

# 魔法少女與魔法書

## プリシラと魔法の本

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/10

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



プリシラ BIG



プリシラ REG



1 枚



9 枚



9 枚 (上段 1 枚)



REPLAY

轉輪配列

リール配列

|    |        |        |        |
|----|--------|--------|--------|
| 21 | Blue   | Yellow | Yellow |
| 20 | Brown  | Brown  | Brown  |
| 19 | Red    | Red    | Red    |
| 18 | Red    | Green  | Red    |
| 17 | Yellow | Green  | Blue   |
| 16 | Blue   | Yellow | Yellow |
| 15 | Green  | Blue   | Green  |
| 14 | Yellow | Blue   | Blue   |
| 13 | Blue   | Yellow | Yellow |
| 12 | Blue   | Blue   | Green  |
| 11 | Red    | Blue   | Blue   |
| 10 | Blue   | Green  | Yellow |
| 9  | Yellow | Blue   | Green  |
| 8  | Blue   | Yellow | Red    |
| 7  | Blue   | Red    | Green  |
| 6  | Red    | Blue   | Blue   |
| 5  | Green  | Yellow | Yellow |
| 4  | Yellow | Red    | Blue   |
| 3  | Blue   | Blue   | Green  |
| 2  | Green  | Green  | Green  |
| 1  | Yellow | Blue   | Blue   |

開獎條件

- 週期到達抽選
- 特殊小役抽選

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/16384

特典為擬似 BONUS 五個庫存確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化約 864G (12 點週期 x6), 天井到達時當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



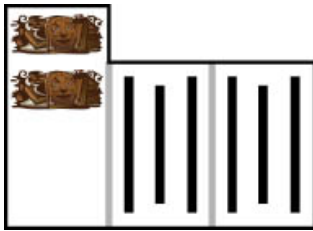
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

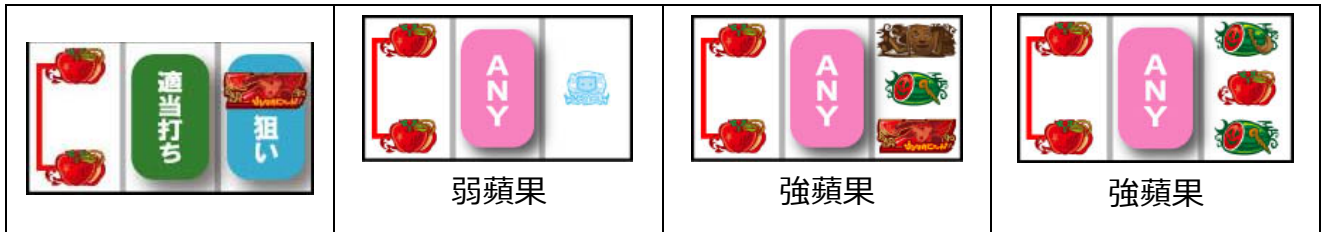


首先左轉輪約在上方到上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪中段蘋果停止時為中段蘋果確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角蘋果停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅七，右轉輪中段青再停止時為弱蘋果  
如果形成下方右邊兩個停止型時為強蘋果

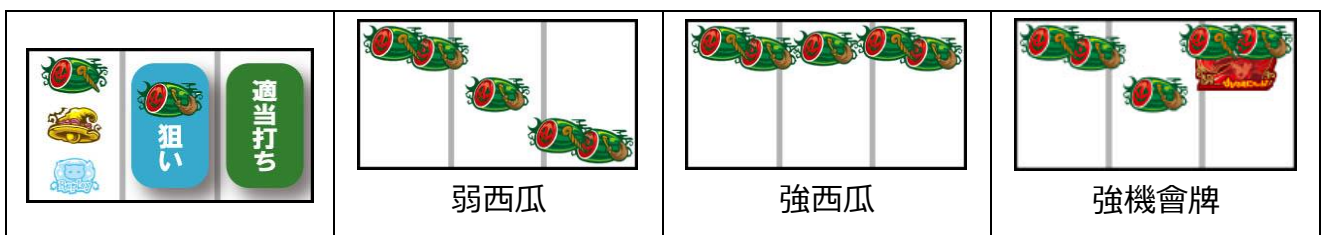


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜或是青再菱形排列時為弱機會牌  
銅鐘形成上上下下排列或是大 V 型排列時為時間目，此時當選時間 BONUS 確定



