

失落的星球 2

パチスロ ロストプラネット 2



導入年月 2016/09
五號機 ART TYPE

樂都機種介紹 QR

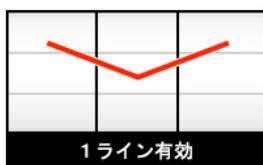


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 47G

小役構成



AKRID BATTLE



9枚/13枚



7枚/13枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
20	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
19	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
18	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
17	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
16	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
15	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
14	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
13	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
12	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
11	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
10	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
9	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
8	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
7	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
6	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
5	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
4	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
3	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
2	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE
1	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE	AKRID BATTLE

開獎條件

- 經由 CZ 「GET READY」
- 特殊小役直撃

轉輪凍結特典與確率

自力 CZ 中到達最終階時發生
特典為 30G SP 影片+勝利確定的 OVER G 對決+
V 庫存 4 個

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 740G, 天井到達時經由前兆後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不會發生小役未獲得的狀況，全轉輪適當停止即可

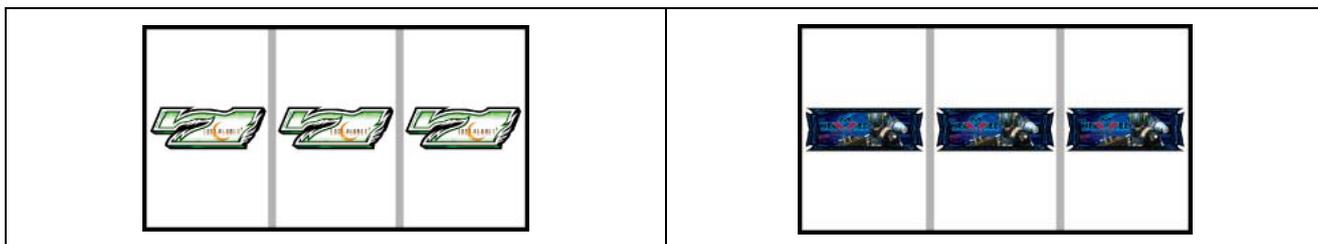


轉輪中黃色圖案連線為 T-ENG 役

以下皆為 LOST 目的停止牌型，通常時出現的話有機會當選 CZ



ART 中形成白七連線或是黑 BAR 連線時為超弩級役



ART 中的打法



有押順指示照押順停止，其餘演出按照一般打法即可

本機演出說明

場景與模式說明

通常場景



叢林場景



沙漠場景



雪原場景



海岸場景



READY ZONE-THE SEA-



READY ZONE-THE OCEAN-

通常時的場景全部有六種，會示唆自力 CZ 的突入期待度，越下方越右邊的場景期待度越高

CZ 「GET READY」



16G+a繼續，ART 突入期待度約 36%的自力 CZ，為 ART 突入的主要契機

獲得越多「GJ」則期待度越高，最後使用「GJ」使連續演出等級上升，連續演出成功則突入 ART
滯在場景有 AREA 1~5 的五種，數字越大期待度越高。「GJ」的 ICON 顏色會示唆期待度

ART 「Akrid BATTLE」



純增為 2.0 枚/G 的 ART，繼續 G 數與枚數都不固定，能殲滅 Akrid 則次 SET 繼續
每 SET 的流程為：先在星球機會中獲得 T-ENG 庫存、接下來按照 Akrid 的種類決定隊伍組成
對決中 RP 以外的小役成立為攻擊的好機，T-END 有庫存則約 1/5 進行發動抽選
發動時為攻擊確定且有機會發生特殊攻擊，最後如果殲滅 Akrid 則繼續或是突入上乗特化等等
ART 結束條件為我方全滅，但是有 T-ENG 庫存的話則不會結束，所以 T-ENG 的庫存數很重要

星球機會



ART 每關開始時必突入
 依凍結秒數上乘 T-ENG
 最大繼續率 95%
 初回最少可獲得 3 個
 之後都最少可獲得 2 個

隊伍組成



ART 每關都會決定隊伍
 的組合，人數最大 4 人
 越多則 ART 越容易繼續
 各角色都有特性

OVER G 對決



勝率 40% 的特殊對決，繼續 G 數為 30G
 特殊小役出現率上升，勝敗當然還是得靠自己
 殲滅則獲得 10 個 T-ENG 以上確定
 且容易突入繼續率 95% 的星球機會
 這對決敗北時也會突入次 SET 的 ART

T-ENG ESCALATION



星球機會中特殊小役所突入的 T-ENG 上乘特化區間，1SET 7G 繼續，每轉約 1/1.5 獲得 T-ENG
 且 50% 會再度繼續 1SET，可以期待大量庫存

GET READY 中的演出

升格演出



GET READY 開始時必定發生，會依照透過屏幕決定滯在場景
 藍黃綠紅紫對應 AREA 1~5，還有 AKRID BATTLE 與 V 的七階段，每階段 50% 抽選上升

