

心動扶桑花!

沖ドキ!

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2014/08

五號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 24G

小役構成



BIG BONUS



REG BONUS



7 枚



4 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	White	Orange	Red
19	Red	Red	White
18	Blue	Yellow	Yellow
17	Yellow	Blue	Blue
16	Orange	Red	White
15	Pink	Pink	Pink
14	Red	Red	White
13	Blue	Yellow	Yellow
12	Yellow	Blue	Blue
11	White	Purple	Red
10	Red	Orange	Red
9	Red	Red	White
8	Blue	Yellow	Yellow
7	Yellow	Blue	Blue
6	Orange	Red	Red
5	White	White	Red
4	Red	Red	White
3	Blue	Yellow	Yellow
2	Yellow	Blue	Blue
1	Orange	White	Red

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

特殊小役或是 G 數到達時都有一定的機率發生轉輪凍結
(中段紅櫻機率最大, 為 50%發生)
特典為超心動模式移行確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時突入 BONUS

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



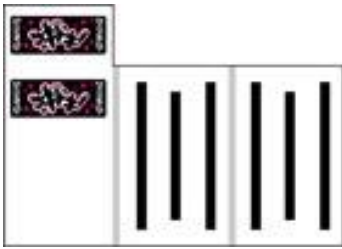
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

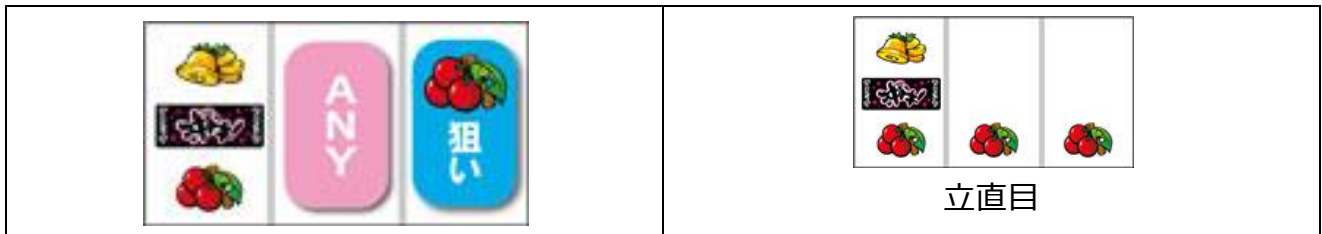


通常時左轉輪約在上方到上段附近瞄押 BAR



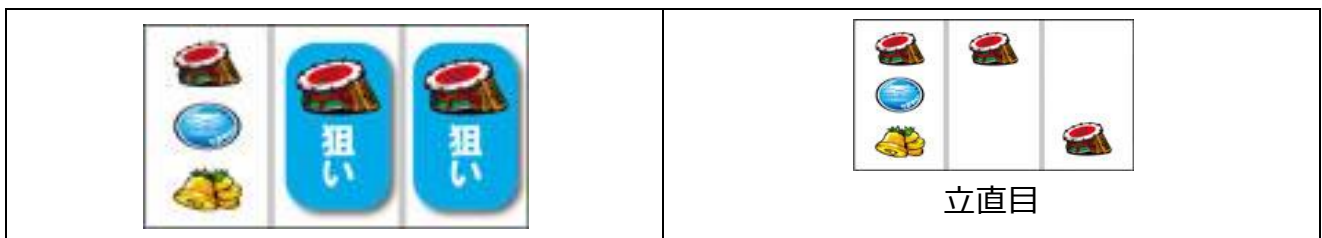
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，下段紅櫻連線時為立直目（BONUS 確定）



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜停止成下面右邊的排列時為立直目



AT 中的打法

有押順指示照押順停止，有特殊音發生時要照一般時打法瞄押小役

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

告知演出

BONUS 告知



模式示唆告知



カナ燈



カナちゃん
ランプ

框體左上與右上的扶桑花燈亮則 BONUS 確定，而旁邊的 SUPER DOKI 燈亮為高模式濃厚

如果扶桑花是通常的亮法且 SUPER DOKI 燈亮則為最高模式濃厚!?

