

夢幻之星 2nd

ドリストアせかんど

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



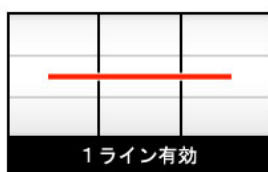
導入年月 2017/03

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成



SPECIAL BATTLE BONUS



BATTLE BONUS



LIVE BONUS



1 枚



15 枚



11 枚/15 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	レモン	レモン	スイカ
19	スイカ	スイカ	スイカ
18	レモン	スイカ	レモン
17	スイカ	レモン	スイカ
16	スイカ	スイカ	レモン
15	レモン	レモン	スイカ
14	スイカ	スイカ	スイカ
13	ワイルド	スイカ	レモン
12	スイカ	レモン	スイカ
11	スイカ	スイカ	スイカ
10	レモン	レモン	スイカ
9	スイカ	スイカ	スイカ
8	スイカ	スイカ	レモン
7	スイカ	レモン	スイカ
6	スイカ	スイカ	ワイルド
5	レモン	レモン	スイカ
4	スイカ	スイカ	スイカ
3	レモン	スイカ	レモン
2	スイカ	ワイルド	スイカ
1	スイカ	スイカ	レモン

開獎條件

1. 各場景以專有抽選方式進行
2. 經由 CZ「地鼠保齡球」

轉輪凍結特典與確率

為通常時中段櫻成立的一部分發生，特典為 BONUS 10 個庫存+SPBB 1 個確定

天井情報與恩惠

天井為通常時 20 週期消化 (約 660G)，天井到達時當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



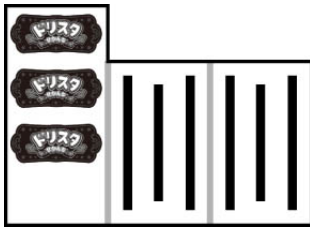
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



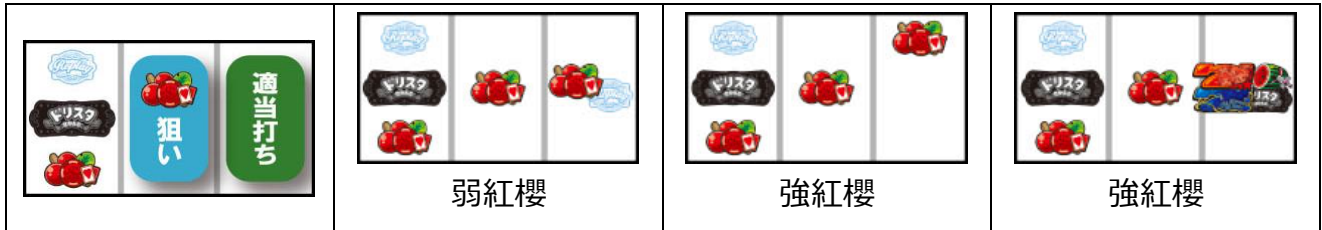
小役種類及瞄壓方式



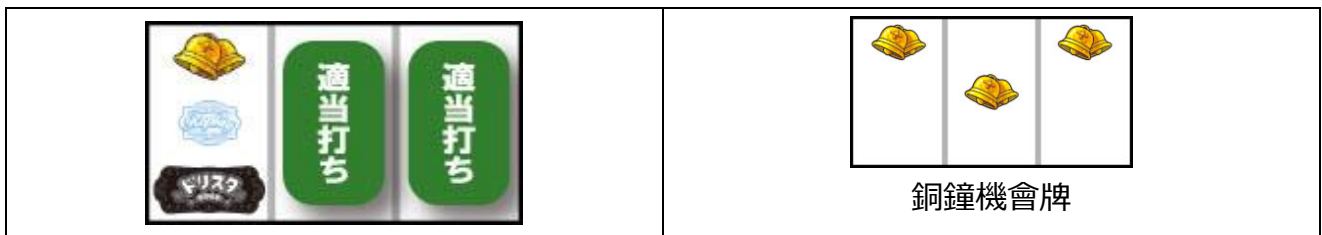
首先左轉輪約在上方到中段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中轉輪瞄押紅櫻，右轉輪適當停止