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜斜線連線為弱西瓜

西瓜平行連線為強西瓜，西瓜小 V 形或是右轉輪紅七上段停止時為強機會牌



### BONUS 中的打法

有押順指示時按照指示，切入演出發生時瞄押指定圖案，其他演出時跟通常時打法一樣即可

# 本機基本演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 短抽選場景



12G (一小時) 為一週期，為本機最主要的週期抽選，全部有六種場景

獲得魔法書時會移行判定場景的連續演出，畫面下方的場景格子中的 ICON 或是滯在週期會有影響

有時不用拿到魔法書也會移行判定場景

### 中抽選場景



36G (三點、六點、九點) 會到來的週期，比短抽選場景的 BONUS 當選期待度要高，場景有三點與九點的天空的遺跡 (期待度 3 倍) 與六點的遺跡內部 (期待度 15 倍)

### 長抽選場景



12 點到達時所突入的最強週期抽選，會將目前在短與中抽選中的小役一併進行開獎抽選 BONUS 當選期待度約 30%

### 機會場景



特定的時間所移行的機會場景，0~5 點為龍的冰穴、6~11 點為流星的岩山  
移行時可期待前兆

### 前兆示唆場景



移行則前兆期待大的場景  
被遺忘的圖書館為好機、移行異空間則為大好機

## BONUS 介紹

### プリシラ BIG



為擬似 BONUS 之一，平均可獲得 120 枚。有準備時間與對決的兩個部分  
準備時間約為 180~540 分（36~108G），會依照成立小役進行能量條上升抽選  
銅鐘抽選魔法盾（防禦力）、特殊小役抽選攻擊等級上升，當然準備時間越長則機會越高  
時間拉回 60 分的話則上乘 12G。對決中以成立小役進行完全自力的攻防抽選  
將敵人的體力歸零則勝利且獲得 BONUS 庫存（一次最大獲得五個庫存）

### プリシラ REG



為擬似 BONUS 之一，平均可獲得 90 枚。有準備時間與任務的兩部分所構成  
準備時間約為 120~240 分（24~48G），準備時間中獲得石板的話則任務過關期待度會上升  
獲得六枚的話為大好機，後半發生的任務有三種，會持續 60 分（12G）  
任務成功的話則可獲得最大三個的 BONUS 庫存

### 時間 BONUS



時間目停止所當選的純正 BONUS，純增 102 枚，寶玉連線時則畫面左方的寶玉燈會依照  
RP 強化寶玉→銅鐘強化寶玉→西瓜強化寶玉→蘋果強化寶玉的順序依序點燈  
全點燈後寶玉圖案連線時則獲得 BONUS 庫存。BONUS 結束後會依照寶玉的點燈數發動  
小役強化狀態，RP 強化寶玉會將 RP 變換成銅鐘、銅鐘強化寶玉會將共通銅鐘變換成弱特殊小役  
西瓜強化寶玉會將弱西瓜換成強西瓜、強西瓜換成確定役  
蘋果強化寶玉會將弱蘋果換成強蘋果、強蘋果換成確定役

## 通常時演出

### 點數獲得演出



各種演出會進行點數的獲得示唆，演出發生後畫面下方會出現圖案星星為 1/2 獲得點數  
!  
! 為獲得小點數  
!!! 為獲得大點數

### 時間停止



發生時為好機，發生後下方會出現像是漩渦的圖案來表示

### 南瓜紋



為本機的大好機圖案出現則為期待度大會出現在連續演出的標題文字等等

### 凍結演出



突然發生的演出為擬似 BONUS 五個庫存確定 (不一定全部都 BIG)

