

CR 格鬥天王

CR ザ・キング・オブ・ファイターズ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

Daiichi

導入年月 2015/07

MAX TYPE、一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

71.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&5&10&15

通常時大當確率 1/397.2

確變中大當確率 1/49.3

確變率 80%

平均出玉

4~10R : 約 600~1500 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 4~16

1R COUNT 數 10

時短

全部大當結束後

0/10/20/30 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



65% 實質 4R 確變、4% 2R 確變無出玉

11% 實質 4R 確變 (無電嘴補助)

20% 實質 4R 通常 (無電嘴補助)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



60% 16R 確變、1% 10R 確變

1% 8R 確變、1% 6R 確變

7% 4R 確變、10% 2R 確變無出玉

20% 2R 通常無出玉 (電嘴補助 10~30)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

激鬥準備模式



有可能為潛伏確變的模式
火的顏色升格時則確變期待度
則越高，真紅的火焰燃燒時
為潛伏確變濃厚

BONUS



通常時數字連線所獲得的大當
大當結束後一定突入確變

對決 BONUS



通常時停止激鬥 BONUS 圖案
時突入，對決勝利則突入確變
敗北則突入激鬥準備模式

2400RUSH



到次回大當都有電嘴補助的確變
突入後會有 30 秒的 2400RUSH，期間內發生
BIG V 閃光的話則獲得 2400 顆的 16R 大當

EXTREME BATTLE



2400RUSH 結束後突入，在這裡之中各種
對決勝利的話則獲得大當，VS BOSS 對決敗北
的話則突入復仇模式

K.O.BONUS



為 4~16R 的確變大當

HYPER K.O.BONUS



此大當為 16R 確變確定！
一定可獲得 2400 顆的出玉

復仇模式



VS BOSS 對決敗北時所突入的
電嘴補助 10~30 轉，此模式
突入時還是有可能為確變的

預告演出

先讀預告



有保留變化、倒數、雷雲模式、基斯塔等等，超級好敵手 ZONE 突入時則期待度大增

角色群預告



聽牌後出現則為大好機

SUPER KOF IMPACT



為四大演出之一，役物會覆蓋整個畫面，可期待獲得大當

PV 預告



成功則往淘汰賽機會演出發展

STEP UP 預告



有蜂巢、炎上、視窗等三種視窗發展到 STEP 5 或蜂巢、炎上發展到 STEP 4 則為大好機

HYPER COMBO RUSH



為四大演出之一，COMBO 越加速則期待越高，到達金色為激熱

標題預告



標題預告發生時要注意顏色出現瓢蟲的話則為大好機

連續預告



有故事連續、決定性台詞、京激昂、COMBO ATTACK、CANCEL、必殺技等多種繼續越多則期待度越高

HYPER BOOST



從何時都有可能突入的四大演出之一，發生時期待度大升

片頭預告



出現 BOSS 版的話則期待度上升

次回預告



為高期待度的演出之一會依照內容有期待度的變化

立直演出

角色立直



女性格鬥家隊



餓狼傳說隊



サイコソルジャー隊



龍虎之拳隊



八神隊



怒隊

各角色都活躍的立直演出，期待度較低，希望能發展其他的演出

VS 立直



VS サイコソルジャーSP



VS 龍虎之拳 S P



VS 怒隊 SP



VS 餓狼傳說 SP



VS 八神隊 SP



VS 基斯 SP

期待度越下面越右邊的演出期待度越高，特別是 VS 基斯 SP 為大好機！

特殊立直



NEW FACE 立直



舞立直



必殺技機會



全回轉立直

NEW FACE 立直中出現クリス則為好機，全回轉立直發展時則為超激熱！

HERE COMES A NEW CHALLENGER 立直



突入畫面



覺醒レオナ立直



暴走庵立直

突然盤面上出現 HERE COMES A NEW CHALLENGER 的文字則發展

中右兩個的演出期待度都很高，最右邊的演出期待度更高一點

BOSS BATTLE 立直



オメガ・ルガー立直



才口立直

發展哪個期待度都很高，特別是四大演出的才口立直則為激熱

確變中的演出

2400RUSH



就如同字面上有無敵的 30 秒，在這裡完成 BIG V 閃光的話則一定獲得 16R 大當！

VS BOSS 對決



發展時一定會決定勝敗
我方先攻則為勝利確定
敵方先攻則希望能擋下或反擊

VS 隊伍對決



發展時為勝利或繼續確定
不可能會有敗北，我方當下獲得
的點數即為出玉量

LIMIT BREAK



開獎中突然畫面黑掉發生
亂入對決時為大好機
使出玉突破極限吧！

各演出期待度

主要立直演出

立直種類	期待度	立直種類	期待度
餓狼傳說 SP	19.6%	NEW FACE-社	17.1%
基斯 SP	50.3%	NEW FACE-シェルミー	26.1%
好敵手們 SP	23.4%	NEW FACE-クリス	61.2%
舞 SP	32.9%	BOSS-オメガ・ルガール	33.4%
覺醒レオナ	11.1%	BOSS-オロチ	92%
暴走庵	33.4%		

主要的強預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
全畫面影片	38.1%	紅色標題 LOGO	4.5%
群預告	51.3%	金色標題 LOGO	31.3%
雷雲模式	79.1%	瓢蟲紋標題 LOGO	82.1%
超級敵手 ZONE	47.6%	片頭預告-通常	12%
次回預告-白色	33.7%	片頭預告-激熱	93.9%
次回預告-紅色	92.1%	同色圖案	87.7%
全畫面 BATTLE CUBE	77.6%	覺醒 ZONE	93.6%
連續 HIT	80.3%	保留變化-紅	90.3%
挑發	80.8%		

確變中-VS 隊伍對決 發展時勝率 64.7%、勝利時 16R 的期待度 87%

確變中-VS BOSS 對決 發展時勝率 55.2%、勝利時 16R 的期待度 84.8%

最終奧義機會經由何種演出的期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
保留變化閃爍	67.7%	日輪閃光	98.1%
特效先讀演出	95.3%	爆炎 ZONE	78.8%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>