

# 十字架

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/10

四號機 A TYPE

框體圖片



## 小役構成



15枚+BIG BONUS



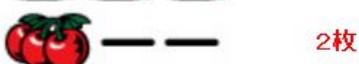
15枚+REG BONUS



9枚



5枚



2枚



REPLAY



BONUS中5枚

JAC IN



1枚

JAC GAME



15枚

## 轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	紫	水	水
20	水	水	水
19	水	水	水
18	水	水	水
17	紫	水	水
16	水	水	水
15	水	水	水
14	水	水	水
13	紫	水	水
12	水	水	水
11	紫	水	水
10	水	水	水
9	水	水	水
8	水	水	水
7	水	水	水
6	水	水	水
5	紫	水	水
4	水	水	水
3	水	水	水
2	水	水	水
1	水	水	水

## 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. RT 短縮當選時

## 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1376G, 天井到達時當選 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

首先左轉輪上段到中段附近瞄壓十字架

左轉輪紅櫻出現時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪十字架下段停止時，有較強演出時可以瞄壓十字架（沒瞄壓連線時幾轉後也會演出）

左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄壓西瓜，右轉輪適當停止即可

### BIG BONUS 中的打法

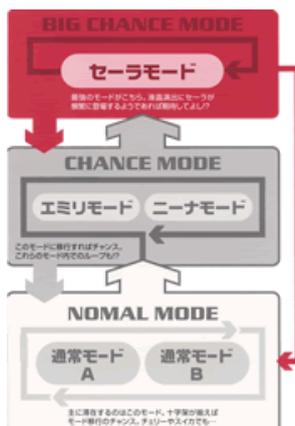
畫面中出現的小役即為當轉所成立小役，出現皇冠時左轉輪必須瞄壓三連藍七可獲得 15 枚

畫面中沒有出現小役時即為不中，出現青再時為 JAC IN 確定

JAC 剩下最後一次，且 BONUS GAME 剩餘 10 次以上時，必須逆壓迴避 JAC IN

## 本機演出說明

### 模式說明



十字架有三大模式存在，有爆連模式、機會模式、通常模式

滯在越高模式則次回 BONUS 間的規定 G 數會越短

模式移行抽選除了會在 BONUS 當選時

十字架連線或是紅櫻西瓜等特殊小役成立時也有機會移行

出現後絕對不要隨便棄台

### 德古拉任務



0 枚役的十字架連線時則保證發展德古拉任務

之後就是緊張的是否當選 BONUS 的 12G 間

任務中遇到德古拉並且與其對決，勝利的話則開獎確定

如果沒有瞄壓到十字架，則 5G 後也會自動發展德古拉任務

### 德古拉對決



遇到德古拉後則發展對決，1~3G 間會和玩家間展開攻擊

玩家第一轉是鐵球攻擊的話則為大好機

如果敗北的話還是有機會會有復活演出的

## 德古拉任務中模式判別



德古拉任務中可以判別當下滯在模式，地毯的模式或是門的顏色是紅色時則期待度最高，走到陽台時如果背景是白天的話則期待更高  
如果遇到其他角色也會有期待度的不同：セーラ>エミリ>ニーナ>マギ  
如果有拿到魔法玉的話則採紅色則期待度更高

## 德古拉任務結束後



德古拉任務結束後，如果回到的畫面是白天的話則為好機  
要是德古拉任務沒有持續 12G 就結束的話……

## 時鐘台演出



起動時畫面往時鐘台時則場景會白天晚上互相切換  
紅櫻成立時大部分會選擇往白天，銅鐘則會選擇往晚上  
所以在白天時有機會滯在高期待度的模式

## 蝙蝠演出



畫面中出現的蝙蝠，會依照顏色出現對應小役，出現數越多則期待度高  
顏色對應各種小役，黑色對應不中、銀色對應全部小役  
如果沒有成立對應小役則有機會是成立十字架或是 BONUS

## 棺桶演出



起動時出現棺桶，之後按下停止鍵從裡面出現圖案  
出現小役圖案如果沒有成立則為激熱，出現十字架則為十字架連線確定  
黑色蝙蝠則為不中，但是連續出現時為激熱！

## マギ挖洞演出



起動後畫面往挖洞演出，停止鍵按下後則從洞中出現圖案  
跟棺桶演出一樣，如果沒有成立對應小役的話則為激熱  
出現骷髏頭的話則為不中，但是連續出現時也為激熱！

## 女神像演出



起動時畫面往女神像移行時則超高期待當選 BONUS  
或是往德古拉任務，此演出為成立西瓜、BONUS、十字架

## 背景演出



有些背景演出很重要必須要注意，例如『月亮中出現德古拉』  
『葉子掉落』『出現濃霧』『出現彩虹』『城堡消失』『鳥飛出』等等  
這些演出出現的話則離 BONUS 很近！？

