

梅松

梅松ダイナマイトウェーブ



導入年月 2004/08

四號機 A TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



小役構成



15枚+BIG BONUS



1枚+REG BONUS



8枚



6枚

BIG BONUS中15枚



2枚

BIG BONUS中8枚



REPLAY



JAC IN



3枚



15枚



JAC GAME



15枚



15枚

轉輪配列

リール配列

21	Blue Dynamite	Watermelon	Fruit
20	Red Dynamite	Red Dynamite	Red Dynamite
19	Fruit	Bell	Blue Dynamite
18	Watermelon	Blue Dynamite	Fruit
17	Bell	Fruit	Bell
16	Blue Dynamite	Fruit	Watermelon
15	BAR	Bell	Blue Dynamite
14	BAR	Blue Dynamite	Blue Dynamite
13	Bell	Blue Dynamite	Blue Dynamite
12	Blue Dynamite	Red Dynamite	Bell
11	Bell	Fruit	BAR
10	Red Dynamite	Bell	Blue Dynamite
9	Watermelon	Blue Dynamite	Bell
8	Fruit	Watermelon	Fruit
7	Blue Dynamite	BAR	Fruit
6	Bell	Bell	Blue Dynamite
5	Blue Dynamite	Blue Dynamite	Bell
4	BAR	Fruit	Watermelon
3	Watermelon	Fruit	BAR
2	Watermelon	Bell	Blue Dynamite
1	Bell	Blue Dynamite	Bell

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間 1729G+前兆 35G, 超過 1572G 時為 BIG 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

通常時左轉輪先瞄押兩連黑 BAR，左轉輪西瓜出現時，中右轉輪都瞄押西瓜即可

BONUS 中的打法

BIG 小役遊戲中依照指示，逆壓時必須逆壓，但是不用做任何的瞄押

JAC IN 順押時右轉輪必須瞄押雙藍七才能獲得 15 枚



各種演出說明

BONUS 前兆演出

漫波魚群



國王漫波魚



信賴度表示



約 15~20G 間，畫面正中央會有漫波魚登場，為 BONUS 期待度大的演出，千萬不要忽略了

通常演出

潛水演出



泡泡中會出現寶箱或是魚
會依照期待度而有不同的變化

釣魚演出



用自己拿手的釣魚瞄準機會
釣上來的東西會有期待度變化

機器人演出



海中突然出現梅松機器人
如果發展演出的話為激熱!?

射擊演出



將襲擊兩人的水晶擊破
破壞成功的話則 BONUS 確定

角色演出



用梅松進行機會告知
登場人數越多機會越大!?

切入演出



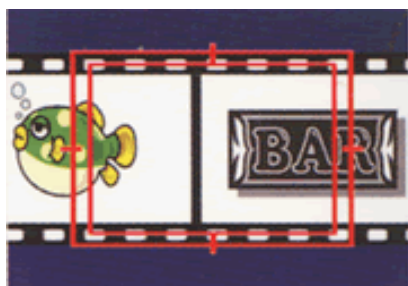
會依照切入演出的台詞內容
而有期待度的不同

跳舞輪盤



依照輪盤所停止的圖案
而獲得該圖案對應的東西

膠捲切入演出



膠捲是紅色時期待度上升
依停止圖案對應獲得物

展示舞蹈演出



在舞廳進行搭訕挑戰
成功的話則 BONUS 確定

料理演出



將石頭破壞收集徽章碎片
收集碎片完則 BONUS 確定

釣旗魚演出



將超大旗魚給釣起來的話則 BONUS 確定

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/538	1/506	1/470	1/450	1/428	1/421
REG BONUS	1/783	1/696	1/752	1/679	1/736	1/649
機械割	94.0%	97.0%	101.0%	104.0%	108.0%	111.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
內部 BIG	1/242	1/241	1/240	1/240	1/239	1/238	
內部 REG	1/242	1/241	1/240	1/240	1/239	1/238	
純槓	1/9362	1/10922	1/6553	1/13107	1/8192	1/7281	
小役	紅櫻		銅鐘		西瓜		青再
確率	1/64		1/6.4		1/149.9		1/1.2

BIG 中小役確率

設定	1-3	4	5	6
15 枚複合役	1/1.0			
純槓	1/1456	1/1598	1/2978	1/9362

通常時模式介紹與模式移行抽選

通常時都會在通常 A、通常 B、拉回 A 這三個模式移行

拉回 B、拉回 C、天國 A、天國 B、天國 C 以上五個會在 BONUS 消化中特定條件時移行

各模式的 BONUS 分配

模式	通常 A	通常 B	通常 B	拉回 ABC	天國 ABC
設定	1-6	135	246	1-6	1-6
BIG	60.1	33.2	29.3	69.5	99.2
REG	39.8	66.8	70.7	30.4	0.7

各模式移行抽選

通常 A 滯在時

成立	設定	1	2	3	4	5	6
BIG 後	通常 A	25	43.7	25	44.9	25	25
	通常 B	69.9	43.7	62.5	29.2	50	25
	拉回 A	50	12.5	12.5	25.7	25	50
REG 後	通常 A	69.9	37.5	62.5	32.8	50	27.3
	通常 B	25	37.5	25	32.8	25	27.3
	拉回 A	5	25	12.5	34.3	25	45.3