特殊聽牌音發生時次回 32G 連莊濃厚!?

當只有一邊的扶桑花燈亮時也是次回 32G 連莊可能性大

BONUS 消化中カナ燈亮起時為 1G 連確定!

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/394.1	1/377.0	1/362.4	1/347.6	1/334.7	1/322.6
REG BONUS	1/632.1	1/584.8	1/546.2	1/510.5	1/479.6	1/452.1
BONUS 合算	1/242.8	1/229.2	1/217.9	1/206.8	1/197.1	1/188.3
機械割	97.0%	99.7%	101.7%	103.9%	106.2%	107.9%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/168.0	1/158.3	1/149.6	1/141.9	1/134.9	1/128.5
中右銅鐘	1/5.29				1/5.30	
小役	RP	角櫻	西瓜	確定役	確定櫻	中段櫻
確率	1/5.05	1/32.1	1/128	1/8192	1/10923	1/32768

通常時模式移行抽選

通常時總共有八個模式：通常 AB/機會/拉回/保障/天國/心動/超心動

模式移行會依照前一次模式與當選 BONUS 的契機小役進行模式移行

轉輪凍結發生時 **100%**移行超心動模式，下面“確定”的契機為確定役與確定櫻

通常 A 滯在時

契機	中櫻	西瓜					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 A		28.1	20.3	26.6	18.8	25	17.2
通 B		50	57.8	50	59.4	50	60.9
天國	75	20.3	20.3	21.9	20.3	23.4	20.3
心動	24.2	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56
超心	0.78						
契機	確定	其他					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 A	45.3	64.1	51.6	63.3	50.8	62.5	50
通 B	25	25	37.5	25	38.3	25	39.1
天國	25	10.2	10.2	10.9	10.2	11.7	10.2
心動	4.69	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78

通常 B 滯在時

契機	中櫻	西瓜					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 B		23.4	19.5	21.9	18.0	20.3	16.4
天國	50	59.4	64.8	59.4	66.4	59.4	68.0
心動	49.2	17.2	15.6	18.8	15.6	20.3	15.6
超心	0.78						
契機	確定	其他					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 B	25	49.2	39.1	48.4	38.3	47.7	37.5
天國	50	42.2	53.1	42.2	53.9	42.2	54.7
心動	25	8.59	7.81	9.38	7.81	10.2	7.81

拉回滯在時

契機	中櫻	西瓜					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 A		25.0	25	25	23.4	25	21.9
通 B		42.2	42.2	40.6	43.8	39.1	45.3
天國	75	31.3	31.3	32.8	31.3	34.4	31.3
心動	24.2	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56
超心	0.78						
契機	確定	西瓜					
設定	1-6	1	2	3	4	5	6
通 A		25.0	25	25	23.4	25	21.9
通 B	50	42.2	42.2	40.6	43.8	39.1	45.3
天國	45.3	31.3	31.3	32.8	31.3	34.4	31.3
心動	4.69	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56

機會滯在時

契機	中櫻	確定	西瓜	其他
通 B		25	65.6	82.8
天國	50	65.6	31.3	15.6
心動	42.2	7.03	2.34	1.17
超心	7.81	2.34	0.78	0.39

保障滯在時

契機	中櫻	確定	西瓜	角櫻	其他
通 A					65.2
通 B					10.2
拉回					20.3
保障		75	91.4	95.7	
天國	75	22.7	7.81	3.91	3.91
心動	24.2	2.34	0.78	0.39	0.39
超心	0.78				

天國滞在時

契機	中櫻	確定	西瓜	角櫻	其他	
設定	1-6				1-3	4-6
通 A					13.3	13.3
通 B					3.91	3.91
拉回					7.81	17.2
天國		93.8	98.4	99.2	74.2	64.8
心動	100	6.25	1.56	0.78	0.78	0.78

