典 BONUS  
高確率進行  
神輿 BONUS 的庫存

### (超) 喧嘩祭 BONUS



由 20G 的  
BONUS GAME  
與每次 JAC 都有 8G  
所構成的 BONUS  
期間會進行 1G 連抽選

### 仏飛 ZONE



BONUS 準備中所突入  
的上乘特化區間  
每抓到一次藍 7  
則庫存一次的 1G 連

## 連續演出

### ねぶた BATTLE



VS ゴン造的專用連續演出  
大ちゃん勝利則 BONUS 確定

### 爆發火箭



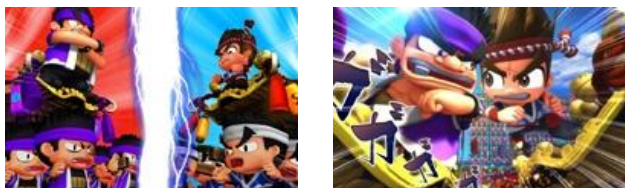
VS 月兔的專用演出  
將月兔打倒的話則 BONUS 確定  
攻擊防禦時人比較多時為好機

### 推倒提燈



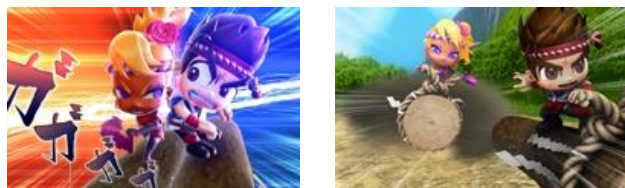
VS 亂的專用演出  
將亂打倒的話則 BONUS 確定  
連續演出中期待度最高的演出

### 神輿 BATTLE



制壓住對方的神輿的話則 BONUS 確定  
對手期待度依序為:亂<ゴン造<月兔

### 丸太棒賽跑



與對手騎上大樹幹進行賽跑對決  
大ちゃん如果能先到達終點的話則 BONUS 確定

## CZ 中的演出

### 切入演出



背景的顏色有期待度的不同，紫色時為好機

### 按鍵 PUSH 演出



按鍵的大小以及顏色有期待度的不同

### 必殺技演出



發生時會給予大傷害  
特殊小役成立時必使出

### 勝利種類



如果完全勝利時則有  
複數神輿 BONUS 庫存

## 神輿 BONUS 的演出

### 轉輪鎖定演出



鎖定越多階時則喧嘩祭 BONUS  
當選期待度越高  
轉輪逆迴轉的話則當選確定

### 激突挑戰



最後 2G 發生的喧嘩祭 BONUS 的庫存告知演出  
按鍵連打 STEP UP 越高時期待度越大，最終突破門的話則確定

## (超) 喧嘩祭 BONUS 的演出

### BONUS GAME 中



目標為獲得 JAC 的 BONUS GAME，REPLAY 成立時會發生猜押順演出，二擇正確的話則獲得 JAC  
特殊小役時則 JAC 獲得確定，超喧嘩祭 BONUS 中獲得的 JAC 都是紅 JAC，1G 連期待度大上升

### 大ちゃん BONUS (JAC 中)



瞄押藍七切入演出發生後瞄押藍七連線成功時則 1G 連確定

切入時 VS 小天狗的話則期待度較高

### 師匠 BONUS (JAC 中)

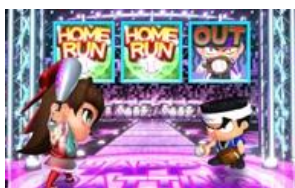


切入演出發生時則 1G 連確定

的完全告知類型

背景種類會示唆 1G 連庫存數

### HAPPY BONUS (JAC 中)



JAC 結束時的棒球演出成功的話則 1G 連確定的後告知類型

球棒的種類會有期待度的不同，HOME RUN 的板子數越多期待度也越高

### 故事 BONUS (JAC 中)



HAPPY 連線時突入

消化中告知燈點亮時

則 1G 連確定

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/328	1/325	1/317	1/301	1/241	1/203
BONUS 初當	1/249	1/240	1/230	1/206	1/178	1/147
BONUS 合算	1/88.3	1/85.2	1/81.3	1/73.1	1/63.5	1/52.7
機械割	97.0%	98.4%	100.3%	105.0%	111.1%	119.1%