形成三連紅櫻或是右轉輪中段停止大牌圖案時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻

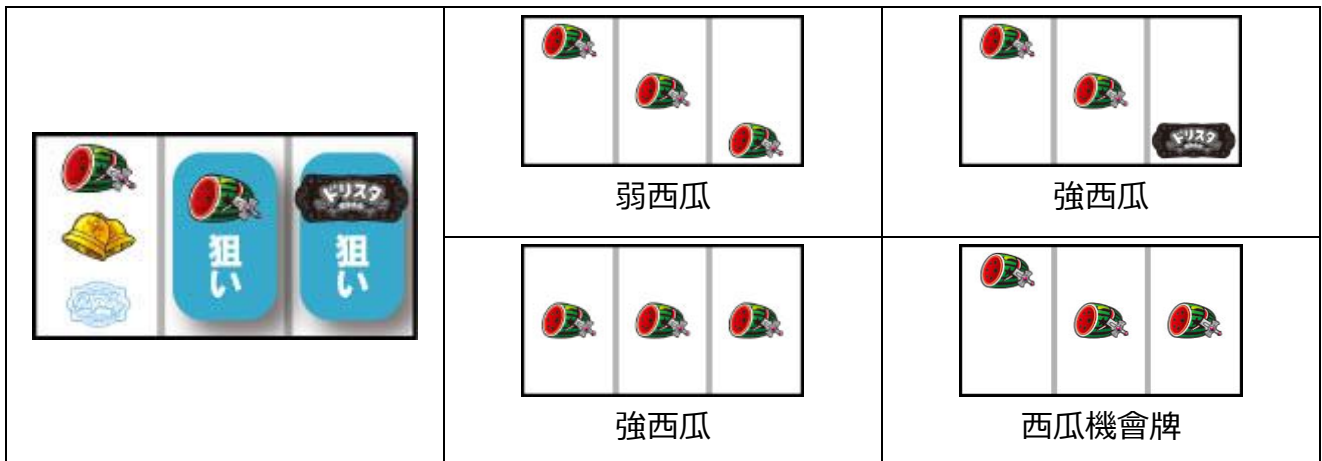


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，形成銅鐘小 V 牌型時為銅鐘機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪瞄押黑 BAR，斜線西瓜連線時為弱西瓜

瓜瓜 BAR 連線或是中段西瓜連線時為強西瓜，有確實瞄押西瓜但是沒中時為西瓜機會牌



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時按照指示，其他演出發生時跟通常時打法一樣即可

本機基本演出說明

基本場景與模式介紹

灰姑娘寶劍場景



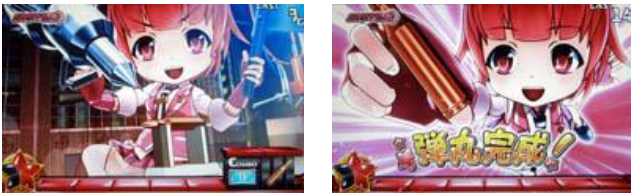
為通常時場景的一種，32G+a繼續，小役成立使劍等級上升則開獎期待度上升，最後以任務來判定是否開獎，劍等級到 10 則為激熱！
如果等級是 0 反而是好機！？

超級黑傑克場景



為通常時場景的一種，30~45G 繼續全小役都會進行開獎抽選，特殊小役為好機發展 21 點對決時比對手接近 21 點則開獎

狙擊女孩 72 場景



為通常時場景的一種，20~40G 繼續，小役連續成立時則容易獲得較強的子彈，最後會使用子彈挑戰任務，任務成功則當選 BONUS

十字架場景



為通常時場景的一種，突入時就決定好是否開獎滯在轉數越長則開獎期待度越高
超過 36G 為好機，畫面下方的進度條顏色要注意

地鼠保齡球



場景移行時左下角的夢幻之星燈全部點亮時所突入的 CZ，會依照成立小役進行打倒地鼠數量全部打倒則當選 BONUS，基本目標數為 1000，如果選擇 500 或 100 則為好機，開獎期待度約 50%

