

X JAPAN 強行突破

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/10

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



X BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束

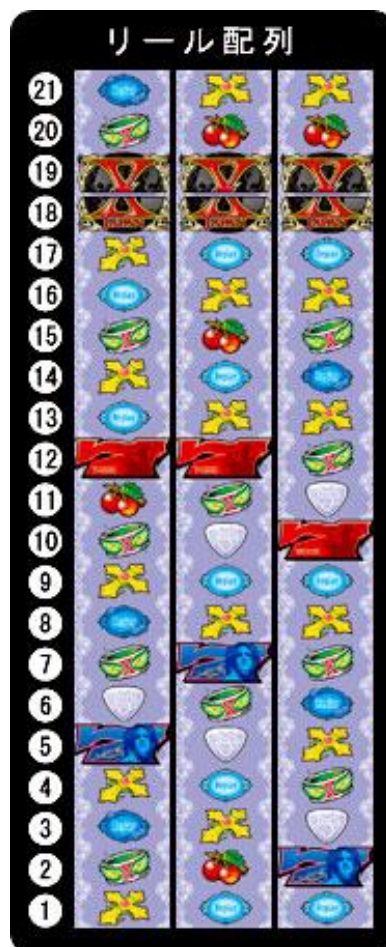


REG BONUS

獲得枚數超過 81 枚時結束



轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/16384, 特典為 X BONUS+ART+強行突破當選確定

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 1199G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

此 ART 為 5SET 以上

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效的活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（紅 7 下方）

左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押 7，依照 7 的停止位置分成強弱中段紅櫻



弱中段紅櫻

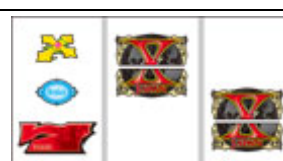


強中段紅櫻



左轉輪下段紅櫻停止時為一般紅櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪下段紅 7 停止時，中右轉輪適當停止，形成下面的停止牌型時為機會牌



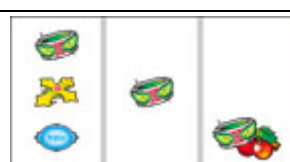
機會牌

左轉輪戒指出現時，中轉輪瞄押戒指，右轉輪適當停止，斜線戒指連線時為弱戒指

平行戒指連線時為強戒指，中段銅鐘連線時為機會銅鐘



弱戒指



強戒指



機會銅鐘



BONUS 中的打法

BONUS 中基本上適當停止即可，切入演出發生時全轉輪瞄押大 X 圖案

ART 中的打法

有押順指示時必須照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



爆發前兆模式



通常場景有 LIVE 會場與 YOSHIKI 房間的兩種，各自有固有演出
紅色背景或是黃昏背景的話則為內部高確濃厚

為前兆演出，出現紫色
或是小役矛盾時為好機

破壞模式



比爆發前兆模式期待度高的
前兆模式，全員集合的話則
當選 ART 確定

無敵之夜



1SET 40G 的 ART
消化中會進行庫存或是
強行突破的抽選

強行突破



1SET 4G 的上乘區間
每轉上乘 5~100G
最大持續 7SET

通常時的演出

鼓 STEP UP 預告



LIVE 會場場景限定演出，實寫的 YOSHIKI
演出打鼓，STEP UP 越多則期待度越高

TOSHI 廣告預告



會依照 TOSHI 的台詞而有期待度變化
出現紅色文字或是實寫演出的話則為好機

音樂盒預告



十字架的顏色對應小役

迷你角色 STEP UP 預告



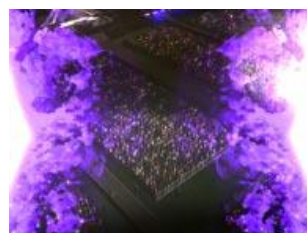
迷你角色增加越多則期待度越高，夢夢登場時為激熱！？

CG 角色預告



麥克風與周圍的特效顏色對應小役

邊框特效預告



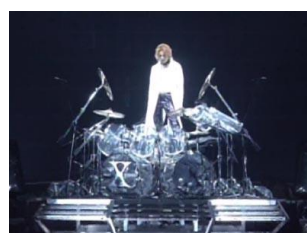
畫面邊框的顏色對應小役，特效的效果越大
則期待度越高，出現彩色時為超激熱

輪盤預告



使用機會按鍵選擇即將發展的目標，希望能夠選擇期待度越高的，也有機會直接停在開獎？

短凍結預告



轉輪慢速轉動發生短凍結時為大好機，會依照左中右 STEP UP

如果演出到畫面黑掉的話則為長轉輪凍結，當選 X BONUS 確定

連續演出

Rusty Nail (LIVE 系)



Rusty Nail 有 LIVE 系與 PV 系的兩種演出
LIVE 系的期待度較低。此演出全員集合時...

