

CR 北斗之拳 6 天翔百裂

ぱちんこ CR 北斗の拳 6 天翔百裂

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/10

MIDDLE TYPE, ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&7&14

通常時大當確率 1/307.7

確變時大當確率 1/30.8

確變突入率 100%

確變最大 36 轉

平均出玉

4R : 約 504 個

8R : 約 1008 個

16R : 約 2016 個

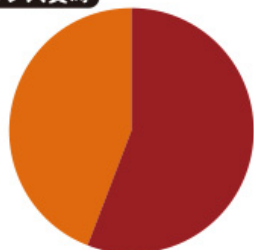
ROUND 數 2/4/6/16

1R COUNT 數 9

時短 大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

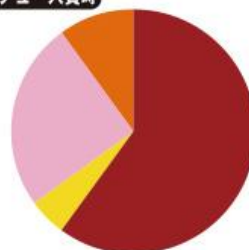
ヘソ入賞時



56% 16R 確變、44% 確變無出玉

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



60% 16R 確變、5% 8R 確變
25% 4R 確變、10% 確變無出玉

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



有「シン」「ジャギ」「サウザー」「マミヤの村」「南斗」「牙一族」的六種場景

基本上的演出是共通，但是背景預告等等的會有各場景對應的演出

天翔模式



為當選無出玉確變或是小當後所突入的確變，希望內部是確變且 32 轉內能再度抽到大當

(HYPER)BONUS



圖案連線所當選的大當，消化後突入確變的對決模式

HYPER 為 16R 確定、一般 BONUS 為 4R

消化中如果完成役物的話則突入 EXTRA BONUS

可獲得 16R 的出玉

降臨 TIME



使用 RTC 機能的特殊模式，滯在中如果獲得大當的話則可以在對決模式中選擇對應的角色且會依角色而有不同演出或樂曲可以選擇，不過降臨 TIME 只有五分鐘，如何在此獲得大當是關鍵

預告演出

デビルリバーズ ZONE 先讀



場景變換所突然移行的新搭載先讀 ZONE
數字聽牌後則會突入専用のデビルリバーズ立直
移行後要注意之後的展開

保留先讀預告



顏色或看板的内容示唆期待度
バット掉落の空罐或是擊破雜魚
會有保留變化，變成紅色或豹紋
的話則期待度大幅上升

亂舞連續預告



LOGO 落下則敵人擊破數上升，打倒 100 人則
大當濃厚的預告，最大發展到亂舞 3，標題文字
是紅色時則為好機到來

天帝 ZONE 先讀



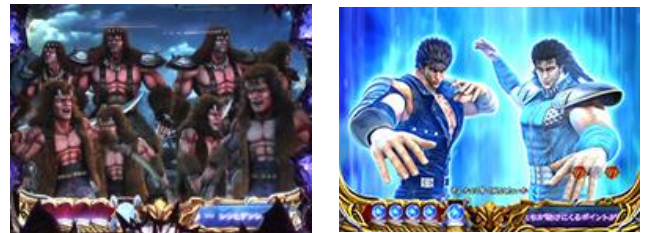
跟左邊的先讀 ZONE 一樣是新搭載的要素
中間圖案出現天帝時突入，滯在中會發生
ファルコ立直或アイン立直

北斗連續預告



最大會發生三階段的新搭載連續預告，中間圖案出現北斗之拳
則發生預告且繼續，兩階段則為 SP 立直以上，三階則為大好機
LOGO 出現前出現紅雜魚的話則期待度上升
以為出現北斗之拳 LOGO 但是卻出現天帝圖案的演出也是有的

角色 STEP UP



會依照滯在場景而有變化的預告，將敵人殲滅
則發生立直濃厚，且殲滅後出現拳四郎與雷伊
的話則期待度上升

SP 發展演出預告



背景切入演出預告



SP 立直發展時所發生的預告，如果北斗七星役物發動則為大好機
發展時的氣顏色是紅色時為好機，如果出現 2D 版本的話為激熱！

期待度大幅上升的機會預告

各場景有對應的不同圖片

拉歐雷伊升天背景則大當濃厚

次回預告



與次回預告的文字一同出現的旁白開始敘述
之後會往對應的 SP 立直，為激熱的演出

百裂拳切入演出

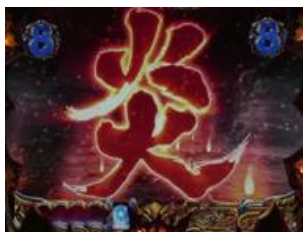


立直後按鍵發生的切入演出

如果與晃動螢幕演出連動的話則效果驚人

立直演出

五車星短立直



一般立直後發展，有風
炎山的三種，失敗後有
可能發展世紀末挑戰或
是轉生機會

拳王軍長立直



有「拳王侵攻隊」「長槍
騎兵隊」「リュウガ」
「ガルダ」四種演出
如果演到ガルダ或是
出現紅色標題時為好機

拉歐立直



故事立直發展濃厚
立直分歧後如果死兆星
役物有動作的話則發展
激熱的 2D 版立直

世紀末挑戰



可能當選拳王 BONUS
或是斷末魔模式的特殊
演出，按按鍵

牙一族立直



完全忠實呈現原作的
拳四郎與雷伊單挑對決
發展到後半與牙一族
對決的話則為大當好機

デビルリバーズ立直



デビルリバーズ ZONE
中數字聽牌時發展
如果死鬥發展到後半的
話則可期待大當獲得

對決系立直



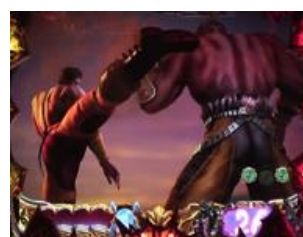
系列傳統的立直本作也有繼承，加上新的演出
則總共有八種立直，會依照角色而有期待度變化
與アマバ對決時則為大當濃厚，如果發展到後半
又伴隨著 2D 動畫演出的話則期待度一口氣上升