LIVE BONUS



七七 BAR 連線時所當選的 1SET 20G 的疑似 BONUS，繼續率有 5%.80%.90%.三種最後的安可機會成功的話則繼續到下一 SET，觀眾的氣氛越高漲的話則右邊的能量條會上升上升越高當然繼續期待度越高，特殊小役成立時為 BONUS 庫存的好機
出現四人擺出特定姿勢的話則獲得 BONUS 庫存確定！？

對決 BONUS



為紅七連線，30G+a繼續的擬似 BONUS，開獎中會與地鼠團展開對決，RP 成立則雙方都可能攻擊

銅鐘成立則為我方攻擊，敵方體力歸零則為對決勝利且獲得轉蛋硬幣

特殊小役成立則會發生協力攻擊，可期待給對方大傷害，四人同時攻擊則為擊破濃厚

敵人全部有十種，擊破難易度跟獲得報酬會有不同，超過保證的 30G 則敵方有機會逃走

逃走的話則 BONUS 結束

特別對決 BONUS



為藍七連線，50G+a繼續的擬似 BONUS，敵方固定為武田 MOGU 玄，大致上跟對決 BONUS 一樣

擊破的話可以獲得比較稀有的轉蛋硬幣？

轉蛋機會



對決 BONUS 勝利時獲得硬幣後會在 BONUS 結束後發生，轉動框體右下角的把手後

出現的卡片種類會示唆獲得的 BONUS 庫存數，卡片總共有 100 種，期待度依序為

$N < R < SR < SSR < DR$

轉蛋硬幣的種類也會示唆期待度：銅 < 銀 < 金 < 彩，越高期待度則越有機會轉出高稀有度的卡片

通常時演出

飛鏢演出



會依照飛鏢命中的地方
示唆期待度與 Lv 上升等等

卷物演出



卷物打開的內容必須要注意

夢幻之星花紋



為本機專用的大好機花紋
連續演出的標題中有機會出現

連續演出

レイラの砍竹子束演出



打碎那屁股岩石



以上兩個演出都是灰姑娘寶劍場景專用的演出，兩個演出中
右邊的演出期待度較高

21 點對決



為超級黑傑克場景專用的演出
21 點對決中 Rio 的點數
比對手接近 21 點則獲勝

強力 BLACK JACK



為高期待度的連續演出，Rio
會受到卡片的物理攻擊，最後
合計點數接近 21 點者獲勝

破壞壞人的樂趣



為狙擊女孩 72 的專用演出
妨礙壞人的生日派對的話
則演出成功

破壞巨乳



為高期待度的連續演出
將巨乳美女的標靶破壞的話
則開獎確定

破壞門



為十字架場景的連續演出，カリナ將門
破壞的話則當選 BONUS

跨越那奈落



十字架場景的高期待度演出
跨越所有陷阱到達門那則開獎確定

對決 BONUS 中的演出

綜合 ATTACK「打屁股時間」



為 1G 完結，連打 SP 按鍵打對方的屁屁給予傷害
次數越多則獲得大傷害機會越高

綜合 ATTACK「STOCK TIME」



5G 間同樣的卡片拿到三張則庫存攻擊
最後庫存的卡片數字越大則傷害越大

綜合 ATTACK「TARGET CHANCE」



3~5G 繼續，射擊標靶，最後剩下的標靶則獲得該數字子彈
最後攻擊則子彈越多越傷害越大

綜合 ATTACK「JK ATTACK」



為 1G 完結，按下按鍵給予傷害
的話則繼續，攻擊次數越多
則傷害越大

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/199	1/186	1/173	1/153	1/137	1/122
SP 對決 BONUS	1/2978	1/2812	1/2505	1/2210	1/1972	1/1683
對決 BONUS	1/120	1/113	1/100	1/88	1/78	1/66
LIVE BONUS	1/205	1/193	1/173	1/152	1/135	1/116
BONUS 合算	1/73	1/69	1/61	1/54	1/48	1/41
機械割	96.9%	98.3%	100.7%	104.0%	106.7%	110.4%