### 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/109	1/105	1/101	1/97.4	1/94.0	1/90.9
斜西瓜	1/139	1/137	1/130	1/126	1/122	1/119
單線七	1/5.2			1/5.3		
小役	強櫻		中段西瓜		機會牌 A	
確率	1/299		1/354		1/299	
小役	機會牌 C		雙線七		左銅鐘	
確率	1/150		1/999.9		1/50.2	
					中右銅鐘	
					1/1.30	

## 通常時模式移行抽選

BONUS 結束時會進行模式移行抽選(未分配到的比例為原模式滯在)

滯在	通常 A			通常 B		通常 C	天國 A			天國 B
設定	通 B	通 C	天 A	通 C	天 A	天 B	通 A	通 B	通 C	天 A
1	15.0	1.00	15.0	1.00	50.0	100	50.0	20.0	5.00	50.0
2	25.0		10.0		75.0		64.0	10.0	1.00	
3	20.0		20.0		50.0		48.0	20.0	7.00	
4	33.3		12.5		75.0		60.5	12.5	2.00	
5	25.0		25.0		50.0		45.0	20.0	10.0	
6	50.0				80.0		55.0	15.0	5.00	

## 通常時高確 A 移行抽選

通常時特殊小役成立時會進行高確 A 移行抽選，高確 AB 重複時會突入 30G 間的超高確

設定	弱櫻	強櫻	斜線西瓜	中段西瓜	機會牌
1-3	25	3	15	15	5
4-6				25	

高確 A 在 5G 消化後的中右銅鐘成立時會進行轉落抽選

設定	1-4	5	6
中右銅鐘	26.9	22.4	19.1

## 通常時高確 B 移行抽選

通常時規定 G 數消化時會進行高確 B 移行抽選，高確 AB 重複時會突入 30G 間的超高確

在高確 B 中 20G 消化後中右銅鐘成立時的 26.9%轉落

G 數	0	50	100	150	200	250	300	350	400	450
通常 A	25	5	100	5	80	20	5	5	80	20
通常 B	25	5	100	25	5	5	50	25	5	5
通常 C	25	5	100	5	10	5	10	5	10	5
天國 A	25	25								
天國 B	25	25								
G 數	500	550	600	650	700	750	800	850	900	950
通常 A	5	5	80	20	5	5	80	20	5	5
通常 B	50	25	5	5	50	25	5	5	50	25
通常 C	10	5	10	5	10	5	10	5	10	5

## 規定 G 數分配

模式移行時會決定規定 G 數，規定 G 數消化時當選 BONUS

G 數	1-33						34-66				67-99	
天國 A	25.0						50.0				25.0	
天國 B	20.0						30.0				50.0	
G 數	通 A						通 B				通 C	
設定	1	2	3	4	5	6	1-3	4	5	6	1-6	
100-199	2.5						10	25				0.5
111	0.1						0.1				9.9	
200-299	29.2	34.1	31.7	39	34.1	48.7	1				0.5	
222	0.1						0.1				4.4	
300-399	0.5						13.3	18.5	22.2		0.5	
333	0.1						0.1				8.4	
400-499	20.3	25.1	21.2	26.1	22	24.1	1				0.5	
444	0.1						0.1				3.7	
500-599	0.8						14.9	14.6	20.2		0.5	
555	0.1						0.1				7.1	
600-699	16.3	16.6	16.2	15.5	16	11.6	1				0.5	
666	0.1						0.1				3.1	
700-799	1.1						14.6	11.9	12.9	14.6	0.5	
777	0.1						0.1				14.9	
800-899	14.5	9.5	12.9	7.2	11.4	5.2	1				0.5	
888	0.1						0.1				4.4	
900-998	14.4	9.4	12.8	7.1	11.3	5.1	42.8	26.6	22.8	13.5	0.5	
999	0.1						0.1				39.5	



