

CR FEVER 創聖機械天使 3

CR フィーバー創聖のアクエリオン III

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/07

MIDDLE TYPE

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&10&13

通常時大當確率 1/309.1

確變時大當確率 1/31.1

確變率 75%

平均出玉

4R : 約 470 個

10R : 約 1180 個

16R : 約 1760 個

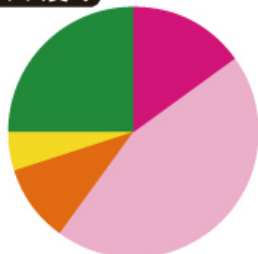
ROUND 數 4/10/15

1R COUNT 數 10

時短 全大當結束後 30 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口

へソ入賞時

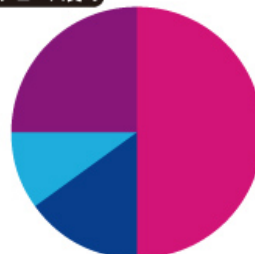


15R 確変	15%
10R(実質10R含む)確変	45%
4R 確変	10%
15R 確変出玉ナシ	5%
4R 通常	25%

15% 15R 確變、45% 10R 確變
10% 4R 確變、5% 15R 確變無出玉
25% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



15R 確変	50%
10R 確変	15%
4R 確変出玉ナシ	10%
4R 通常出玉ナシ	25%

50% 15R 確變、15% 10R 確變
10% 4R 確變無出玉、25% 4R 通常無出玉

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



有很多種背景演出，有特定背景限定的演出存在

創聖決鬥模式



為確變確定的模式，也有從創聖合體演出突然突入的演出

VECTOR 挑戰



為 30 回轉的確變或時短，當選 VOCTOR BONUS 或是決鬥模式中敗北後移行

超級決鬥 BONUS



可獲得 15R 出玉的 7 連線大當 消化後突入確變

決鬥 BONUS



可獲得 10R 出玉的大當 消化後突入確變

VECTOR BONUS



可獲得 4R 出玉的通常或確變大當，結束後往 VECTOR 挑戰

預告演出

角色 STEP UP 預告



各角色出現的 STEP UP 預告，途中有時也會有不同的發展，背景出現的線顏色會有期待度的變化

背景變化預告



覆蓋畫面的拉門顏色
必須要注意

不動文字預告



從背景變化預告演變而成的預告
不動的胸部上的文字要注意

格言預告



卷物的顏色與印章大小要注意
之後出現不動的話則期待更大

連續演出預告



同一個數字的歪斜目停止時發生
連續繼續四次時為好機

連續演出預告 (創聖之書)



為連續演出之一，出現繼續的時候故事會往前
進展，進展越多的話則期待度越高

前兆預告 (保留變化)



保留 ICON 的顏色會變化
之後示唆期待度的先讀預告

前兆預告 (地下神殿)



經由背景變化預告移行的專用
背景，移行時為好機

前兆預告 (高潮 ZONE)



