

CR 超人七號 2

CR ぱちんこウルトラセブン 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/07
新規 MAX, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

77.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&4&10&15

通常時大當確率 1/319.7

確變時大當確率 1/77

確變率 65%

平均出玉

4R : 約 600 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 4/16

1R COUNT 數 10

時短

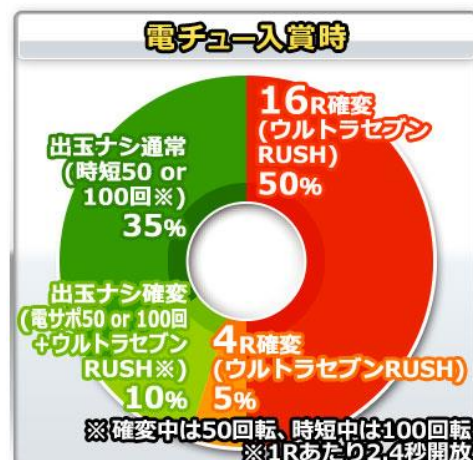
大當結束後 50/100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



65% 4R 確變、35% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



50% 16R 確變、5% 4R 確變

10% 無出玉確變、35% 無出玉通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

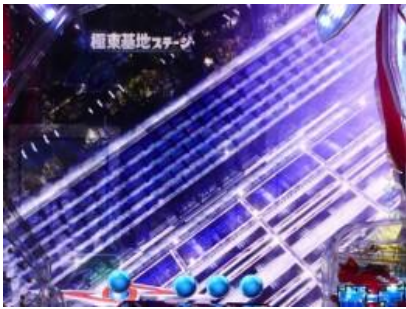
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



極東基地場景



都心場景



星人陰謀場景

通常場景有上面的幾種，因為沒有潛伏確變，所以上面場景中何時都可以棄台

大當



BATTLE BONUS



SEVEN BONUS



ULTRA BONUS

通常時 7 以外的數字連線時為 BATTLE BONUS，開獎中對決勝利的話則突入 ULTRA SEVEN RUSH 敗北則突入時短 100 的倒數模式。通常時 7 連線為 ULTRA SEVEN RUSH 突入濃厚的 SEVEN BONUS