## 連續演出

### 醒來的太多！

#### 捕捉白雪公主一群人



被稱為判定場景的連續演出會持續 60 分 (12G)，在限制時間內達成任務則當選 BONUS 此演出要去抓白雪公主，途中一次抓到很多人時為好機

### 鬼之島！制裁做得過火的桃太郎



將桃太郎給打倒的話則當選擬似 BONUS，將敵人打倒越多時則期待度越高

### 超級！21 點對決！



對決 21 點獲得三次勝利的話則當選擬似 BONUS 以 21 點獲勝越多次的話則期待度越高

### 恐怖！暴走的灰姑娘



將暴走的灰姑娘給打倒的話則當選擬似 BONUS 前半使劍的等級越高則期待度越高

### 復活 ZONE



判定場景失敗後有機會突入的復活演出演出成功的話則當選擬似 BONUS

## プリシラ BIG 中的演出

### プリシラ BATTLE



會依照對決的對戰對手而有不同的攻擊力、防禦力，以及報酬

對手的強度依序為：白雪姫<桃太郎<アリス<シンデレラ，打倒越強的則報酬越高

四勝之後會出現最強角色的ピピス or レッドフード，打倒後可獲得三個以上的 BONUS 庫存

對決中 RP 以外為我方攻擊，RP 的話則為敵方攻擊，還有魔法護盾時不會被打倒，沒了則為敗北危機

### 詠唱機會



對決中有機會發動，為幫助機能「魔法 COMBO」的一種，長針指到 12 點時為突入的好機會  
突入時會發生 5G 固定的任務，例如「5G 內銅鐘連線三次」之類的，任務成功則一擊必殺確定！

### 無敵空間



對決中 RP 連續四次以上則有機會發動的「魔法 COMBO」  
背景會變成異空間

### 時間停止攻擊



對決中銅鐘成立時有機會發動的「魔法 COMBO」，發動時時間會停止，RP 成立時也是我方攻擊

### 魔法護盾回復



對決中回復魔法護盾的「魔法 COMBO」，使用前一次對決剩下的點數發動！？

## プリシラ REG 中的演出

### 逃離感覺很髒的地下迷宮



逃離地下迷宮的話則獲得庫存  
通過門使下方地圖前進的話  
則為好機

### 拿到感覺很重要的聖杯



比敵人先拿到聖杯的話則獲得  
BONUS 庫存，我方與敵人的  
相對位置會顯示在畫面下方

### 一口氣將敵人給殲滅



將全部 1000 隻的敵人給殲滅  
的話則獲得 BONUS 庫存  
途中打倒的敵人數量越多  
則期待度越高

## 各種確率

### 基本 SPEC

| 設定       | 1     | 2     | 3      | 4      | 5      | 6      |
|----------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| 時間 BONUS | 1/252 |       |        |        |        |        |
| プリシラ BIG | 1/443 | 1/424 | 1/397  | 1/348  | 1/306  | 1/263  |
| プリシラ REG | 1/682 | 1/643 | 1/602  | 1/527  | 1/464  | 1/399  |
| 機械割      | 97.6% | 98.6% | 100.0% | 103.4% | 106.5% | 110.1% |

### 通常時小役確率

|    |       |        |        |       |
|----|-------|--------|--------|-------|
| 小役 | 銅鐘    | 弱櫻     | 強櫻     | 弱西瓜   |
| 確率 | 1/6.8 | 1/96.1 | 1/575  | 1/112 |
| 小役 | 強西瓜   | 弱機會牌   | 強機會牌   | RP    |
| 確率 | 1/575 | 1/61.6 | 1/2341 | 1/8.3 |

