

大盜五右衛門 2

がんばれゴエモン 2-奇天烈回胴活劇-

KPE

導入年月 2011/11

五號機 A+ART TYPE

樂都機種介紹 QR

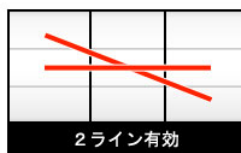


手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



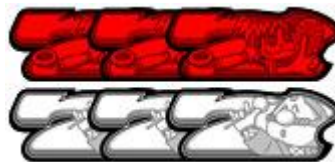
兩線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



モレツ BIG



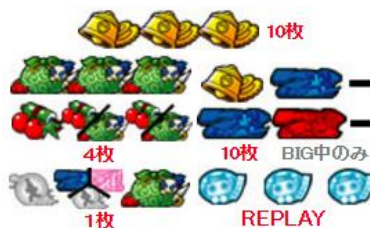
BIG BONUS

獲得枚數超過 280 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 70 枚時結束



轉輪配列

リール配列			
21	天下	天下	天下
20	天下	天下	天下
19	天下	天下	天下
18	天下	天下	天下
17	天下	天下	天下
16	天下	天下	天下
15	天下	天下	天下
14	天下	天下	天下
13	天下	天下	天下
12	天下	天下	天下
11	天下	天下	天下
10	天下	天下	天下
9	天下	天下	天下
8	天下	天下	天下
7	天下	天下	天下
6	天下	天下	天下
5	天下	天下	天下
4	天下	天下	天下
3	天下	天下	天下
2	天下	天下	天下
1	天下	天下	天下

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

只有 REG 中才會發生，發生時為 ART 當選確定

天井情報與恩惠

最大天井為 BONUS 間消化 1280G，天井到達時經由前兆突入 ART 確定

此 ART 為超級奇天烈 TIME 確定+此 ART 會一直持續到開出 BONUS 為止

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪中段到下段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押大牌圖案