超殲滅凍結



升格演出出現 V 之後再升格的話會發生，凍結後會突入殲滅確定的 OVER G BATTLE
 且獲得 4 個 V 庫存確定！？

逃出採掘場



GET READY 中演出發生時為「G」獲得的好機
任務演出發生時任務成功的話則獲得「GJ」

狙擊頭部！



狙擊頭部成功的話則獲得「GJ」
為期待度較高的演出

連續演出

擊破ブリッド&ベリッド



連續演出會在 GET READY 的最後發生
期待度會以星星數來示唆

陸上戰艦強奪作戰



將陸上戰艦給搶過來則突入 ART
紅色台詞出現時為好機

防護罩突破作戰



將防護罩給破壞的話則突入 ART

大氣圈突破作戰



連續演出中期待度最高的
成功突破大氣圈且著地成功則突入 ART

ART 中的演出

輪盤演出



ICON 出現與攻擊方法
會以輪盤來決定

Entry Chance



發生時為己方參戰
的好機

援護發生



己方的援護發生時
可以期待大傷害

麗隊集合



T-ENG 消費會鎖定
為殲滅確定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/315	1/306	1/285	1/251	1/239	1/198
機械割	96.7%	98.1%	100.1%	103.5%	105.0%	110.0%

通常時小役確率

成立役	RP	押順炸彈	1 枚役	T-ENG	MB
確率	1/8.6	1/4.4	1/13.3	1/18.4	1/26.2
成立役	LOST 目 A	LOST 目 B	BAR 連線 A	BAR 連線 B	
確率	1/1771	1/224	1/32768	1/65536	

MB 中小役確率

成立役	確率	成立役	確率	成立役	確率
炸彈	1/1.13	T-ENG	1/8.5	BAR 連線 B	1/32768

通常時模式移行抽選

模式有 A~D 與特殊的 5 種，會有 CZ 當選期待度的變化

特殊模式會在 CZ/ART 後 80%繼續滞在、20%往模式 D 移行

模式移行抽選

設定變更與 CZ/ART 結束時會進行模式移行抽選，T-ENG/LOST 目成立時會進行昇格抽選

	設定變更時				T-ENG 成立時			LOST 目		
滞在	不論				ABC		D	ABC		D
設定	A	B	C	D	升一階	升兩階	特殊	升一階	升兩階	特殊
1	66.4	18.8	14.5	0.39	24.9	0.10	2.54	99.6	0.39	10.2
2	62.5	20.7	16.4							
3	58.6	22.7	18.4							
4	54.7	24.6	20.3							
5	50.8	26.6	22.3							
6	46.9	28.5	24.2							

通常時 CZ 抽選

通常時有三種契機進行 CZ 抽選：每轉抽選、LOST 目成立、特殊小役三連以上

每轉抽選

會依照滞在模式每轉進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
模式 A	1/847	1/785	1/731	1/684	1/643	1/607
模式 B	1/322	1/312	1/303	1/295	1/287	1/280
模式 C	1/89.7	1/89.0	1/88.3	1/87.5	1/86.8	1/86.1
模式 D	1/7.74					

LOST 目成立

LOST 目成立時會依照滞在模式每轉進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
模式 ABC	25%	27%	29%	31%	33%	35%
模式 D	100%					

特殊小役三連以上

特殊小役 (T-ENG・LOST 目) 三連為 CZ 確定、四連為 CZ 五次確定、五連為 CZ 十次確定

實質的 CZ 出現率

設定	1	2	3	4	5	6
CZ 出現率	1/113	1/110	1/99.6	1/91.4	1/88.0	1/77.7

ART 直擊抽選

通常時每轉不論成立小役都會進行 ART 直擊抽選

設定	1	2	3	4	5	6
每轉當選率	0.006%	0.008%	0.009%	0.020%	0.024%	0.049%
實質出現率	1/16384	1/13107	1/10923	1/5041	1/4096	1/2048

BAR 連線與天井到達時為 ART 當選確定

CZ「GET READY」中的抽選

CZ 等級

CZ 當選時會先決定 CZ 等級，之後會依照 CZ 等級決定所開始的 AREA

LOW 的開始為 AREA1、HI 為 AREA3、SP 為 ART

短凍結中 AREA 會以 50%的繼續率進行 AREA 升格抽選

CZ 前兆中會進行 CZ 等級昇格抽選

CZ 前兆中，T-ENG・LOST 目成立時會進行 CZ 等級昇格抽選，當選時上升一格

成立役	LOW 時	HI 時
T-ENG	3.13	0.63
LOST 目	25.0	5.08

AREA 各個的實質 ART 當選期待度

設定	AREA1	AREA2	AREA3	AREA4	AREA5
12	19.6	29.2	35.6	53.2	86.1
3	20.1	29.7	36.0	53.2	85.7
4	23.3	32.5	38.7	54.8	86.0
5	24.0	33.1	39.3	55.3	86.1
6	28.4	36.9	43.0	57.8	87.0