### 時間 BONUS 同時當選期待度

|    |      |      |      |      |      |
|----|------|------|------|------|------|
| 小役 | 弱櫻   | 弱西瓜  | 弱機會牌 | 強機會牌 | RP   |
| 確率 | 11.0 | 12.8 | 2.63 | 100  | 0.68 |

### 時間 BONUS 中小役確率

|    |     |        |       |       |       |      |      |        |
|----|-----|--------|-------|-------|-------|------|------|--------|
| 小役 | 銅鐘  | 弱櫻     | 強櫻    | 弱西瓜   | 強西瓜   | 弱機會牌 | 強機會牌 | RP     |
| 確率 | 1/6 | 1/56.7 | 1/177 | 1/112 | 1/575 | 1/23 | 1/36 | 1/15.2 |



## プリシラ BONUS 中小役確率

| 小役   | 銅鐘    | 弱櫻     | 強櫻    | 弱西瓜   | 強西瓜   | 弱機會牌   | 強機會牌   | RP    |
|------|-------|--------|-------|-------|-------|--------|--------|-------|
| 前半部分 | 1/3.6 | 1/96.1 | 1/575 | 1/112 | 1/575 | 1/61.6 | 1/2341 | 1/1.5 |
| 對決部分 |       |        |       |       |       | 1/4.1  |        | 1/2.2 |

## プリシラ BONUS 中時間 BONUS 中小役確率

| 小役   | 銅鐘  | 弱櫻     | 強櫻    | 弱西瓜   | 強西瓜   | 弱機會牌   | 強機會牌   | RP    |
|------|-----|--------|-------|-------|-------|--------|--------|-------|
| 前半部分 | 1/6 | 1/56.7 | 1/177 | 1/112 | 1/575 | 1/21.4 | 1/32.3 | 1/1.6 |
| 對決部分 |     |        |       |       |       | 1/3.6  |        | 1/2.6 |

## 通常時過關點數分配

周期中如果到達預先決定的過關點數的話則當選「プリシラ BONUS」確定

SHORT/MID 抽選有最大 10pt、LONG 抽選最大 40pt 的上限

但是設定變更後的 LONG 上限為最大 30pt

### SHORT/MID 周期時

| 設定 | 0-3pt  | 4pt  | 5pt  | 6pt  | 7pt  | 8pt  | 9pt  | 10pt |
|----|--------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1  | 各 0.10 | 0.78 | 3.13 | 1.56 | 1.56 | 3.13 | 6.25 | 83.2 |
| 2  |        |      | 3.91 |      |      | 3.91 | 7.03 | 80.9 |
| 3  |        |      | 4.69 |      |      | 4.69 | 8.59 | 77.0 |
| 4  |        | 1.56 | 7.03 | 2.34 | 3.13 | 6.25 | 10.2 | 69.9 |
| 5  |        |      | 9.38 |      |      | 7.81 | 10.9 | 64.5 |
| 6  |        |      | 2.34 |      |      | 6.25 | 9.38 | 12.5 |

### 設定變更後 LONG 周期時

| 設定 | 0.3.6.9pt | 12pt | 15pt | 18pt | 21pt | 24pt | 27pt | 30pt |
|----|-----------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1  | 各 0.10    | 0.78 | 3.13 | 1.56 | 1.56 | 3.13 | 6.25 | 83.2 |
| 2  |           |      | 3.91 |      |      | 3.91 | 7.03 | 80.9 |
| 3  |           |      | 4.69 |      |      | 4.69 | 8.59 | 77.0 |
| 4  |           | 1.56 | 7.03 | 2.34 | 3.13 | 6.25 | 10.2 | 69.9 |
| 5  |           |      | 9.38 |      |      | 7.81 | 10.9 | 64.5 |
| 6  |           |      | 2.34 |      |      | 6.25 | 9.38 | 12.5 |

