

# 逆轉裁判

## パチスロ逆轉裁判

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/05

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



左下右上一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成



法庭對決



8 枚 (ART 直擊或庫存)



CB 獲得枚數超過 14 枚時結束



10 枚



12 枚



8 枚/13 枚/14 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	審判	審判	審判
19	審判	審判	審判
18	審判	審判	審判
17	審判	審判	審判
16	審判	審判	審判
15	審判	審判	審判
14	審判	審判	審判
13	審判	審判	審判
12	審判	審判	審判
11	審判	審判	審判
10	審判	審判	審判
9	審判	審判	審判
8	審判	審判	審判
7	審判	審判	審判
6	審判	審判	審判
5	審判	審判	審判
4	審判	審判	審判
3	審判	審判	審判
2	審判	審判	審判
1	審判	審判	審判

### 開獎條件

1. 週期消化後抽選法庭 JUDGE
2. 經由 CZ「法庭 JUDGE」抽選 ART
3. 特殊小役直擊

### 轉輪凍結特典與確率

出現率約 1/4460，通常時 0 ナゾ到達時的 1/2 抽選，特典為 ART 當選確定  
可期待獲得大量庫存數

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 30 次週期 (約 1200G)，天井到達時則該週期結束後當選 ART 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻 BAR 圖案



左轉輪紅櫻 BAR 停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止



西瓜不用特意瞄押就會形成連線，西瓜連線時為西瓜



再再鐘連線時為 CB

## ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，出現春美圖案指示時則全轉輪瞄押金色 BAR  
其餘演出照一般時打法即可

## 各種演出說明

### 場景與模式介紹

#### 謎題點數



畫面右下角表示的謎題點數  
小役連線時會依照獲得枚數  
進行減算，越接近 0 則  
CZ/ART 的當選期待度越高

#### 律師等級



紅櫻或西瓜成立時則律師等級  
會上升，CZ 的期待度也會提高  
顯示的證物會依照剩餘的謎題  
點數來增加

#### 同行角色



畫面下方的迷你角色，人數越  
多時則期待度越高，格子的  
顏色則對應剩餘的謎題點數

### 偵探部分



剩餘謎題點數小於 30 時移行  
為 CZ 或 ART 突入的好機

### PSYCHO LOCK



週期最後必定會發生，解除成功則突入 CZ  
鎖頭的個數與按鍵必須要注意

### (超) 法庭 JUDGE



為 20G 固定的自力 CZ，ART 突入期待度 40%以上，全部小役都會進行 ART 抽選  
特殊小役成立時則期待度大，成步堂優勢時則為好機，木槌役物落下時則勝利確定  
超法庭 JUDGE 突入時則當選 ART 確定

### ART「法庭對決」



1SET 平均 40G，純增 2.0 枚/G，繼續率約 75%的 ART，首先會經由說明、證言部分 (10G)  
之後突入尋問部分，尋問部分沒有固定的轉數，會依照成立小役進行攻防對決  
檢察官的點數歸零則勝利並且突入嵌合部分。之後會與故事進行到下一 SET  
敗北的話則突入逆轉 ZONE

## 通常時演出

### 小役指示系演出



通常時的各種演出會進行成立小役的告知，小役成立時會進行謎題點數的減算  
所以當然發生越多則期待度越高

### 木槌役物



各種場面發生役物落下時  
則為超好機

### 新聞演出



謎題點數歸零時會發生  
並且圖入超法庭 JUDGE! ?

### 轉輪凍結



謎題點數歸零時的 1/2 發生  
會獲得複數的 ART 庫存！

## ART 中的演出

### 說明、證言部分



每一關開始都會突入的 10G 演出，會介紹故事的開頭部分，這裡抽選到特殊小役的話  
則會進行逆轉 ZONE 的 RANK UP 抽選

### 尋問部分



為 ART 的主要部分，繼續轉數不固定，會依照成立小役決定攻防，兩方有任一方歸零前會繼續  
銅鐘/紅櫻/西瓜成立時必定為成步堂攻擊且給予 100 點以上損傷，特殊小役可期待大傷害  
RP 成立時為檢察官攻擊！成步堂勝利則前進下一關，敗北則突入逆轉 ZONE  
對戰對手有狩魔 冥、御劍 怜侍、狩魔 豪、亞內 武文，對上亞內 武文時為好機

### 異議阿里！COMBO



COMBO 繼續時則傷害會上乘，尋問部分一開始時就發動的話則為大好機

### 完全勝利



完全沒有受到傷害而勝利的話則會獲得有繼續率的庫存！？

### (超) 千尋召喚 ZONE



尋問部份中連續受到三次傷害以上則有機會突入 RP 三次成立以前都不會受到傷害，如果突入超千尋召喚 ZONE 則為千尋召喚 ZONE 90% LOOP!

