

# 亂馬 1/2

## パチスロらんま 1/2



導入年月 2018/11

五號機 ART TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成



らんま BONUS



亂馬 BONUS



熊貓的衝擊

消化 20G 後結束



MB 獲得枚數超過 9 枚後結束



9 枚/1 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	🍌	🍌	🍌
20	🍌	🍌	🍌
19	🍌	🍌	🍌
18	🍌	🍌	🍌
17	🍌	🍌	🍌
16	🍌	🍌	🍌
15	🍌	🍌	🍌
14	🍌	🍌	🍌
13	🍌	🍌	🍌
12	🍌	🍌	🍌
11	🍌	🍌	🍌
10	🍌	🍌	🍌
9	🍌	🍌	🍌
8	🍌	🍌	🍌
7	🍌	🍌	🍌
6	🍌	🍌	🍌
5	🍌	🍌	🍌
4	🍌	🍌	🍌
3	🍌	🍌	🍌
2	🍌	🍌	🍌
1	🍌	🍌	🍌

### 開獎條件

- 經由 CZ 抽選擬似 BONUS
- BONUS 後抽選 ART-CZ 再度抽選擬似 BONUS

### 天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



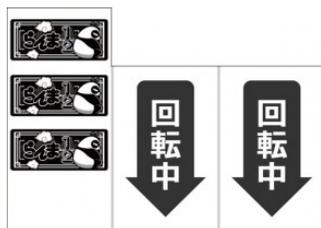
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



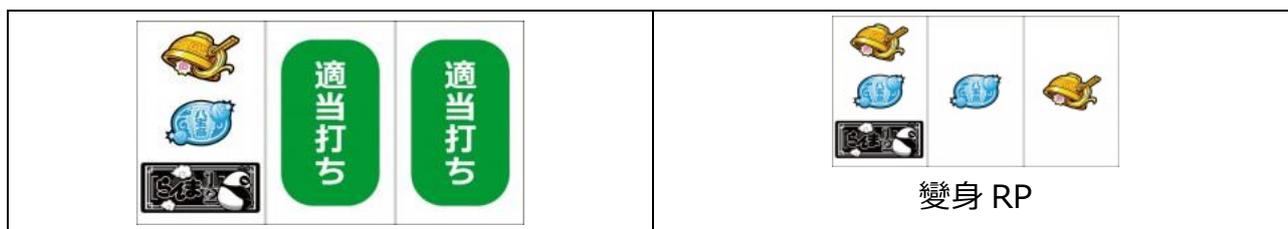
首先左轉輪約在轉輪上方到中段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為強紅櫻 1

右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻 2，都沒有上述牌型時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為變身 RP



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜連線時為西瓜，西瓜有聽牌但是沒連線時為機會牌



### ART 與擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押順指示時則照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式介紹

#### 通常場景



基本場景有三種



岩石場景



沙灘場景

通常時移行岩石場景的話則有機會當選 CZ 或 BONUS

沙灘場景為變身 RP 成立時的 1/2 移行的高確場景，這裡再度成立變身 RP 的話則 1/2 當選 CZ

#### 無差別格鬥挑戰



通常時小役成立時會進行突入抽選的 CZ  
前半學習必殺技後進入到後半對決  
勝利的話則當選 BONUS 濃厚！

#### 亂馬機會



沙灘場景中變身 RP 成立時有機會突入的 CZ  
特殊小役成立時為好機，變身 RP 約 1/2 開獎

#### BONUS (ART)



亂馬 BONUS



らんま BONUS

為 20G 繼續的擬似 BONUS，ART 初當一定是從 BONUS 開始，消化中會進行 ART-CZ 的庫存抽選

らんま BONUS 獲得的期待度較高，亂馬 BONUS 中成立變身 RP 時會進行升格抽選

升格時會上乘 20G 後從らんま BONUS 開始。BONUS 結束後一定突入祭典

### 祭典



BONUS 後突入對應的祭典，祭典中會抽選 ART-CZ  
繼續轉數不固定，炸彈爆炸的話就結束，亂馬祭典中成立變身 RP  
的話一樣會進行らんま祭典的升格抽選