### 設定變更後以外 LONG 周期時

| 設定 | 0.4.8.12pt | 16pt | 20pt | 24pt | 28pt | 32pt | 36pt | 40pt |
|----|------------|------|------|------|------|------|------|------|
| 1  | 各 0.10     | 0.78 | 3.13 | 1.56 | 1.56 | 3.13 | 6.25 | 83.2 |
| 2  |            |      | 3.91 |      |      | 3.91 | 7.03 | 80.9 |
| 3  |            |      | 4.69 |      | 2.34 | 4.69 | 8.59 | 77.0 |
| 4  |            |      | 7.03 | 2.34 | 3.13 | 6.25 | 10.2 | 69.9 |
| 5  |            | 1.56 | 9.38 |      |      | 7.81 | 10.9 | 64.5 |
| 6  |            | 2.34 | 11.7 |      | 6.25 | 9.38 | 12.5 | 55.1 |

### 提燈的顏色所示的 BONUS 期待度

| 無   | 白   | 藍   | 黃   | 綠    | 紅    |
|-----|-----|-----|-----|------|------|
| 0.2 | 0.2 | 0.7 | 3.0 | 10.0 | 50.0 |

### pt 獲得抽選

周期中全部小役都會進行 pt 獲得抽選，3 點、6 點、9 點時的抽選會有優遇

| 小役  | RP     |       |      | 銅鐘   |        |       | 機會牌  |       |      |
|-----|--------|-------|------|------|--------|-------|------|-------|------|
| 周期  | 基本     | 3.9 點 | 6 點  | 基本   | 3.9 點  | 6 點   | 基本   | 3.9 點 | 6 點  |
| 1pt | 42.2   | 71.9  | 87.5 | 99.2 | 59.4   | 25.0  | 85.9 | 67.2  |      |
| 2pt | 0.78   | 3.13  | 12.5 | 0.78 | 37.5   | 62.5  | 12.5 | 25.0  | 62.5 |
| 3pt |        |       |      |      | 3.13   | 12.5  | 1.56 | 6.25  | 25.0 |
| 4pt |        |       |      |      |        |       |      | 1.56  | 6.25 |
| 5pt |        |       |      |      |        |       |      |       | 6.25 |
| 小役  | 弱櫻/弱西瓜 |       |      | 小役   | 強櫻/強西瓜 |       |      |       |      |
| 周期  | 基本     | 3.9 點 | 6 點  | 周期   | 基本     | 3.9 點 | 6 點  |       |      |
| 1pt | 71.9   | 37.5  |      | 5pt  | 95.3   | 33.6  |      |       |      |
| 2pt | 25.0   | 50.0  | 50.0 | 6pt  | 3.13   | 33.6  |      |       |      |
| 3pt | 3.13   | 9.38  | 25.0 | 7pt  | 1.56   | 32.8  | 87.5 |       |      |
| 4pt |        | 3.13  |      | 8pt  |        |       | 7.81 |       |      |
| 5pt |        |       | 25.0 | 9pt  |        |       | 3.13 |       |      |

## BONUS 種類抽選

### 前兆 G 數抽選

プリシラ BONUS 當選時會經由 1~3 小時的前兆後告知

| 1 小時(12G) | 2 小時(24G) | 3 小時(36G) |
|-----------|-----------|-----------|
| 3.13      | 75.0      | 21.9      |

### 獲得魔法書時的 BONUS 期待度

| 魔法書顏色 | 藍    | 紅    | 紅色帶氣 |
|-------|------|------|------|
| 期待度   | 18.3 | 36.5 | 81.4 |

### 各演出任務的 BONUS 期待度

| 任務の種類           | BONUS 期待度 |
|-----------------|-----------|
| 醒來的太多！捕捉白雪公主一群人 | 14.1      |
| 鬼之島！制裁做得過火的桃太郎  | 21.1      |
| 超級！21 點對決！      | 31.7      |
| 恐怖！暴走的灰姑娘       | 48.6      |
| 復活 ZONE         | 67.1      |

