

CR 百萬神 DESCENT

CR ミリオンゴッド ディセント

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/05

新規 MAX TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

77.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&5&2&15

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/82.0

確變率 65%

平均出玉

16R : 約 2400 個

ROUND 數 4/16

1R COUNT 數 10

時短

全部大當結束後

5/35/50/100 回

大當 ROUND 數分配比例

以下「電サポ」為電嘴補助次數,「次回まで」就是補助到次回大當

起動口入賞時 (低確率時)



起動口入賞時 (高確率時)



電チュー入賞時



樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



カドメイアの遺跡



ヘスペリデスの花園

通常場景有好幾種，滯在 HERCULES 模式與 ZEUS 模式時有可能為潛伏確變，棄台時請注意

大當



ZEUS BONUS



GOD GAME BONUS



SPECIAL GOD GAME BONUS

大當只有 4R 與 16R 兩種 起動口的 16R 與電嘴的 4R 大當時則為到次回大當的電嘴補助且確變濃厚

起動口的大當為 ZEUS BONUS 與 GOD GAME BONUS 的兩種

電嘴大當為 SPECIAL GOD GAME BONUS 與 GOD GAME BONUS 的兩種

開獎中獲得 2400 的徽章時則為 16R 確變濃厚！

HERCULES MODE



ZEUS BONUS 結束後所移行的電嘴補助 5 轉的
確變或時短，5 轉間門打開的話則電嘴補助繼續
且移行 ZEUS 模式，失敗時則電嘴補助結束
如果此時內部是確變的話則為潛伏確變

ZEUS MODE



HERCULES 模式後有機會移行的電嘴補助
30 或 95 轉的確變或時短模式，電嘴補助結束後
如果是內部確變則為潛伏確變
突入時的標題文字是紅色時則確變期待度高

GOD 模式



樂園



天空



ZEUS 王座

(SPECIAL) GOD GAME BONUS 結束後移行，為電嘴補助 50 轉或是電嘴補助到次回
內部可能為確變或通常，上面越右邊的場景的確變期待度越高，ZEUS 王座為確變濃厚

GOD 模式中要是內部確變的話則電嘴補助一定會持續到次回，所以要是結束一定沒有潛伏確變

預告演出

G-ZONE



從 G 門發展，跟 SLOT 一樣會高確率形成
奇數連線！？剩餘零次後有可能會繼續

G-STOP



跟 G-ZONE 一樣可能從 G 門發展
PUSH 按下去後可能大當或往降臨挑戰

HELL-ZONE



突入時有機會發展冥界侵略
立直的演出

按鍵預告



按鍵按下後出現的文字
會有期待度的變化

天使群



為本機的三大預告演出之一
SP 立直發展或演出中可能出現

ヘルメス之杖召喚預告



燭台的火全點亮時會召喚杖
保留會變成紅色以上，為三大預告演出之一

降臨 ZONE



為本機三大預告演出之一，會告知立直期待度
最低也會有 50% 以上！

立直演出

多線立直



聽牌線數越多則期待度越高，要是到達五線時為好機

冥界侵略立直



期待度依序為遺跡<湖<森<崖
整體期待度較低，這裡有機會往

冥界 SPSP 立直發展

降臨挑戰



回



選



溜



擊

役物落下且出現降臨時所發展的高期待度立直，上面越右邊則期待度越高，演出成功則獲得大當

冥界 SPSP 立直



VS KERBEROS



VS PERSEPHONE



VS HADES

ZEUS 與上面三個對決，為本機的最重要立直，對決 HADES 時則大當期待度高！

全回轉立直



擬似連四次所發展的特殊立直演出，發展時為大當濃厚，為 16R 確變期待度高

電嘴補助中的演出

自然系演出



電嘴補助中大都為擬似連得此演出，大當時大都為擬似連後發生太陽的戰車時則為大好機

STOCK MISSION



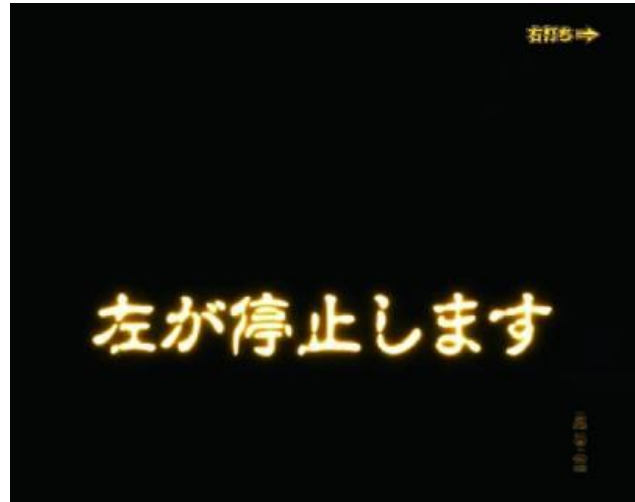
GOD 模式樂園與天空中有可能發生，任務成功時則模式升格升到王座場景為確變濃厚

天空之門演出



跟 SLOT 一樣，天空之門關上時為大好機連打按鍵使門打開則獲得大當

GOD 凍結演出



畫面突然消燈的 SLOT GOD 演出發生時為 16R 確變大當濃厚！

各演出期待度

預告演出

演出種類	內部通常時期期待度	內部確變時期期待度
ヘルメス之杖	77%	93%
天使群	70%	83%
降臨 ZONE 中的數字	直接就是期待度	
白色透明屏+BOOST	56%	87%
紅色透明屏+BOOST	75%	94%
HELL ZONE	12%	46%