ULTRA SEVEN RUSH 中的對決勝利時則獲得 16R 的 ULTRA BONUS，且 RUSH 繼續

ULTRA SEVEN RUSH



會持續到次回大當的確變+小當 RUSH

會超高確率當選小當，所以大當間消化的轉數越多的話則出玉會越多，對決敗北時轉落倒數模式

倒數模式



內部為確變或是時短模式，只有初當後突入此

為時短 100 轉，其餘都是 50 轉

如果內部是確變時則消化 50 或 100 轉後

會升格回 ULTRA SEVEN RUSH

預告演出

雷雲模式



有怪獸接近的預感的先讀演出
如果是 ULTRA 則期待度更高

SOS ZONE



為高期待度的先讀 ZONE
兩旁畫面出現金色為大好機

迴力斬刀 ZONE



也是先讀演出，太陽接近時
則為究極七閃爍發生的好機

群預告



立直後發生的群預告有無敵警備隊群與怪獸群的兩種，哪個群預告都會使期待度大幅上升

斑馬紋預告



各種演出中都有可能發生，為此廠商的激熱花紋
只要出現則期待度大幅上升

切入演出預告



連續發生時則為好機，藍色為保留變化、紫色為雷雲模式、紅色為 SOS ZONE 突入的好機

七號連續預告



中央 7 停止時可期待繼續
持續到 x3 時為好機
斬擊演出發生時期待度上升

標題預告



出現電視 OP 後，標題完成後
出現副標題後會示唆發展目標
要是出現次回預告則為大好機

紅色身體預告



主畫面與兩旁畫面都被超人七號的紅色身體覆蓋的預告，如果當轉獲得大當的話則突入
ULTRA SEVEN RUSH 濃厚！

HYPER SEVEN FLASH



出現聲音後迴力斬刀亮起，接著超人七號的影子橫切出現，變動中或立直後突然發生的話則會往高期待度的立直發展

立直演出

轉蛋怪獸立直



此演出大都不會直接開獎
希望能接到其他的演出

怪獸立直



阻止怪獸的侵略則獲得大當
失敗時則期待發展強演出

星人立直



メトロン星人或ピラ星人登場
任務成功則無敵眼睛役物
發動濃厚

無敵眼睛預告



立直中發動的話則會變身成
超人七號，發展更強的立直演出

究極七閃爍預告



無敵眼睛出現後接著此演出的話
則期待度大幅上升！

無敵機會



立直後超人七號將畫面斬裂時
突入，使用輪盤決定之後的演出



除了上面的演出以外還有其他的三種，最後的切入演出顏色會有期待度的變化

超人七號 ATTACK



表示的%數則直接為期待度
數字越大當然期待度越高

最終決戰 KING JOE 立直



為本機最強的立直演出，如果勝利則為 7 連線大當確定！
也就是突入 ULTRA SEVEN RUSH 濃厚！！

ULTRA SEVEN RUSH 中的演出

小當



RUSH 中小當の出玉平均約可獲得 600 個，當然大當間消化越多轉則獲得的珠數越多

無敵激闘模式中的演出



VS KING JOE 以外



必殺技 ATTACK



KING JOE BATTLE

無敵激闘模式中對決 KING JOE 以外的怪獸時則不會敗北，所以期待能夠對決其他的怪獸發生必殺技 ATTACK 時則為勝利的大好機。如果 KING JOE 襲來時則為危機，能夠阻止合體的話則 RUSH 繼續，阻止失敗的話則會發展對決，希望對決中不要被打倒！

無敵對決模式中的演出



七號攻擊



敵方攻擊



迴避敵人攻擊



承受下敵人攻擊

無敵對決模式中則繼承初代的對決演出，七號攻擊當下則為勝利濃厚，迴避敵人攻擊也為勝利濃厚受到敵方攻擊時為敗北的危機，承受下攻擊的話則 RUSH 繼續，被打倒的話則只能期待復活啦

各演出期待度

三大演出期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
究極七閃爍	60%	HYPER SEVEN FLASH	34%
金色切入演出	82%	三大演出出現兩個	80%
三大演出全部出現	大當濃厚		

預告演出與保留變化

演出種類	期待度	演出種類	期待度
斑馬紋出現	67%	迴力斬刀保留-立直前變化	20%
地球保留-閃爍	19%	迴力斬刀保留-怪獸或星人立直中變化	31%
地球保留-藍色/綠色	3%	迴力斬刀保留-超人七號決戰中變化	31%
地球保留-紫色	5%	迴力斬刀保留-綠色	28%
地球保留-紅色	30%	迴力斬刀保留-紫色	23%
地球保留-金色	79%	迴力斬刀保留-紅色	60%
地球保留-彩色	大當濃厚	迴力斬刀保留-金色	80%
決戰保留-紅色	24%	迴力斬刀保留-彩色	大當濃厚
決戰保留-金色	大當濃厚	七號連續預告-x2	3%
メトロン星人保留-綠色	3%	七號連續預告-x3	15%
メトロン星人保留-紫色	8%	七號連續預告-x4	大當濃厚
メトロン星人保留-紅色	36%	七號連續預告-丟出迴力斬刀	3%
メトロン星人保留-金色	82%	七號連續預告-斬裂演出	29%
メトロン星人保留-彩色	大當濃厚	七號連續預告-無敵七號蛋	大當濃厚
故事連續預告	3%	怪獸出現連續預告	15%
倒數計時器預告-好機文字	7%	SEVEN CHARGE-白色/藍色	3%
倒數計時器預告-激熱文字	69%	SEVEN CHARGE-綠色	4%
倒數計時器預告-庫存 1 個	7%	SEVEN CHARGE-紅色	24%
倒數計時器預告-庫存 2 個	13%	SEVEN CHARGE-金色	46%
倒數計時器預告-庫存 3 個	68%	入賞時喇叭燈變化-黃色	6%
SOS ZONE 兩旁畫面紅色	21%	入賞時喇叭燈變化-紫色	20%
SOS ZONE 兩旁畫面金色	51%	入賞時喇叭燈變化-紅色	72%
雷雲模式	11%	無敵雷雲模式	51%

演出種類	期待度	演出種類	期待度
廻力斬刀 ZONE	48%	紅色身體預告	16%
角色 STEP UP-通常顔色	2%	標題預告-通常顔色	4%
角色 STEP UP-紅色	3%	標題預告-紅色	5%
角色 STEP UP-金色	27%	標題預告-金色	66%
角色 STEP UP-斑馬紋	66%	標題預告-斑馬紋	大當濃厚
角色 STEP UP-彩色	大當濃厚	標題預告-豹紋	大當濃厚
角色 STEP UP-STEP 1~3	2%	標題預告-標題文字超人七號	6%
角色 STEP UP-STEP4 怪獸登場	8%	標題預告-標題文字激熱	66%
角色 STEP UP-STEP4 警備隊出動	5%	標題預告-標題文字勝利	大當濃厚
角色 STEP UP-STEP5	58%	標題預告-次回預告	55%
角色 STEP UP-對話方其他人	2%	怪獸群預告	47%
角色 STEP UP-對話方アンヌ	5%	無敵警備隊群預告	47%
角色 STEP UP-對話方キリヤマ隊長	34%	群預告+超人七號通過	大當濃厚
角色 STEP UP-超人七號 (含家族)	大當濃厚		