X



跟左邊一樣是期待度低的演出，迷你角色群通過
或是能量很大時為好機

ENDLESS RAIN



LIVE 系中期待度最高的連續演出，期待有迷你角色群通過吧

還有連續演出的標題畫面很重要，期待度依序為：通常<有文字<櫻花紋<黃色愛心

Rusty Nail (PV 系)



播放實寫 PV 影像的 PV 系演出，只要發展則為好機，樂團成員能夠到 LIVE 會場的話…

Jade



迷你角色群通過時則期待度上升
YOSHIKI 能夠親吻到女性的話…

紅



連續演出中期待度最高的激熱演出，YOSHIKI 將公主救出的話…

ART 中的演出

標題畫面



ART 突入時要注意標題畫面，顏色會示唆剩餘庫存數：藍<黃<綠<紅<彩

押順指示



ART 中按照押順只是即可
銅鐘連續成立時會進行
強行突破抽選

PATA 投球預告



球的顏色對應小役，球的大小
會有期待度的變化
也擔當強行突破的前兆演出

HEATH 的丟出撥弦片預告



撥弦片的顏色對應小役
剩下右邊的撥弦片則為好機

花道預告



實寫的 YOSHIKI 當場時則為激熱！
可期待當選 BONUS 或強行突破



倒數演出



ART 最後 6G 會發生倒數演出，數字的顏色
會示唆繼續期待度，紫色為好機



強行突破中的演出

標題畫面



標題的顏色示唆繼續期待度
彩色則可期待繼續 7SET

每轉上乘



強行突破中每一轉都會上乘 5~100G
演出有很多種可以欣賞



最終 G



第 4G 會進行繼續抽選，當選時則繼續次 SET
門顏色很重要，期待度為：通常<紅<彩色玻璃
還有第 4G 成立特殊小役則繼續確定



最大繼續 7SET



強行突破最大 7SET 繼續，最高持續 28G
還有持續 7SET 時還會進行拉回抽選



各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
X BONUS	1/16384					
BIG BONUS	1/397	1/392	1/388	1/379	1/368	1/356
REG BONUS	1/669	1/649	1/630	1/612	1/555	1/493
BONUS 合算	1/249	1/244	1/240	1/234	1/221	1/206
ART 初當	1/388	1/347	1/339	1/301	1/281	1/241
機械割	96.1%	98.3%	100.5%	104.6%	108.5%	112.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
RP	1/7.3					
左銅鐘	1/19.0	1/18.5	1/18.2	1/17.8	1/17.5	1/17.1
中右銅鐘	各 1/10.7	各 1/10.8		各 1/10.9		各 1/11.0
共通銅鐘	1/261	1/257	1/253	1/249	1/244	1/237
紅櫻	1/87.5	1/86.1	1/84.8	1/83.5	1/82.2	1/81.0
弱中段櫻	1/249	1/245	1/242	1/238	1/235	1/232
強中段櫻	1/2731					
弱戒指	1/122	1/121	1/119	1/118	1/117	1/116
強戒指	1/443	1/423	1/410	1/392	1/377	1/352
機會牌	1/320	1/318	1/314	1/309	1/295	1/284

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
RP	0.16					
共通銅鐘	12.4	12.6	12.7	12.9	13.8	14.9
紅櫻	2.27	2.23	2.20	2.17	2.13	2.10
弱中段櫻	16.4	16.1	15.9	15.6	15.4	15.2
強中段櫻	50.0					
弱戒指	5.40	5.34	5.28	5.23	5.17	5.11
強戒指	21.6	22.6	22.5	23.4	24.1	26.9
機會牌	25.9	26.2	27.3	28.3	31.5	34.2