通常 B 滯在時

成立	設定	1	2	3	4	5	6
BIG 後	通常 A	32.8	37.5	30	37.5	18.3	25
	通常 B	32.8	37.5	30	37.5	18.3	25
	拉回 A	34.3	25	39.8	25	63.2	50
REG 後	通常 A	84.7	34.3	69.9	25	54.6	27.3
	通常 B	5	34.3	5	25	10.1	27.3
	拉回 A	10.1	31.2	25	50	35.1	45.3

拉回 A 與天國 A 滯在時

成立	設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 後	通常 A	48	32.4	50.7	32.4	49.6	35.5
	通常 B	6.6	32.4	3.9	32.4	9.7	35.1
	拉回 A	45.3	35.1	45.3	35.1	40.6	29.2

拉回 B 與天國 B 滯在時

成立	設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 後	通常 A	39.8	35.1	32.0	25	33.2	27.3
	通常 B	5	14.8	12.8	25	11.7	27.3
	拉回 B	55	50	55	50	55	45.3

拉回 C 與天國 C 滯在時

成立	設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 後	通常 A	26.5	25	26.5	25	26.5	24.2
	通常 B	6.6	14.8	6.6	14.8	6.6	24.2
	拉回 C	66.7	60.1	66.7	60.1	66.7	51.5

天國升格抽選

BONUS 中小役只有一種(純槓例外)，當逆壓銅鐘連線的一部分會進行天國模式升格抽選

設定	1-3	4	5	6
天國模式升格總確率	1/163.1	1/164.7	1/172.9	1/180.0

JAC 中 JAC 槓龜(1/2520)、銅鐘連線(1/7284)、稀有 JAC(1/65562)也會進行抽選

之後會依照當選天國升格的契機與滯在模式進行天國移行

紅櫻(1/222)、斜銅鐘連線的 **1.638%**(1/1261)、JAC 中銅鐘連線的 **90%**(1/8093)

通常模式滯在時移行天國 A、拉回 A 與天國 A 滯在時移行天國 B

拉回 BC 與天國 BC 滯在時移行天國 C

純槓、中段銅鐘連線的 **0.016%**(1/7286)、JAC 槓龜、JAC 中銅鐘連線的 **10%**(1/65562)

通常模式滯在時移行天國 B、其他模式移行天國 C

通常時規定轉數分配

天國模式滞在時 35G 以內 BONUS 放出，其餘模式依照下方表格抽選

拉回模式滞在時

規定轉數	1	2-65	66-97	97-129	130-193	194-257
分配比例	12.5	25	12.5	37.5	6.25	6.25

通常模式滞在時

滞在	通常 A				通常 B			
	次回 BIG		次回 REG		次回 BIG		次回 REG	
設定	135	246	135	246	135	246	135	246
1	4.88	4.88	4.88	4.88	4.88	4.88	4.88	4.88
2-65	9.76	9.76	9.76	9.76	9.76	9.76	9.76	9.76
66-97	1.46	1.46	1.46	1.46	0.48	0.48	0.48	0.48
98-129	1.46	1.46	1.46	1.46	0.48	0.48	0.48	0.48
130-193	2.44	2.44	2.44	2.44	1.46	1.46	1.46	1.46
194-257	2.44	2.44	2.44	2.44	1.46	1.46	1.46	1.46
258-385	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97
386-449	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48
450-513	4.88	9.76	4.88	9.76	4.88	4.88	2.44	4.88
514-577	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48
578-641	0.48		0.48		0.48	14.64	0.48	14.64
642-705		0.48		0.48	14.64	0.48	19.53	0.48
706-833	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97
834-897	9.76	14.64	14.64	14.64	4.88	2.44	1.46	2.44
898-961	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48	0.48
862-1025	0.48		0.48		0.48	14.64	0.48	19.53
1026-1089		0.48		0.48	14.64	0.48	19.53	0.48
1090-1217	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97
1218-1281	14.64	9.76	19.53	19.53	1.46	1.46	1.46	2.44
1282-1409	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97	0.97
1410-1473	0.48		9.76	9.76	0.48	9.76	9.76	9.76
1474-1537	14.67	9.76	22.36	17.48	4.88	2.44	20.89	21.38
1538-1601	4.88	4.88			4.88	4.88		
1602-1665	4.88	4.88			4.88	4.88		
1666-1729	16.99	17.48			19.43	15.03		

BONUS 放出契機

1. 規定 G 數到達後，經由最大 34G 的前兆後放出

前兆細分成、前兆模式、直前模式、確定演出模式三種

移行前兆確定時會先進入前兆模式，消化後往直前模式、直前模式消化後往確定演出模式

確定演出模式(1G)消化完畢時則放出 BONUS

前兆模式 G 數	5-12G	13-20G	21-28G	29-30G
分配比例	5.85	87.5	6.25	0.39
直前模式 G 數	1G	2G	3G	
分配比例	14.99	45.01	39.99	

2. 機會牌成立(內部為非可連線青再或是內部 BONUS)的 9.7%抽選往前兆(約 1/1005)

3. 紅櫻成立時的 1%抽選往最大 4G 的前兆後放出(直接跳直前模式，約 1/6393)

4. 西瓜成立的 2.5%抽選往最大 4G 的前兆後放出(直接跳直前模式，約 1/5989)

5. 純槓成立時消化最大 4G 的前兆後放出(直接跳直前模式)

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw/>