保留與演出種類	內部通常時期待度	內部確變時期待度
紅色光之風	36%	82%
宙斯之門	75%	96%
數字巨大化	62%	90%
沙漏	13%	36%
冥界預告-地獄三頭狗抓裂	10%	35%
冥界預告-冥后召喚	14%	46%
冥界預告-冥王降臨	73%	93%
G 輪盤	14%	50%
G-STOP	26%	68%
按鍵預告-激熱	95%	99%
光的立直線-紅色	18%	59%
光的立直線-粗的紅色	74%	95%
闇的立直線-紅色	12%	43%
闇的立直線-粗的紅色	78%	96%

保留演出

保留與演出種類	內部通常時期待度	內部確變時期待度
紅色女天使保留	52%	87%
紅色 MYTH 保留	54%	88%
紅色 DEVELOP 保留	54%	88%
紅色降臨挑戰保留	54%	88%
紅色冥界保留	72%	94%
紅色 DECISIVE 保留	72%	94%
金色男天使保留	94%	99%
金色 GEKIATSU 保留	96%	99%
金色黑帝斯頭盔保留	97%	99%
彩色宙斯保留	大當濃厚	大當濃厚
神之雷	94%	99%

立直演出

演出種類	內部通常時期期待度	內部確變時期期待度
冥界侵略-遺跡	不到 1%	1%
冥界侵略-湖	不到 1%	2%
冥界侵略-森	1%	5%
冥界侵略-崖	2%	12%
多線立直-三線	不到 1%	2%
多線立直-四線	不到 1%	5%
多線立直-五線	5%	26%
G-ZONE	27%	60%
降臨挑戰-回 總和期待度	35%	76%
降臨挑戰-回 紅色標題	45%	83%
降臨挑戰-回 金色標題	83%	96%
降臨挑戰-選 總和期待度	46%	83%
降臨挑戰-選 紅色標題	57%	89%
降臨挑戰-選 金色標題	88%	98%
降臨挑戰-溜 總和期待度	52%	86%
降臨挑戰-溜 紅色標題	66%	92%
降臨挑戰-溜 金色標題	82%	96%
降臨挑戰-溜 紅色特效	58%	89%
降臨挑戰-溜 金色特效	84%	97%
降臨挑戰-溜 最後按鍵紅	77%	95%
降臨挑戰-溜 最後按鍵大紅/彩	大當濃厚	大當濃厚
降臨挑戰-擊 總和期待度	59%	89%
降臨挑戰-擊 紅色標題	68%	93%
降臨挑戰-擊 金色標題	92%	98%
降臨挑戰-擊 最後按鍵紅	79%	96%
降臨挑戰-擊 最後按鍵大紅/彩	大當濃厚	大當濃厚
冥界 SP-三頭狗 總和期待度	26%	67%
冥界 SP-三頭狗 紅色標題	38%	79%

演出種類	內部通常時期待度	內部確變時期待度
冥界 SP-三頭狗 金色標題	82%	96%
冥界 SP-三頭狗 紅色透過屏	60%	90%
冥界 SP-三頭狗 最後按鍵紅	63%	91%
冥界 SP-冥后 總和期待度	43%	80%
冥界 SP-冥后 紅色標題	57%	89%
冥界 SP-冥后 金色標題	91%	98%
冥界 SP-冥后 紅色透過屏	76%	95%
冥界 SP-冥后 最後按鍵紅	71%	94%
冥界 SP-冥王 總和期待度	76%	92%
冥界 SP-冥王 紅色標題	82%	96%
冥界 SP-冥王 金色標題	95%	99%
冥界 SP-冥王 紅色透過屏	93%	98%
冥界 SP-冥王 最後按鍵紅	78%	95%

冥界 SP 中最後的按鍵為大紅色或彩色時為大當濃厚！

ZEUS/GOD 模式中的演出

演出種類	ZEUS 模式中		GOD 模式中	
	內部通常時	內部確變時	內部通常時	內部確變時
一般	1%	1%	1%	2%
龍捲風	1%	4%	3%	11%
雷雲	1%	5%	3%	13%
業火	27%	60%	49%	77%
神殿	5%	18%	4%	14%
心音	11%	33%	3%	12%
天空之門	54%	82%	63%	87%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>