

街頭霸王 2

ストリートファイター2



導入年月 2005/06

四號機 A TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



小役構成



轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21	バナナ	バナナ	メロン
20	赤い服	赤い服	赤い服
19	イチゴ	メロン	バナナ
18	バナナ	イチゴ	地球
17	地球	地球	イチゴ
16	赤い服	バナナ	メロン
15	メロン	STREET FIGHTER II	バナナ
14	メロン	メロン	地球
13	バナナ	赤い服	STREET FIGHTER II
12	地球	地球	STREET FIGHTER II
11	STREET FIGHTER II	バナナ	メロン
10	イチゴ	イチゴ	バナナ
9	メロン	地球	地球
8	バナナ	バナナ	赤い服
7	赤い服	STREET FIGHTER II	地球
6	地球	地球	メロン
5	赤い服	バナナ	バナナ
4	バナナ	赤い服	イチゴ
3	メロン	メロン	バナナ
2	地球	イチゴ	地球
1	メロン	地球	メロン

開獎條件

1. BONUS 直撃抽選
2. 特殊小役成立時 RT 解除抽選

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機種文機台攻
最即時的的線上文機台攻
最廣大的的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



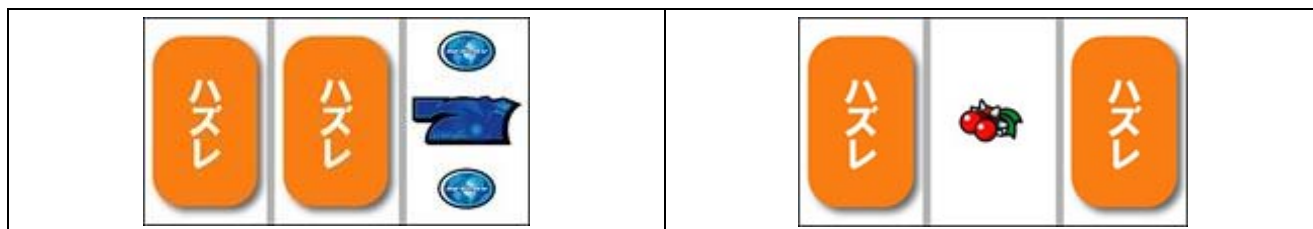
左轉輪約在上段到中段附近瞄押 10 號紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪帽子出現時，先適當停止右轉輪，如果形成帽子聽牌時，中轉輪再瞄押帽子

如果中轉輪有確實瞄押但是不中時為機會牌



以下停止牌型為機會牌



BONUS 中的打法

BONUS 中首先瞄押右轉輪紅七，右轉輪下段銅鐘停止時，中轉輪適當，左轉輪瞄押藍七
 右轉輪下段紅七停止時，中轉輪瞄押帽子，左轉輪在轉輪下方瞄押黑 BAR 以形成帽子連線
 右轉輪上段紅七停止為 JAC IN 確定，JAC 兩次以下時，左轉輪迴避藍七以進入 JAC IN
 JAC IN 第三次且 BONUS GAME 剩餘 7G 以上時，左轉輪必須瞄押雙藍七上方的那個藍七
 來迴避 JAC IN

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出説明

ブランカ演出

放電預告



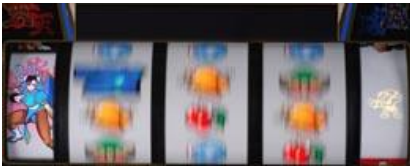
罐子演出



ブランカ放電の電顏色對應小役，第三停止時有機會往罐子演出發展，有機會出現エドモンド本田
最終放出電將罐子給破壞的話則開獎確定

ダルシム演出

ヨガヨガ預告



巨大ヨガヨガ演出



轉輪ダルシム停止時，會出現ヨガ聲音以及顏色對應小役

之後要是巨大ダルシム登場的話則往發展演出，最終轉輪停止七圖案的話則為確定，也有復活演出

エドモンド本田演出

百裂演出



力量對決演出



轉輪エドモンド本田停止後，上面會出現小役指示，出現頭槌的話則往百裂演出
之後如果出現鎖或是拔河繩則往力量演出發展，有時會出現リュウ或是春麗！？

小雞演出



起動時上面出現小雞，動作會告知好機或是對應小役，小雞通過頻繁發生時可能為前兆
途中跌倒的話對應紅櫻，跳躍則對應帽子，出現小雞群的話則為開獎確定

對決演出



左轉輪停止リュウ、ケン、春麗，右轉輪出現對戰角色

角色勝利期待度依序為：ザンギエフ<ベガ&サガット<ダン，出現絕招時為開獎確定

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/394.3	1/376.5	1/360.9	1/338.6	1/313.3	1/288.7
REG BONUS	1/791.5	1/755.7	1/724.4	1/679.7	1/628.9	1/579.5
機械割	96.1%	98.4%	100.9%	104.7%	109.6%	115.3%

通常時小役確率

小役	內部 BIG	內部 REG	銅鐘	帽子	RP
確率	1/238.3	1/438.3	1/7.0	1/79.9	1/7.2
小役	通常時		RT 中		前兆中
機會牌	1/132.4		1/140.5		1/21.7
角櫻	1/184.0		1/205.2		1/205.2
中段櫻			1/1778.7		1/1778.7

BIG 中小役確率

小役	15 枚	銅鐘	帽子	紅櫻	JAC IN	純槓
確率	1/1.5	1/590	1/8.2	1/16384	1/4.6	1/65536

BONUS 放出流程

抽選到內部 BIG 時會抽選即放出 RT 以及長 RT (必須消化 898~899G)

抽選到 REG 的時候會立即放出

RT 抽選分配

設定	1	2	3	4	5	6
即放出 RT	62.50	67.19	70.31	75.00	79.69	87.50
長 RT	37.50	32.81	29.69	25.00	20.31	12.50

抽選完上面的 RT 並且移行的時候會進行 RT 解除抽選

RP 三連以上會進行 RT 解除抽選，四連之後每多一連都會再多抽選一次

RT 解除抽選

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	1/4.0	1/3.8	1/3.7	1/3.1	1/2.4	1/2.0
帽子	1/64.0				1/32.0	1/21.3
RP 三連	1/3.00		1/2.63			1/1.91

RT 轉數全部消化（不論即放出 RT 或是長 RT）都會突入最大 32G 的前兆 RT

前兆 RT 中的機會牌出現率會大幅上升