### BONUS 種類分配

プリシラ BONUS 當選時會進行 BONUS 分配，準備中也會進行 BIG 升格抽選

| BONUS 種類 | プリシラ BIG | プリシラ REG |
|----------|----------|----------|
| 分配比例     | 60.2     | 39.8     |

## プリシラ BIG 中的抽選

### 準備時間抽選

プリシラ BIG 開始時會決定準備時間（準備 G 數）

選擇 600 分鐘以上時會發生「時間拉回演出」

| 時間        | 180 分  | 240 分 | 300 分  | 360 分 | 420 分       | 480 分 | 540 分 | 600 分 | 660 分 |
|-----------|--------|-------|--------|-------|-------------|-------|-------|-------|-------|
| G 數       | 36G    | 48G   | 60G    | 72G   | 84G         | 96G   | 108G  | 120G  | 132G  |
| 比例        | 68.0   | 21.9  | 6.25   | 1.56  | 0.78        | 0.39  | 0.39  | 0.39  | 0.39  |
| 平均獲得攻擊 pt |        |       |        |       | 平均獲得防禦護盾 pt |       |       |       |       |
| 機會牌       | 弱櫻/西瓜  |       | 強櫻/西瓜  |       | 銅鐘          |       | 強化 RP |       |       |
| 10.5pt    | 12.3pt |       | 38.1pt |       | 2.66pt      |       |       |       |       |

## 對戰角色選擇抽選

會依照當下的勝利數決定對戰角色，獲得 5 勝之後會回到 0 勝再度抽選

獲得 4 勝之後的第一次對戰角色為「レッドフード」、之後會出現「ピピス」

| 勝利數 | 白雪姫  | 桃太郎  | アリス  | シンデレラ |
|-----|------|------|------|-------|
| 0 勝 | 50.0 | 28.1 | 12.5 | 9.38  |
| 1 勝 | 25.0 | 50.0 | 12.5 | 12.5  |
| 2 勝 | 25.0 | 15.6 | 50.0 | 9.38  |
| 3 勝 | 25.0 | 15.6 | 9.38 | 50.0  |

## 各對戰角色的勝利期待度與報酬

| 對戰角色       | 勝利期待度 | BONUSx1 個 | BONUSx2 個 | BONUSx3 個 | BONUSx5 個 |
|------------|-------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 白雪姫        | 55    | 75        | 23.4      | 1.56      |           |
| 桃太郎        | 40    | 62.5      | 33.6      | 3.13      | 0.78      |
| アリス        | 40    | 50        | 43.8      | 5.47      | 0.78      |
| シンデレラ      | 42    |           | 89.8      | 9.38      | 0.78      |
| ピピス+レッドフード | 33    |           |           | 89.8      | 10.2      |

## 攻撃抽選

RP 以外成立時會決定攻撃 pt，之後會依照攻撃等級與場景的倍率決定給敵人的傷害 pt

| 各攻撃等級的攻撃倍率 |       |       |       |       | 各場景的攻撃倍率 |       |
|------------|-------|-------|-------|-------|----------|-------|
| 無          | 藍     | 黃     | 綠     | 紅/虹   | 通常       | 異空間   |
| 1.0 倍      | 1.2 倍 | 1.4 倍 | 1.6 倍 | 2.0 倍 | 1.0 倍    | 2.0 倍 |

## 傷害抽選

RP 成立時會依照對戰對手決定傷害 pt，會從魔法盾 pt 中扣除，以下為平均扣除 pt

| 白雪姫   | 桃太郎   | アリス   | シンデレラ | ピピス   |
|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1.4pt | 2.1pt | 1.8pt | 3.5pt | 2.7pt |

## 敗北抽選

魔法頓點數歸零時，RP 成立時會根據對戰對手進行敗北抽選

成功撐過四次敗北抽選的話則為「無敵」，會直到打敗對手為止

| 對戰對手  | 白雪姫  | 桃太郎  | アリス  | シンデレラ | ピピス  |
|-------|------|------|------|-------|------|
| 敗北抽選率 | 69.1 | 75.3 | 72.4 | 93.8  | 82.8 |