## 模式判別遊戲



第一次的 JAC GAME 中搭載模式判別遊戲，每一次都會出現 T 字路  
左或右的二擇演出且正確則會出現角色而獲得魔法玉  
之後會依照魔法玉而開獎結束後畫面會有變化進而告知滯在模式  
如果獲得個數是 0 個時…

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/331	1/308	1/292	1/277	1/249	1/241
REG BONUS	1/580	1/539	1/521	1/491	1/451	1/433
機械割	廠商未公佈					

### 通常時小役確率

小役	內部 BIG	內部 REG	銅鐘	角紅櫻	中段櫻	西瓜	RP
確率	1/240	1/240	1/10.5	1/117	1/148.9	1/163.8	1/7.2

### BIG 中小役確率

設定		1-2		3-6	
不中		1/5.8		1/5.9	
小役	銅鐘	15 枚役	紅櫻	西瓜	JAC IN
確率	1/1.7	1/46.8	1/5461	1/5461	1/3.9

## 通常時模式移行抽選

通常時有五種模式，在 BONUS 結束後或是小役成立時會進行移行抽選

模式移行率（以下空白處的則不進行移行抽選）

滞在模式	BONUS	十字架	銅鐘	中段櫻	角紅櫻	西瓜
通常 A	1/3.05	1/3.05	1/128	1/4.92	1/21.3	1/32
通常 B	1/2	1/2	1/128	1/2.21	1/21.3	1/21.3
エミリ	1/128	1/9.85	1/2.51			
ニーナ		1/1	1/128			
セーラ	1/6.74		1/3.37			

模式移行比例

滞在	通常 A				通常 B			
設定	通常 B	エミリ	ニーナ	セーラ	通常 A	エミリ	ニーナ	セーラ
1	24	15	1	3	42	30	5	3
23		18			37	35		
4		22			27	40		
5		21			24			
6	45	22						
滞在	エミリ				セーラ			
設定	通常 A	通常 B	ニーナ	セーラ	通常 A	通常 B	エミリ	ニーナ
1	41	20	5	17	14.9	15	5	0.1
24	35			15.9	20			
3				14.9	15			
5	31			14.9	15			
6	15	40			20	6		
滞在	ニーナ							
設定	通常 A		通常 B		エミリ		セーラ	
1-6	30		5		5		60	

## 規定 G 數分配

第一次庫存時 & 設定變更時 & BONUS 結束時會依照滞在模式進行抽選

規定 G 數	通常 A/二一ナ	通常 B	エミリ	セーラ
1-32	2	4	9.99	29.97
33-64	2	4	10	30
65-96	6	4	10	20
97-128	6	4	10	20
129-160	3	3	10	0.003
161-224	3	3	10	0.003
225-352	0.5	10	5	0.003
353-480	0.5	2	5	0.003
481-608	0.5	10	5	0.003
609-736	0.5	2	5	0.003
737-864	0.5	10	5	0.003
865-992	0.5	2	5	0.003
993-1120	25	14	5	0.003
1121-1248	25	14	5	0.003
1249-1376	25	14	0.01	0.01

## 德古拉任務

內部會依照模式而有不同的十字架連線確率

十字架連線當選時會依照滞在模式進行 RT 短縮抽選，以下為短縮當選率與 RT 分配比例

模式	通常 A	通常 B	エミリ	二一ナ	セーラ
連線確率	1/172.4	1/172.4	1/21.8	1/172.4	1/18.2
未當選短縮	79.86	69.48	89.93	50	13.02
10G	1.01	1.53	0.51	2.5	4.35
11G	3.02	4.58	1.51	7.5	13.05
12G	13.09	19.84	6.55	32.5	56.53
13G	3.02	4.58	1.51	7.5	13.05

## BIG&REG 的分配比例

BR 分配會依照當下的滯在模式進行抽選

滯在模式	其他模式		セーラ	
BR 分配	BIG	REG	BIG	REG
分配比例	60.94	39.06	69.53	30.47

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>