心動滞在時

契機	中櫻	確定	西瓜	角櫻	其他
保障					18.0
心動		96.9	99.2	99.6	81.6
超心	100	3.13	0.78	0.39	0.39

超心動滞在時

契機	小役解除	G 數解除
保障		9.38
超心	100	90.6

設定變更時

移行	通 A	通 B	機會
分配比例	57.0	9.77	33.2

通常時 G 數分配

通常時模式移行後會決定規定 G 數，規定 G 數到達時則 BONUS 確定

模式\規定 G	1	31	100-143	144-199	999
通常 AB					100
拉回/機會			0.78	1.17	
保障/天國/(超)心動	12.5	87.5			

BONUS 解除抽選

BONUS 解除條件達成時會依照達成契機進行 BONUS 種類以及告知類型抽選

確定櫻/確定役/中段櫻成立時 **100%**當選 BONUS

契機	規定 G 數到達	確定櫻/確定役/中段櫻	1G 連
RB+即告知	40		
BB+即告知	60		100
BB+次 G 告知		100	

西瓜跟紅櫻成立時會進行 BONUS 解除抽選，其他小役成立時也會，不過機率很低

在不同的模式會有不同的解除率

通常 A/通常 B 滞在時

契機	西瓜		紅櫻	其他小役			
設定	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	RB+ 即告知	BB+ 即告知	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知
1	1.83	1.83	0.92	0.07	0.09	0.07	0.09
2	1.98	1.98	1.07	0.08	0.1	0.08	0.1
3	2.14	2.14	1.22	0.09		0.09	
4	2.29	2.29	1.37				
5	2.44	2.44	1.53	0.1	0.11	0.1	0.11
6	2.59	2.59	1.68				

拉回滞在時

契機	西瓜		紅櫻	其他小役			
設定	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	RB+ 即告知	BB+ 即告知	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知
1	4.58	4.58	2.29	0.18	0.24	0.18	0.24
2	4.96	4.96	2.67	0.2		0.2	
3	5.34	5.34	3.05	0.21	0.25	0.21	0.25
4	5.72	5.72	3.43	0.23	0.26	0.23	0.26
5	6.10	6.10	3.81	0.24	0.27	0.24	0.27
6	6.48	6.48	4.20	0.26		0.26	

保障/天國/(超)心動滞在時

契機	西瓜		紅櫻	其他小役			
設定	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	RB+ 即告知	BB+ 即告知	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知
1	12.5	12.5	6.25	1.83	4.27	1.83	4.27
2	13.26	13.26	6.63				
3	14.03	14.03	7.01				
4	14.79	14.79	7.39				
5	15.55	15.55	7.78				
6	16.31	16.31	8.16				

機會滞在時

契機	西瓜		紅櫻	其他小役			
設定	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知	RB+ 即告知	BB+ 即告知	RB+ 次 G 告知	BB+ 次 G 告知
1	5.49	5.49	2.75	0.22	0.28	0.22	0.28
2	5.95	5.95	3.20	0.24	0.29	0.24	0.29
3	6.41	6.41	3.66	0.26	0.30	0.26	0.30
4	6.87	6.87	4.12	0.27	0.31	0.27	0.31
5	7.32	7.32	4.58	0.29	0.32	0.29	0.32
6	7.78	7.78	5.04	0.31	0.33	0.31	0.33

BONUS 1G 連抽選

BONUS 消化中特殊小役成立時會進行 1G 連庫存抽選

當選時在 BONUS 結束後的第 1G 直接放出 BIG BONUS

各小役當選率：紅櫻成立時 1.17%、西瓜成立時 4.69%、中段櫻/確定櫻/確定役 100%

轉輪凍結發生率

小役成立當選 BONUS 時或是規定 G 數到達時會進行轉輪凍結發生抽選

契機	中段櫻	確定櫻/確定役	西瓜/紅櫻	G 數到達	其他小役
發生率	50	5	1.56	0.03	0.06