通常時小役確率

小役	押順銅鐘	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻
確率	1/4.5	1/328	1/1311	1/58.9	1/218
小役	中段櫻	通常 RP	銅鐘機會牌	西瓜機會牌	
確率	1/8192	1/6.3	1/6.8	1/204	

夢幻機會牌 (內部為 MB) 中的小役確率

小役	通常 RP	機會 RP	銅鐘	弱西瓜	強西瓜	中段櫻
銅鐘機會牌後	1/6.29	1/891	1/4.4	1/6.6	1/41	1/8192
西瓜機會牌後	1/6.29	1/891	1/7.1	1/6.6	1/9.2	1/8192

通常時灰姑娘寶劍場景中抽選

首先突入時會先抽選規定的過關點數，一等級對應 10 點

設定	10pt	20pt	30pt	40pt	50pt	60pt	70pt	80pt	90pt	100pt
1	0.30	0.50	0.50	0.78	1.56	5.47	12.5	22.6	30.5	25.3
2	0.50			1.56		6.25	13.3	23.4		22.7
3	0.78	0.78	0.78	1.56		7.03	14.1	21.9	29.7	21.9
4	1.56	1.56	1.56	2.34		7.81	14.8	22.7	30.5	17.2
5					2.34	2.34	8.59	15.6		21.9
6		2.34	2.34	2.34	2.34	9.38	16.4	22.7	10.2	

點數獲得抽選

成立役	1pt	5pt	10pt	20pt	30pt	50pt	100pt
RP	85.2	14.8					
銅鐘	49.2	49.2	0.78	0.76	0.01	0.01	0.01
銅鐘機會牌	85.2	14.8					
弱西瓜			99.2	0.76	0.01	0.01	0.01
弱櫻			96.9	1.56	0.78	0.78	0.01
西瓜機會牌				87.5	9.38	3.13	
強西瓜				50	49.2	0.78	0.01
強櫻					89.8	9.38	0.78
中段櫻							100

通常時超級黑傑克場景中抽選

首先突入時會先進行一次 BONUS 抽選

設定	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
當選率	0.78	1.56	2.34	4.69	7.03	8.59

消化中成立小役的 BONUS 抽選

成立役	RP	銅鐘	銅鐘機會牌	弱西瓜	弱櫻	西瓜機會牌	強西瓜	強櫻	中段櫻
當選率	0.01	0.01	0.01	0.78	1.56	0.02	25	33.6	100

BONUS 當選期待度

標題文字顏色

對戰對手	DYNAMIC BJ	オーリン	ローザ	クラーク	ハワード
藍色	3.81	3.81	8.80	16.1	43.7
紅色	52.8	52.8	56.6	70.0	87.6
夢幻之星花紋	100				

對戰對手牌面點數

牌面點數	17	18	19	20
オーリン	41.2	11.2	4.26	1.72
ローザ	68.5	23.7	8.97	2.37
クラーク	76.8	37.5	16.4	11.4
ハワード	93.0	70.8	43.9	33.9

通常時狙擊女孩 72 場景中抽選

首先會依照成立小役加算連續次數

成立役	RP/銅鐘/銅鐘機會牌	弱西瓜/弱櫻	西瓜機會牌	強西瓜	強櫻	中段櫻
次數	1	3	7	10	12	20

接下來依照目前累積的連續次數進行 BONUS 抽選

0~7 連	8~9 連	10~11 連	12~13 連	14~15 連	16~17 連	18~19 連	20 連~
0.02%	2.34%	7.81%	13.3%	22.7%	33.6%	50.0%	100%

通常時十字架場景中抽選

首先突入時會先進行一次 BONUS 抽選

設定	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
當選率	9.38	10.2	10.9	13.3	15.6	17.2