## 通常時 CZ 抽選

通常時特殊小役成立時會進行 CZ 抽選

小役	強櫻				機會牌			
設定	低確	高 A	高 B	超高	低確	高 A	高 B	超高
1-4	25.0	25.0	50.0	100	10.0	10.0	15.0	50.0
5					15.0	15.0	20.0	
6					19.3	19.3	25.0	
小役	中段西瓜				斜線西瓜・弱櫻			
設定	低確	高 A	高 B	超高	低確	高 A	高 B	超高
12	1.00	5.00	5.00	20.0	1.00	5.00	5.00	20.0
3	1.50				1.50			
4	2.00		2.00					
5	3.00		3.00					
6	4.00		4.00		10.0			

## 神輿 BONUS 中的抽選

轉輪鎖定抽選、喧嘩祭 BONUS 抽選

神輿 BONUS 中會依成立役進行轉輪鎖定抽選，之後依 RL 階數進行喧嘩祭 BONUS 抽選

小役	設定	轉輪鎖定抽選					喧嘩祭 BONUS 抽選				
		RL0	RL1	RL2	RL3	RL4	RL0	RL1	RL2	RL3	RL4
HAPPY 連線	1-6					100					
中段西瓜	1-6	1.56	1.56	93.8	1.56	1.56	100	100	35.0	100	
斜線西瓜	1-3	25.0	39.8	31.6	3.13	0.39	15	20	25.0	100	100
	45		39.5			0.78					
	6		39.1			1.17					
機會牌	1-6	24.6	24.6	24.6	24.6	1.56	35	40	45.0	50	
強櫻	1-6	25.0	23.8	23.8	23.8	3.52	50	55	66.7	75	
弱櫻	1-3	25.0	62.1	6.25	6.25	0.39	10	15	100	100	100
	45		61.7			0.78					
	6		61.3			1.17					
押順銅鐘・通常 RP	1-6	99.6	0.39				0.5	100			

神輿 BONUS 中所有 RP 加總的成立回數，會依照回數進行喧嘩祭 BONUS 抽選

RP 回數	10 回	11 回	12 回	13 回	14 回	15 回以上
1 SET	5	10	25	50	75	
2 SET					25	100

## 昇天 BONUS 中神輿 BONUS 抽選

昇天 BONUS 中會依照成立小役進行神輿 BONUS 抽選

特殊小役成立時當選率為 100%、押順銅鐘成立時當選率 25%

當昇天 BONUS 中 RP 3 回成立結束時，有 25% 的機率進行復活抽選

## (超)喧嘩祭 BONUS 中的抽選

### BONUS GAME 中

BONUS GAME 中 20G 間特殊小役成立以及 2 擇 RP 正解時會獲得(紅/藍)JAC

當沒有獲得任何 JAC 時而持續消化 G 數時，越到後面 JAC 獲得時的紅 JAC 比率會上升  
還有，在超喧嘩祭 BONUS 中獲得的 JAC 全部都是紅 JAC

尚未獲得任何 JAC 時的紅 JAC 比例

消化 G 數	強櫻	機會牌	弱櫻	西瓜	RP
1-15	100	50	33.3	25	1
16-17		100	75	75	33.3
18-19			100	100	50
20			100	100	100

已經獲得 JAC 時的紅 JAC 比例

消化 G 數	強櫻	機會牌	弱櫻	西瓜	RP
1-20	100	50	33.3	25	1

### JAC 中

JAC 中 8G 間會依照成立小役進行喧嘩祭 BONUS 的庫存抽選

成立役	強櫻	機會牌	弱櫻	西瓜	RP
藍 JAC 中	25	10	2	2	1.2
紅 JAC 中	100	33.3	15	10	50

## 仙飛 ZONE 中喧嘩祭 BONUS 抽選

仙飛 ZONE 中會依照成立小役進行喧嘩祭 BONUS 抽選，以下為各小役的當選率  
通常 RP/強櫻 100%、機會牌 50%、弱櫻/西瓜 25%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>