## 解魔之儀

プリシラ對決勝利後會突入「解魔之儀」

「解魔之儀」當轉如果抽到特殊小役會進行庫存上乘抽選

| 小役  | 機會牌  | 弱櫻/弱西瓜/強化銅鐘 | 強櫻・強西瓜 |
|-----|------|-------------|--------|
| 上乘率 | 3.13 | 4.69        | 50.0   |

SP 按鍵連打後所出現的愛心顏色會示唆獲得的 BONUS 庫存數

| 愛心顏色 | 藍   | 黃    | 綠    | 紅    | 虹    |
|------|-----|------|------|------|------|
| 1 個  |     | 91.4 | 60.6 |      |      |
| 2 個  |     | 7.94 | 38.3 | 96.5 |      |
| 3 個  |     | 0.59 | 1.02 | 3.39 | 87.6 |
| 4 個  |     |      |      | 0.02 | 0.30 |
| 5 個  | 100 |      | 0.04 | 0.14 | 12.1 |

## プリシラ REG 中的抽選

各演出任務的 BONUS 期待度

| 任務的種類       | BONUS 期待度 |
|-------------|-----------|
| 逃離感覺很髒的地下迷宮 | 14.6      |
| 拿到感覺很重要的聖杯  | 19.7      |
| 一口氣將敵人給殲滅   | 41.3      |

## 準備時間抽選

プリシラ REG 開始時會決定準備時間（準備 G 數）

選擇 300 分鐘以上時會發生「時間拉回演出」

| 時間  | 120 分 | 180 分 | 180 分 | 240 分 | 300 分 |
|-----|-------|-------|-------|-------|-------|
| G 數 | 24G   | 36G   | 36G   | 48G   | 60G   |
| 比例  | 75.0  | 16.4  | 6.25  | 1.56  | 0.78  |

## 過關 pt 抽選

「プリシラ REG」開始時會預先決定過關點數（0~120pt），到達則獲得庫存確定

超過的點數會保留到下一次 BONUS 使用

| 點數 | 0    | 12  | 24  | 36  | 48   | 60   | 72   | 84   | 96   | 108  | 120 |
|----|------|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|------|-----|
| 比例 | 0.78 | 0.1 | 0.1 | 0.1 | 1.56 | 3.13 | 6.25 | 8.59 | 10.9 | 12.5 | 56  |

## pt 獲得抽選

之後會依照成立小役進行 pt 獲得抽選

| pt       | 1    | 3    | 5    | 7    | 10   | 20   | 30   | 40 | 50   | 120 |
|----------|------|------|------|------|------|------|------|----|------|-----|
| 銅鐘/強化 RP | 50.8 | 31.3 | 9.38 | 6.25 | 1.56 | 0.78 |      |    |      |     |
| 機會牌      |      |      |      |      | 96.1 | 3.13 | 0.78 |    |      |     |
| 弱櫻/西瓜    |      |      |      |      | 83.4 | 7.81 | 7.81 |    |      |     |
| 強櫻/西瓜    |      |      |      |      |      |      | 50   | 25 | 24.2 | 7.8 |

## 愛心收穫祭

任務過關後會突入「愛心收穫祭」

「愛心收穫祭」當轉如果抽到特殊小役會進行庫存上乘抽選

| 小役  | 機會牌  | 弱櫻/弱西瓜/強化銅鐘 | 強櫻・強西瓜 |
|-----|------|-------------|--------|
| 上乘率 | 3.13 | 4.69        | 50.0   |

「愛心收穫祭」中會依照愛心顏色示唆所獲得的 BONUS 庫存數

| 黃     | 綠     | 紅     | 虹     |
|-------|-------|-------|-------|
| 1.0 個 | 1.1 個 | 2.0 個 | 3.0 個 |

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>