右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之沒有停止時為弱紅櫻

	弱紅櫻	強紅櫻
--	------------	------------

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，左右青再聽牌不中時為機會牌

	機會牌
--	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，西瓜連線時為

西瓜有確實瞄押但是不中，或是形成瓜鐘瓜連線時為強機會牌

我的強運中內部為 BONUS 狀態，會高確率成立特殊小役，銅鐘小 V 型時為銅鐘

角紅櫻停止時，中轉輪中段青再停止時為弱紅櫻，中段大牌圖案停止時為強紅櫻

	弱西瓜	強西瓜
--	------------	------------

BONUS 中的打法

BIG 中基本上適當消化即可，切入演出發生時則全轉輪瞄押兩連七

REG 中則基本一樣適當消化，發生凍結的話則為 ART 確定

ART 中的打法

有押順指示照押順指示停止，沒有押順指示時則按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



城門場景



通常場景的背景有白天、黃昏、夜晚，夜晚滯在時則有可能為高確
各個場景有固有的演出

為超高確濃厚的機會場
景，特殊小役成立的話
則 ART 期待度大增！

天守閣機會



超天守閣機會



為 ART 的前兆場景，最後打贏
BOSS 的話則突入 ART

比天守閣機會期待度更高的
前兆場景，前兆場景中左下角
的燈亮越多期待度越高

發電機會



為 ART 的準備模式，銅鐘或
特殊小役成立時會點亮燈泡
點亮目標數的燈泡的話
則會進行 G 數的上乘

奇天烈街道 TIME



為本機的主要 ART，會同時進行 G 數上乘、
ART 庫存、以及手形的庫存抽選
都沒有庫存的時候，還有機會進行拉回抽選

超級奇天烈 TIME



ART 的一部分會突入的超級上乘版 ART
此 ART 中連銅鐘都會 1/2 抽選手形庫存
特殊小役則為獲得手形庫存確定

通常時的演出

角色通過演出



通過的角色顏色對應成立小役，如果有三隻的話則為好機，有大量顏色通過則為確定演出！

拉門演出



首先拉門出現的 LOGO 大小必須要注意

LOGO 越大顆則期待度越高

拉門打開基本上為小役圖案，有時會出現敵人

電光演出



大籤筒轉出的球顏色對應成立小役，球破兩半則往連續演出
電光老爹的臉是 SP 時為好機

雜貨店演出



推薦品的顏色對應小役，入店時五衛門的反應越大期待度越高
敵方角色出現的話則往連續演出發展

墨彩繪卷演出



為期待度高的機會演出，有可能直接告知
BONUS 或是 ART，此演出有很多種類型

舞台布幕演出



跟墨彩繪卷一樣可以期待的演出
黑子在的話則為好機，彩虹布幕則為確定！

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

連續演出

五衛門演出



五衛門與 MARBLE5 的撞鐘對決，發生五衛門的切入演出時為好機

所有連續演出在出現標題時會有 CHANCE UP 演出，おみつ登場時為好機，次回預告發生為激熱

エビス丸演出



此演出中敵人的木槌種類很重要，槌子越小則期待度越高，出現天女エビス時為大好機

サスケ演出



サスケ登場時的背景:通常<滿月<紅色月亮

サスケ佔上風時為好機

ヤエ演出



ヤエ變身時的衣服顏色會有期待度變化，依序為：競賽泳裝<比基尼<人魚裝

ヤエ的切入演出也必須要注意，最後將殿下給救出的話則演出成功

大亂鬥演出



五衛門一群人與敵人對決，勝利則當選 BONUS 或 ART

對戰對手的期待度依序為：コマンドウ<ドスコイコイ<タケコ

我方攻擊人數越多則勝利期待度越高，最終決戰的文字是紅色的話則為好機

ART 中的演出

押順指示



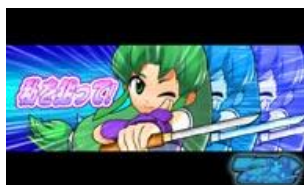
ART 中只要照押順指示停止就好，其他的演出發生時則瞄押小役

卡片演出



可期待成立特殊小役出現兔女郎強洗牌的話則期待度上升

ヤ工切入演出



發生則為獲得 ART 庫存的好機，成功形成藍七連線則獲得庫存

直上乘



特殊小役成立時則會立刻抽選轉數上乘機會牌與強櫻期待高

手形機會



除了轉數直上乘以外，也有先庫存手形的演出，這樣會到 ART 的最後一轉時會將所獲得的手形庫存全部放出，上乘 G 數期待度：銅<銀<金
還有突入時的「手形チャンス」的文字顏色也會示唆上乘總轉數：黑<紅<金

青再挑戰



特殊小役成立時會進行突入抽選，為盛大碗機會的 CZ，達成規定次數的青再連線則突入盛大碗機會，黑忍者通過時為此挑戰的前兆演出？



盛大碗機會



只要成立青再則保證上乘的特化上乘區間
只要青再兩連續以上，之後只要一直成立青再或是特殊小役則上乘 30G 以上



超級奇天烈 TIME



為 50G 固定的手形庫特話區間，結束後會回到一般的 ART
該 ART 的最後一轉會將所獲得的手形全部放出

BONUS 中的演出

五衛門 BIG



エビス丸 BIG



ヤエ BIG



BIG 中的演出玩家可以自由選擇，五衛門 BIG 為機會告知，切入演出發生時為 7 連線的好機

エビス丸 BIG 為完全告知，告知音發生時則為 7 連線確定，紅 7 連線則為複數庫存

ヤエ BIG 為後告知，BIG 結束後會發生射擊標靶挑戰，成功射到「祝」則當選 ART

REG BONUS



REG 不論通常時或是 ART 中，只要發生凍結則獲得 ART 庫存

ART 中的 REG 成立則可期待發生歌舞伎對決，五衛門勝利的話則獲得庫存確定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
SUPER BIG	1/16384					
BIG BONUS	1/417	1/405	1/402	1/397	1/395	1/390
REG BONUS	1/676	1/655	1/649	1/643	1/636	1/630
BONUS 合算	1/258	1/250	1/248	1/245	1/244	1/241
機械割	97.2%	99.1%	100.9%	105.1%	107.7%	110.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
左銅鐘	1/79.9	1/77.1	1/74.5	1/72.0	1/69.7	1/67.6
共通銅鐘	1/164	1/160	1/156	1/152	1/149	1/146
強櫻	1/250	1/245		1/243	1/242	1/240
機會牌	1/455	1/446	1/443	1/440	1/437	1/434
小役	RP	中右銅鐘	弱櫻	弱西瓜	強西瓜	SIN
確率	1/7.3	各 1/5	1/130	1/66.3	1/529	1/16

BONUS 中小役確率

設定	紅 BIG 中藍 7	紅 BIG 中紅 7	白 BIG 中藍 7	白 BIG 中紅 7	REG 中不中
1-3	1/72.8	1/364	1/279	1/1489	1/596
4-6	1/85.8	1/207		1/745	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	0.5	0.49	0.48	0.47	0.45	0.44
強櫻	21.4	22.8	23.1	23.7	24	24.5
機會牌	7.64	9.52	10.1	10.7	11.3	11.9
小役	RP		弱櫻		弱西瓜	
確率	0.1		2.97		10	
					41.1	

通常時模式移行抽選

各個模式（前兆除外）都有規定的滞在轉數，滞在轉數消化之後會進行模式移行抽選

通常 A

滞在 G	32G	40G	48G
分配比例	33.3	33.3	33.4

通常 B

設定	50G	75G	100G	125G	150G	175G	200G
1-4	17.6	38.5	22	10	8	3.5	0.4
5-6	7.6	35.5	25	15	11	5	0.9

高確 A

設定	20G	30G	40G	50G	60G	70G	80G	90G
1-2	7.5	20	48.9	19	3	1	0.5	0.1
3-4	7.5	15	40.9	24	8	4		
5-6	7.5	10	35.2	29.5	12	5.6	1.2	0.5