立直演出期待度

立直種類	期待度	立直種類	期待度
轉蛋怪獸-通常色轉蛋	4%	ウイングダム-通常色標題	9%
轉蛋怪獸-紅色轉蛋	2%	ウイングダム-紅色標題	16%
轉蛋怪獸-金色轉蛋	53%	ウイングダム-金色標題	89%
轉蛋怪獸-斑馬紋轉蛋	大當濃厚	ウイングダム-斑馬紋標題	大當濃厚
ミクラス-通常色標題	3%	エレキング-通常色標題	6%
ミクラス-紅色標題	7%	エレキング--紅色標題	20%
ミクラス-金色標題	58%	エレキング-金色標題	69%
ミクラス-斑馬紋標題	大當濃厚	エレキング-斑馬紋標題	大當濃厚
ミクラス-單線聽牌	4%	エレキング-ホーク 1 號出現	12%
ミクラス-雙線聽牌	5%	エレキング-ホーク 123 號出現	41%
ミクラス-三線聽牌	28%	エレキング-失敗後通常煽動	7%
アギラ-通常色標題	2%	エレキング-失敗後有準心煽動	25%
アギラ-紅色標題	6%		
アギラ-金色標題	75%		
アギラ-斑馬紋標題	大當濃厚		

立直種類	期待度	立直種類	期待度
ナース-通常色標題	6%	メトロン星人-通常色標題	6%
ナース-紅色標題	20%	メトロン星人-紅色標題	20%
ナース-金色標題	69%	メトロン星人-金色標題	72%
ナース-斑馬紋標題	大當濃厚	メトロン星人-斑馬紋標題	大當濃厚
ナース-警備隊海報	14%	メトロン星人-紅色台詞	28%
ナース-無敵之眼海報	35%	メトロン星人-烏鴉通過	17%
ナース-警備隊傳單	7%	メトロン星人-黃昏中有七號影子	50%
ナース-無敵之眼傳單	30%	ビラ星人-通常色標題	6%
無敵機會-超人七號決戰立直	18%	ビラ星人-紅色標題	20%
無敵機會-超人七號 ATTACK	54%	ビラ星人-金色標題	72%
無敵機會-最終決戰	68%	ビラ星人-斑馬紋標題	大當濃厚
無敵機會-超人七號的臉	大當濃厚	ビラ星人-紅色台詞	28%
無敵機會-全回轉	大當濃厚	ビラ星人-紅色螢幕	17%
最終決戰-通常色標題	66%	ビラ星人-七號 LOGO 螢幕	50%
最終決戰-紅色標題	84%	最終決戰-金色切入演出	90%
最終決戰-斑馬紋標題	大當濃厚	最終決戰-判定役物通常	63%
最終決戰-綠色切入演出	54%	最終決戰-判定役物大	77%
最終決戰-紅色切入演出	75%	最終決戰-判定役物特大	大當濃厚

無敵激鬥模式中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
KINGKJOE 對決-★x4	7%	★x1	大當濃厚
KINGKJOE 對決-★x5	大當濃厚	★x2	16%
對決パンドン	10%	★x3	34%
對決ゼットン	12%	★x4	69%
對決エースキラー	28%	★x5	大當濃厚
對決タイラント	40%	攻撃防禦時顏色-藍色	15%
對決ベムスター	40%	攻撃防禦時顏色-紅色	62%
對決バルタン星人	85%	最終決戰-判定役物通常	16%
勝利面板範圍擴大	87%	最終決戰-判定役物大	32%
役物先震動	大當濃厚	最終決戰-判定役物彩色	大當濃厚
藍色保留	4%	綠色或紅色保留	大當濃厚

演出種類	期待度	演出種類	期待度
雷雲模式	75%	SEVEN 加速 ZONE	14%
無敵雷雲模式	大當濃厚	CHARGE 預告-紫色	47%
聽牌數字-藍色	17%	CHARGE 預告-紅色	78%
聽牌數字-綠色	57%	CHARGE 預告-金色	大當濃厚
聽牌數字-紅色	90%	聽牌數字-金色	大當濃厚

無敵對決模式中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
小角色預告-ホーク 1 号	20%	無敵對決-地面通常	16%
小角色預告-ホーク 1 與 3 号	23%	無敵對決-地面ポインター通過	32%
小角色預告-ホーク 3 号	29%	無敵對決-地面裂痕	32%
對決預告-閃過敵人攻擊	2%	無敵對決-地面上面兩個都有	大當濃厚
對決預告-敵人攻擊命中	18%	無敵對決-岩石攻擊	18%
對決預告-我方攻擊失敗	2%	無敵對決-強攻擊	13%
對決預告-我方攻擊命中	25%	無敵對決-受到攻擊後有火粉	45%
閃爍保留	2%	無敵對決-受到攻擊後無火粉	繼續或逆轉
藍色保留	14%	無敵對決-エメリウム光線	大當濃厚
綠色或紅色保留	大當濃厚	無敵對決-ワイドショット	大當濃厚
		無敵對決-迴力斬刀	大當濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>