從通常時移行的特殊背景
感覺很好的圖案 3 個連線時突入

群預告



立直後有可能的超機會預告
群的組成會依照滯在場景變化

臉浮現演出



立直後的角色切入演出出現時
則期待度上升，紅色期待更大

司令官預告



命令出擊的司令官是誰？
不動出現的話為大好機

感覺良好預告



此予告為本系列的代名詞，發生時期待度大幅上升
會依照台詞而有不同的發展目標

創聖機會



圖案全消燈後所發展的
選擇發展目標的演出
會發展卡片對應的演出

7 圖案煽動預告



登場的機體努力使 7
能夠聽牌，聽牌則發展
激熱的最終決戰立直

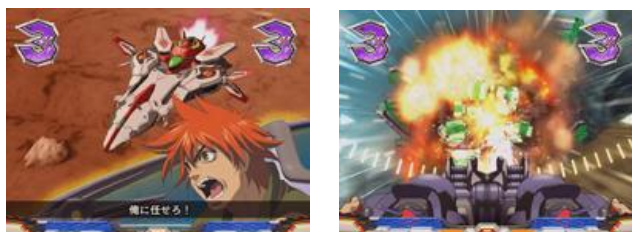
立直演出

長立直



登場的角色或立直中的氣與光的量會有期待度
的變化，不過此演出當選率很低不用太期待

VECTO 立直



可以期待大當的立直，不動出現的話則發展
更高期待度的故事立直

ルナ立直



搭乘的機體以及台詞的文字顏色、背景的角色等
都必須要注意，之後的切入演出與必殺技的種類
都有很多機會上升演出存在

マーズ立直



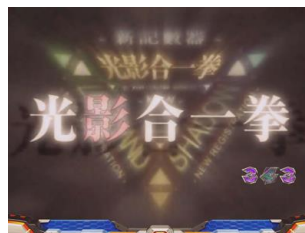
機會上升演出與ルナ立直一樣，期待度稍高
機會演出發生時則期待度高

ソーラー立直



為最強の創聖系立直，有單線與雙線の聽牌演出展開，機會演出發生時則大當就在眼前？

故事立直



有全部五種的高期待度立直，發展哪個都有大當的期待，也有經由其他立直後發展

最終決戰立直



使用 3DCG 描繪的機體並對戰的本機最強立直，會依照主要角色而有必殺技的變化

我方受到的攻擊越少的話則為好機

創聖決闘中の演出

頭翅 (トーマ)



両翅 (モロハ)



音翅 (オトハ)



創聖決闘模式中登場の敵方角色會有勝利期待度的不同，上面三人以外的敵人登場時為大好機

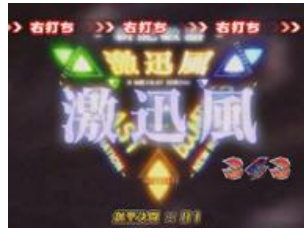
敵方角色先制



對決會從相互壓制開始，敵方先攻時為敗北的危機

如果能承受下敵人攻擊的話則創聖決闘模式繼續

我方先制



我方先攻時則為大當的好機！會依照使出的必殺技種類而有不同的 BONUS 期待度變化

上方越右邊的則當選 SUPER 決闘 BONUS 的期待度越高

VECTOR 挑戰中的演出

導入演出



模式開始時會有不同的登場角色，會示唆內部是否為確變的期待度

加速演出



最大繼續四次的連續演出，繼續越多則特效顏色會隨之變化

雙翅預告



翅的顏色會示唆確變的期待度，粉紅色的話則可以期待確變？

元素預告



畫面中出現的角色以及台詞的文字顏色都必須要注意

合體演出



此模式中會有專用的立直演出展開，拉下 V 控制器後使其合體成功的話則獲得大當

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各演出期待度

最終決戦立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
序盤傷害-小	80%	攻撃角色-アポロ	80%
序盤傷害-中	70%	攻撃角色-麗花	70%
序盤傷害-大	60%	攻撃角色-シルヴィア	65%

故事系立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
故事種類-食べたくて合体	45%	故事種類- 8 つの挽歌	大當濃厚
故事種類-水底のしあわせ	48%	司令官人物-不動	大當濃厚
故事種類-光る影	50%	司令官人物-ソフィア	57%
故事種類-彼との絆	57%	司令官人物-ジェローム	57%

ソーラー立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
単線聴牌	38%	地上有ディーバ圖案	38%
雙線聴牌	48%	特效大	48%
紅色台詞出現	52%	天空有流星	48%
切入演出大	43%	收穫獸出現	52%

其他立直演出

立直種類	期待度	立直種類	期待度
長立直	4%	ルナ（雙線聴牌）	8%
ベクター	5%	マーズ（單線聴牌）	7%
ルナ（單線聴牌）	5%	マーズ（雙線聴牌）	12%

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
合體預告	47%	感情氣特效-黃	25%
不動登場預告-己	40%	感情氣特效-紅	50%
不動登場預告-次	45%	気持ちいい預告-單體	5%
不動登場預告-熱	65%	気持ちいい預告-合體與複合	47%
保留變化預告-粉紅色	55%	保留變化預告-白色	5%
保留變化預告-綠色	10%		

演出種類	期待度	演出種類	期待度
擬似連預告-x2	5%	群預告-ベクター	53.8%
擬似連預告-x3	10%	群預告-SD 角色ベクター	53.8%
擬似連預告-x4	55%	群預告- SD 角色気持ちいい	65.8%
FACE UP 預告-藍	12%	群預告-無限拳	65.8%
FACE UP 預告-紅	60%	群預告-ケルビム	65.8%
高潮 ZONE	40%	地下神殿 ZONE	15%
格言全畫面版	35%	アクエリオン機會	30%
7 聽牌煽動	55%	拉門櫻花紋	62%
翅舞 (只有紅色)	30%	迷你角色不動	58%
角色 STEP UP 5	30%	LING STEP UP 5	30%
對話預告第三人	30%	發進預告時 V-CONTROL 出現	43%
ベクターSTEP UP 5	25%	リーナ透過屏 (粉紅色)	20%
SD 角色 STEP UP	25%		