模式移行抽選

低確滞在中

成立	紅櫻	弱中櫻	弱戒指		強戒指		機會牌	共通銅鐘		BIG
設定	高確	高確	高確	超高	高確	超高	高確	高確	超高	高確
1	1.25	12.5	6.25	0.25	62.5	1.56	0.60	25	0.5	50
2	1.8	13.8	7	0.3	70	1.89	0.85	27.5	0.6	
3	1.28	12.8	6.38	0.26	63.8	1.59	0.61	25.5	0.51	
4	1.84	14	7.14	0.31	71.4	1.93	0.87	28.1	0.61	52.5
5	1.3	13	6.5	0.26	65	1.62	0.63	26	0.52	55
6	1.87	14.3	7.28	0.31	72.8	1.97	0.89	28.6	0.63	60
成立	斜線 REG					中段 REG				
設定	高確		超高		高確		超高			
1-3	87.5		12.5		96.9		3.13			
4-5	81.3		18.8		93.8		6.25			
6	75		25		90.6		9.38			

超高確滞在中

不中/RP 成立時

設定	1	2	3	4	5	6
低確	1.92	3.09	1.28	2.62	0.81	2.35
高確	5.44	6.87	4.26	5.58	3.47	4.69

高確滯在中

小役	紅櫻	弱中櫻	弱戒指	強戒指	機會牌	共通銅鐘	斜線 REG	中段 REG	不中/RP
設定	超高	超高	超高	超高	超高	超高	超高	超高	低確
1	0.15	0.50	1.25	64.1	0.30	2.58	50	25	5.62
2	0.21	0.69	1.71	71.9	0.41	3.54			5.25
3	0.18	0.57	1.41	65.3	0.34	2.93			4.88
4	0.27	0.88	2.17	73.3	0.52	4.49	66.7	33.3	4.39
5	0.20	0.64	1.60	66.6	0.38	3.31			3.91
6	0.30	0.97	2.40	74.8	0.58	4.96	75	50	3.42

BONUS 成立時的抽選

X BONUS 成立時

X BONUS 成立時為 ART+強行突破當選確定，會依照當選狀態抽選庫存

通常時/ART 準備中

SET 數	2	3	4	5
分配比例	90.8	4.58	3.05	1.53

通常時/ART 準備中

會獲得 40G 的上乘後進行 ART 庫存數上乘抽選

SET 數	1	2	3
分配比例	95.4	3.05	1.53

BIG BONUS 成立時

會依照 BIG 的當選契機進行紅 CHANCE 抽選，當選時會抽選紅 CHANCE 的 SET 數

紅 CHANCE 中每一轉約 1/9 抽選 ART（上乘 G 數為 40.80.120.160.200.240G）

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻+BIG	60	62.5	65	67.5	68.8	70.1
其他+BIG	1.53	2.14	3.51	3.81	4.12	5.04

紅 CHANCE 的 SET 數分配

	設定	1SET	2SET
紅櫻+BIG	1-6	93.8	6.25
其他+BIG	1-5		100
	6	33.3	66.7

REG BONUS 成立時

REG 成立時會依照 RANK 而有 ART 當選率的不同

成立 REG 時要是沒有當選 ART 的話則會上升 1RANK，當選 ART 時會進行轉落抽選

RANK	A	B	C	D
ART 當選率	0.39	0.78	2.93	50

中段 REG 當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	1	2	3	4	5
RANK A	50	12.5	12.5	12.5	12.5
RANK B	75	6.25	6.25	6.25	6.25
RANK C	87.5	3.13	3.13	3.13	3.13
RANK D	98.4	0.39	0.39	0.39	0.39

斜線 REG 當選 ART 時的 SET 數分配

SET 數	2	3	4	5
RANK A-D	50	25	12.5	12.5

ART 當選時的 RANK 移行抽選

滞在	RANK A	RANK B	RANK C
RANK B	93.8	6.25	
RANK C	93.3	3.33	3.33
RANK D	95.3	1.56	1.56

BONUS 中的抽選

X 連線時則當選 ART 確定，會進行 SET 數抽選

SET 數	1	2	3
分配比例	89.1	10.2	0.78

通常時 ART 直撃抽選

低確滞在中 ART 當選率

設定	弱櫻	弱中櫻	強中櫻	弱戒指	強戒指	共通銅鐘	機會牌
1	0.26	16.7	100	0.39	3.65	1.20	0.14
2	0.29	19.8		0.46	4.12	1.43	0.15
3	0.29	18.1		0.43	4.61	1.39	
4	0.31	21.3		0.52	4.96	1.82	0.16
5		19.8		0.47	5.57	1.73	
6	0.33	23.6		0.57	6.15	2.22	0.17