### 無差別格鬥挑戰 (ART 中)



為 ART-CZ，但是跟通常時不同  
會發生連續演出  
成功則當選 BONUS

### 上乘特化區間



神拳機會



快樂時間



熊貓的衝擊

上乘特化區間有三種，都有機會獲得複數個 ART-CZ

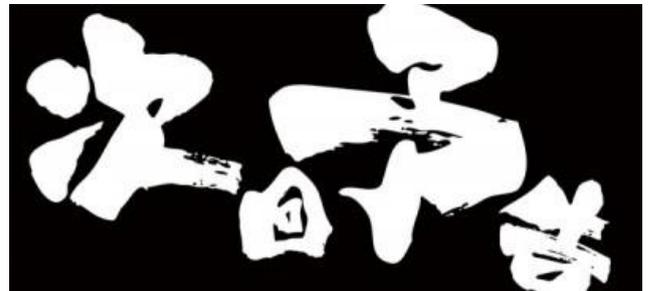
## 通常時演出

### STEP UP 演出



STEP UP 越多期待度越高，到達 x4 時為大好機

### 次回預告演出



發生時為當選 CZ 或 BONUS 的大好機演出

### 可期待變身的演出



以上這些演出發生時為變身 RP 成立的好機，只要被潑到冷水就會變成女生

## CZ 中的演出

### 亂馬機會中的演出



繼續越久則 BONUS 期待度越高，右邊的 ICON 選擇演出發生時，BONUS 圖案越多期待度越高

### 無差別格鬥挑戰 (通常時)



前半部分



後半部分

前半會依照成立小役進行等級上升抽選，學習到越強的必殺技則期待度越高

後半會發生對決，將對手體力歸零的話則勝利，銅鐘與特殊小役成立時則發生攻擊

RP 成立時則為敗北的危機。對戰對手期待度依序為：響 良牙<ムース<九能 帶刀<天道あかね

## BONUS 中的演出

### 獲得 ART-CZ



BONUS 中特殊小役會進行 ART-CZ 的庫存抽選

らんま BONUS 則有機會當選複數庫存

### BONUS 結束畫面



BONUS 結束畫面有好幾個，會示唆設定值

如果出現稀有的畫面的話…

## 祭典演出

### 珠子種類



祭典中珠子顏色會有 ART-CZ 的期待度不同  
紅色為好機，炸彈為 ART 結束的危機

### 獲得無差別格鬥挑戰珠



獲得無差別格鬥挑戰珠後會突入 ART-CZ  
這時的珠子是紅色或金色則成功期待度高

### 無差別格鬥挑戰 (ART 中)



炸裂!? 飛龍升天破



格鬥晚餐



羅密歐與茱麗葉

演出中成立銅鐘或是特殊小役時有機會當選 BONUS，變身 RP 約 1/2 當選 BONUS  
演出出現羅密歐與茱麗葉則為大好機，連續演出中轉輪下的熱烈歡迎面板顏色變化時為好機

## 上乘特化區間中的演出

### 神拳機會中的演出



火中天津甘栗拳的連擊進行  
ART-CZ 的庫存抽選  
連打按鍵來獲得多個庫存吧

### 快樂時間中的演出



1SET 5G 繼續的 ST 型特化  
抓到八宝齐則獲得 ART-CZ  
且轉數會再度回到 5G  
銅鐘與特殊小役成立時為好機

### 熊貓的衝擊中的演出



為 20G 繼續的上乘特化區間  
切入演出發生時瞄押 BAR  
連線成功則獲得 ART-CZ  
切入演出是紅色時則期待度高

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 突入率	1/517	1/516	1/515	1/515	1/514	1/513
機械割	97.3%	98.8%	100.6%	102.5%	104.3%	106.3%