AREA 中的抽選

AREA 突入時與消化中會進行 pt 獲得抽選，5pt 獲得時則當選 ART

ART 確定後每獲得 5pt 時則會進行報酬上乘

AREA 突入時的 pt 獲得抽選

AREA	AREA1	AREA2	AREA3	AREA4	AREA5
0pt	85.2	75.0	68.2	49.7	14.8
5pt	14.9	25.0	31.8	50.3	85.2

AREA 消化中的 pt 獲得抽選

小役	確定役	LOST 目	T-ENG					其他小役
設定	1-6	1-6	1	23	4	5	6	1-6
1pt			97.7	94.9	86.7	85.9	64.8	0.39
2pt		90.2	1.17	3.91	9.77		29.3	
5pt	99.6	9.77	1.17		3.52	4.30	5.86	
6pt	0.39							

AKRID BATTLE 中的抽選

星球機會突入時會進行 T-ENG ESCALATION 抽選

T-ENG	LOST 目	BAR 連線
15.2%	100%	100%

特殊 AKRID 置換抽選

會依照 SET 數進行特殊 AKRID 置換抽選

「ウンディーブ」後為「VF」 or 「オーバーG」確定

「VF」殲滅時可以獲得殲滅庫存, 「オーバーG」殲滅時可期待 95% 的 PLANET CHANCE

SET 數	基本			ウンディーブ後	
	ウンディーブ	VF	オーバーG	VF	オーバーG
第 2/5/8 戰	6.25	1.56	0.39	1.95	98.1
第 3/6/9 戰	0.39		10.2	39.8	60.2
其他			0.39		

T-ENG 庫存抽選

成立役	ART 準備中		ART 中	
	T-ENG	LOST 目	T-ENG	LOST 目
1 個	10.2	99.6	10.2	25.0
3 個		0.39		

攻擊發生抽選

小役	RP/炸彈	MB	押順 T-ENG	共通 T-ENG	LOST 目	總攻擊率
攻擊確率	1/43.4	1/174	1/11.6	1/18.4	1/223	1/3.3

攻擊種類分配

契機役	單次攻擊	武器攻擊	AKRID DOWN CORE ATTACK	合體武器 上空艦隊	プラズマ擬似連
RP/炸彈	94.6	0.50	0.60	0.50	0.90
MB	78.9	2.20	0.50	8.10	4.90
押順 T-ENG	80.7	2.40	1.10	3.00	4.10
共通 T-ENG	82.1	2.20	0.90	2.50	3.00
LOST 目	67.8	3.80	3.70	4.00	7.40

契機役	PLANET ACTION	大炸彈	バルーングレネード	ファイアグレネード	プラズマグレネード
RP/炸彈	0.50	0.50	1.40	0.40	0.10
MB	3.80	1.20	0.20	0.20	0.10
押順 T-ENG	3.80	1.10	1.30	1.50	1.00
共通 T-ENG	1.40	0.20	2.60	3.00	2.20
LOST 目	6.30	1.30	1.60	2.10	2.10

使用時 T-ENG 庫存時

使用 T-ENG 庫存時會先抽選特效顏色，較高等級的特效顏色則傷害期待度上升

特效顏色

無	橙	紫	虹
82.3%	13.3%	3.6%	0.8%

攻撃分配

特效色	單次攻撃	武器攻撃	AKRID DOWN CORE ATTACK	合體武器 上空艦隊	プラズマ擬似連
無	73.4	8.30	2.00	3.00	4.20
橙			4.60	22.7	55.0
虹	89.0		5.50		4.30

特效色	PLANET ACTION	大炸彈	バルーングレネード	ファイアグレネード	プラズマグレネード
無			1.70	3.40	4.00
橙	17.6	0.10			
紫	97.5	2.50			
虹		1.20			

「状態異常」的繼續 G 數分配

状態異常	バルーングレネード	ファイアグレネード	プラズマグレネード	フレイムランチャー	ニンジャスライサー
4G	42.7	15.4	9.80	18.6	22.8
5G	28.0	11.3	32.0	16.3	19.2
6G	19.3	36.9	14.6	34.2	22.9
7G	10.0	36.4	43.6	30.9	35.1

CARRIER 點數系統

對玩家不利的事情發生時會獲得 pt, 100pt 以上獲得時則次回 CZ 的 CZ 等級會有優遇

以下為獲得契機：

1. 通常時 100G.300G.700G 消化時會獲得 pt
2. CZ 連續 5 次失敗以上 (AREA 中置換抽選當選時不重置)
3. ART 準備中, 每消化 25G 會獲得 pt
4. ART 五次以上連續第一戰敗北時

CARRIER 點數解放抽選

100pt 以上且當選 LOW 等級的 CZ 時會進行解放抽選, 會依照所選擇的等級進行 pt 減算

CZ 等級	選擇率	減算 pt
HI	66.4%	25pt
SP	33.6%	100pt

CARRIER 點數示唆演出

AREA 失敗後當轉, 且每消化 100G 投入代幣時會發生

顏色的強弱會示唆 CARRIER 點數

低 ← 保有 CARRIER 點數期待度 → 高					
弱白	綠	紅	強白	紫	虹

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>