低確滞在中 ART 當選時 SET 數分配比例

小役	弱櫻					弱中櫻				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	81.4	8.14	5.81	3.49	1.16	70.7	10.9	8.42	6.41	3.66
2	85.4	6.25	4.17	3.13	1.04	76.9	9.23	6.92	4.62	2.31
3	78.3	8.70	6.52	4.35	2.17	70.7	10.9	8.42	6.31	3.62
4	82.4	6.86	4.90	3.92	1.96	77.0	9.23	6.94	4.58	2.29
5	74.0	10.0	8.00	5.00	3.00	69.3	11.6	8.47	7.16	3.54
6	79.6	7.41	5.56	4.63	2.78	77.7	8.94	6.74	4.40	2.20
小役	強中櫻					弱戒指				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	70.7	14.7	7.32	4.88	2.44	62.5	23.4	7.03	4.69	2.34
2	68.0	17.1	8.54	4.27	2.14	65.8	26.3	3.95	2.63	1.32
3	69.2	15.3	7.63	5.19	2.75	61.4	23.6	7.14	5.00	2.86
4	65.7	18.3	9.16	4.58	2.29	64.7	26.5	4.12	2.94	1.76
5	67.7	15.9	7.93	5.49	3.05	60.1	23.5	7.84	5.23	3.27
6	63.4	19.5	9.77	4.88	2.44	63.8	26.6	4.26	3.19	2.13

小役	強戒指					共通銅鐘				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	83.7	7.53	5.02	2.51	1.26	76.3	13.7	6.87	2.29	0.76
2	88.9	5.93	2.96	1.48	0.74	85.1	8.51	4.26	1.71	0.43
3	82.8	7.95	5.30	2.65	1.32	77.1	13.2	6.61	2.20	0.88
4	86.2	7.38	3.69	1.85	0.92	83.6	10.0	4.18	1.67	0.50
5	82.2	8.22	5.48	2.74	1.37	79.5	11.7	5.83	2.12	0.88
6	78.2	13.3	6.30	1.34	0.79	82.6	11.0	4.13	1.65	0.55

小役	機會牌				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	88.9	4.44	2.22	2.22	2.22
2	91.7	2.08	2.08	2.08	2.08
3	86.0	6.00	4.00	2.00	2.00
4	88.5	3.85	3.85	1.92	1.92
5	84.6	7.69	3.85	1.92	1.92
6	85.7	5.36	5.36	1.79	1.79

高確滯在中 ART 當選率

設定	弱櫻	弱中櫻	強中櫻	弱戒指	強戒指	共通銅鐘	機會牌
1	1.68	50.5	100	2.37	33.8	20.5	1.04
2	1.85	57.1		2.88	40.7	24.8	1.40
3	2.01	53.4		2.84	37.4	24.1	1.28
4	2.22	57.7		3.85	44.8	28.4	1.66
5	2.35	56.3		3.78	41.3	27.7	1.63
6	3.35	64.4		4.81	46.9	32.0	1.90

高確滯在中 ART 當選時 SET 數分配比例

小役	弱櫻					強中櫻				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
135	58.2	29.1	7.27	3.64	1.82	50.0	35.1	8.54	4.27	2.14
24	66.9	22.3	7.44	2.48	0.83	45.0	35.2	13.7	4.58	1.53
6	66.8	22.9	5.73	1.91	0.64	45.0	35.2	13.7	4.58	1.53

小役	弱中櫻					機會牌				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	77.3	9.06	6.04	4.53	3.02	70.6	18.8	4.71	3.53	2.35
2	75.9	12.8	6.42	3.21	1.60	73.9	20.9	2.61	1.74	0.87
3	74.3	10.3	6.86	5.14	3.43	69.4	19.1	4.78	3.83	2.87
4	76.2	9.01	8.46	4.23	2.12	69.6	23.5	3.67	1.84	1.10
5	71.5	11.4	7.59	5.69	3.79	67.3	18.7	5.61	4.67	3.74
6	69.2	14.2	9.48	4.74	2.37	67.3	25.6	3.85	1.92	1.28
小役	強戒指					共通銅鐘				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
1	57.8	24.5	12.3	2.89	1.44	61.9	26.1	7.46	3.73	0.75
2	67.6	22.5	7.51	1.50	0.90	73.7	18.4	4.91	2.46	0.49
3	58.8	24.5	12.3	2.94	1.48	63.5	25.4	6.98	3.49	0.70
4	67.4	22.5	7.49	1.63	1.02	75.1	17.2	4.83	2.41	0.48
5	59.2	23.7	11.8	3.55	1.78	64.6	24.8	6.62	3.31	0.66
6	67.3	22.4	7.48	1.69	1.11	76.2	16.2	4.76	2.38	0.48
小役	弱戒指									
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET					
135	51.6	25.8	12.9	6.45	3.23					
246	57.1	28.6	9.52	3.17	1.59					