接下來會依照有沒有當選 BONUS 選擇此場景的繼續轉數

結果	24G	26G	28G	30G	32G	34G	36G
當選	0.78	0.78	0.78	0.78	1.56	3.13	6.25
非當選	8.59	10.2	15.6	15.6	15.6	15.6	12.5
結果	38G	40G	42G	44G	46G	48G	
當選	9.38	14.1	15.6	18.8	21.9	6.25	
非當選	1.56	1.56	1.56	0.78	0.78		

之後消化中成立小役的 BONUS 抽選

成立役	弱西瓜	弱櫻	西瓜機會牌	強西瓜	強櫻	中段櫻
當選率	0.05	0.05	3.91	6.25	10.2	100

BONUS 當選期待度

標題文字顏色

對戰對手	藍色	紅色	夢幻之星花紋
扉破壞	5.50	56.0	100
奈落飛び	48.0	71.7	

進度條顏色

連續演出	藍	黃	綠	紅
扉破壞	3.32	4.41	26.2	81.4
奈落飛び	30.8	39.9	68.8	95.3

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

地鼠保齡球抽選

場景點數獲得抽選

特殊小役成立時會獲得場景點數，場景間到達規定點數時則獲得夢幻之星點數三點以上確定各場景的規定點數

灰姑娘寶劍	狙擊女孩 72	十字架	超級黑傑克	地鼠保齡球
7pt	7pt	5pt	4pt	1pt

特殊小役獲得的點數

弱西瓜	弱櫻	西瓜機會牌	強西瓜	強櫻
1pt	1pt	3pt	4pt	5pt

夢幻之星點數獲得抽選

設定變更時與場景結束時會進行夢幻之星點數獲得抽選，到達十點則突入地鼠保齡球

獲得 pt		0pt	1pt	2pt	3pt	4pt	5pt	6pt	8pt	10pt
設定變更		12.5	12.5	12.5		25.0		25.0	6.25	6.25
場景 結束時	未到達規定 pt	89.8	7.81	0.78	0.78		0.50			0.28
	到達規定 pt				91.4		5.47			3.13

此 CZ 一開始會先進行 BONUS 抽選，當選率 6.25%

接下來會抽選必須要打倒的規定地鼠保齡球瓶數

規定數	100 モグ	500 モグ	1000 モグ
分配比例	0.78%	6.25%	93.0%

「モグ數」獲得抽選

強櫻與中段櫻獲得 1000 確定，其他小役會先進行百位數抽選，接下來進行十位數抽選

百位數

成立役	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
不中	0.78	0.73	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
RP	15.6	0.73	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
銅鐘	95.3	3.13	0.78	0.74	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
銅鐘機會牌	83.6	14.8	0.78	0.74	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01	0.01
弱西瓜		37.5	37.5	21.9	3.13	0.76	0.01	0.01	0.01	0.01
弱櫻		92.2	3.91	1.56	1.56	0.76	0.01	0.01	0.01	0.01
強西瓜					89.8	6.25	3.13			0.78
西瓜機會牌					33.6		33.6			32.8

十位數

十位數	2	3	4	5	6	7	8	9
分配比例	20.3	18.8	18.8	12.5	9.38	8.59	6.25	5.47

BONUS 種類抽選

狀況	藍 7 BIG	紅 7 BIG	REG
初當時	1.56	45.3	53.1
其他狀況	2.34	66.4	31.3
REG 三連續後	6.25	93.8	

LIVE BONUS 中的抽選

首先會抽選繼續率

5%	80%	90%
95.3	2.34	2.34

BONUS 中會依照成立小役進行 BONUS 庫存抽選，中段櫻 100%獲得庫存

小役	銅鐘/通常 RP	機會 RP	銅鐘機會牌	西瓜機會牌	弱西瓜	弱櫻	強西瓜	強櫻
當選率	0.01	2.34	0.01	2.34	2.34	4.69	33.6	50.0