ユリア立直



拳四郎與拉歐兩人前往ユリア身邊的故事系立直
如果拳四郎與其相會的話則大當確定

ジュウザ立直



敘述ジュウザ與拉歐的對決的故事系立直
如果ジュウザ以招式攻下拉歐一成的話則大當

拳四郎立直



雷伊敗給拉歐後，乘上黑王的拉歐與拳四郎在上空所展開的激烈故事系對決
回到地上後如果拉歐的頭盔一分為二的話則大當確定

托奇立直



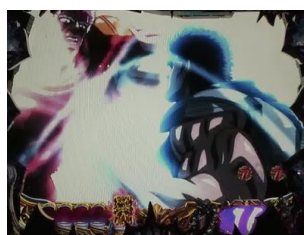
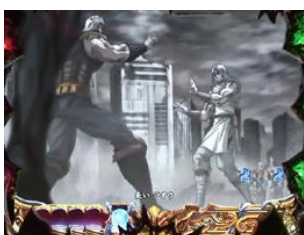
要一次清算過去的總總恩怨，托奇與拉歐一對一的故事系立直，為故事系演出中期待度最高的
如果托奇能超越過拉歐的話則大當濃厚

ファルコ立直



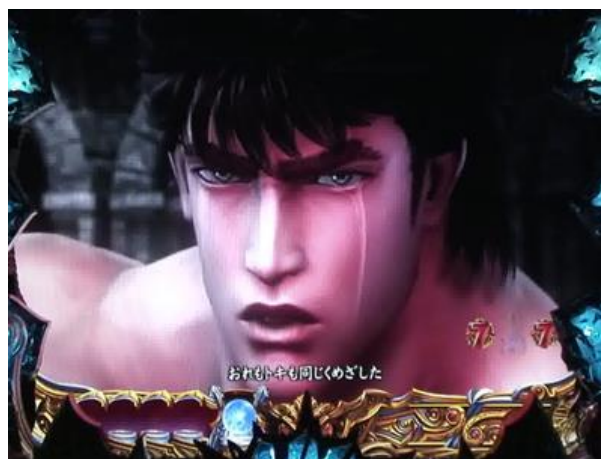
拳四郎與元斗皇拳繼承者的ファルコ對決的故事系立直，會從先讀的天帝 ZONE 發展

2D 系立直



托奇與拉歐對決的 2D 托奇立直、拳四郎與拉歐對決的 2D 拳四郎立直，有上面的兩種演出發展成哪一個都可以超期待大當，演出中就來欣賞超漂亮的動畫吧

練氣鬪座立直



描繪拳四郎與拉歐的故事系對決，死犖星出現時發展，為前作也有搭載的演出之一是除了全回轉以外的最強演出

真亂世模式中的演出

道奇背景



先讀中出現道奇時為好機！

巨大婆婆預告



戳破婆婆的變裝時為好機
要注意喝的東西跟桌子種類

友情拳 STEP UP



只要發生時則為大好機

雙 COUNTER 預告



兩線聽牌的煽動演出，只要哪邊有聽牌即為好機，雙聽牌時則為無想轉生大當（保留連）確定!?

黑王亂入預告



拉歐登場時則往 BATTLE BONUS 發展

對戰角色



對戰角色會有不同的期待度 出現アミバ為勝利濃厚! ?

各演出期待度

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
有情 ZONE	42%	紅色保留	58%
黃色保留	9%	激鬪保留（紅色）	61%
綠色保留	14%	激鬪保留（麒麟紋）	91%

對決系立直

立直種類	期待度	立直種類	期待度
サウザー	7%	牙一族	12%
シン	7%	サウザー	19%
ジャギ	44%	ジャギ	5%

對決系立直中各種 CHANCE UP 演出

演出種類	サウザー	シン	ジャギ	牙一族	サウザー	ジャギ
紅色標題	14%	14%	57%	29%	26%	12%
麒麟紋標題	75%	75%	80%	大當濃厚	81%	79%
延遲發展	41%	37%		大當濃厚		31%
發展時紅色死兆星	61%	59%	76%		58%	52%
畫面晃動演出	16%	16%	49%		21%	15%
LOGO 落下	62%	60%	74%		68%	59%
麒麟紋切入演出	68%	67%	80%	大當濃厚	74%	65%

故事系立直

立直種類	期待度	立直種類	期待度
ケンシロウ 3D	13%	ケンシロウ 2D	70%
ユリア	15%	トキ 2D	71%
ジュウザ	31%	練気闘座	88%
トキ 3D	41%		

故事系立直中各種 CHANCE UP 演出

演出種類	紅色標題	畫面晃動演出	LOGO 落下	麒麟紋切入演出
ケンシロウ 3D	20%	15%	50%	58%
ユリア	23%	17%	49%	55%
ジュウザ	46%	35%	64%	67%
トキ 3D	54%	46%	74%	79%
ケンシロウ 2D	77%	76%	大當濃厚	
トキ 2D	77%	77%	大當濃厚	
練気闘座	91%	91%	大當濃厚	

真亂世模式中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
黒王亂入預告	28%	ケンシロウ VS ジャギ	67%
ケンシロウ VS サウザー	15%	ケンシロウ VS アミバ	大當濃厚
ケンシロウ VS シン	20%	トキ VS リュウガ	76%
ケンシロウ VS ウィグル	40%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>