超高確滞在中 ART 當選率

設定	弱櫻	弱中櫻	強中櫻	弱戒指	強戒指	共通銅鐘	機會牌
135	25	100	100	50	100	75	13.1
246	33.3			56.9		80	15.7

超高確滞在中 ART 當選時 SET 數分配比例

小役	弱櫻					弱中櫻				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
135	46.3	36.6	9.77	4.88	2.44	49.7	30.5	9.16	6.10	4.58
246	76.5	15.7	4.58	2.29	0.92	51.9	24.4	12.2	9.16	2.29

小役	強中櫻					弱戒指				
設定	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET		
135	84.7	12.2	3.05	54.2	24.4	12.2	6.10	3.05		
246	83.2	15.3	1.53	62.4	24.2	8.05	4.02	1.34		
小役	強戒指					共通銅鐘				
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
135	55.8	27.5	12.2	3.05	1.53	62.6	24.4	8.14	4.07	0.81
246	49.3	38.3	9.16	2.29	0.92	66.2	24.8	5.72	2.86	0.38
小役	機會牌									
設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET					
135	46.5	37.2	8.14	4.65	3.49					
246	66.0	23.3	5.38	2.91	1.94					

ART 中上乘抽選

上乘當選時會進行 ART SET 數或是強行突破的抽選，BONUS 成立時會上乘 10G

上乘	弱櫻	弱中櫻	強中櫻	弱戒指	強戒指	共通銅鐘	機會牌	不中	RP
當選率	6.25	50	100	12.5	33.3	5	2	0.39	0.01
1SET	36.8	36	34.5	13.3	10.1	89.7	36.7	28.9	100
2SET	8.79	2.57	3.89	6.25	9.11	7.08	9.15	15.6	
3SET	2.29	0.63	0.95	3.25	4.29	1.95	1.98	3.13	
4SET	1.27	0.47	0.48	1.29	0.96	0.98	1.22	1.56	
5SET	0.83	0.34	0.24	0.66	0.53	0.31	0.91	0.78	
強行	50	60	60	75	75		50	50	

強行突破中的抽選

強行突破中有五種 TABLE 在管理繼續率

契機	TABLE A	TABLE B	TABLE C	TABLE D	TABLE E
X BONUS	0.3	0.3	0.3	49	50
其他契機	50	26.5	12.5	10	1

之後會依照 TABLE，在第四轉會進行繼續抽選，會依照第幾次的抽選而有不同

TABLE	第 1 次	第 2 次	第 3 次	第 4 次	第 5 次	第 6 次
A	25	75	25	75	25	75
B	50	50	50	50	50	50
C	80	40	80	40	80	40
D	75	75	75	75	75	75
E	100	82.5	82.5	82.5	82.5	50

每一 SET 的第 1~3 轉會依照成立小役進行上乘抽選

小役	5G	10G	20G	30G	50G	100G
左銅鐘	98	1	1			
中右銅鐘	99.6	0.2	0.2			
共通銅鐘/弱櫻/弱西瓜/機會牌		50	39.8	10.2		
RP	99.9	0.01				
不中	94.5	5.47				
強櫻/強西瓜			32.8	33.6	33.6	
確定櫻					50	50

特殊小役成立時還會進行強行突破的庫存抽選

小役	弱櫻/弱西瓜/機會牌/共通銅鐘	強櫻/強西瓜	確定櫻
當選率	0.78	5.08	25

第 4G 會依照繼續次數以及 TABLE 進行上乘 G 數抽選

繼續次	第 1 次		第 2 次			第 3 次		第 4 次		第 5 次		第 6 次
TABLE	5G	10G	10G	20G	30G	30G	40G	40G	50G	50G	100G	100G
A	90	10	10	89	1	99	1	99	1	20	80	100
B	98	2		98	2	60	40	98	2	70	30	
C	99	1		50	50	99	1	99	1	99	1	
D	98	2		98	2	60	40	98	2	98	2	
E	90	10	10	85	5	95	5	95	5	95	5	

第 4G 要是成立強中段櫻的話則會進行另外的抽選

繼續次	第 1 次	第 2 次	第 3 次	第 4 次	第 5 次	第 6 次
50G	99	80	50	40	20	
100G	1	20	50	60	80	100