

宮本武藏

宮本武藏

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2004/12

四號機 A TYPE

框體圖片



有效線



五線有效

小役構成



轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 特殊小役抽選解除
3. 任務抽選成功

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 1200G, 天井到達當選 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

首先左轉輪約在上方到上段瞄押 16 號藍色武藏圖案（上方有紅櫻）

左轉輪紅櫻出現時，依照停止位置而有不同的小役，中段停止時為中段櫻，其餘為角紅櫻

左轉輪上段藍色武藏圖案停止時為一般小役，中右轉輪適當停止即可

左轉輪卷軸圖案出現時，中右轉輪瞄押卷軸，卷軸連線時為卷軸

有確實瞄押但是沒有形成連線時為機會牌

BONUS 中的打法

因為只有 JAC IN 兩銅鐘成立時會有小役指示，沒有小役指示時請瞄押特殊小役

前兩次 JAC IN 出現時順押使其進入 JAC，第三次 JAC IN 前且剩餘 10 轉以上時

要是發生 JAC IN 指示的話，逆押即可迴避 JAC IN，剩餘 10 轉以下時則順押優先

各種演出說明

（因為本機沒有圖片說明，所以以文字說明代替）

通行人演出

武藏背後有行人或是其他東西通過時為好機

行人種類期待度依序為：狗>運送員>手拉車>拉馬人>小鎮女孩

天氣演出

起動時天氣會變化成風、雨、雷等等，如果持續到第三停止的話則往對決演出發展

轎子演出

武藏的背後轎子通過，裡面所乘坐的女性的衣服顏色對應成立小役

白色對應全部小役且為激熱！如果轎子中沒有人則對應不中

女忍者演出

女忍者衣服的顏色或是丟出的苦無的顏色對應小役，苦無要射到地面才會成立對應小役

感覺到氣息演出

起動後演出武藏眼神切入演出，然後揮下木刀後，出現的小役圖案則對應成立小役

如果沒有出現任何圖案的話則往對決演出發展

道場演出

造訪道場後，門打開之後出現的小役圖案示唆成立的小役，什麼都沒有則對應不中

如果出現「いざ道場へ」的文字的話則突入任務確定

對決演出

與夢想權之助、穴戶梅軒、奧藏院道栄的其中一人對戰，最大持續 4G

與敵人的對戰有一定的法則，出現與平常不同的演出的話則為好機，勝利則開獎確定

巖流島演出

起動後從小次郎那拿到挑戰書的話則往巖流島演出發展，只要出現即為激熱

讓小次郎等越久則期待度越高，勝利的話則為突入連莊模式的大好機

踢館演出任務

踢館演出任務有三種，青再連線的話則結束，任務如下

青再連線之前先成立卷物連線！（リプレイが揃うまでに巻物を揃えろ！）

青再連線之前先成立銅鐘連線！（リプレイが揃うまでに杯を揃えろ！）

青再連線之前先成立紅櫻！（リプレイが揃うまでに疋子を揃えろ！）

成功則為 BONUS 確定，為連莊模式突入的大好機

修行演出任務

任何小役連線或是成立機會牌的話則當選 BONUS 確定

此任務演出為 1G 結束，成功的話為連莊模式突入的大好機

其他演出

起動音延遲的話則對應紅櫻

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/301	1/281	1/266	1/243	1/231	1/224
REG BONUS	1/510	1/485	1/456	1/429	1/360	1/340
機械割	97.8%	100.4%	104.4%	109.3%	113.3%	117.6%

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
銅鐘	1/11.3	1/11.2	1/11.1		1/11.0	1/10.0
中段櫻	1/12483	1/11096	1/9986	1/9078	1/8322	1/7681
非可連線中櫻	1/2449	1/2177	1/1959	1/1781	1/1633	1/1507
小役	內部 BIG	內部 REG	角紅櫻	卷物	RP	
確率	1/241	1/364	1/37.1	1/111	1/7.0	

不中小役的一部分與角紅櫻的 11.7%會出現機會牌（出現率 1/280）

BIG 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
卷物	1/9.99	1/9.42	1/8.67	1/7.84	1/7.00	1/6.20
不中	1/8.47	1/8.93	1/9.72	1/11.0	1/13.3	1/17.5
小役	角紅櫻		銅鐘		JAC IN	
確率	1/23.4		1/1.7		1/4.2	

BONUS 放出契機

1. 內部 RP 成立時所進行的 RT 解除抽選當選時
2. 任務演出成功時
3. 中段櫻成立時
4. 規定轉數消化時
5. 純槓成立時（1/16384）
6. 角紅櫻成立時的 1/113 抽選（確率 1/4192）

各模式 RT 解除率

通常時內部 RP 成立時會依照滯在模式進行 RT 解除抽選，以下為合算解除率

滯在模式	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
通常	1/504	1/489	1/438	1/427	1/280	1/255
拉回	1/92.8	1/92.4	1/91.6	1/91.5	1/82.7	1/111
連莊 AB	1/15.0					

任務演出抽選

通常時機牌成立時幾乎都會往任務演出發展，以下為各任務的發生率

任務	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
銅鐘任務	1/938	1/902	1/868	1/837	1/808	1/721
紅櫻任務	1/938	1/902	1/868	1/837	1/808	1/721
卷物任務	1/938	1/902	1/868	1/837	1/808	1/721
1G 任務	1/938	1/902	1/868	1/837	1/808	1/938

任務演出成功之後會進行模式移行抽選

1G 任務中則依照所成立的小役對應各小役任務進行移行（青再成功時請對照銅鐘任務）

移行模式	通常	拉回	連莊 A	連莊 B	再突入任務
銅鐘任務	75	6.2	12.5	3.31	3.1
紅櫻任務	59.3	6.2	25	6.2	3.1
卷物任務	28.1	6.2	50	12.5	3.1

通常時模式移行抽選

通常時每一轉都會進行模式移行抽選，BONUS 當選時不會進行移行，以下為移行率

滯在	通常			拉回		
	拉回	連莊 A	連莊 B	通常	連莊 A	連莊 B
設定 1	1/20311	1/2263	1/9054	1/90.2	1/2263	1/9054
設定 2	1/18850	1/1796	1/7473	1/92.3	1/1796	1/7473
設定 3	1/17586	1/1917	1/7368	1/93.1	1/1917	1/7368
設定 4	1/16480	1/1520	1/4950	1/96.0	1/1520	1/4950
設定 5	1/15505	1/1725	1/6211	1/96.1	1/1725	1/6211
設定 6	1/14639	1/2847	1/1895	1/98.7	1/2847	1/1895
滯在	連莊 A			連莊 B		
移行	通常	拉回	連莊 B	通常	拉回	連莊 A
設定 1	1/56.4	1/141	1/443	1/181	1/265	1/903
設定 2	1/64.5			1/113		
設定 3	1/56.5			1/181		
設定 4	1/64.6			1/113	1/266	1/905
設定 5	1/50.3			1/129		
設定 6	1/45.7			1/65.3		

BONUS 放出時的獎項種類分配

BONUS 種類	BIG BONUS	REG BONUS
通常/拉回	50	50
天國 AB	78.1	21.9