

防空少女 LOVEKULLE

防空少女ラブキューレ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KPE

導入年月 2017/03

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



兩線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成

BIG BONUS EX



獲得枚數: 200枚

BIG BONUS



獲得枚數: 200枚

SHOOTING BONUS/減減ボーナス



獲得枚數: 約50枚

通常時7枚/ボーナス中13枚



3枚



1枚



リプレイ



チャージリプレイ



轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ「空戦バトル」抽選

轉輪凍結特典與確率

凍結確率不明, 特典為 BB EX+ART 50G
+ART 3SET+SONIC MODE (無限 ART)

天井情報與恩惠

天井為 BONUS 間消化 777G, 天井到達時當選確定 CZ, 之後經由該 CZ 突入 ART

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



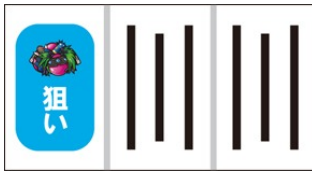
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止青再時為弱紅櫻，反之為強



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，形成下列牌型時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜或瓜瓜 BAR 連線時為西瓜
形成下面右邊兩種牌型時為機會牌



以下牌型出現時為超機會牌，出現時為激熱！？



BONUS 中的打法

BONUS 中基本上適當停止即可，BIG 中出現切入演出時請瞄押紅 7

ART 中的打法

有押順指示時必須照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



女生宿舍場景



祭典會場場景



クライン指令室場景

通常時場景除了上面三種還有一個遊樂場場景，祭典會場可期待 CZ 高確或前兆
指令室場景可期待 CZ 前兆。還有指令室場景的特效顏色會示唆 CZ 的當選期待度

BIG



BIG BONUS



BIG BONUS EX

異色七為 BIG，紅七連線為 BIG EX
為純增 200 枚的純正 BONUS，消化中紅 7
連線則當選 ART，EX 中的紅七連線確率
比一般的 BIG 多十倍！

CZ「空戰 BATTLE」



通常時的能量填充 MAX 時，機會小役成立時
抽選當選時所突入的 10G 以上繼續的自力 CZ
全部小役都會進行攻擊抽選，勝利則當選 ART
CZ 中成立填充 RP 則轉數會回復
如果 CZ 中當選 BONUS 則 ART 一併確定

REG



SHOOTING BONUS



殲滅 BONUS

通常時成立的為 SHOOTING BONUS
ART 中成立的為殲滅 BONUS，純增皆為 50 枚
消化中會依照射的靶子不同而有不同的期待度

ART「絕對空域」



純增約 1.0 枚/G，1SET 30G 以上的 ART
ART 中能量獲得越多則繼續期待度越高
填充 RP 成立時則會獲得能量
填充等級會影響填充 RP 的成立確率
如果升到填充等級 3 則可期待大量獲得能量

緊急起飛模式



ART 中準備 G 數超過 77G 時突入，之後直到突入 ART 前每一轉都會獲得能量，77G 前只要超過 30G，每十轉都會獲得至少一個的能量

繼續對決



決定 ART 是否繼續的對決跟 CZ 一樣全部小役都會進行攻擊抽選，每一轉會消費一個能量，勝利之後會抽選一般上乘或是突入上乘特化區間來決定初期的轉數

無限 ART



ART 中 BAR 連線時突入到下一次當選 BONUS 前轉數都會停止減少，且內部為填充等級 3，所以為能量大量獲得的大好機！

通常時演出

連續演出



跳舞對決，目標高得分



趕上早上的集合！



蛋糕大胃王對決



卡拉 OK 歌唱比賽

連續演出勝利時則當選 BONUS 濃厚，連續演出中也有機會突入 CZ

演出中有很多的機會上升演出，例如紅色標題等，必須要注意

空戰對決中的演出



勝利則突入 ART 的空戰對決中，對戰對手會有期待度的變化（ART 中的繼續對決也一樣）

勝利期待度依序為：クーン<フォールド<ショート<マイア

對戰中的成立小役很重要，填充 RP 則會回復剩餘轉數、特殊小役則為勝利的大好機
攻擊命中時則勝利期待度會上升，上面的顏色也會進行變化，最後也會以此來進行勝利抽選

ART 中如果在剩餘轉數歸零前就擊破的話，則剩餘的轉數會加到能量中去

出擊轉輪凍結



通常時突然發生的本機最強演出！發生契機為單獨紅七成立的一部分

發生時的特典為 BIG BONUS EX+初期轉數 50G 的 ART+SET 數庫存 3 個+SONIC MODE

BONUS 中的演出

BIG 中的演出



機會告知演出



完全告知



約會告知

BIG 中的告知種類總共有三種，可以任意選擇

機會告知演出中切入演出發生時則為紅 7 連線的好機，切入演出期待度為藍<綠<紅

完全告知演出時只要出現金門的話則必定成立紅 7 連線

約會告知演出為後告知，告白成功的話則當選 ART，選擇女孩子喜歡的場所時為好機

REG 中的演出



REG 中銅鐘成立五次前成立更多的填充 RP 是重要的關鍵，抽中越多填充 RP 則紅色與愛心靶子的出現率越高，抽到不中的話則靶子會全部變成愛心靶，為複數 ART 庫存的大好機
如果五轉都是銅鐘的話，則次回 CZ 或是繼續對決時，對手會進行マイアの變換抽選