### 逆轉 ZONE



尋問部分敗北後突入，全部小役都會進行復活抽選，木槌落下的話則 ART 繼續

### 對證部分



尋問部分勝利或是逆轉 ZONE 成功後突入故事會進行且突入下一關的說明/證言部分特殊小役會進行逆轉 ZONE 的 RANK 上升抽選

### 紅葉紋



本機的大好機花紋會出現在按鍵上或是其他地方

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/348	1/336	1/323	1/289	1/264	1/238
機械割	97.6%	98.7%	100.8%	104.0%	107.3%	112.5%

## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.49	1/4.50	1/4.54	1/4.61	1/4.68	1/4.73
共通銅鐘	1/25.0	1/24.8	1/24.2	1/23.0	1/22.1	1/21.8
紅櫻	1/55.1	1/54.7	1/53.6	1/52.6	1/51.0	1/49.4
西瓜	1/98.3	1/97.1	1/93.8	1/90.6	1/85.9	1/81.6
小役	特殊銅鐘	金 BAR 連線	RP	單獨一枚役	CB	
確率	1/5958	1/5958	1/7.30	1/31.2	1/993	

## 謎題點數相關抽選

小役	CB 銅鐘	西瓜	紅櫻	銅鐘	RP	一枚役
減算點數	13~14	12	10	8	3	1

週期 40G 消化後突入 PSYCHO LOCK 時，會依照剩餘謎題點數進行 CZ/ART 抽選

首先會進行 ART 抽選，剩餘點數 101 以上時則 ART 當選濃厚

剩餘	100	90	80	70	60	50	40	30	20	10	2
設定 1	2.84	2.91	2.98	3.28	4.3	5.75	7.54	17.5	24.8	54.6	60.9
設定 2	2.93	3.16	3.32	3.6	4.61	6.05	7.84	17.9	25	54.8	61.2
設定 3	2.91	3.01	3.42	3.68	4.82	6.37	8.3	18.7	25.8	55.8	62.2
設定 4	4.14	4.47	4.44	4.85	6.1	7.67	9.55	19.7	27.4	56.9	63.1
設定 5	4.33	5.22	5.55	5.81	7.17	8.73	10.8	21.1	28.5	57.6	64
設定 6	6.07	6.84	7.07	7.46	8.77	10.4	12.4	22.8	30.1	58.7	64.7

上面的 ART 未當選時，會再進行 CZ 抽選，剩餘 10 點以下則 100%突入 CZ

剩餘	100	90	80	70	60	50	40	30	20
設定 1	6.29	6.87	7.24	8.05	11.1	14.6	18.9	44.1	55.1
設定 2	7.07	7.42	8	8.76	11.8	15.2	19.6	44.7	55.4
設定 3	6.6	7.45	8.43	9.2	12.5	16	20.4	45.3	56.1
設定 4	9.1	10.1	10.7	11.5	15	18.4	22.9	47	57.6
設定 5	10.4	11.9	12.9	13.9	17.4	20.9	25.4	48.7	59.1
設定 6	13.3	14	15	16.3	19.8	23.3	27.7	50.6	60.8

## 通常時模式移行抽選

通常時有 ABCD 的四種模式，會管理律師等級以及 CZ 抽選

### 設定變更時

設定	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
12	75	12.5	6.25	6.25
34	62.5	25		
5	50		12.5	12.5
6	37.5		18.8	18.8

### 每一週期開始時

滞在	A		B			C	D	
設定	A	B	A	B	C	A~D	A	D
1	85.9	14.1	65.6	17.2	17.2	各 25	25	75
2			62.5	18.8	18.8			
3	75	25	59.4	20.3	20.3			
4			50	25	25			
5	66.4	33.6						
6	57.8	42.2						