高確 B

滞在 G	20G	30G	40G	50G	60G	70G
分配比例	49.7	25	15	8	2	0.3

規定 G 數消化後的移行抽選

移行\滞在	通常 A	通常 B	高確 A	高確 B
通常 A	99.5	100	50	5
通常 B	0.5		50	55
高確 A				40

BONUS 後與小役成立時會進行模式移行抽選，移行前兆時則當選 ART 確定

	BIG 後			ART 後		
滞在	通常 AB		高確 AB	不論		
設定	高確 A	前兆	前兆	通常 A	通常 B	高確 A
1-3	10	75	7.5	20	30	50
4-5	20				60	20
6						

REG 後

移行\滞在	通常 A	通常 B	高確 A	高確 B
高確 A	66	34		
高確 B	34	66	99.5	
前兆			0.5	0.5

共通銅鐘成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	25	0.1	0.1	25	0.1	0.1	1	10
4	34	0.9	0.4	34	0.9	0.4	2	
5							2.5	
6							3	

弱櫻成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	5	0.5	0.1	5	0.5	0.1	10	100
4	9.8	0.9	0.9	9.8	0.9	0.9	12	
5							16	
6							18	

強櫻成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	11.5	0.5	7	11.5	0.5	7	35	100
4		0.9	9.9		0.9	9.9	40	
5							45	
6							47	

弱西瓜成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	3.2	0.1	0.1	3.2	0.1	0.1	4	45
4	5.4	0.5	0.9	5.4	0.5	0.9	4.6	
5							5.6	
6							6.6	

強西瓜成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	24.5	0.5	1	24.5	0.5	1	25	66
4	34.5	0.9	2	34.5	0.9	2	28	
5							31	
6			2.6			2.6	33	

機會牌成立時

滞在	通 A			通 B			高 A	高 B
設定	通 B	高 A	前兆	高 A	高 B	前兆	前兆	前兆
1-3	50	0.5	0.1	50	0.5	0.1	1	33
4	55	0.9	0.9	55	0.9	0.9	2	
5							3	
6							5	

BONUS 後消化轉數

消化 G	96G	337G		617G		919G	
設定	高 A	高 A	前兆	高 A	前兆	高 A	前兆
1	0.4	50	5	50	5	50	50
2			7		8		
36	0.8		15		15		
45	0.4		8		8		

ART SET 數抽選

前兆移行時會依照有沒有沙嵐進行 ART SET 數抽選

沙嵐	設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	9SET	13SET
無	1-4	48.7	30	15	2.7	1	0.3	2.3
	5-6	46.8						3.5
有	1-6	75	15	2	2	2	2	2

BIG 中藍 7 連線：99% 1SET、1% 4SET

BIG 中紅 7 連線：99% 2SET、1% 4SET

REG 中不中成立（轉輪凍結發生）：3SET 以上確定

ART 中藍 7 連線：99% 1SET、1% 4SET

天井 G 數抽選

天井 G	1024G	1152G	1216G	1280G
分配比例	1	2	10	87

發電機會中的抽選

發電機會中小役成立時會獲得 pt，達到規定點數時則會獲得轉數上乘，SIN 成立即結束

弱西瓜為 1pt、弱櫻為 2pt、其他小役一律 10pt

規定 pt：第一次為 47pt、之後每一次皆為 25pt

成功時的上乘抽選

上乘 G	10G	50G	100G	250G
分配比例	99.2	0.5	0.2	0.1

一般 ART 中的 G 數上乘抽選

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會牌	共通銅鐘	SIN	紅 REG	白 REG
上乘率	33	75	12.5	25	50	2.5	0.2	32.9	10
10G	99.2	92	92	50	92	50	92	86	
50G	0.5	7	7	40	7	40	7	10	80
100G	0.2	0.6	0.6	5	0.9	5	0.9	3	19
250G	0.1	0.4	0.4	5	0.1	5	0.1	1	1

超級奇天烈 TIME 的抽選

突入契機：天井到達時、前兆移行時的 1.5%、ART 結束時的 1.5%

此 ART 中銅鐘會以 50%、特殊小役會以 100%進行手形獲得抽選

以下為手形獲得時的上乘 G 數分配

上乘 G	10G	50G	100G
分配比例	84	8	8

青再挑戰抽選、盛大碗機會

ART 中 SIN 與機會牌成立時會進行抽選，當選時會抽選規定次數

RP 與特殊小役連續到達此次數時則當選盛大碗機會

小役	當選率	3 次	5 次	7 次	9 次
SIN	40	5.7	25	20.5	48.8
機會牌	60	33.3	33.3	33.4	

以下特殊小役成立時會進行次數短縮抽選，當選就直接過關

小役	機會牌	弱櫻	強櫻	弱西瓜	共通銅鐘
當選率	80	10	40	10	60

盛大碗機會突入時會先獲得 10G 上乘，第一次青再多 20G，之後每多連一次多 30G

ART 拉回抽選

拉回當選率為 13%（超級奇天烈 TIME 為另外的 1.5%）

SET 數	1SET	2SET	3SET	5SET
分配比例	92.3	5	1.5	1.2