BIG 結束畫面



BIG 中選擇約會告知演出且進行到夜晚時

BIG 的結束畫面有可能會有變化

其中有特定畫面會示唆高設定

出現比較稀有的畫面時為好機

ART 中的演出

填充等級



填充等級有 1~3 的三個階段
左上的能量數邊框顏色會示唆
藍色 1、綠色 2、紅色 3
填充等級在 ART 中會進行
上升抽選

能量獲得



填充 RP 連線時則獲得能量
各等級的填充 RP 出現率為
Lv1:1/16、Lv2:1/11
Lv3:1/4, 等級越高則
出現率越高

SET 數庫存



ART 中特殊小役成立時會
進行 SET 數庫存抽選, 跟
夥伴會合的話則獲得庫存
ART 準備中也會進行抽選

瞄押 BAR 演出



此演出發生時瞄押 BAR 連線成功的話則突入
無限 ART, BAR 連線確率一率為 1/4096
切入演出背景色期待度為藍<綠<紅

繼續對決



有 SET 數庫存時則夥伴會參戰, 之後不消費能量
則繼續確定, 無庫存時則每轉消費一個能量進行
繼續抽選, 勝利則繼續確定。繼續時會抽選
直上乘或當選上乘特化區間, SET 數的個位數
是 3.7.0 時則當選上乘特化區間確定

喵喵 PANISH



初期轉數會變成 30~200G 的上乘特化區間
將擊破的敵人綁上火箭後射出去
射得越遠則上乘的轉數越多而且可期待
獲得能量, 突破大氣層則上乘三為數濃厚

摸摸 LOVEKULLE



初期轉數會變成 50~520G 的上乘特化區間
按鍵長押後來撫摸對戰很辛苦的女主角們
而且一樣可以期待獲得能量

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS EX	1/2048					
BIG BONUS	1/329	1/317	1/309	1/305	1/291	1/277
REG BONUS	1/669		1/643	1/601		1/555
BONUS 合算	1/199	1/194	1/189	1/184	1/179	1/169
ART 初當	1/364	1/307	1/339	1/283	1/307	1/240
機械割	97.2%	98.5%	101.7%	104.2%	107.8%	113.5%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/81		1/80		1/79	1/78
強櫻	1/192	1/189		1/188	1/187	1/183
小役	西瓜	中段櫻	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	機會牌 D
確率	1/80	1/8192	1/520	1/780	1/390	1/520

BONUS 同時當選確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	4	5	6		7	8
強櫻	25			26	27	28
小役	西瓜		中段櫻		中段銅鐘	
確率	2		100		31	

ART 中小役確率

填充等級	Lv1	Lv2	Lv3
填充 RP	1/16	1/11	1/4
BAR 連線	1/4096		

BONUS 中小役確率

BONUS	BIG EX		BIG		REG		
小役	假 7	7 連線	假 7	7 連線	RP	填充 RP	不中
確率	1/6	1/10	1/5	1/120	1/5	1/5	1/898

通常時狀態移行抽選

通常時有低確與高確的兩種狀態，狀態會管理 CZ 抽選

高確升格抽選

設定	BIG EX 結束	BIG 結束	REG 結束	CZ 敗北 ART 結束	強/弱櫻	西瓜
135	50	50	100	25	20	40
24		66		33	25	50
6					33	

高確保證 G 數分配

設定	10G	15G	20G
135	67	25	8
24	77	19	5
6	63	33	

高確保證轉數消化後之後，不中成立時會進行低確轉落抽選

設定	135	246
轉落率	28.6	25

通常時 CZ 抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選、中段櫻則當選 CZ 確定

滯在	低確				高確			
設定	弱櫻	西瓜	強櫻	機會牌	弱櫻	西瓜	強櫻	機會牌
1	0.78	0.78	6.25	20	1.56	6.67	33.3	50
35		1.56	7.69					
2			10	25				
4	1.56	2.34	12.5	33.3	5.56	10		
6					1.95			

SHOOTING BONUS 中的抽選

填充 RP 成立時會更新標靶種類，並且獲得該標靶對應的報酬

黑色標靶可獲得能量一個、紅色標靶可獲得能量兩個、愛心標靶則獲得 ART 1SET

此 BONUS 當選時會進行規定標靶數抽選，消化超過規定標靶數時則標靶會上升一等級

黑色標靶會上升成紅色標靶，紅色標靶會上升成愛心標靶

標靶規定數	6 個	5 個	4 個	3 個
低確中 SB	92	5	2	1
高確中 SB	69	20	10	1

殲滅 BONUS 中的抽選

填充 RP 成立時會更新標靶種類，並且獲得該標靶對應的報酬

黑色標靶可獲得能量一個、紅色標靶可獲得能量兩個或 ART、愛心標靶則獲得 ART 1SET

此 BONUS 當選時會進行規定標靶數抽選，消化超過規定標靶數時則標靶會上升一等級

標靶規定數	黑色標靶上升成紅色標靶				紅色標靶上升成愛心標靶			
	6 個	5 個	4 個	3 個	6 個	5 個	4 個	3 個
Lv1	96	2	1	1	95	3	1	1
Lv2	92	5	2	1	92	5	2	1
Lv3	86	10	3	1	86	10	3	1

ART Lv 升格抽選

ART 中 BONUS 成立時會進行 ART Lv 上升的抽選

滯在	Lv1		Lv2
移行	Lv2	Lv3	Lv3
設定 135	25	1	20
設定 246	20		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>