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



## 律師等級抽選

首先週期開始時，會依照滞在模式進行律師等級抽選

模式	Lv0	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv10
A	93	3.91	0.78	0.78	0.78	0.78
B	90.6	3.91	2.34	1.56	0.78	0.78
C	75	15.6	4.69	2.34	1.56	0.78
D	46.9	29.7	12.5	6.25	3.13	1.56

之後週期中會依照成立小役進行律師等級上升抽選，金 BAR 連線 Lv+83 確定

小役	模式	上升率	Lv+1	Lv+2	Lv+3	Lv+5	Lv+10	Lv+83
共通銅鐘	A	0.1				14.3	14.3	71.4
	B	0.6	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7
	C	10.1	19.8	19.8	19.8	19.8	19.8	1
	D	20.1	19.9	19.9	19.9	19.9	19.9	0.5
紅櫻	A	100	93.9	3	3	0.02	0.02	0.02
	B		83.9	8	8	0.02	0.02	0.02
	C		79.9	10	10	0.02	0.02	0.02
	D		69.9	10	10	10	0.02	0.02
西瓜	A		90.8	3	3	3	0.1	0.1
	B		80.8	8	8	8	0.1	0.1
	C		68.9	10	10	10	1	0.1
	D		44.9	15	15	15	10	0.1

## CZ「法庭 JUDGE」中的抽選

法庭 JUDGE 中會依照成立小役進行 ART 抽選

特殊銅鐘與金 BAR 連線成立時 100%當選 ART

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	不中/RP	CB	單獨一枚役	紅櫻	西瓜
當選率	0.78	1.56	2.34	4.69	4.69	39.8	50

ART 當選後會進行 ART 庫存抽選，特殊銅鐘/金 BAR 連線/單獨一枚役 100%獲得庫存

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	不中/RP	CB	紅櫻	西瓜
當選率	0.78	0.78	0.78	4.69	33.6	33.6

## ART 中「尋問部分」的攻防抽選

一開始雙方點數為 1000（對手亞內點數為 700），之後會以成立小役進行點數減算抽選

### RP 成立時

抽選內容	沒有傷害	檢察官-100	成步堂-50	成步堂-100	千尋召喚
RP	19.5	1.6	2.3	76.6	0.8
RP 二連	18.8				
RP 三連	18		48.4	25	
RP 四連以上	25				

其他小役（金 BAR 連線時則-1000 確定）

檢察官	-0	-100	-200	-300	-500	-1000
銅鐘		98.4	0.8	0.8		
紅櫻			50	25	25	
西瓜			32.8	32.8	33.6	0.8
CB	99.2				0.8	
CB 中小役		98.4	0.8	0.8		
單獨一枚役				25	75	

### 千尋召喚 ZONE

千尋召喚 ZONE 中 RP 三次成立前都不會受到攻擊

之後成立第四次 RP 時會以 4.69% 進行繼續抽選，此時成功會升格超千尋召喚 ZONE

之後成立 RP 則以 89.8% 進行繼續抽選

### 完全勝利

成步堂未受到攻擊並勝利時會進行 ART 庫存獲得抽選：1SET 98.4%、2/3Set 各 0.78%

## 說明/證言部分與對證部分中的抽選

此兩個部分中成立特殊小役時會進行逆轉點數獲得抽選

累計獲得 10pt 時則獲得 ART 庫存確定

小役	1pt	2pt	3pt	5pt	10pt
紅櫻	95.6	2	2	0.3	0.1
西瓜	91.8	3	3	2	0.3
單獨一枚役	50	12.5	12.5	12.5	12.5
金 BAR 連線					100

## 逆轉 ZONE 中的抽選

逆轉 ZONE 中會依照逆轉點數抽選 A~D 的四種模式

點數	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
A	97.7	90.6	85.9	76.6						
B	0.8	3.1	4.7	7.8	87.5	75	59.4			
C	0.8	3.1	4.7	7.8	6.3	12.5	20.3	79.7	50	
D	0.8	3.1	4.7	7.8	6.3	12.5	20.3	20.3	50	100

逆轉 ZONE 中會依照滯在模式與成立小役進行復活抽選

單獨一枚役/金 BAR 成立時 100%復活

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	特殊銅鐘	紅櫻	西瓜	CB
A				50	50	50	3.9
B	1.6	1.6	3.1	50	50	50	3.9
C	4.7	3.1	9.4	75	75	75	12.5
D	15.6	15.6	31.3	100	100	100	43